

**CREATIVE®**

# Gebruikershandleiding



**MuVo<sup>2</sup>**

# *Gebruikershandleiding*

---

Creative MuVo<sup>2</sup>

De informatie in dit document kan zonder enige voorafgaande waarschuwing worden gewijzigd en houdt geen enkele verplichting in voor Creative Technology Ltd. Niets uit deze uitgave mag worden veelevoudigd of overgedragen in enige vorm of op enige wijze, hetzij elektronisch, mechanisch, door fotokopieën, opnamen of enige andere manier, zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van Creative Technology Ltd. De software, zoals deze in dit document staat beschreven, wordt geleverd onder de voorwaarden van een gebruiksrechtovereenkomst en mag alleen volgens de voorwaarden van deze overeenkomst worden gebruikt en gekopieerd. Het is bij de wet verboden bedoelde software te kopiëren op andere wijze dan uitdrukkelijk beschreven in voornoemde overeenkomst. De licentiehouder mag uitsluitend voor back-updoeleinden één reservekopie van de software maken.

U vindt de licentieovereenkomst in een afzonderlijke map op de installatie-cd.

Copyright © 2004, Creative Technology Ltd. Alle rechten voorbehouden.

Versie 1.0

Augustus 2004

Het Creative-logo, Creative MediaSource en MuVo zijn handelsmerken of geregistreerde handelsmerken van Creative Technology Ltd. in de Verenigde Staten en/of andere landen. Microsoft, MS-DOS, Windows en het Windows-logo zijn geregistreerde handelsmerken van Microsoft Corporation. Intel en Pentium zijn geregistreerde handelsmerken van Intel Corporation. Alle overige producten zijn handelsmerken of geregistreerde handelsmerken van de respectieve eigenaars en worden hierbij als zodanig erkend. Alle specificaties kunnen zonder voorafgaande kennisgeving worden gewijzigd. De werkelijke inhoud kan enigszins afwijken van de afgebeelde inhoud.

## Inhoudsopgave

## **I Voordat u begint**

Inleiding .....	1-1
Minimale systeemvereisten .....	1-1

## **2 Kennismaking met de speler**

Beknopt overzicht van de speler .....	2-1
Werken met de knop Menu .....	2-2
Selecteren .....	2-2
Volume .....	2-2

## **3 Aan de slag**

Stap 1: De computer instellen .....	3-1
Stap 2: De batterij plaatsen .....	3-2
Stap 3: De batterij opladen .....	3-3
De stroomadapter gebruiken .....	3-3
De USB-kabel gebruiken .....	3-4
Stroombron en niveau-indicators .....	3-5
Stap 4: Audio en gegevens overbrengen .....	3-7
Downloaden vanaf internet .....	3-8
Vanaf een audio-cd rippen .....	3-9
Stap 5: De speler correct stoppen .....	3-10
Stap 6: De oortelefoon aansluiten .....	3-12

## **4 De speler gebruiken**

De speler in- of uitschakelen .....	4-1
Audiotracks afspelen .....	4-2
Audiotracks verwijderen .....	4-3

Audiotracks beheren .....	4-3
Afspeelmodi .....	4-4
Nummer herhalen .....	4-4
Alles herhalen .....	4-5
Nummer eenmaal .....	4-5
Shuffle herhalen .....	4-5
Shuffle eenmaal .....	4-5
Normaal .....	4-5
Geavanceerde audio .....	4-6
EQ .....	4-6
Voorkeuren instellen .....	4-8
Instellingen .....	4-8
De speler vergrendelen en ontgrendelen .....	4-9
De speler vergrendelen .....	4-9
De speler ontgrendelen .....	4-9
De speler formatteren .....	4-10

## **5 Softwaretoepassingen**

Info over Creative MediaSource en Creative AudioSync Wizard .....	5-1
---	-----

## **6 Optionele FM Wired Remote**

Creative FM Wired Remote .....	6-1
Een modus inschakelen .....	6-2
Naar FM-radio luisteren .....	6-3
Audio- and FM-opnamen .....	6-8
Audio opnemen .....	6-8
FM-radio opnemen .....	6-9
Opnamen afspelen .....	6-10

## **A Overzicht van diagrammen en pictogrammen 0**

Pictogrammen voor afspeelstatus .....	A-1
Informatie-diagrammen .....	A-2

## **B Veelgestelde vragen 0**

Gebruik .....	B-1
Updates .....	B-3

## **C Algemene specificaties 0**

Afmetingen (BxHxD) .....	C-1
LCD-scherm .....	C-1
Bestandsin-delingen voor afspelen .....	C-1
Signaal-ruisverhouding .....	C-1
Harmonische vervormings-uitvoer .....	C-1
Frequentie-bereik .....	C-1
Oortelefoon-uitvoer .....	C-2
USB-aansluiting .....	C-2

**1**

**Voordat u begint**

# Voordat u begint

---

## Inleiding

Hartelijk dank voor uw aankoop van de nieuwe Creative-speler voor meerdere indelingen, de **Creative MuVo²**! In de muziekbibliotheek van de speler kunt u duizenden tracks opslaan en de speler is voorzien van een USB 2.0-aansluiting zodat u snel en eenvoudig audiotracks kunt overbrengen.

## Minimale systeemvereisten



---

**De softwaretoepassingen op de Creative MuVo²-cd kunnen in bepaalde gevallen hogere eisen aan het systeem stellen. Raadpleeg de documentatie van de afzonderlijke toepassingen voor meer informatie.**

---

- Microsoft® Windows® XP, Windows Millennium Edition (ME), Windows 2000 of Windows 98 Second Edition (SE)
- Intel® Pentium® II 233 MHz of AMD-K6®-2 266 MHz
- 64 MB RAM
- 30 MB beschikbare ruimte op de vaste schijf
- Cd-rom-/dvd-rom-station
- USB 1.1 (USB 2.0-poort aanbevolen voor hogere overdrachtsnelheden)
- Internettoegang voor ondersteuning van een muziekleverancier (optioneel)

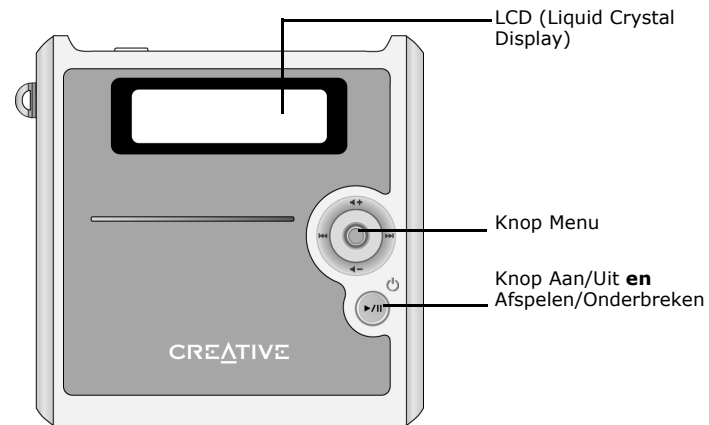


# 2

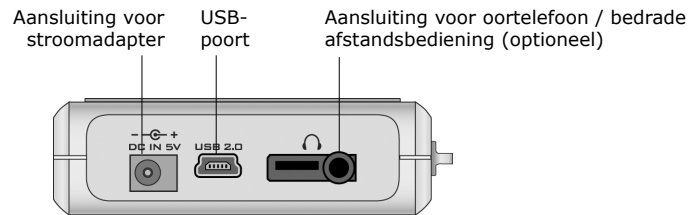
## Kennismaking met de speler

# Kennismaking met de speler

Beknopt  
overzicht van  
de speler



**Vooranzicht**



**Bovenaanzicht**

## Werken met de knop Menu

### Selecteren


De knop Menu (Afbeelding 2-1) is een van de belangrijkste voorzieningen op de speler. In dit document gebruiken we de term “selecteren” om aan te geven dat u de knop Menu naar links of rechts duwt om door opties te bladeren en vervolgens op de knop Menu drukt om de gewenste optie te selecteren.







