

YP-P2

MP3-speler

Gebruiksaanwijzing

imagine... ongekende mogelijkheden

Hartelijk dank voor het aanschaffen van dit Samsung-product. Registreer uw product voor een zo volledig mogelijke service op:

www.samsung.com/global/register.



kenmerken van uw nieuwe MP3-speler

Mooi. Intelligent. Betrouwbaar. En vooral leuk! Dat is uw nieuwe MP3-speler, en nog veel meer. De ultramoderne technologie zorgt voor een krachtig geluid en heldere beelden. U zult heel veel plezier beleven aan uw nieuwe MP3-speler, of u nu aan het sporten bent, uw favoriete nummers downloadt, video's bekijkt of gewoon naar de radio luistert.

Nadat u hem eenmaal het gebruikt, vraagt u zich af hoe u ooit zonder hebt gekund.

MEER MULTI IN MULTIMEDIA

We noemen het een MP3-speler, maar het is veel meer dan dat. U kunt afbeeldingen, tekst en video's bekijken en naar FM-radio luisteren.

De ingebouwde draadloze Bluetooth-technologie verandert uw MP3-speler in uw eigen persoonlijke netwerk.

AANRAAKBEDIENING

Door licht op het aanraakscherm te tikken kunt u door de menu's bladeren.

LCD-KLEURENSCHERM

Op het brede LCD-scherm worden heldere kleuren en beelden weergegeven.

WAAR VORM EN FUNCTIONALITEIT HAND IN HAND GAAN

Jazeker, hij is gestroomlijnd en mooi. Maar hij ligt ook lekker in de hand en is eenvoudig te bedienen.

EENVOUDIG ZOEKEN

U kunt zoeken naar bestanden met de eenvoudig te gebruiken Bestandsbrowser. Bovendien kunt u door menu's navigeren terwijl u naar muziek luistert.

LANGERE AFSPEELDUUR EN KORTERE DOWNLOADTIJD

Met een volledig geladen batterij kan maximaal 35 uur muziek en 5 uur video worden afgespeeld.










Het downloaden gaat sneller. Dankzij de compatibiliteit met USB 2.0 is de speler veel sneller dan modellen met USB 1.1.

WONDER VAN GELUIDSKWALITEIT

Uw nieuwe MP3-speler is uitgerust met DNSe™ (Digital Natural Sound-engine), de unieke geluidstechnologie van Samsung voor een rijker, dieper geluid en een ongelofelijke luisterbeleving.

veiligheidsinformatie

Betekenis van de pictogrammen en aanduidingen in deze gebruiksaanwijzing:

 WAARSCHUWING	Risico van lichamelijk letsel met mogelijk fatale gevolgen.
 LET OP	Risico van lichamelijk letsel of materiële schade.
 LET OP	U kunt het risico op brand, ontploffing, elektrische schokken of lichamelijk letsel tijdens het gebruik van uw MP3-speler verminderen door de genoemde belangrijke voorzorgsmaatregelen in acht te nemen.
 OPMERKING	Tips of verwijzingen naar informatie die u kunnen helpen bij het bedienen van de speler.
	NIET proberen.
	NIET demonteren.
	NIET aanraken.
	Volg de aanwijzingen nauwgezet op.
	Haal de stekker uit het stopcontact.
	Bel het servicecentrum voor assistentie.

Deze waarschuwingstekens dienen om persoonlijk letsel, van uzelf en van anderen, te voorkomen.

Voer de aanwijzingen nauwgezet op.

Bewaar de gebruiksaanwijzing nadat u dit gedeelte hebt doorgelezen op een veilige plaats, zodat u deze informatie later nog eens kunt naslaan.

veiligheidsinformatie

In deze gebruiksaanwijzing wordt het juiste gebruik van uw nieuwe MP3-speler beschreven. Lees de gebruiksaanwijzing zorgvuldig door om te voorkomen dat u de speler beschadigt of uzelf verwondt. Let met name op de volgende serieuze waarschuwingen:

BESCHERM UZELF



- Demonteer, repareer of wijzig het product niet zelf.



LET OP

- Zorg dat het product niet nat wordt. Het product is niet waterbestendig. Als het product nat wordt, schakel het dan niet in. Anders zou u een elektrische schok kunnen krijgen. Neem in dat geval contact op met het dichtstbijzijnde Samsung Service Center.
- Gebruik het product niet tijdens een onweer met bliksem. Anders loopt u het risico op storingen of elektrische schok.



LET OP

- Gebruik de oordopjes niet als u op een fiets zit of een auto of motor bestuurt. Dit kan een ernstig ongeluk veroorzaken. Het is bovendien in enkele landen bij wet verboden. Gebruik van de oortelefoon tijdens het lopen en joggen op de openbare weg, met name tijdens het oversteken, kan leiden tot ernstige ongelukken.
- Let er tijdens het sporten of wandelen omwille van de veiligheid op dat de kabel van de oortelefoon niet achter uw arm of een object in uw omgeving kan blijven haken.



WAARSCHUWING

- Plaats het product niet in een vochtige, stoffige of vuile omgeving. Anders zou brand kunnen ontstaan of loopt u het risico op een elektrische schok.

BESCHERM UZELF



- Het gebruik van oortelefoon of hoofdtelefoon gedurende langere tijd kan leiden tot ernstige gehoorbeschadiging. Blootstelling voor langere tijd aan een geluidsniveau van meer dan 85 dB kan uw gehoor nadelig beïnvloeden. Hoe hoger het geluidsniveau, des te ernstiger de mogelijke gehoorschade. (Een normaal gesprek vindt plaats op een niveau van 50 tot 60 dB. Het geluidsniveau op de weg is ongeveer 80 dB.) U wordt uitdrukkelijk aanbevolen het volumeniveau op medium te zetten. (Medium is doorgaans minder dan 2/3 van het maximum.)
- Als u een piep in uw oren ervaart, moet u het volume verlagen of het gebruik van oortelefoon of hoofdtelefoon staken.

UW MP3-SPELER BESCHERMEN



- Bewaar of gebruik de speler niet bij temperaturen boven 35°C (bijvoorbeeld een sauna of in een geparkeerde auto).
- Zorg dat u de speler nergens tegen stoot en laat de speler niet vallen.
- Plaats geen zware voorwerpen op de speler.
- Voorkom dat externe deeltjes of stof in het product komen.
- Plaats het product niet in de buurt van magnetische objecten.



- Zorg dat u een reservekopie van belangrijke gegevens maakt. Samsung is niet aansprakelijk voor verlies van gegevens.
- Gebruik uitsluitend door Samsung geleverde of goedgekeurde accessoires.



LET OP

- Spuit geen water op het product. Maak het product niet schoon met chemicaliën als benzeen of thinner. Hierdoor kan er brand ontstaan, kunt u een elektrische schok krijgen en kan het oppervlak beschadigd raken.



LET OP

- Het niet opvolgen van deze instructies kan tot lichamelijk letsel leiden of schade aan de speler veroorzaken.



OPMERKING

- Als u deze gebruiksaanwijzing wilt afdrucken, adviseren we u dat u deze in kleur afdruckt en de optie "Aan pagina aanpassen" in de afdrুকopties selecteert voor een betere weergave.

inhoud

BASISINFORMATIE

10

- 10 Inhoud van de verpakking
- 11 Uw MP3-speler
- 13 Schermen
- 17 Werken met het aanraakscherm
- 21 De batterij opladen
- 22 Onderhoud van de batterij
- 22 De speler in- en uitschakelen
- 23 Een videobestand afspelen
- 23 Het volume regelen
- 24 De toetsen vergrendelen
- 25 Bestanden zoeken met “File Browser” (Bestandsbrowser)
- 25 Bestanden verwijderen met “File Browser” (Bestandsbrowser)
- 26 Instellingen en voorkeuren wijzigen
 - 26 Instellingen voor menustijl
 - 29 Geluidsinstellingen
 - 30 Weergave-instellingen
 - 31 Taalinstellingen
 - 33 Tijdsinstellingen
 - 34 Systeeminstellingen
- 38 De mp3-speler resetten

EMODIO

39

- 39 Systeemvereisten
- 40 EmoDio installeren
- 41 Bestanden overbrengen naar de speler met EmoDio

inhoud

EEN VIDEO BEKIJKEN

44

- 44 Pauzeren
- 45 Naar een specifiek frame gaan
- 46 Het vorige videobestand afspelen
- 46 Het volgende videobestand afspelen
- 47 Het videomenu gebruiken

MUZIEK BELUISTEREN

54

- 54 Luisteren op categorie
- 56 Pauzeren
- 56 Afspelen vanaf het begin van het huidige nummer
- 56 Het vorige nummer afspelen
- 57 Het volgende nummer afspelen
- 57 Zoeken binnen een nummer
- 58 Een fragment herhaald afspelen
- 59 De albumhoes en de albumgegevens tegelijkertijd weergeven
- 60 Een afspeellijst maken met EmoDio
- 60 Een afspeellijst maken
- 61 Muziekbestanden toevoegen aan een afspeellijst die u hebt gemaakt
- 62 Een afspeellijst naar de speler overbrengen met EmoDio
- 63 Een afspeellijst op uw mp3-speler maken
- 64 Een afspeellijst afspelen
- 65 Een bestand verwijderen uit de afspeellijst
- 65 Alle bestanden verwijderen uit de afspeellijst
- 66 Het muziekmenu gebruiken

inhoud

AFBEELDINGEN BEKIJKEN

76

- 76 Naar de vorige/volgende afbeelding gaan
- 77 Het afbeeldingsmenu gebruiken

R DE FM-RADIO LUISTEREN

82

- 82 De dempfunctie gebruiken
- 83 FM-Stations zoeken
- 84 het menu FM-radio gebruiken

DE DATACAST GEBRUIKEN

90

- 90 Een kanaal registreren
- 91 Een nieuwe kanaalgroep maken
- 91 Een datacast overbrengen van <EmoDio>
- 92 Datacasts weergeven

HET HOOFDPAKKET GEBRUIKEN

93

- 93 Tekst lezen
- 94 Het tekstmenu gebruiken
- 98 Videospelletjes spelen
- 102 Het alarm instellen
- 105 De agenda bekijken
- 106 Het adresboek bekijken
- 107 De wereldklok weergeven
- 108 De rekenmachine gebruiken
- 109 Stemopname
- 111 Wereldkaart metro weergeven

inhoud

BLUETOOTH GEBRUIKEN

112

- 112 Wat is Bluetooth?
- 113 Een Bluetooth-stereokoptelefoon gebruiken
- 116 Een mobiele telefoon met Bluetooth gebruiken
- 122 Bestanden overbrengen naar/van een Bluetooth-apparaat
- 127 Het Bluetooth-menu gebruiken
- 128 Bluetooth-instellingen

PROBLEMEN OPLOSSEN

130

- 130 Problemen oplossen

BIJLAGE

133

- 133 Overzicht van menuopties
- 134 Productspecificaties
- 136 Licentie

basisinformatie

INHOUD VAN DE VERPAKKING

Bij uw nieuwe MP3-speler worden de volgende accessoires geleverd. Als een van deze items ontbreekt, moet u contact opnemen met de klantenservice van Samsung.