*Afbeelding 2-1:Knop Menu*


### Volume



U kunt met de knop Menu tevens het volumeniveau aanpassen. Duw de knop Menu omhoog als u het volume wilt verhogen of omlaag als u het volume wilt verlagen.

Knop	Functie	Tips voor gebruik
<p><b>MENU</b></p> 	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ Menuopties weergeven op het LCD-scherm</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ Zie “Werken met de knop Menu” voor meer informatie over het gebruik van de knop Menu.</li> </ul>

Knop	Functie	Tips voor gebruik
<p><b>AFSPELEN/ ONDERBREKEN</b></p> 	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ De speler in- en uitschakelen</li> <li>○ Diverse functies (afhankelijk van de huidige modus) inschakelen</li> </ul> <p><b>Opmerking:</b> De modi FM-radio en Microfoon zijn beschikbaar wanneer de Creative FM Wired Remote (die apart verkrijgbaar is) op de speler is aangesloten.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ Druk in de modus Muziek op deze knop als u tracks wilt afspelen en druk opnieuw op de knop als u het afspelen wilt onderbreken.</li> <li>○ Druk in de modus FM-radio op deze knop om te schakelen tussen de weergaven FM-preset en Handmatig scannen.</li> <li>○ Druk in de modus Microfoon op deze knop om een opname te starten of te stoppen.</li> </ul>

Indicator	Betekenis	Tips voor gebruik
<p><b>VORIGE</b></p> 	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ Naar de vorige track gaan</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ Duw de knop Menu naar <b>⏮</b> en houd de knop in deze stand als u achteruit wilt gaan in een track.</li> </ul>
<p><b>VOLGENDE</b></p> 	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ Naar de volgende track gaan</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ Duw de knop Menu naar <b>⏭</b> en houd de knop in deze stand als u vooruit wilt gaan in een track.</li> </ul>
<p><b>VOLUME VERHOGEN</b></p> 	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ Het volume verhogen</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ Duw de knop Menu naar <b>⏮+</b> en houd de knop in deze stand als u het volume snel wilt verhogen.</li> <li>○ Duw de knop Menu naar <b>⏮+</b> en laat de knop vervolgens los als u het volume stapsgewijs wilt verhogen.</li> </ul>

Indicator	Betekenis	Tips voor gebruik
<b>VOLUME VERLAGEN</b> 	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ Het volume verlagen</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ Duw de knop Menu naar ◀ – en houd de knop in deze stand als u het volume snel wilt verlagen.</li> <li>○ Duw de knop Menu naar ◀ – en laat de knop vervolgens los als u het volume stapsgewijs wilt verlagen.</li> </ul>

Aansluiting / poort	Functie	Tips voor gebruik
<b>AANSLUITING VOOR STROOMADAPTER</b> 	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ Sluit de stroomadapter aan op deze aansluiting.</li> </ul>	
<b>USB-POORT USB 2.0</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ Sluit de USB-kabel aan op deze poort.</li> </ul>	
<b>AANSLUITING VOOR OORTELEFOON / BEDRADE AFSTANDSBEDIENING (OPTIONEEL)</b> 	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ Sluit de oortelefoon of bedrade afstandsbediening aan op deze aansluiting.</li> </ul>	

**3**

**Aan de slag**

# Aan de slag

---

## Stap 1: De computer instellen



---

**Installeer de software  
VOORDAT u de speler  
op de computer  
aansluit.**

---

1. Zorg ervoor dat de speler **NIET** op de computer is aangesloten.
2. Plaats de **Creative MuVo<sup>2</sup>**-cd in het cd-rom-/dvd-rom-station. Als het goed is, wordt de cd automatisch gestart. Anders volgt u onderstaande stappen:
  - i. Start **Windows Verkenner**.
  - ii. Dubbelklik in het linkerdeelvenster op het pictogram **Deze computer**.
  - iii. Klik met de rechtermuisknop op het pictogram van het cd-rom-/dvd-rom-station en klik vervolgens op **Automatisch afspelen**.
3. Volg de instructies op het scherm om de installatie te voltooien. De stuurprogramma's van Creative MediaSource™ en, indien van toepassing, Windows 98 SE worden op de computer geïnstalleerd.
4. Start de computer opnieuw op wanneer dat wordt gevraagd.

## Stap 2: De batterij plaatsen

Plaats de meegeleverde batterij in de speler, zoals hieronder in  
Afbeelding 3-1 is weergegeven.



*Afbeelding 3-1: De batterij plaatsen*



## Stap 3: De batterij opladen

U kunt de batterij opladen door de speler met behulp van de meegeleverde stroomadapter aan te sluiten op een stopcontact, of door de speler met behulp van de meegeleverde USB-kabel aan te sluiten op de USB-poort van de computer.

## De stroomadapter gebruiken

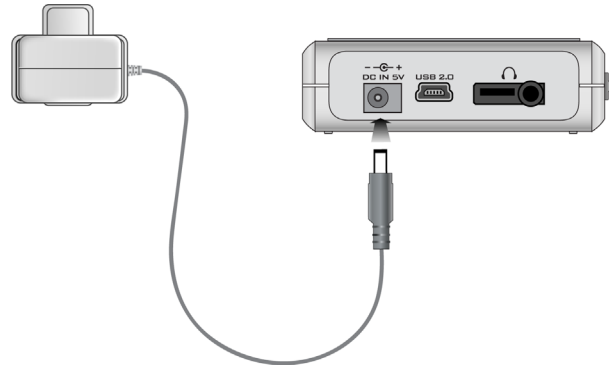



---

**De beschikbare afspeeltijd is afhankelijk van meerdere factoren, zoals het type oortelefoon dat u gebruikt. Zie "Gebruik" op pagina B-1 voor meer informatie.**

---

Sluit één uiteinde van de stroomadapter aan op een stopcontact en het andere uiteinde op de aansluiting voor de stroomadapter op de speler, zoals in Afbeelding 3-2 is weergegeven. Controleer het batterijpictogram zodat u weet wanneer de batterij volledig is geladen. De eerste keer dat u de batterij oplaadt, duurt dit ongeveer 3 uur.



*Afbeelding 3-2: De speler op een stopcontact aansluiten*

## De USB-kabel gebruiken

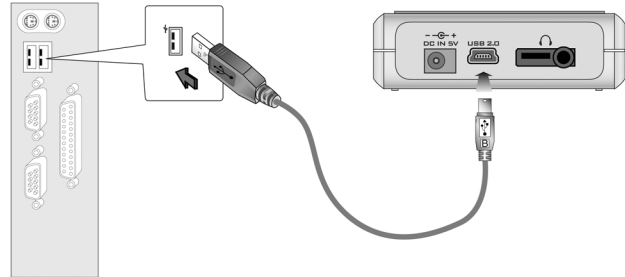


**Installeer de software  
VOORDAT u de batterij  
in de speler oplaadt via  
de USB-poort.**





**U kunt de speler  
loskoppelen van de  
computer ook als de  
batterij nog niet  
volledig is opgeladen.**

U kunt de batterij van de speler ook opladen met behulp van de meegeleverde USB-kabel. Sluit de speler met behulp van de USB-kabel aan op de USB-poort van de computer, zoals in Afbeelding 3-3 is weergegeven.









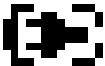
*Afbeelding 3-3: De speler met behulp van de USB-kabel aansluiten*

1. Klik in Windows Verkenner met de rechtermuisknop op het pictogram **Verwisselbare schijf** en klik op **Uitwerpen** om de batterij op te laden. Vervolgens verschijnt  op het LCD-scherm van de speler.
2. Wanneer het pictogram  op het LCD-scherm van de speler verschijnt, is de batterij volledig opgeladen.
3. Koppel de speler op een veilige manier los van de computer. Zie “Stap 5: De speler correct stoppen” op pagina 3-10 voor meer informatie.

## Stroombron en niveau-indicators

Afhankelijk van de oplaadstatus van de batterij of de stroombron (batterij- of externe stroom) wordt op de speler een van de volgende pictogrammen weergegeven.

Pictogram	Betekenis	Opmerkingen
	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ De speler werkt op batterijstroom.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ Dit pictogram geeft aan dat de batterij volledig is opgeladen.</li> </ul>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ De batterij in de speler is voor 60% opgeladen.</li> </ul>	
	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ De batterij in de speler is voor 30% opgeladen.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ Door de batterij al opnieuw op te laden wanneer deze nog voor 30% is opgeladen, kunt u de levensduur van de batterij verlengen.</li> </ul>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ De batterij in de speler is leeg.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ Laad de batterij op bij de eerstvolgende gelegenheid.</li> </ul>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ De speler werkt op externe stroom.</li> </ul>	

Pictogram	Betekenis	Opmerkingen
	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ De speler werkt op externe stroom en de batterij wordt opgeladen.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ Koppel de speler pas los van het stopcontact wanneer de batterij volledig is opgeladen.</li> <li>○ Wanneer u de batterij oplaadt, worden afwisselend dit pictogram en een statuspictogram dat het energieniveau van de batterij aangeeft, weergegeven.</li> </ul>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ De speler werkt op externe stroom en de batterij is opgeladen.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ Als u batterijstroom wilt gebruiken, koppelt u de speler los van het stopcontact.</li> </ul>

## Stap 4: Audio en gegevens overbrengen



---

**U kunt de speler ook als een draagbaar opslagmedium gebruiken waarop u uw gegevensbestanden, zoals documenten, presentaties en foto's, opslaat.**

---



---

**Zorg ervoor dat de speler van stroom wordt voorzien via de stroomadapter voordat u een groot aantal bestanden overbrengt.**

---

Vooraf zijn al audioselecties naar de speler geladen, zodat u snel aan de slag kunt gaan. Zie “Audiotracks afspelen” op pagina 4-2 als u onmiddellijk muziek wilt beluisteren.

Als u extra muziektracks wilt overbrengen naar de speler, kunt u muziek downloaden vanaf muzieksites op internet (zie “Downloaden vanaf internet” op pagina 3-8) of rippen vanaf audio-cd's om digitale bestanden op de computer te maken. Zie “Vanaf een audio-cd rippen” op pagina 3-9 voor meer informatie.

U kunt de muziekbestanden in een van de ondersteunde indelingen (MP3, WMA of WAV) coderen en vervolgens naar de speler overbrengen met Creative MediaSource Organizer.

Gegevensbestanden kunnen tevens naar de speler worden overgebracht en opgeslagen. Vervolgens kunt u die gegevensbestanden bijvoorbeeld van de speler overbrengen naar een andere computer. Gegevens kunnen naar de speler worden overgebracht met de toepassing Creative MediaSource of Windows Verkenner.

### **Audio en gegevens overbrengen met Creative MediaSource**

1. Sluit de speler met behulp van de meegeleverde USB-kabel aan op de USB-poort van de computer.
2. Start Creative MediaSource op de computer.
3. Zoek in het linkerdeelvenster de bestanden die u naar de speler wilt overbrengen en selecteer ze. Breng de bestanden met slepen en neerzetten over naar de speler.  
Zie “Gebruik” op pagina B-1 voor informatie over de overdracht van met DRM beveiligde WMA-bestanden.

4. Wanneer de overdracht is voltooid, stopt u de speler voordat u deze loskoppelt van de computer. Zie “Stap 5: De speler correct stoppen” op pagina 3-10 voor meer informatie.

## Downloaden vanaf internet



---

Het is mogelijk wettelijk niet toegestaan om MP3-bestanden te coderen voor handel of verkoop zonder uitdrukkelijke of expliciete toestemming van de auteursrechthouder(s).

---



---

Wanneer u verbinding maakt met een internetprovider, worden hiervoor kosten in rekening gebracht.

---

U kunt MP3-bestanden op internet vinden door met een zoekengine te zoeken naar websites met MP3-inhoud. Bezoek ook de volgende sites (de hier vermelde internetadressen zijn correct bij de release van dit document):

- Walmart.com  
<http://musicdownloads.walmart.com>
- Buy.com  
<http://www.buy.com>
- Epitonic.com  
<http://www.epitonic.com>
- Bestbuy.com  
<http://www.bestbuy.com>
- Soundbuzz.com  
<http://www.soundbuzz.com>

Volg de instructies op de site en download de muziekbestanden naar uw computer.

## Vanaf een audio-cd rippen

Wanneer u een MP3-bestand maakt, dient u eerst de audiogegevens te extraheren vanaf een audio-cd. Voor de extractie van audiogegevens hebt u een cd-rom-station nodig dat digitale audiogegevens kan extraheren, alsook een zogeheten “ripper”, een toepassing waarmee audiogegevens worden geëxtraheerd. Met Creative MediaSource Organizer kunt u tracks vanaf de meeste audio-cd's rippen. Deze toepassing leest de audiotracks op de audio-cd in het cd-rom-station en slaat ze op de vaste schijf op.


Hoe lang de extractie van de audio vanaf een cd duurt, is afhankelijk van de volgende factoren:

- de snelheid van het cd-rom-station
- onvolmaaktheden (bijvoorbeeld krassen) op de audio-cd
- de foutcontrole van het cd-rom-station


In een volgende stap codeert u de bestanden in de MP3-indeling. Voor de conversie van opgeslagen audiotracks, meestal WAV-bestanden, naar MP3-bestanden gebruikt u een coderingsprogramma. MP3-codering is een compressiemethode waarbij bepaalde gegevens als onwaarneembaar worden beschouwd en vóór de codering worden verwijderd. Bij gebruik van de standaardsamplefrequentie en -bitsnelheid blijft de audiokwaliteit van de MP3-bestanden grotendeels intact. De standaardbitsnelheid voor MP3-bestanden is 128 kbps, hoewel soms een hogere bitsnelheid, 160 of 192 kbps, wordt toegepast. Hogere bitsnelheden resulteren in een betere audiokwaliteit, maar ook in grotere MP3-bestanden. Gebruik Creative MediaSource Organizer om audiotracks te extraheren en te coderen in de MP3-indeling.