Speler

Oortelefoon

USB-kabel

Installatie-
cd

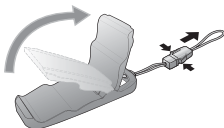
Easy
Holder

Beschermde
laag LCD

Het ontwerp van de accessoires kan ter verbetering van het product zonder voorafgaande kennisgeving worden gewijzigd.

De Easy Holder gebruiken

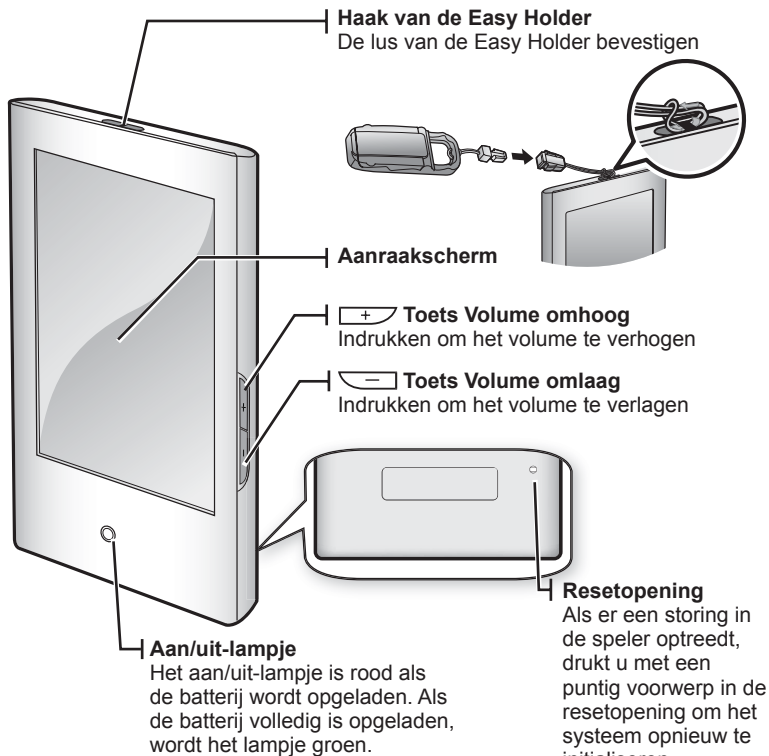
Plaats de speler op de Easy holder op een plat oppervlak. Op deze manier kunt u video's bekijken zonder de speler vast te houden.



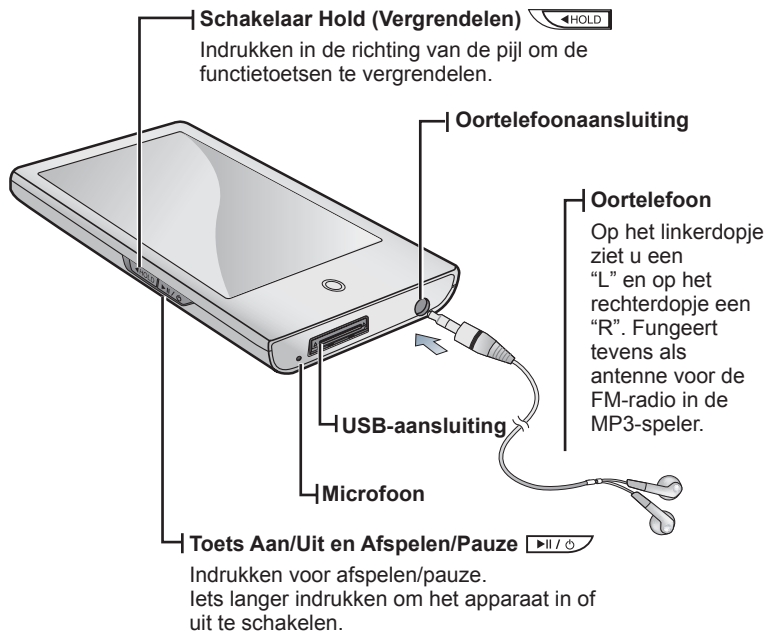
OPMERKING

▪ Het is geen vaste houder, dus schud er niet mee.

UW MP3-SPELER



UW MP3-SPELER (vervolg)



SCHERMEN

Video



1	Bluetooth/Vergrendeling/ Alarmindicator	7	Afspelen/pauze, zoeken
2	Batterijstatus	8	Indicator videomodus
3	Huidige tijd	9	Statusbalk afspelen
4	Huidige/totale afspeeltijd	10	Pictogram Vorige
5	Bestandsnaam	11	Pictogram Menu
6	Pictogram Afspelen/pauze, Zoeken		

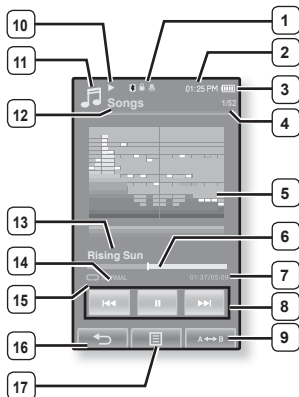


OPMERKING

- De schermafbeeldingen dienen slechts ter illustratie. Het scherm kan er in werkelijkheid anders uitzien.
- Informatie en pictogrammen verdwijnen na enige tijd bij het afspelen van video's. Tik op het scherm als u deze informatie en pictogrammen weer wilt weergeven.

SCHERMEN (vervolg)

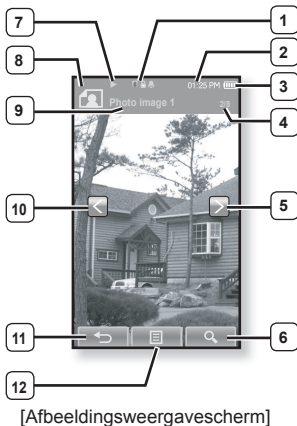
Muziek



- 1 Bluetooth/Vergrendeling/ Alarmindicator
- 2 Huidige tijd
- 3 Batterijstatus
- 4 Indicator huidig nummer / totaal aantal nummers
- 5 Muziekafspeelscherm
- 6 Statusbalk afspelen
- 7 Huidige/totale afspeeltijd
- 8 Pictogram Afspelen/pauze, Zoeken
- 9 Pictogram A-B herhalen
- 10 Afspelen/pauze, zoeken
- 11 Indicator muziekmodus
- 12 Indicator hoofdmenu
- 13 Titel
- 14 Indicator DNSe-modus
- 15 Indicator afspeelmodus
- 16 Pictogram Vorige
- 17 Pictogram Menu

SCHERMEN (vervolg)

Afbeelding



1	Bluetooth/Vergrendeling/ Alarmindicator
2	Huidige tijd
3	Batterijstatus
4	Indicator huidig bestand/totaal aantal bestanden
5	Pictogram Volgende afbeelding
6	Pictogram Zoom
7	Afspeelstatus muziek
8	Indicator Afbeeldingsmodus
9	Bestandsnaam
10	Pictogram Vorige afbeelding
11	Pictogram Vorige
12	Pictogram Menu

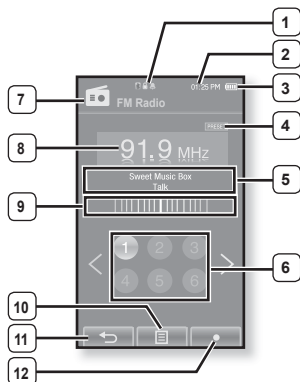


OPMERKING

- Informatie en pictogrammen verdwijnen na enige tijd bij het weergeven van afbeeldingen. Tik op het scherm als u deze informatie en pictogrammen weer wilt weergeven.

SCHERMEN (vervolg)

FM-radio



1	Bluetooth/Vergrendeling/ Alarmindicator
2	Huidige tijd
3	Batterijstatus
4	Handmatig/voorkeuze
5	RDS-indicator
6	Pictogram Voorgeprogrammeerd nummer
7	Indicator radiomodus
8	Huidige frequentie (MHz)
9	Frequentielocatie
10	Pictogram Menu
11	Pictogram Vorige
12	Pictogram Opnemen



OPMERKING

▪ Wat is RDS?