**Raadpleeg de on line Help van Creative MediaSource Organizer voor meer informatie.**

## Stap 5: De speler correct stoppen

Voordat u de speler loskoppelt van de computer, klikt u op het Windows-pictogram **Uitwerpen** of **Hardware veilig verwijderen**  op de Taakbalk om de speler op een veilige manier los te koppelen. Als u de speler niet op een veilige manier loskoppelt, kan de inhoud worden beschadigd en werkt de speler mogelijk niet meer correct. Volg onderstaande stappen om de speler op een veilige manier los te koppelen:

### Windows XP, Windows ME en Windows 2000

1. Klik op het pictogram **Hardware veilig verwijderen**  op de Taakbalk en klik vervolgens op **USB-apparaat voor massaopslag - Station(E:) veilig verwijderen**, zoals hieronder is weergegeven.
2. Koppel de speler los wanneer dat wordt gevraagd.



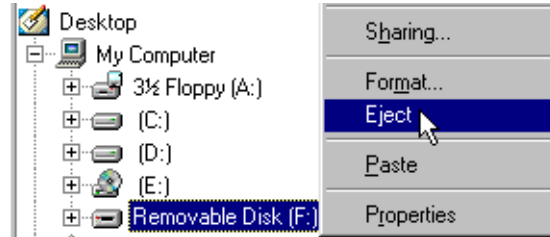
*Afbeelding 3-4: De speler stoppen in Windows XP, Windows ME of Windows 2000*

### Windows 98 SE

1. Wacht ten minste 10 seconden wanneer de overdracht van alle bestanden is voltooid.
2. Klik in Windows Verkenner met de rechtermuisknop op het pictogram **Verwisselbare schijf** en klik vervolgens op **Uitwerpen**.



3. Koppel de speler na 10 seconden los.



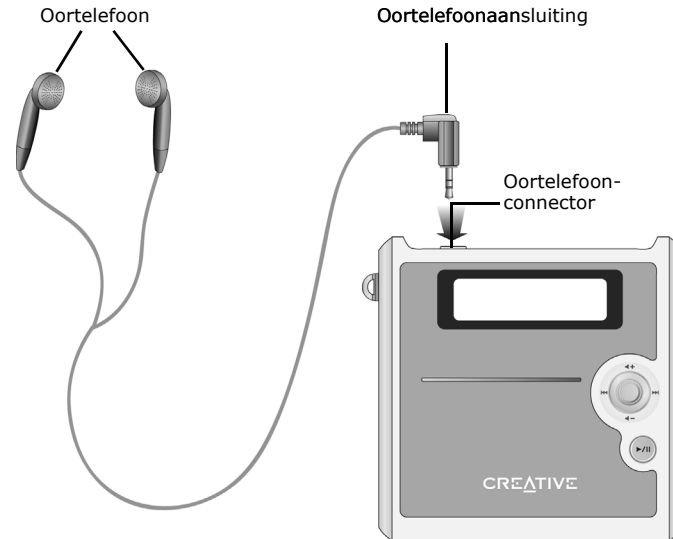
Afbeelding 3-5: De speler stoppen in Windows 98 SE

## Stap 6: De oortelefoon aansluiten



**Gebruik voor uw eigen veiligheid en die van andere personen nooit een oortelefoon in de auto of op de fiets.**

U kunt de oortelefoon direct aansluiten op de oortelefoonconnector van de speler voor ontelbare uren luisterplezier (zie Afbeelding 3-6 hieronder). Als u de oortelefoon via de Creative FM Wired Remote (die apart verkrijgbaar is) aansluit op de speler, krijgt u met één eenvoudige druk op een knop toegang tot de besturingselementen van de speler. Zie “Creative FM Wired Remote” op pagina 6-1 voor meer informatie over de bedrade afstandsbediening.



*Afbeelding 3-6: De oortelefoon aansluiten*

# 4

## De speler gebruiken

# De speler gebruiken

---

## De speler in- of uitschakelen





---


**Als op de speler geen audiotracks zijn opgeslagen, verschijnt het bericht Geen muziek op het scherm.**

---

### De speler inschakelen

Houd de knop **Afspelen/Onderbreken**  ingedrukt tot de speler is ingeschakeld. Op het scherm verschijnen achtereenvolgens het CREATIVE- en **MuVo**<sup>2</sup>-logo.

### De speler uitschakelen

Houd de knop **Afspelen/Onderbreken**  ingedrukt tot het bericht **Stroom uit** verschijnt. Het bericht **Stroom uit** verdwijnt wanneer de speler wordt uitgeschakeld.

## Audiotracks afspelen



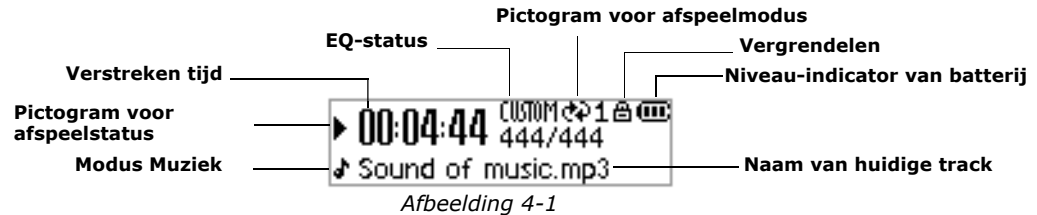
**De audiotracks zijn in alfanumerieke volgorde gesorteerd.**

Vooraf zijn al audioselecties naar de speler geladen, zodat u snel aan de slag kunt gaan. Als u onmiddellijk muziek wilt beluisteren, drukt u op de knop


**Afspelen/Onderbreken** .

Audiotracks kunnen eenvoudig worden afgespeeld. In de modus Muziek geeft de speler de verstreken tijd, het tracknummer en de bestandsnaam van de track weer.

Zie “Stap 4: Audio en gegevens overbrengen” op pagina 3-7 als u audiotracks aan de speler wilt toevoegen.



### Tracks afspelen

1. Druk op de knop Menu.
2. Selecteer het pictogram **Muziek**. Vervolgens verschijnt een scherm zoals in Afbeelding 4-1 is weergegeven.
3. Selecteer de track die u wilt afspelen en druk op de knop **Afspelen/Onderbreken** .

### Een track onderbreken

Druk op de knop **Afspelen/Onderbreken** .

## Audiotracks verwijderen

Met deze actie worden tracks permanent van de speler verwijderd.

### Een track verwijderen

1. Druk op de knop Menu.
2. Selecteer het pictogram **Muziek**. Selecteer de track die u wilt verwijderen.
3. Druk opnieuw op de knop Menu.
4. Selecteer het pictogram **Verwijderen** (Afbeelding 4-2). Vervolgens verschijnt een lijst.
5. Selecteer het pictogram Verwijderen bevestigen (Afbeelding 4-3). De naam van de track verschijnt op het scherm en de track wordt permanent van de speler verwijderd.



Afbeelding 4-2



Afbeelding 4-3

## Audiotracks beheren



Raadpleeg de on line Help van Creative MediaSource voor meer informatie over het gebruik van dit programma.