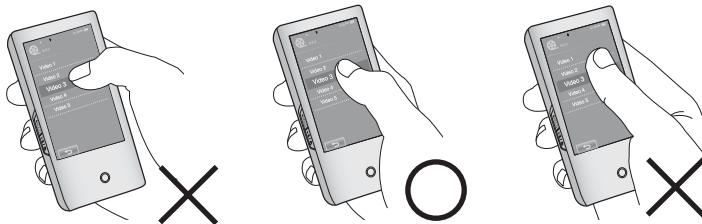
RDS (Radio Data System (Radiogegevenssysteem)) verzorgt de ontvangst en weergave van berichten zoals uitzendinginformatie.

De programmeergegevens zoals News (Nieuws), Sports (Sport) of Music (Muziek), of informatie over het zendstation worden weergegeven op het display.

- Als het FM-sigitaal zwak is, worden de RDS-gegevens mogelijk niet weergegeven.

WERKEN MET HET AANRAAKSCHERM

Tik met uw vingertop op het aanraakscherm.



OPMERKING

- Gebruik geen kracht bij het aanraken van het scherm. Dit kan het scherm beschadigen.
- Gebruik geen andere voorwerpen dan uw vingers om op het scherm te tikken. Anders zou het aanraakscherm kunnen beschadigen.
- Tik niet op het aanraakscherm met vuile vingers.
- Tik niet op het aanraakscherm met handschoenen aan.
- Het aanraakscherm werkt mogelijk niet goed als u bijvoorbeeld uw vingernagel of een balpen gebruikt.

WERKEN MET HET AANRAAKSCHERM (vervolg)

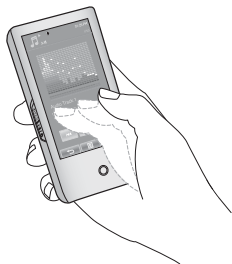
U kunt in vier richtingen op het scherm tikken; omhoog, omlaag, links en rechts, afhankelijk van de functie

Voorbeeld: afspelerstatusbalk

Instructie 1

Plaats uw vinger op de afspelerstatusbalk op het scherm, beweeg uw vinger naar een gewenst punt en haal uw vinger van het scherm.

- De speler gaat verder met afspelen vanaf het punt waar u uw vinger van het scherm hebt gehaald.



Instructie 2

Tik op een gewenst punt in de afspelerstatusbalk.



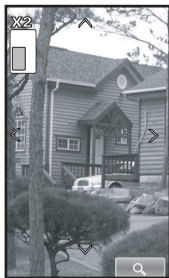
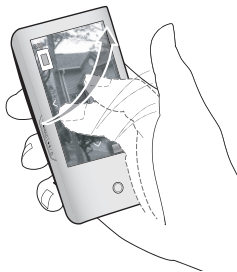
WERKEN MET HET AANRAAKSCHERM (vervolg)

Voorbeeld: ingezoomde afbeelding

Instructie 3

Plaats uw vinger op het scherm, beweeg uw vinger in de gewenste richting en haal uw vinger van het scherm, zoals weergegeven in onderstaande afbeelding.

- Beweeg uw vinger in de zoommodus in de gewenste richting.
De afbeelding wordt verplaatst en weergegeven in de nieuwe positie.



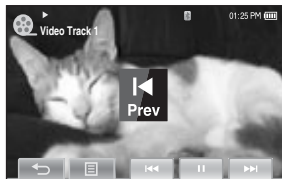
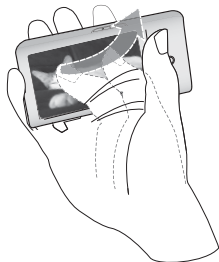
WERKEN MET HET AANRAAKSCHERM (vervolg)

Voorbeeld: het volgende/vorige videobestand afspelen

Instructie 4

Beweeg uw vinger naar links of rechts.

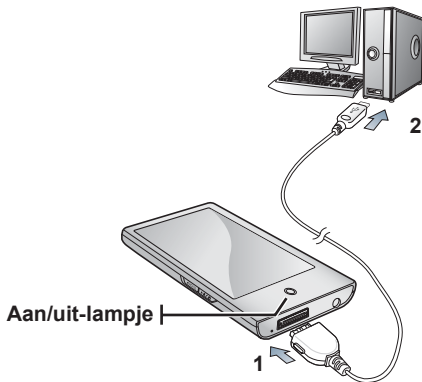
- Links : u gaat naar het volgende bestand (afhankelijk van de instelling voor horizontale slag. (Zie pagina 52.)
- Rechts : u gaat naar het vorige bestand (afhankelijk van de instelling voor horizontale slag. (Zie pagina 52.)



DE BATTERIJ OPLADEN

Laad de speler op voordat u deze voor het eerst gebruikt en wanneer u deze lange tijd niet hebt gebruikt.

Het volledig opladen van de batterij van de MP3-speler duurt ongeveer vier en een half uur. De oplaadtijd kan echter variëren, afhankelijk van uw computeromgeving.



1. Sluit het grootste uiteinde van de USB-kabel aan op de USB-aansluiting aan de onderkant van de speler.
2. Sluit de USB-kabel aan op de USB-poort (↔) van de computer.
 - Het aan/uit-lampje is rood als de batterij wordt opgeladen. Als de batterij volledig is opgeladen, wordt het lampje groen.

ONDERHOUD VAN DE BATTERIJ

De batterij gaat langer mee als u de volgende eenvoudige aanwijzingen voor het gebruik en de opslag ervan opvolgt.

- Opladen en bewaren bij een temperatuur tussen 5°C en 35°C.
- De batterij niet te lang opladen (niet langer 12 uur).
Overmatig opladen of ontladen kan de levensduur van de batterij verkorten.
- Aangezien een batterij een verbruiksartikel is, neemt de levensduur van de batterij na verloop van tijd geleidelijk af.



OPMERKING

▪ Als u de speler oplaadt door deze aan te sluiten op een draagbare computer, controleer dan eerst of de batterij van de draagbare computer zelf volledig is opgeladen of de draagbare computer is aangesloten op het lichtnet.

▪ De oplaadbare accu in dit product kan niet door de gebruiker zelf worden vervangen. Neem contact op met uw serviceprovider voor informatie over vervanging.



LET OP

▪ De oplaadbare accu in dit product kan niet door de gebruiker zelf worden vervangen. Neem contact op met uw serviceprovider voor informatie over vervanging.

DE SPELER IN- EN UITSCHAKELEN

De speler inschakelen

Houdt de **toets**  enige tijd ingedrukt.

- De speler wordt ingeschakeld.

De speler uitschakelen

Houdt de **toets**  enige tijd ingedrukt.

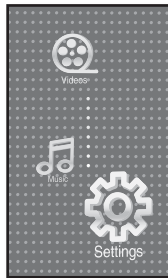
- De speler wordt uitgeschakeld.



OPMERKING


▪ Het toestel wordt automatisch uitgeschakeld als gedurende een bepaalde tijd geen toetsen worden ingedrukt in de stopstand. De fabrieksinstelling voor **<Auto Power Off>** (Autom. uitschakelen) is 1 minuut, maar u kunt deze tijd zelf wijzigen. Zie pagina 34 voor meer informatie.

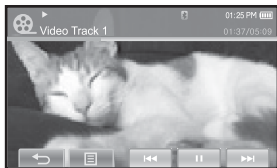
▪ Zie pagina 27 voor het gebruik van <Cosmos> in het hoofdmenu.



EEN VIDEOBESTAND AFSPLENEN

Kopieer videobestanden naar uw nieuwe MP3-speler met EmoDio.
Zie pagina 41 voor meer informatie over EmoDio.

1. Tik op het **pictogram**  in het hoofdmenu.
 - De lijst met video's wordt weergegeven.
2. Selecteer een af te spelen videobestand en tik erop.
 - Het geselecteerde videobestand wordt horizontaal afgespeeld.



OPMERKING

- Druk op het **pictogram** [↔] om naar het vorige scherm te gaan.
Houd het **pictogram** [↔] enige tijd ingedrukt om het hoofdmenu weer te geven.

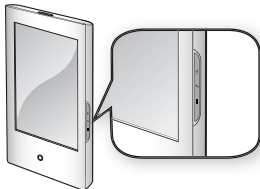
HET VOLUME REGELEN

U kunt het volume aanpassen als een bestand is gestopt of tijdens het afspelen.

Instructie 1

Druk op de **toets**  ,  .

- De volumebalk wordt weergegeven.
Het volumebereik is ingesteld van 0 tot 30.
- Druk op de **toets**  om het volume te verhogen of op de **toets**  om het te verlagen.



Instructie 2

Beweeg uw vinger omhoog of omlaag rechts in het midden van het scherm.

- De volumebalk wordt weergegeven.
- Als u uw vinger omhoog beweegt, wordt het volume verhoogd en als u uw vinger omlaag beweegt, wordt het volume verlaagd.






DE TOETSEN VERGRENDELEN

Met de vergrendelfunctie kunt u alle andere toetsen en pictogrammen op de MP3-speler vergrendelen, zodat uw muziek niet wordt onderbroken wanneer een van de toetsen, bijvoorbeeld tijdens het sporten, per ongeluk wordt ingedrukt.

1. Duw de **schakelaar**  in de richting van de pijl.
2. Schuif de **schakelaar**  in de tegenovergestelde richting van de pijl om de vergrendelfunctie uit te schakelen.



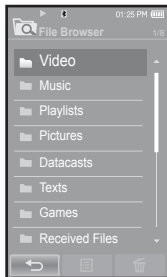
OPMERKING

- Als <Touch Screen Only> (Alleen aanraakscherm) is geselecteerd in <Settings> (Instellingen) → <System> (Systeem) → <Hold Option> (Optie Vergrendelen), wordt alleen het aanraakscherm vergrendeld en kunnen de knoppen  ,  en  gewoon worden gebruikt. Zie pagina 35.

BESTANDEN ZOEKEN MET “File Browser” (Bestandsbrowser)

U kunt eenvoudig bestanden zoeken met de functie <File Browser> (Bestandsbrowser).