Voor meer geavanceerde trackbeheertaken, zoals de aanmaak en het beheer van afspeellijsten, kunt u Creative MediaSource Organizer gebruiken. Creative MediaSource Player/Organizer is uw digitale audiocentrale waar u digitale audio kunt afspelen, maken, organiseren en overbrengen. Als u Creative MediaSource Player/Organizer wilt starten, dubbelklikt u op het bureaublad op het pictogram **Creative MediaSource Player/Organizer**.



## Af speelmodi



**Er kan slechts één af speelmodus tegelijk zijn ingeschakeld.**

De speler heeft diverse af speelmodi waarmee u bepaalt hoe de tracks worden af gespeeld. U kunt het gebruik van af speelmodi uitschakelen door de modus Normaal te selecteren, zoals op pagina 4-5 is beschreven.

De volgende af speelmodi zijn beschikbaar:

- Nummer herhalen
- Alles herhalen
- Nummer eenmaal
- Shuffle herhalen
- Shuffle eenmaal
- Normaal

### Een af speelmodus instellen

1. Druk op de knop Menu.
2. Selecteer het pictogram **Muziek**. Vervolgens verschijnt een scherm zoals in Afbeelding 4-4 is weergegeven.
3. Druk opnieuw op de knop Menu.
4. Selecteer het pictogram **Af speelmodus** (Afbeelding 4-4). Vervolgens verschijnt een lijst (Afbeelding 4-5).



*Afbeelding 4-4*



*Afbeelding 4-5*

Afhankelijk van de gewenste modus voert u de desbetreffende stap uit:

## Nummer herhalen

### Een track herhalen

Selecteer het pictogram **Nummer herh.**

Het pictogram **Nummer herh.** verschijnt op het scherm en de track wordt continu herhaald tot u het afspelen beëindigt of naar een andere track gaat.

## Alles herhalen

### **Alle tracks herhalen**

Selecteer het pictogram **Alles herh.**

Het pictogram **Alles herh.** verschijnt op het scherm en alle tracks worden continu herhaald tot u het afspelen beëindigt.

## Nummer eenmaal

### **Het afspelen beëindigen op het einde van de huidige track**

Selecteer het pictogram **Nr eenmaal.**

Het pictogram **Nr eenmaal** verschijnt op het scherm. Het afspelen eindigt op het einde van de huidige track.

## Shuffle herhalen

### **Alle tracks continu in willekeurige volgorde herhalen**

Selecteer het pictogram **Shuffle herh.**

Het pictogram **Shuffle herh.** verschijnt op het scherm. Tracks worden in een willekeurige volgorde geselecteerd en continu afgespeeld tot u het afspelen beëindigt.

## Shuffle eenmaal

### **Alle tracks eenmaal in willekeurige volgorde afspelen**

Selecteer het pictogram **Shuffle eenmaal.**

Het pictogram **Shuffle eenmaal** verschijnt op het scherm. Tracks worden in een willekeurige volgorde geselecteerd en afgespeeld.

## Normaal

### **Alle tracks afspelen, van de eerste tot de laatste track**

Selecteer het pictogram **Normaal.**








Alle tracks worden normaal afgespeeld.

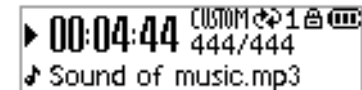


## Geavanceerde audio

### EQ


EQ staat voor een verzameling van equalizerinstellingen waarmee u het geluid van uw audio kunt verrijken. Selecteer presets, zoals Rock of Jazz, of maak uw eigen preset.

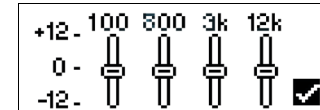
1. Druk op de knop Menu.
2. Selecteer het pictogram **Muziek**. Vervolgens verschijnt een scherm zoals in Afbeelding 4-6 is weergegeven.
3. Druk opnieuw op de knop Menu.
4. Selecteer de optie **EQ** . Vervolgens verschijnt een lijst.
5. Selecteer een van de volgende opties:
  - **Rock** 
  - **Pop** 
  - **Klassiek** 
  - **Jazz** 
  - **Aangepaste EQ** 
  - **Normaal** 



*Afbeelding 4-6*

## Aangepaste EQ definiëren

1. Selecteer de optie **Aangepaste EQ** .  
Op het LCD-scherm verschijnen vier verticale schuifregelaars, waarmee u vier opeenvolgende frequenties kunt instellen.




**100** regelt de lage tonen, **800** regelt de lage middentonen, **3k** regelt de hoge middentonen en **12k** regelt de hoge tonen.

2. Selecteer een verticale schuifregelaar.
3. Duw de knop Menu naar links of rechts om het niveau aan te passen.
4. Selecteer  en druk op de knop Menu om de instellingen voor Aangepaste EQ te bevestigen.
5. Herhaal stap 2 t/m 4 voor elke schuifregelaar die u wilt aanpassen.


# Voorkeuren instellen

## Instellingen


Instellingen zijn een geheel van opties waarmee u uw voorkeuren kunt aanpassen. U kunt scherpresets, zoals Contrast of Achtergrondlicht, aanpassen, de standaardtaal van de speler wijzigen en handige informatie, zoals de beschikbare opslagruimte, weergeven.

1. Druk op de knop Menu.
2. Selecteer de optie **Instellingen** .
3. Selecteer een van de volgende opties:
  - **Contrast** 

Met deze optie past u het contrast van het LCD-scherm aan.
  - **Achtergrondlicht** 

Met deze optie past u de tijdsduur van het achtergrondlicht aan.
  - **Taal** 

Met deze optie stelt u de standaardtaal in die op het LCD-scherm verschijnt.
  - **FM-regio** 

Met deze optie stelt u de regio voor het scannen op FM-frequenties in.
  - **Uit bij inactiviteit** 

Met deze optie stelt u in hoe lang de speler inactief moet zijn vóór deze automatisch wordt uitgeschakeld.
  - **Informatie** 

Met deze optie geeft u de firmwareversie, de totale opslagcapaciteit en de beschikbare opslagcapaciteit van de speler weer.

## De speler vergrendelen en ontgrendelen

Vergrendel de speler wanneer u wilt vermijden dat knoppen per ongeluk worden ingedrukt, bijvoorbeeld als de speler in uw jaszak of handtas is opgeborgen. Als u op een knop drukt wanneer de speler is vergrendeld, wordt u in een venster gevraagd de speler te ontgrendelen. Dit venster wordt slechts 5 seconden weergegeven.

### De speler vergrendelen

1. Druk op de knop Menu.
2. Selecteer het pictogram **Vergrendelen** (Afbeelding 4-7). De speler is nu vergrendeld.



*Afbeelding 4-7*

### De speler ontgrendelen

1. Druk op een willekeurige knop. Vervolgens verschijnt een venster.
2. Selecteer het pictogram **Ontgrendelen** (Afbeelding 4-8). De speler is nu ontgrendeld.

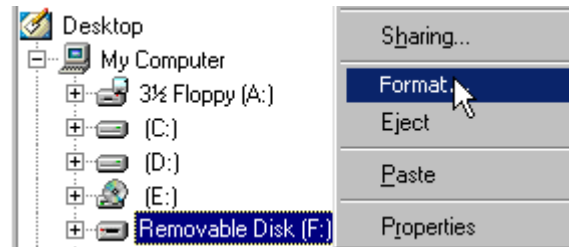


*Afbeelding 4-8*

## De speler formatteren

Als u de speler wilt formatteren, maakt u eerst een back-up van de bestanden in de speler naar de computer. Bij het formatteren van de speler worden immers alle tracks en bestanden van de speler verwijderd. De speler is standaard al geformatteerd.