1. Tik op het **pictogram**  in het hoofdmenu.
 - De map <File Browser> (Bestandsbrowser) wordt weergegeven. Deze bevat Video, Music (Muziek), Playlists, Pictures (Afbeeldingen), Datecasts, Texts (Teksten), Games (Spel), Received Files (Ontvangen bestanden), My Pack (Mijn pakket) en Recorded Files (Opgenomen bestanden).
2. Selecteer de gewenste map.
3. Tik op de geselecteerde map om de bestandslijst weer te geven.
 - Druk op het pictogram [↔] om naar het vorige scherm te gaan.
4. Selecteer het gewenste bestand.
5. Tik op het geselecteerde bestand.




OPMERKING

- De map <My Pack> (Mijn pakket) in de map <File Browser> (Bestandsbrowser) bevat myDNSe- of UCI-files die zijn overgebracht via <EmoDio>. Zie <EmoDio> voor meer informatie over myDNSe en UCI.

BESTANDEN VERWIJDEREN MET “FILE BROWSER” (BESTANDBROWSER)

Volg stap 1 tot en met 4 hierboven.

5. Tik op het **pictogram** [🗑️].
 - Het bevestigingsvenster voor verwijderen wordt weergegeven.
 6. Tik op <Yes> (Ja).
 - Het geselecteerde bestand is gewist.
-  ▪ Het geselecteerde bestand kan niet worden verwijderd als deze wordt afgespeeld.

OPMERKING



LET OP

- Bestanden kunnen niet meer worden hersteld nadat ze zijn verwijderd.

INSTELLINGEN EN VOORKEUREN WIJZIGEN

De instellingen en voorkeuren van de MP3-speler zijn in de fabriek ingesteld, maar u kunt deze voorgeprogrammeerde waarden zelf aan uw persoonlijke voorkeuren aanpassen.



OPMERKING

- Druk op het **pictogram** [↔] om naar het vorige scherm te gaan.
- Houd het **pictogram** [↔] enige tijd ingedrukt om het hoofdmenu weer te geven.

Instellingen voor menustijl

U kunt het uiterlijk van het menu wijzigen en de achtergrondafbeelding van het hoofdmenu verwijderen.

1. Tik op het **pictogram**  in het hoofdmenu.
 - Het menu <Settings> (Instellingen) wordt weergegeven.
2. Selecteer **<Menu Style>** (Menustijl) en tik erop.
 - Het menu <Menu Style> (Menustijl) wordt weergegeven.
3. Tik op een gewenst menu.
4. Stel uw voorkeuren in en tik op **<OK>**.



Instellingsopties voor menustijl

- **Menu Design** (Menuontwerp) : U kunt de stijl van het hoofdmenu wijzigen. Maak een keuze uit <Cosmos>, <Matrix>, <My Skin> (Mijn huid), <Dandy_Cosmos>, <Dandy_Matrix>, <Dandy_MySkin>, <Sammy_Matrix>, <Toy_Cosmos>, <Toy_Matrix>, <Toy_MySkin>, <Woody_Cosmos>, <Woody_Matrix> en <Woody_MySkin>. Zie pagina 27~28.
- **Font** (Lettertype) : U kunt het lettertype van de menutaal wijzigen. Kies één van de drie lettertypes. Voor sommige talen wordt (Lettertype) niet weergegeven in het menu.
- **Reset My Skin** (Mijn huid opnieuw instellen) : Stelt de achtergrondafbeelding van het aanraakscherm in op de standaardafbeelding.



OPMERKING

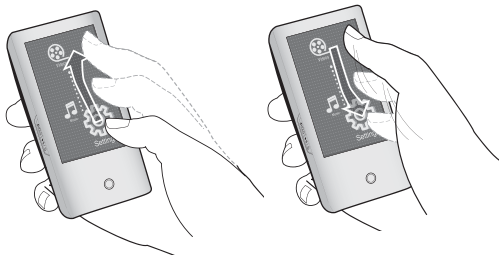
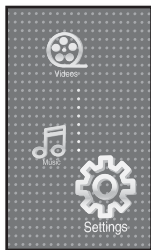
- Als u in het scherm <Settings> (Instellingen) gedurende 1 minuut geen toetsen indrukt, gaan de instellingen die u nog niet hebt opgeslagen verloren en keert de speler terug naar de voorgaande functie.
- De UCI-bestanden die zijn overgebracht met <EmoDio> staan in <Menu Design> (Menuontwerp). Zie <EmoDio> voor meer informatie over UCI.

INSTELLINGEN EN VOORKEUREN WIJZIGEN (Vervolg)

Het menu Cosmos gebruiken

Instructie 1

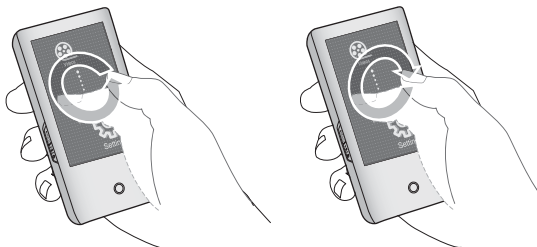
Plaats uw vinger op het aanraakscherm en beweeg uw vinger omhoog of omlaag. Tik op het pictogram van het gewenste hoofdmenu.



Het menu <Cosmos>

Instructie 2

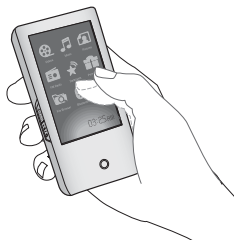
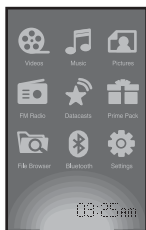
Plaats uw vinger op een lege ruimte van het aanraakscherm en beschrijf met uw vinger voorzichtig een cirkel. Tik op het pictogram van het gewenste hoofdmenu.



INSTELLINGEN EN VOORKEUREN WIJZIGEN (Vervolg)

Het menu Matrix gebruiken

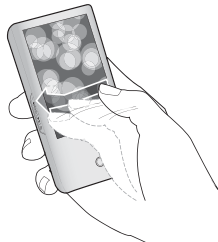
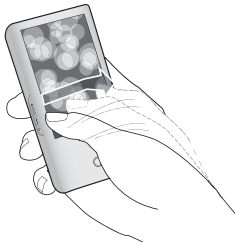
Tik op het pictogram van het gewenste hoofdmenu.



Het menu <Matrix>

Het menu Mijn Skin gebruiken

Plaats uw vinger op het aanraakscherm en blader naar links of rechts door uw vingertop in de gewenste richting te bewegen en van het scherm te halen. Tik op het pictogram van het gewenste hoofdmenu.



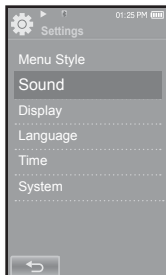
Het menu <My Skin> (Mijn huid)

INSTELLINGEN EN VOORKEUREN WIJZIGEN (Vervolg)

Geluidsinstellingen

U kunt de hoofd-EQ, de pieptoon en de volumegrens instellen.

1. Tik op het **pictogram**  in het hoofdmenu.
 - Het menu <Settings> (Instellingen) wordt weergegeven.
2. Selecteer **<Sound>** (Geluid) en tik erop.
 - Het menu <Sound> (Geluid) wordt weergegeven.
3. Tik op een gewenst menu.
4. Stel uw voorkeuren in en tik op **<OK>**.



Opties voor geluidsinstellingen

- **Master EQ** (Hoofd-EQ) : U kunt de geluidsinstellingen optimaliseren. Tik op het pictogram [,] om de frequentie die u wilt aanpassen, te selecteren. De frequenties die kunnen worden aangepast, zijn <60Hz>, <150Hz>, <400Hz>, <1.1kHz>, <3.5kHz>, <8kHz> en <14kHz>. Tik op het pictogram [,] om het niveau van de geselecteerde frequentie aan te passen en tik op <OK>.
- **Beep Sound** (Piepgeluid) : Het geluidssignaal voor de bediening van het aanraakscherm inschakelen of uitschakelen. U kunt kiezen tussen <Off> (Uit) en <On> (Aan).
- **Volume Limit** (Volume grens) : U kunt gehoorbeschadiging bij gebruik van de koptelefoon voorkomen door een volumegrens in te stellen. Als de volumegrens is ingeschakeld, is het maximumvolume 15. Als de volumegrens is uitgeschakeld, is het maximumvolume 30. Als u <Off> (Uit) selecteert, wordt het volume teruggezet naar 15 om schade aan uw gehoor te voorkomen wanneer u de speler weer inschakelt.



▪ U kunt de <Master EQ> (Hoofd-EQ) niet instellen als de speler is verbonden met de Bluetooth-stereokoptelefoon.

INSTELLINGEN EN VOORKEUREN WIJZIGEN (Vervolg)

Weergave-instellingen

De uitschakeltijd en helderheid van uw scherm wijzigen.

1. Tik op het **pictogram**  in het hoofdmenu.
 - Het menu <Settings> (Instellingen) wordt weergegeven.
2. Selecteer **<Display>** (Weergave) en tik erop.
 - Het menu <Display> (Weergave) wordt weergegeven.
3. Tik op een gewenst menu.
4. Stel uw voorkeuren in en tik op **<OK>**.



Opties voor weergave-instellingen

- **Display Off** (Display Uit) : Het aanraakscherm wordt automatisch uitgeschakeld als er gedurende de onderstaande tijd geen toetsen of pictogrammen worden aangeraakt. U kunt kiezen uit <15sec>, <30sec>, <1min>, <3min>, <5min> en <Always On> (Altijd aan). U kunt het scherm weer inschakelen door op een willekeurige toets te drukken.
 - **Brightness** (Helderheid) : U kunt de helderheid van het scherm instellen. Kies een niveau van <0-10>, met 10 als meest helder.
-

INSTELLINGEN EN VOORKEUREN WIJZIGEN (Vervolg)

Taalinstellingen

De menu's van de MP3-speler kunnen in diverse talen worden weergegeven. U kunt uw voorkeurstaal eenvoudig instellen.

1. Tik op het **pictogram**  in het hoofdmenu.
 - Het menu <Settings> (Instellingen) wordt weergegeven.
2. Selecteer **<Language>** (Taal) en tik erop.
 - Het menu <Language> (Taal) wordt weergegeven.
3. Tik op een gewenst menu.
4. Stel uw voorkeuren in en tik op **<OK>**.



INSTELLINGEN EN VOORKEUREN WIJZIGEN (Vervolg)

Opties voor taalinstellingen

- **Menu** : De menutaal instellen. Tik op het pictogram [▲ , ▼] om naar de vorige/ volgende pagina te gaan.
U kunt kiezen uit <English>, <한국어>, <Français>, <Deutsch>, <Italiano>, <日本語>, <简体中文>, <繁體中文>, <Español>, <Русский>, <Magyar>, <Nederlands>, <Polski>, <Português>, <Svenska>, <ไทย>, <Čeština>, <Ελληνικά>, <Türkçe>, <Norsk>, <Dansk>, <Suomi>, <Español (Sudamérica)>, <Português (Brasil)>, <Indonesia>, <Tiếng Việt>, <Bulgarian>, <Română>, <Українська>, <Slovenščina> of <Slovenský>.
 - **Contents (Inhoud)** : De taal instellen waarin de nummergegevens en tekst worden weergegeven. Tik op het pictogram [▲ , ▼] om naar de vorige/ volgende pagina te gaan. U kunt kiezen uit <English>, <Korean>, <French>, <German>, <Italian>, <Japanese>, <Simplified Chinese>, <Traditional Chinese>, <Spanish>, <Russian>, <Hungarian>, <Dutch>, <Polish>, <Portuguese>, <Swedish>, <Thai>, <Finnish>, <Danish>, <Norwegian>, <Farsi>, <Afrikaans>, <Basque>, <Catalan>, <Czech>, <Estonian>, <Greek>, <Hrvatski>, <Icelandic>, <Rumanian>, <Slovak>, <Slovene>, <Turkish> of <Vietnamese>.
-



OPMERKING

- De ondersteunde talen kunnen worden gewijzigd of toegevoegd.

INSTELLINGEN EN VOORKEUREN WIJZIGEN (Vervolg)

Tijdstellingen

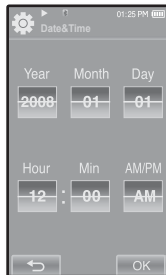
Door de tijd in te stellen kunt u de ingestelde datum/tijd, het datumtype en zelfs de tijdzone gebruiken.

1. Tik op het **pictogram**  in het hoofdmenu.
 - Het menu <Settings> (Instellingen) wordt weergegeven.
2. Selecteer **<Time>** (Tijd) en tik erop.
 - Het menu <Time> (Tijd) wordt weergegeven.
3. Tik op een gewenst menu.
4. Stel uw voorkeuren in en tik op **<OK>**.



Opties voor Tijdstellingen

- **Date/Time Set** (Datum/tijd instellen) : De huidige datum en tijd instellen. Stel de opties <Year> (Jaar), <Month> (Maand), <Day> (Dag), <Hour> (Uur), <Min> en <AM/PM> (AM/PM) in door omhoog of omlaag te gaan.
- **Date Type** (Datumtype) : U kunt het type tijdweergave voor de wereldklok instellen. U kunt kiezen uit <YY-MM-DD> (JJ-MM-DD), <MM-DD-YY> (MM-DD-JJ) en <DD-MM-YY> (DD-MM-JJ).
- **Time Zone** (Tijdzone) : U kunt de huidige tijd wijzigen door een internationale tijdzone te selecteren. U moet de tijdzone instellen voordat de wereldtijd kan worden weergegeven. Zie pagina 107.

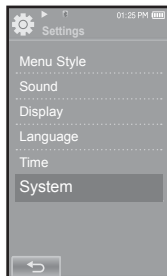


INSTELLINGEN EN VOORKEUREN WIJZIGEN (Vervolg)

Stysteeminstellingen

In dit menu kunt u de systeeminstellingen voor de stand-bymodus, de startmodus, het automatisch in- en uitschakelen, het wachtwoord, de vergrendelopties, de standaardinstellingen, het formatteren en de info opgeven.

1. Tik op het **pictogram**  in het hoofdmenu.
 - Het menu <Settings> (Instellingen) wordt weergegeven.
2. Selecteer **<System>** (Systeem) en tik erop.
 - Het menu <System> (Systeem) wordt weergegeven.
3. Tik op een gewenst menu.
4. Stel uw voorkeuren in en tik op **<OK>**.



Opties voor systeeminstellingen

- **Sleep** (Standby) : Het apparaat wordt na de opgegeven tijd automatisch uitgeschakeld. U kunt kiezen uit <Off> (Uit), <15 min >, <30 min>, <60 min>, <90 min> en <120 min>.
- **Start Mode** (Startmodus) : U kunt instellen dat het startscherm wordt weergegeven als u de speler inschakelt. U kunt kiezen uit <Home> (Start) en <Last State> (Vorige status). Kies <Home> (Start) om het systeem op te starten in het hoofdmenu of <Last State> (Vorige status) om op te starten in het laatst gebruikte menuscherm.
- **Auto Power Off** (Autom. Uitschakelen) : De speler wordt automatisch uitgeschakeld als het afspelen is onderbroken en er gedurende de opgegeven tijd geen toetsen worden ingedrukt. U kunt kiezen uit <15sec>, <30sec>, <1min>, <3min>, <5min> of <Always On> (Altijd aan).

INSTELLINGEN EN VOORKEUREN WIJZIGEN (Vervolg)

Opties voor systeeminstellingen (vervolg)

- **Lock** (Vergrendelen) : hiermee vergrendelt u de speler met een wachtwoord om ongeoorloofde toegang te voorkomen.
Als u de speler wilt vergrendelen, selecteert u <On> (Aan) en geeft u een wachtwoord op. Zie pagina 36.
Als u de vergrendeling wilt uitschakelen, selecteert u <Off> (Uit).
- **Change Password** (Wachtwoord wijzigen) : hiermee kunt u het wachtwoord voor de vergrendelfunctie wijzigen.
- **Hold Option** (Optie Vergrendelen) : u kunt de vergrendeloptie selecteren om alle knoppen te vergrendelen, zowel inclusief het aanraakscherm als alleen het aanraakscherm. Selecteer <All> (Alle) of <Touch Screen Only> (Alleen aanraakscherm). Zie pagina 24.
- **Default Set** (Standaard instellen) : De standaardwaarden voor alle instellingen worden hersteld. U kunt kiezen uit <Yes> (Ja) en <No> (Nee). Met <Yes> (Ja) zet u alle instellingen terug naar de beginwaarden. Met <No> (Nee) annuleert u het herstellen van de standaardinstellingen.
- **Format** (Formatteren) : Het interne geheugen formatteren. U kunt kiezen uit <Yes> (Ja) en <No> (Nee). Als u <Yes> (Ja) kiest, wordt het interne geheugen geformatteerd en worden alle bestanden op de speler gewist. Als u <No> (Nee) selecteert, wordt het interne geheugen niet geformatteerd. Controleer voordat u gaat formatteren.
- **About** (Info) : De firmwareversie en geheugencapaciteit controleren.
 - **Firmware** - Hier wordt de huidige versie van de firmware weergegeven.
 - **Memory** (Geheugen) - Geeft de resterende geheugencapaciteit aan.
<Used> (Gebruikt) geeft het gebruikte geheugen aan, <Remaining> (Resterend) geeft het resterende geheugen aan en <Total> (Totaal) staat voor de totale geheugencapaciteit.



OPMERKING

▪ Het ingebouwde geheugen

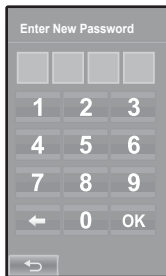
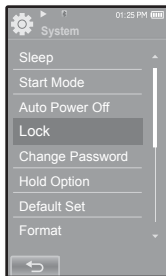
1GB=1.000.000.000 bytes: de werkelijke, geformatteerde capaciteit is mogelijk minder omdat een gedeelte van het geheugen wordt gebruikt door de interne firmware.

INSTELLINGEN EN VOORKEUREN WIJZIGEN (vervolg)

De vergrendelfunctie instellen

Wanneer u de speler vergrendelt, geeft u een wachtwoord op om ongeoorloofde toegang te voorkomen.

1. Selecteer **<System>** (Systeem) in het instellingenmenu en tik erop.
 - Het menu **<System>** (Systeem) wordt weergegeven.
2. Selecteer **<Lock>** (Vergrendelen) en tik erop.
 - Het Vergrendelingsvenster wordt weergegeven.
3. Selecteer **<On>** (Aan) en tik op **<OK>**.
 - Het invoervenster voor het nieuwe wachtwoord wordt weergegeven.
4. Geef het wachtwoord van vier cijfers op en tik op **<OK>**.
 - Het bevestigingsvenster voor het nieuwe wachtwoord wordt weergegeven.
5. Geef hetzelfde wachtwoord als bij stap 4 nogmaals op en tik op **<OK>**.
 - De vergrendeling is ingesteld.
 - Als het apparaat wordt ingeschakeld, wordt de vergrendelfunctie geactiveerd.



OPMERKING

- Als **<Default Set>** (Standaard instellen) is geselecteerd in **<Settings>** (Instellingen) → **<System>** (Systeem), is de vergrendeling ingesteld op **<Off>** (Uit).