1. Sluit de speler aan op de USB-poort van de computer.
2. Start Windows Verkenner op de computer. Windows Verkenner herkent de speler als een verwisselbare schijf.
3. Klik met de rechtermuisknop op het pictogram **Verwisselbare schijf** en selecteer de optie **Formatteren**.  
Het dialoogvenster **Formatteren (F:)** verschijnt (waarbij u **F:** vervangt door de stationsaanduiding van de speler).
4. Volg de instructies op het scherm om de speler te formatteren.



Afbeelding 4-9: De speler

5. Wanneer het formatteren is voltooid, stopt u de speler voordat u deze van de computer loskoppelt. Zie "Stap 5: De speler correct stoppen" op pagina 3-10 voor instructies over het stoppen van de speler.

Raadpleeg de on line Help van Windows Verkenner voor meer informatie over het gebruik van dit programma.

# 5

## Softwaretoepassingen

# Softwaretoepassingen

---

## Info over Creative MediaSource en Creative AudioSync Wizard



---

**De functie Cd-brander is alleen beschikbaar op bepaalde digitale audiospelers van Creative.**

---



---

**Als Creative MediaSource het cd-r- of cd-rw-station niet kan vinden, downloadt en installeert u de update Creative CD Burner Drive vanaf [www.creative.com/support/](http://www.creative.com/support/).**

---

U vindt Creative MediaSource, Creative AudioSync Wizard en andere handige software op de Creative MuVo<sup>2</sup>-cd.

Creative MediaSource is een handige toepassing waarmee u audiobestanden organiseert en van en naar de speler overbrengt. U kunt ook Creative MediaSource gebruiken om audio-cd's te branden.

Creative AudioSync Wizard biedt ongeëvenaarde mogelijkheden om de inhoud in twee Creative-muziekbibliotheken te synchroniseren. Met Creative AudioSync Wizard kunt u in een mum van tijd de inhoud op twee opslaglocaties vergelijken en, indien gewenst, ervoor zorgen dat beide locaties dezelfde bestanden bevatten. Met Creative AudioSync Wizard kunt u bovendien selectieve synchronisaties uitvoeren.

Raadpleeg de Help van Creative MediaSource en Creative AudioSync Wizard voor informatie over het gebruik.

**6**

**Optionele FM Wired Remote**



# Optionele FM Wired Remote

---

## Creative FM Wired Remote



**Als u de speler wilt gebruiken met de Creative FM Wired Remote, dient u mogelijk de bijbehorende firmware te downloaden. Bezoek [www.creative.com](http://www.creative.com) voor meer informatie.**

Met de Creative FM Wired Remote (die apart verkrijgbaar is) krijgt u toegang tot de bedieningselementen van de speler zonder dat u deze uit uw jaszak of handtas hoeft te halen. Daarnaast kunt u met de FM-tuner maar liefst 32 FM-presetkanalen opslaan en kunt u met de ingebouwde microfoon audio-opnamen maken.

Zie “Naar FM-radio luisteren” op pagina 6-3 of “Audio- and FM-opnamen” op pagina 6-8 voor meer informatie.



## Een modus inschakelen






**In dit document wordt regelmatig de term "selecteren" gebruikt. Zie "Selecteren" op pagina 2-2 voor meer informatie over de specifieke betekenis.**

Wanneer de Creative FM Wired Remote op de speler is aangesloten, werkt de speler niet alleen in de modus **Muziek**, maar hebt u tevens de keuze uit de modi **FM-radio** en **Microfoon**. In de modus **FM-radio** kunt u naar FM-radio luisteren en in de modus **Microfoon** kunt u audio en FM-radio opnemen. Volg onderstaande instructies als u tussen modi wilt schakelen:

1. Druk op de knop Menu. Vervolgens verschijnt een menu zoals in Afbeelding 6-1 is weergegeven.

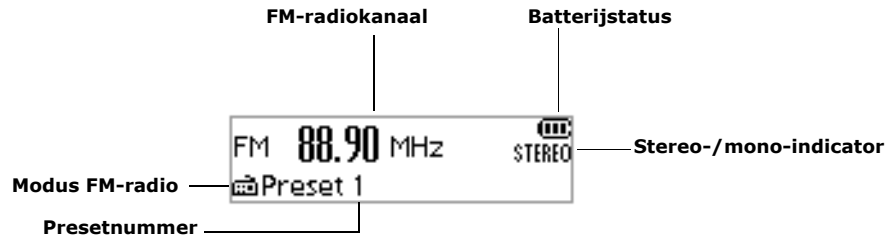


*Afbeelding 6-1*

2. Selecteer het pictogram **Muziek** , **Microfoon**  of **FM-radio** .

## Naar FM-radio luisteren

Als de optionele Creative FM Wired Remote op de speler is aangesloten, kunt u naar FM-radio luisteren. De speler scant op beschikbare stations in uw regio en slaat de stations automatisch op als kanalen. In de modus FM-radio wordt op het scherm van de speler het huidige radiokanaal en het bijbehorende presetnummer weergegeven.



### De FM-regio wijzigen

De eerste keer dat u op stations wilt scannen, voert u deze stappen uit.

1. Druk op de knop Menu.
2. Selecteer het pictogram **Instellingen** (Afbeelding 6-2). Vervolgens verschijnt een lijst.
3. Selecteer het pictogram **FM-regio** (Afbeelding 6-3). Vervolgens verschijnt een lijst.
4. Selecteer de regio waarin u zich bevindt.



Afbeelding 6-2



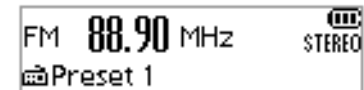
Afbeelding 6-3

### Automatisch scannen en stations opslaan

1. Selecteer het pictogram **FM-radio** (Afbeelding 6-4). Op het LCD-scherm verschijnt een radiofrequentie (Afbeelding 6-5).
2. Druk opnieuw op de knop Menu.
3. Selecteer het pictogram **AutoScannen** (Afbeelding 6-6). De speler begint te scannen en slaat alle gevonden kanalen op. Wanneer het automatisch scannen is voltooid, worden alle kanalen opgeslagen en wordt het eerste kanaal automatisch afgespeeld.



Afbeelding 6-4




Afbeelding 6-5



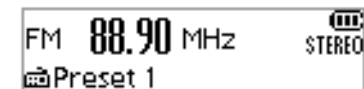
Afbeelding 6-6

### Handmatig een presetkanaal instellen

1. Selecteer het pictogram **FM-radio** (Afbeelding 6-7). Op het LCD-scherm verschijnt een radiofrequentie (Afbeelding 6-8).
2. Als u een presetkanaal (Afbeelding 6-8) ziet, drukt u op de knop **Afspelen/Onderbreken**  om over te schakelen naar de weergave Handmatig scannen (Afbeelding 6-9). Het presetkanaal verdwijnt van het scherm.



Afbeelding 6-7



Afbeelding 6-8

3. Als u op kanalen wilt scannen, duwt u de knop Menu naar links of rechts en houdt u deze één seconde in die stand.
4. Druk opnieuw op de knop Menu.
5. Selecteer het pictogram **Preset opslaan** (Afbeelding 6-10).
6. Selecteer het gewenste presetnummer en druk op de knop Menu om het kanaal op te slaan.
7. Herhaal stap 2 t/m 6 voor elk kanaal dat u wilt opslaan.