INSTELLINGEN EN VOORKEUREN WIJZIGEN (vervolg)

De vergrendelfunctie uitschakelen

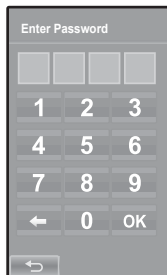
Nadat de vergrendelfunctie is ingesteld, wordt er een venster weergegeven waarin u een wachtwoord moet opgeven als u de speler inschakelt. Geef het wachtwoord van vier cijfers op en tik op <OK>.



- De functie <Lock> (Vergrendelen) is nu uitgeschakeld.
- De functie <Lock> (Vergrendelen) biedt alleen beveiliging tegen ongeoorloofd toegang. De gegevens op uw speler worden niet beveiligd. Als een vergrendelde speler bijvoorbeeld via een USB-kabel wordt aangesloten op een computer, zijn alle gegevens die op de speler zijn opgeslagen toegankelijk.

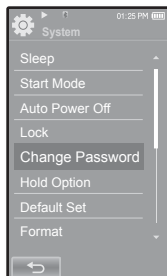


- Als u het wachtwoord bent vergeten waarmee u de speler hebt vergrendeld, kunt u de speler aansluiten op een computer en EmoDio uitvoeren om het wachtwoord <myEmoDio> (EmoDio) te resetten. Zie de Help van <EmoDio> voor meer informatie.



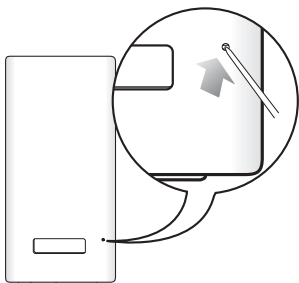
Wachtwoord wijzigen

1. Selecteer <System> (Systeem) in het instellingenmenu en tik erop.
 - Het menu <System> (Systeem) wordt weergegeven.
2. Selecteer <Change Password> (Wachtwoord wijzigen) en tik erop.
 - Het venster voor het invoeren van het wachtwoord wordt weergegeven.
3. Geef het wachtwoord op en tik op <OK>.
 - Het venster voor het wijzigen van het wachtwoord wordt weergegeven.
4. Geef het wachtwoord van vier cijfers op en tik op <OK>.
 - Het bevestigingsvenster voor het nieuwe wachtwoord wordt weergegeven.
5. Geef hetzelfde wachtwoord als bij stap 4 nogmaals op en tik op <OK>.
 - Het wachtwoord wordt gewijzigd.



DE MP3-SPELER RESETTEN

Als uw MP3-speler niet start, geen muziek wil afspelen of niet wordt herkend door uw computer wanneer u deze aansluit, is het misschien nodig het systeem te resetten.



Druk met een puntig voorwerp, zoals een veiligheidsspeld, aan de onderzijde van het product de Resetopening in.

- Het systeem wordt geïnitieerd.
- Met de Reset-functie worden geen tijdgegevens en gegevens in het ingebouwde geheugen verwijderd.

EmoDio

EmoDio is een gebruiksvriendelijke softwaretoepassing voor het ordenen van bestanden op uw computer. Nadat uw bestanden zijn geordend in EmoDio, kunt u de bestanden in een handomdraai overzetten naar uw MP3-speler, zonder dat u de hele vaste schijf hoeft te doorzoeken voor het juiste bestand.

SYSTEEMVEREISTEN

Uw computersysteem moet minimaal voldoen aan de volgende specificaties om EmoDio te installeren en gebruiken:

- Pentium 500MHz of hoger
- USB 2.0-poort
- Windows XP Service Pack 2 of hoger
- DirectX 9.0 of hoger
- 100 MB vrije schijfruimte
- Cd-romstation (2x of hoger)
- Windows Media Player 10.0 of hoger
- Resolutie 1024 X 768 of hoger
- Internet Explorer 6.0 of hoger
- 512 MB RAM of hoger


EMODIO INSTALLEREN



- Voer het installatieprogramma van <EmoDio> uit via de beheerdersaccount op uw computer. Anders wordt <EmoDio> niet geïnstalleerd. Meer informatie over het gebruik van de beheerdersaccount vindt u in de handleiding van uw computer.

1. Plaats de installatie-cd die bij de speler is geleverd in het cd-romstation.

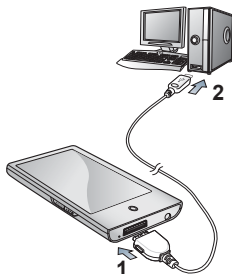
2. Klik op **<Install now>** (Nu installeren).


- Volg de instructies om de installatie te starten
- De installatie van <EmoDio> wordt gestart. Wanneer de installatie is voltooid, verschijnt het pictogram  op uw bureaublad.



BESTANDEN OVERBRENGEN NAAR DE SPELER MET EMODIO

Met <EmoDio> kunt u bestanden en mappen selecteren en ordenen voordat u deze overbrengt naar de speler. Het opzoeken van bestanden op uw MP3-speler wordt hierdoor versneld en vereenvoudigd. <EmoDio> biedt de handigste manier om uw bestanden van uw computer over te zetten naar uw MP3-speler.



1. Sluit het grootste uiteinde van de USB-kabel aan op de USB-aansluiting aan de onderkant van de speler.
2. Sluit de USB-kabel aan op de USB-poort (⚡) van de computer.
 - Op het aanraakscherm van de speler wordt <USB connected> (USB aangesloten) weergegeven.
 - <EmoDio> wordt automatisch gestart op het moment dat de speler wordt aangesloten op de computer.
 - Als het programma niet automatisch wordt gestart, dubbelklikt u op het pictogram  van <EmoDio> op het bureaublad.






OPMERKING

- De technologie voor het herkennen van muziek en verwante gegevens wordt geleverd door Gracenote en Gracenote CDDB® Music Recognition ServiceSM.
- CDDB is een gedeponeerd handelsmerk van Gracenote. Het logotype en logo van Gracenote, Gracenote CDDB en het logo "Powered by Gracenote CDDB" zijn gedeponeerde handelsmerken van Gracenote. Music Recognition Service en MRS zijn servicemerken van Gracenote.

BESTANDEN OVERBRENGEN NAAR DE SPELER MET EMODIO (Vervolg)

3. Klik op het pictogram voor het type bestand dat u wilt overbrengen.

- Klik op  om de muzieklIJst weer te geven.
- Klik op  om de videolIJst weer te geven.
- Klik op  om de afbeeldingenlijst weer te geven.

4. Klik op **<Add File>** (Bestand toevoegen) onder aan in **<EmoDio>**.

- Het venster **<Open>** (Openen) wordt weergegeven.

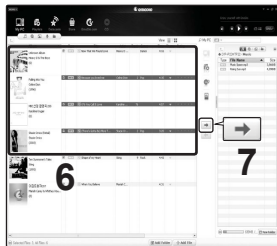
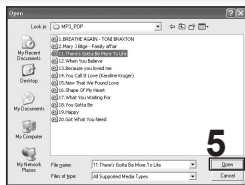
5. Selecteer de bestanden die u wilt toevoegen en klik op **<Open>** (Openen).

- De bestanden worden aan de lijst aan de linkerkzijde van het scherm **<EmoDio>** toegevoegd.

6. Selecteer het bestand dat u wilt overzetten in de lijst aan de linkerkant.

7. Klik op het **pictogram** .

- Het geselecteerde bestand wordt overgebracht naar de speler.



BESTANDEN OVERBRENGEN NAAR DE SPELER MET EMODIO (Vervolg)



LET OP

- Koppel de USB-kabel niet los tijdens de bestandsoverdracht. Loskoppelen van de USB-connector tijdens bestandsoverdracht kan leiden tot beschadiging van de speler en de computer.
- Sluit de speler rechtstreeks op de computer aan in plaats van via een USB-hub. Zo voorkomt u een instabiele verbinding.



OPMERKING

- Wanneer u een videobestand naar de speler overbrengt met <EmoDio>, wordt het bestand vóór de overdracht geconverteerd naar de indeling SVI. Tevens wordt de bestandsgrootte aangepast.
- Wanneer u een afbeelding naar de speler overbrengt met <EmoDio>, wordt het bestand vóór de overdracht geconverteerd naar JPG-indeling. Tevens wordt de bestandsgrootte aangepast.
- Een afbeelding die u naar de speler overbrengt zonder <EmoDio>, kan er op het scherm anders uitzien dan de originele afbeelding.
- Zolang de speler is aangesloten op de computer, zijn alle functies uitgeschakeld.
- Als u de USB-kabel op de computer aansluit terwijl de batterij bijna leeg is, wordt de speler eerst enkele minuten opgeladen voordat de verbinding met de computer tot stand wordt gebracht.
- EmoDio heeft een uitgebreide Help-functie. Als u het antwoord op uw vraag over EmoDio hier niet kunt vinden, klikt u op <MENU> → <Help> → <Help> aan de bovenkant van het venster van <EmoDio>.
- **Wat is SVI?**
Samsung Audio Video Interleaving (SVI) is een nieuwe video-indeling, ontwikkeld door en in beheer van Samsung.

een video bekijken



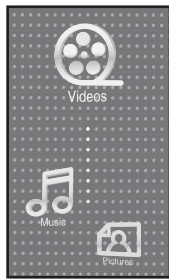
- **Voordat u begint!** - Breng videobestanden over naar de speler via <EmoDio> (EmoDio). Zie pagina 41.
De oortelefoon aansluiten, de speler aanzetten en de batterij controleren.



OPMERKING

- Druk op het **pictogram** [↔] om naar het vorige scherm te gaan.
Houd het **pictogram** [↔] enige tijd ingedrukt om het hoofdmenu weer te geven.

1. Tik op het **pictogram**  in het hoofdmenu.
 - De lijst met video's wordt weergegeven.
2. Selecteer een af te spelen videobestand en tik erop.
 - Het geselecteerde videobestand wordt horizontaal afgespeeld.



PAUZEREN

1. Tik tijdens het afspelen op het **pictogram** [||].
 - Het afspelen van de video wordt gepauzeerd.
2. Tik op het **pictogram** [▶] om het afspelen te hervatten.
 - De video wordt afgespeeld vanaf het punt waar het afspelen is gestopt.



OPMERKING

- Informatie en pictogrammen verdwijnen na enige tijd bij het afspelen van video's.
Tik op het scherm als u deze informatie en pictogrammen weer wilt weergeven.
- Wanneer u een videobestand naar de speler overbrengt met <EmoDio> (EmoDio), wordt het bestand vóór de overdracht geconverteerd naar de indeling SVI. Tevens wordt de bestandsgrootte aangepast.

NAAR EEN SPECIFIEK FRAME GAAN

Instructie 1

1. Houd het pictogram [⏮, ⏭] in de horizontale weergave tijdens het afspelen kort ingedrukt.
 - Hierdoor kunt u in het huidige videobestand vooruit en achteruit spoelen.
2. Haal uw vinger van het pictogram als u naar de gewenste positie hebt gespoeld.
 - De video begint op dit punt af te spelen.



Instructie 2

- Tik op het punt op de afspeelstatusbalk waar u het afspelen wilt starten.
- De video wordt afgespeeld vanaf het door u geselecteerde punt.



OPMERKING

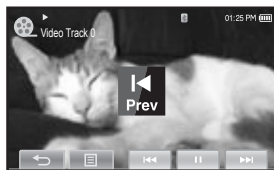
- Door uw vinger op het scherm naar links of rechts te bewegen spoelt u vooruit of achteruit, afhankelijk van de instelling voor horizontale slag. Zie pagina 52.

HET VORIGE VIDEOBESTAND AF SPELEN

Instructie 1

Tik binnen 3 seconden nadat de huidige video is begonnen met afspelen op het pictogram [⏮].

Tik binnen 3 seconden nadat de huidige video is begonnen met afspelen twee keer op het pictogram [⏮].



Instructie 2

Beweeg uw vinger naar rechts.

- De vorige video wordt nu afgespeeld.

HET VOLGENDE VIDEOBESTAND AF SPELEN

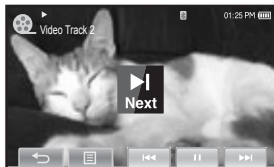
Instructie 1

Klik op het pictogram [⏭].

Instructie 2

Beweeg uw vinger naar links.

- De volgende video wordt nu afgespeeld.




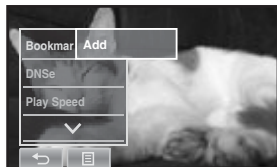
Instructie 2

HET VIDEOMENU GEBRUIKEN


Een bladwijzer instellen

Als u een bladwijzer instelt voor een bepaalde scène, kunt u die opnieuw bekijken wanneer u maar wilt.

1. Tik tijdens de gewenste scène op het **pictogram** [].
 - Het menu <Video> wordt weergegeven.
2. Tik op <**Bookmark**> (Bladwijzer).
 - Het menu <Bookmark> (Bladwijzer) wordt weergegeven.
3. Tik op <**Add**> (Toev).
 - Op het huidige punt wordt een bladwijzer ingesteld.
 - U ziet het symbool [|] op de afspeelstatusbalk.



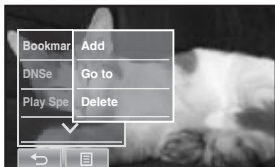
OPMERKING

- Het venster Overschrijven verschijnt als er al eerder een bladwijzer is ingesteld. Als u <Yes> (Ja) selecteert, wordt de eerder ingestelde bladwijzer verwijderd en wordt er een nieuwe bladwijzer toegevoegd.
- U kunt één bladwijzer per video instellen met een maximum van 100 bladwijzers.
- Het punt van de bladwijzer kan iets afwijken van het eigenlijke punt.
- Tik op het **pictogram** [] om het menu te verlaten.

HET VIDEOMENU GEBRUIKEN (Vervolg)


Naar de bladwijzer gaan (afspelen)/de bladwijzer verwijderen

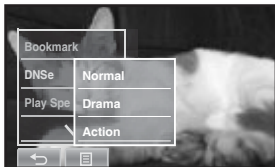
1. Tik op het **pictogram** [] in het video-afspeelscherm.
 - Het menu <Video> wordt weergegeven.
2. Tik op **<Bookmark>** (Bladwijzer).
 - Het menu <Bookmark> (Bladwijzer) wordt weergegeven.
3. Tik op **<Go to>** (Ga naar) of **<Delete>** (Wissen).
 - Als u <Go to> (Ga naar) selecteert, gaat u naar de geselecteerde bladwijzer en wordt deze afgespeeld.
 - Met <Delete> (Wissen) verwijdert u de geselecteerde bladwijzer uit het videobestand.



De Digital Natural Sound-engine (DNSe) instellen

De juiste geluidsweggeving voor elk videogenre selecteren.

1. Tik tijdens de gewenste scène op het **pictogram** [].
 - Het menu <Video> wordt weergegeven.
2. Tik op **<DNSe>**.
 - Het menu <DNSe> wordt weergegeven.
3. Tik op een gewenste DNSe.
 - U kunt kiezen uit <Normal> (Normaal), <Drama> en <Action> (Hand.).




▪ Wat is SVI?

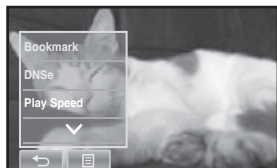
Digital Natural Sound Engine (DNSe) is een functie voor geluidseffecten voor MP3-spelers die is ontwikkeld door Samsung. Dit biedt verschillende geluidsinstellingen voor het verbeteren van het type muziek waar u naar luistert.

HET VIDEOMENU GEBRUIKEN (Vervolg)

De afspeelsnelheid instellen

U kunt de afspeelsnelheid van uw favoriete video versnellen of vertragen.

1. Tik op het **pictogram** [] in het video-afspeelscherm.
 - Het menu <Video> wordt weergegeven.
 2. Tik op **<Play Speed>** (Afspeelsnelheid).
 - Het scherm voor de afspeelsnelheid wordt weergegeven.
 3. Tik op het pictogram [ , ] om de gewenste afspeelsnelheid te selecteren en tik op **<Yes>** (Ja).
 - U kunt kiezen uit <X0.5>, <X0.6>, <X0.7>, <X0.8>, <X0.9>, <X1.0(Normaal)>, <X1.1>, <X1.2>, <X1.3>, <X1.4> en <X1.5>.
 - Hoe hoger het getal, des te sneller de afspeelsnelheid.
-  **OPMERKING** ▪ Afhankelijk van het bestand kan de aangepaste snelheid afwijken van de ingestelde snelheid.
- Voor een wmv-bestand kan de afspeelsnelheid maximaal worden ingesteld op X1.5.

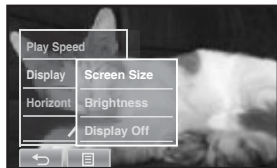


HET VIDEOMENU GEBRUIKEN (Vervolg)

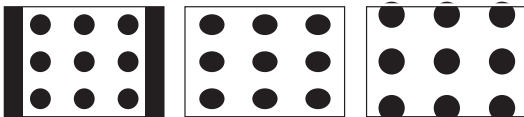
Het schermformaat selecteren

U kunt het weergaveformaat voor het afspelen van video's selecteren.

1. Tik tijdens de gewenste scène op het **pictogram** [].
 - Het menu <Video> wordt weergegeven.
2. Tik op <**Display**> (Weergave).
 - Het menu <Display> (weergave) wordt weergegeven.
3. Tik op <**Screen Size**> (Schermformaat).
 - Het menu <Screen Size> (Schermformaat) wordt weergegeven.
4. Tik op het gewenste schermformaat.
 - U kunt kiezen uit <Actual> (Werkelijk), <Standard> (Standaard), <Full> (Volledig) en <Zoom>.



Het menu Schermformaat



Standard <Standaard>

Full <Volledig>

<Zoom>



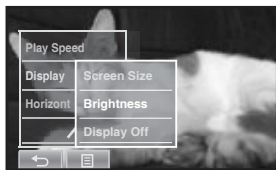
▪ Voor sommige videobestanden wordt het menu <Screen Size> (Schermformaat) of andere verwante menu's mogelijk niet weergegeven.

HET VIDEOMENU GEBRUIKEN (Vervolg)

De helderheid wijzigen

U kunt de helderheid van het videoscherm instellen.

1. Tik tijdens de gewenste scène op het **pictogram** [].
 - Het menu <Video> wordt weergegeven.
2. Tik op **<Display>** (Weergave).
 - Het menu <Display> (weergave) wordt weergegeven.
3. Tik op **<Brightness>** (Helderheid).
 - Het scherm voor de helderheid wordt weergegeven.
4. Selecteer de gewenste helderheid en tik op **<Yes>** (Ja).
 - Selecteer een niveau tussen <0-10>.



OPMERKING

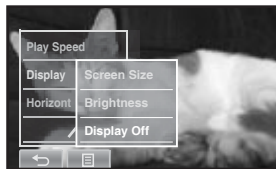
- Het menu voor de helderheid is alleen van toepassing op het videoscherm.

Het scherm uitschakelen

U kunt het aanraakscherm uitschakelen en alleen het geluid weergeven om energie te besparen.

Volg stap 1~2 zoals hierboven.


3. Tik op **<Display Off>** (Display Uit).
 - Het aanraakscherm wordt uitgeschakeld.
 - Als u het scherm weer wilt inschakelen, tikt u op het aanraakscherm.