Afbeelding 6-9



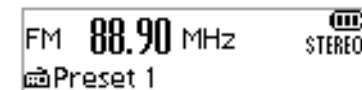
Afbeelding 6-10

### Een kanaal selecteren

1. Selecteer het pictogram **FM-radio** (Afbeelding 6-11). Op het LCD-scherm verschijnt een radiofrequentie (Afbeelding 6-12).
2. Selecteer het gewenste presetkanaal.



Afbeelding 6-11



Afbeelding 6-12

### Een presetkanaal verwijderen

1. Selecteer het pictogram **FM-radio** (Afbeelding 6-13). Op het LCD-scherm verschijnt een radiofrequentie (Afbeelding 6-14).

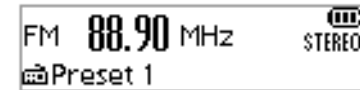


Afbeelding 6-13



**Als u geen presetkanaal ziet, drukt u op de knop Afspelen/Onderbreken.**

2. Selecteer het gewenste presetkanaal.
3. Druk opnieuw op de knop Menu.
4. Selecteer het pictogram **Preset verwijderen** (Afbeelding 6-15).
5. Selecteer het pictogram **Preset <nummer> verwijderen** (Afbeelding 6-15). Het presetkanaal is verwijderd.



Afbeelding 6-14



Afbeelding 6-15



Afbeelding 6-16

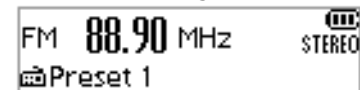
### Overschakelen naar de weergave FM-preset of Handmatig scannen

In de weergave FM-preset (Afbeelding 6-18) kunt u de presetkanalen zien en door presetkanalen bladeren. Als u het radiokanaal verder wilt afstemmen, schakelt u over naar de weergave Handmatig scannen (Afbeelding 6-20).

1. Selecteer het pictogram **FM-radio** (Afbeelding 6-17). Op het LCD-scherm verschijnt een radiofrequentie.
2. Druk opnieuw op de knop Menu.



Afbeelding 6-17



Afbeelding 6-18

- Als de weergave FM-preset (Afbeelding 6-18) is ingeschakeld, selecteert u het pictogram **Lnks/Rchts: Afstemmn** (Afbeelding 6-19) om de weergave Handmatig scannen weer te geven.




Afbeelding 6-19

- Als de weergave Handmatig scannen (Afbeelding 6-20) is ingeschakeld, selecteert u het pictogram **Lnks/Rchts: Preset** (Afbeelding 6-21) om de weergave FM-preset weer te geven.



Afbeelding 6-20

Wanneer een station wordt afgespeeld, kunt u ook gewoon op de knop **Afspelen/Onderbreken**  drukken om tussen de verschillende weergaven te schakelen.



Afbeelding 6-21

## Audio- and FM-opnamen

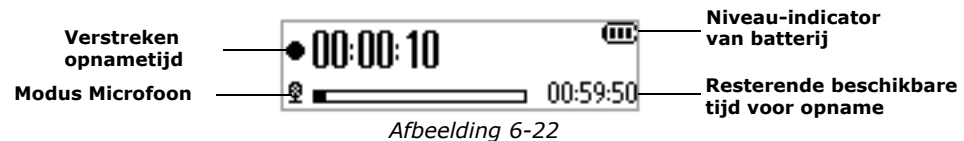
U kunt audio en FM-radio opnemen als de optionele Creative FM Wired Remote op de speler is aangesloten. Audio-opnamen worden rechtstreeks naar de IMA ADPCM-bestandsindeling gecodeerd (bij 16 kHz, 4 bits, mono) en FM-radio-opnamen worden rechtstreeks naar de IMA ADPCM-bestandsindeling gecodeerd (bij 22 kHz, 4 bits, stereo).

Tijdens de opname wordt de opnameduur bepaald door de volgende factoren:

- de beschikbare opslagruimte op de speler
- de resterende energie van de batterij in de speler

## Audio opnemen

Wanneer u audio opneemt, wordt de beschikbare opnametijd weergegeven. Bovendien geeft een balk de verstreken opnametijd aan.



### Een opname maken

1. Druk op de knop Menu.
2. Selecteer het pictogram **Microfoon** (Afbeelding 6-23). De opnamebalk verschijnt op het scherm (Afbeelding 6-22).




Afbeelding 6-23

3. Druk op de knop **Afspelen/Onderbreken**



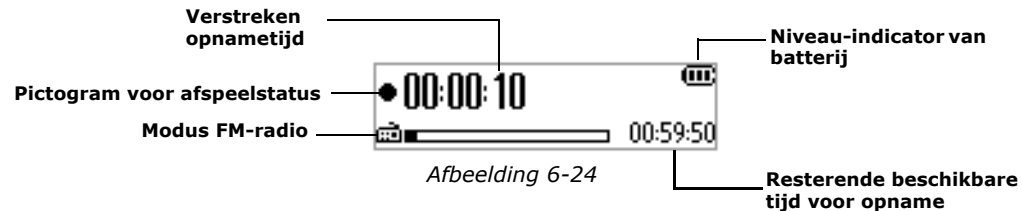
om de opname te starten.



4. Druk opnieuw op de knop **Afspelen/Onderbreken**  om de opname te beëindigen. Uw opname krijgt automatisch een naam toegewezen en het desbetreffende bestand wordt in de speler opgeslagen. Dit is de naamgevingsconventie die doorgaans wordt gebruikt: **VOC [nummer van huidig bestand]**.

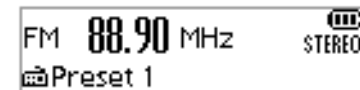
## FM-radio opnemen

Bij het opnemen van FM-radio geeft één balk de beschikbare tijd voor de opname weer en een andere de verstreken opnametijd. Daarbij verschijnt ook het pictogram FM-radio linksonder op het LCD-scherm.



### Een FM-radio-opname maken


1. Druk op de knop Menu.
2. Selecteer het pictogram **FM-radio** (Afbeelding 6-25). Op het LCD-scherm verschijnt een radiofrequentie (Afbeelding 6-26).
3. Druk opnieuw op de knop Menu.



- Selecteer het pictogram **FM-opname** (Afbeelding 6-27). Wanneer de opnamebalk op het LCD-scherm verschijnt, wordt de opname gestart (Afbeelding 6-24).



Afbeelding 6-27

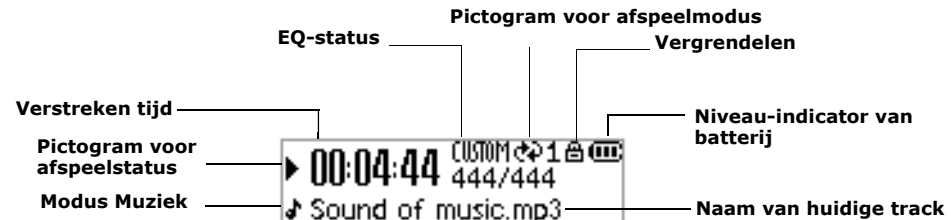
- Druk op de knop **Afspelen/Onderbreken**  om de opname te beëindigen. Uw FM-radio-opname krijgt automatisch een naam toegewezen en het desbetreffende bestand wordt in de speler opgeslagen. Dit is de naamgevingsconventie die doorgaans wordt gebruikt: **FM [nummer van huidig bestand]**.

## Opnamen afspelen



De bestandsnaam van een audio-opname begint met "VOC", terwijl de bestandsnaam van een FM-radio-opname begint met "FM".


Opgenomen audio- en FM-radiotracks kunnen eenvoudig worden afgespeeld. In de modus Muziek geeft de speler de verstreken tijd, het tracknummer en de bestandsnaam van de opgenomen track weer.



Afbeelding 6-28

### Een opname afspelen

- Druk op de knop Menu.
- Selecteer het pictogram **Muziek**. Vervolgens verschijnt een scherm zoals in Afbeelding 6-28 is weergegeven.
- Druk opnieuw op de knop Menu.

4. Selecteer het pictogram **Map (hoofdmap)**.
5. Selecteer de map **RECORDINGS**. Druk op de knop **Afspelen/**  
**Onderbreken**  om de opname te beëindigen.

Selecteer de gewenste track. De track wordt automatisch afgespeeld.

**A**

**Overzicht van diagrammen en pictogrammen**

# Overzicht van diagrammen en pictogrammen

---

## Pictogrammen voor afspiegelstatus

De pictogrammen voor de afspiegelstatus verschijnen links op het LCD-scherm.

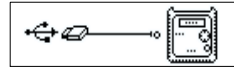
---

	Afspelen
	Onderbreken
	Vooruitgaan in een track
	Achteruitgaan in een track
	Volgende track
	Vorige track

---

## Informatie- diagrammen

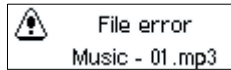
De volgende informatiediagrammen kunnen op het LCD-scherm verschijnen.



De speler is op de computer aangesloten. Als u de speler wilt gebruiken, koppelt u deze los van de computer.



Bestanden worden naar de speler overgebracht. Koppel de speler NIET los.



Het spraakopnamebestand is onbruikbaar. Controleer of het spraakopnamebestand niet is beschadigd, of formatteer de speler opnieuw.



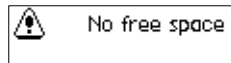
Niet-ondersteunde bestandsindeling. Controleer of het bestand dat u probeert af te spelen, een MP3-, WMA- of spraakopnamebestand is.



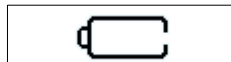
Onverwachte stroomonderbreking tijdens het opslaan van de instellingen. Download een nieuwere firmwareversie, laad de firmware opnieuw of neem contact op met de Klantenservice voor hulp.



Hardwareproblemen. Neem contact op met de Klantenservice voor hulp.



Onvoldoende opslagruimte. Verwijder enkele bestanden om opslagruimte in de speler vrij te maken.



De batterij is leeg. Laad de batterij op.

**B**

**Veelgestelde vragen**

# Veelgestelde vragen

---

In dit hoofdstuk vindt u vragen die u wellicht over het gebruik van de speler hebt. De lijst met veelgestelde vragen is in een aantal categorieën onderverdeeld. Als u meer hulp nodig hebt, kunt u onze “Knowledge Base” raadplegen waar u zelf oplossingen voor technische problemen kunt zoeken. Ga naar [www.creative.com](http://www.creative.com) en selecteer uw regio.

## Gebruik

### **Waarom slaat mijn speler bepaalde tracks over?**

De speler speelt alleen bestanden met een MP3-, WMA- of WAV-indeling af. Bestanden met een andere indeling worden overgeslagen.

### **Waarom zijn bepaalde bestanden of tracks beschadigd nadat ze naar de speler zijn overgebracht?**

Mogelijk is de overdracht onderbroken. Voordat u de speler loskoppelt van de computer, stopt u de speler. Zie “Stap 5: De speler correct stoppen” op pagina 3-10 voor meer informatie.

### **Waarom wordt de speler meteen weer uitgeschakeld nadat ik deze heb ingeschakeld?**

Mogelijk is de batterij te zwak om de speler van stroom te voorzien. Probeer het nogmaals nadat de batterij is opgeladen.

### **De overdracht van bestanden verloopt bijzonder traag (minder dan 100 kB/sec.). Wat doe ik?**

Probeer uw speler te formatteren. Zie “De speler formatteren” op pagina 4-10 voor meer informatie.



**Kan ik mijn speler gebruiken als draagbaar opslagmedium voor gegevens?**

Ja. Met behulp van de meegeleverde USB-kabel kunt u snel gegevens van en naar uw speler overbrengen. Voor het beheer van uw gegevensbestanden gebruikt u Creative MediaSource of Windows Verkenner.

**Kan ik mijn speler gebruiken tijdens het joggen?**

U mag de speler niet blootstellen aan voortdurende schokken die mogelijk optreden tijdens het hardlopen of joggen.

**Ik moet de batterij nogal vaak opladen. Hoe kan ik de levensduur van de batterij verlengen?**

- Stel een kortere time-out bij inactiviteit in.
- Stel een lager contrast in.
- Spoel in tracks wat minder vooruit of achteruit.
- Schakel de speler wat minder vaak in en uit.
- Vermijd het gebruik van passieve luidsprekers of een versterkte oortelefoon.
- Vermijd het afspelen van WMA-bestanden.

**Mag de speler voortdurend zijn aangesloten op de stroomadapter?**

Nee, dat wordt afgeraden. Nadat u de batterij hebt opgeladen of de speler hebt gebruikt, dient u de stroomadapter los te koppelen van de speler. Als u de stroomadapter niet loskoppelt, treedt hittevorming op. Dit is niet goed voor de speler, noch voor de batterij.

**Kan ik een soortgelijke standaardadapter aanschaffen als ik mijn stroomadapter beschadig of verlies?**

Nee, een standaardadapter is mogelijk niet compatibel met de speler en kan deze beschadigen. U dient een nieuwe adapter aan te vragen bij Creative op [www.creative.com](http://www.creative.com) of bij uw plaatselijke Creative-leverancier of -dealer.

**Kan ik met DRM beveiligde WMA-bestanden naar mijn speler overbrengen?**

Ja. Als u met DRM beveiligde WMA-bestanden naar de speler wilt overbrengen, gebruikt u Creative MediaSource, Creative AudioSync Wizard of Windows Media Player.

## Updates

**Waar vind ik officiële informatie over alle MuVo-producten?**

Bezoek [www.creative.com](http://www.creative.com) voor nieuws en downloads met betrekking tot alle MuVo-producten, de digitale audiospelers van Creative en tal van accessoires.

**C**

**Algemene specificaties**

# Algemene specificaties

---

Afmetingen (BxHxD)	66,5 x 67,0 x 20,0 mm (2,6 x 2,6 x 0,8 inch)
LCD-scherm	Scherm van 132 x 32 pixels met achtergrondlicht
Bestandsin- delingen voor afspelen	MPEG Audio Layer 3 (MP3), Windows Media Audio (WMA) en Waveform (WAV)
Signaal- ruisverhouding	Maximaal 98 dB
Harmonische vervormings- uitvoer	<0,05%
Frequentie- bereik	20 Hz ~ 20 kHz



Oortelefoon-  
uitvoer

Maximaal 30 mW per kanaal

USB-  
aansluiting

Compatibel met USB 1.1 en USB 2.0

CREATIVE