HET VIDEOMENU GEBRUIKEN (Vervolg)

De horizontale slag instellen

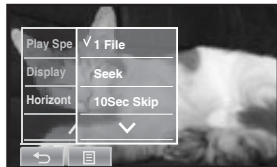
U kunt snel vooruit door een bestand bladeren met verschillende intervallen als u het scherm links of rechts aanraakt. Sla een heel bestand over of meerdere seconden tegelijkertijd.

1. Tik tijdens de gewenste scène op het **pictogram** [].

- Het menu <Video> wordt weergegeven.

2. Tik op <**Horizontal Stroke**> (Horizontale slag).

- Het menu <Horizontal Stroke> (Horizontale slag) wordt weergegeven.



3. Tik op de gewenste horizontale slag.

- U kunt kiezen uit <1 File> (1 best.), <Seek> (Zoeken), <10sec Skip> (10sec Oversl.), <30sec Skip> (30sec Oversl.) en <1min Skip> (1min Overslaan.).

- Links : Vooruit, afhankelijk van de intervalinstelling van de horizontale slag.

- Rechts : Achteruit, afhankelijk van de intervalinstelling van de horizontale slag.

- <1 File> (1 best.) : Als u <Horizontal Stroke> (Horizontale slag) instelt op <1 File> (1 best.), wordt het vorige of volgende bestand geselecteerd.

- Als u de optie Seek <Searching> instelt, kunt u door de afspeelsnelheden <x2> → <x4> → <x8> bladeren door uw vinger naar links of rechts te bewegen.

- Het interval van de horizontale slag kan verschillen van het eigenlijke interval voor overslaan.



OPMERKING

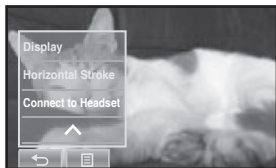
HET VIDEOMENU GEBRUIKEN (Vervolg)

- ★ **Voordat u begint!** - Gebruik alleen stereokoptelefoons die zijn gecertificeerd voor Bluetooth. Controleer of uw Bluetooth-stereokoptelefoon is geregistreerd. <Connect to Headset> (Verb. met koptelefoon) wordt weergegeven als er een geregistreerde koptelefoon aanwezig is. Zie <Een Bluetooth-stereokoptelefoon gebruiken> voor meer informatie. Zie pagina 113.

Verbinding maken met een Bluetooth-stereokoptelefoon

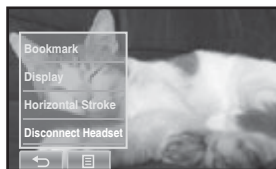
U kunt tijdens het afspelen van video rechtstreeks verbinding maken met een geregistreerde Bluetooth-koptelefoon.


1. Tik tijdens de gewenste scène op het **pictogram** [].
 - Het menu <Video> wordt weergegeven.
2. Tik op <**Connect to Headset**> (Verb. met koptelefoon).
 - Als <Bluetooth Mode> (Bluetooth Mode) is ingesteld op <Off> (Uit), wordt dit gewijzigd in <On> (Aan).
 - Wanneer de verbinding tot stand is gebracht, ziet u het pictogram [] op het scherm.
 - U kunt genieten van audio en video via de Bluetooth-koptelefoon.



De verbinding met de Bluetooth-stereokoptelefoon verbreken

1. Tik tijdens de gewenste scène op het **pictogram** [].
 - Het menu <Video> wordt weergegeven.
2. Tik op <**Disconnect Headset**> (Headset loskoppelen).
 - De verbinding met de Bluetooth-koptelefoon is verbroken.



-  **OPMERKING** ▪ U kunt <DNSe> en <Play Speed> (Afspeelsnelheid) niet instellen als de speler is verbonden met de Bluetooth-headset in de videomodus.

muziek beluisteren



▪ **Voordat u begint!** - De oortelefoon aansluiten, de speler aanzetten en de batterij controleren.

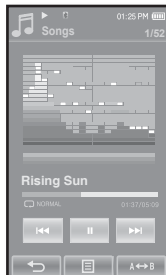
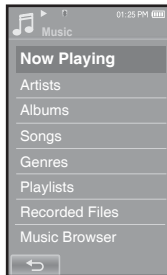



OPMERKING

▪ Druk op het **pictogram** [↔] om naar het vorige scherm te gaan.

Houd het **pictogram** [↔] enige tijd ingedrukt om het hoofdmenu weer te geven.

LUISTEREN OP CATEGORIE



1. Tik op het **pictogram**  in het hoofdmenu.
 - De <Music> (Muziek) lijst wordt weergegeven.
2. Selecteer een gewenst item in de muziekljst en tik erop.
 - Het muziekbestand wordt weergegeven.
3. Selecteer een af te spelen muziekbestand en tik erop.
 - De muziek wordt afgespeeld.

LUISTEREN OP CATEGORIE (Vervolg)

Muzieklijst

Bestandsinformatie, waaronder naam van de artiest, naam van het album, titel van het nummer en het genre worden weergegeven, gebaseerd op de ID3-taginformatie bij het muziekbestand. Bestanden zonder ID3-Tag worden weergegeven als <Unknown> (onbekend).

- **Now Playing** (Nu Speelt) : Speelt een recent afgespeeld bestand of gaat naar het afspeelscherm van het huidige bestand.
 - **Artists** (Artiest) : Afspelen op artiest
 - **Albums** (Album) : Afspelen op album. De albumhoes wordt weergegeven.
 - **Songs** (Nummers) : Afspelen in numerieke of alfabetische volgorde
 - **Genres** (Genre) : Afspelen op genre
 - **Playlists** : Afspelen op afspeellijst
 - **Recorded Files** (Opgenomen Bestanden) : Toont alle opgenomen bestanden.
 - **Music Browser** (Muziekbrowser) : Geeft alle muziekbestanden in de muziekmap weer.
-



OPMERKING

- De speler kan MP3-, WMA- en AAC-muziekbestanden afspelen.
- MP1- of MP2-bestanden waarvan alleen de extensie is gewijzigd in MP3, kunnen niet worden afgespeeld op de speler.
- **Wat is een ID3-parameter?**
Dit is een tag in een MP3-bestand die informatie bevat over het bestand, zoals de titel, de artiest, het album, het jaar, het genre en een veld voor opmerkingen.

PAUZEREN

1. Tik op het **pictogram [||]** of druk op de **knop**  tijdens het afspelen van muziek.
 - Het afspelen van de muziek wordt onderbroken.
2. Tik op het **pictogram [||]** of druk nogmaals op de **knop**  .
 - De muziek wordt afgespeeld vanaf het punt waar het afspelen is gestopt.

AFSPELEN VANAF HET BEGIN VAN HET HUIDIGE NUMMER

1. Tik na 3 seconden afspelen op het **pictogram [<<<]**.
 - Het huidige nummer wordt afgespeeld vanaf het begin.

HET VORIGE NUMMER AFSPELEN

Instructie 1

Tik binnen 3 seconden afspelen op het **pictogram [<<<]**.
Tik na 3 seconden afspelen twee keer op het **pictogram [<<<]**.

Instructie 2

Beweeg uw vinger naar rechts.

- Het vorige nummer wordt afgespeeld.



Instructie 2



- Wanneer u VBR-bestanden afspeelt, wordt het vorige nummer mogelijk niet afgespeeld, ook al tikt u binnen 3 seconden op het **pictogram [<<<]**.

HET VOLGENDE NUMMER AF SPELEN

Instructie 1

Klik op het pictogram [▶▶].

Instructie 2

Beweeg uw vinger naar links.

- Het volgende nummer wordt afgespeeld.



Instructie 2

ZOEKEN BINNEN EEN NUMMER

Instructie 1

1. Houd het pictogram [◀◀] of [▶▶] enige tijd ingedrukt terwijl het geselecteerde nummer wordt afgespeeld.
 - Er wordt gezocht richting het begin of het einde van het nummer.
2. Laat het pictogram los op het punt waar u wilt starten.
 - Het nummer wordt afgespeeld vanaf het moment dat u het pictogram loslaat.

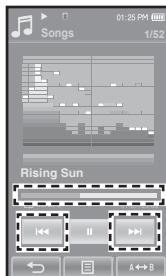
Instructie 2

Tik op een gewenst punt in de afspelerstatusbalk.



OPMERKING

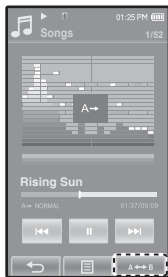
- Door uw vinger op het scherm naar links of rechts te bewegen spoelt u vooruit of achteruit, afhankelijk van de instelling voor horizontale slag. Zie pagina 74.



EEN FRAGMENT HERHAALD AF SPELEN

Deze functie stelt u in staat om een bepaald gedeelte van een nummer meerdere keren achter elkaar te beluisteren. Dit is bijvoorbeeld handig wanneer u een taal probeert te leren.

1. Tik op het **pictogram** [**A ↔ B**] aan het begin van het fragment dat u wilt herhalen.
 - Het startpunt is ingesteld en <A>> wordt weergegeven.
2. Tik nogmaals op het **pictogram** [**A ↔ B**] om het eind van het fragment op te geven dat u wilt herhalen.
 - <AB> wordt weergegeven en het betreffende fragment wordt herhaald afgespeeld.



Herhaald afspelen annuleren

Tik tijdens het herhaald afspelen van het fragment op het **pictogram** [**A ↔ B**].

- Het herhalen van het fragment wordt geannuleerd.



OPMERKING

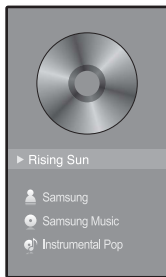
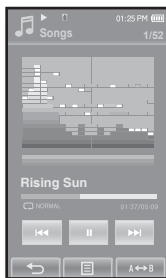
- U kunt het begin- en eindpunt voor de herhaling slechts voor één bestand tegelijkertijd opgeven.

DE ALBUMHOES EN DE ALBUMGEGEVENS TEGELIJKERTIJD WEERGEVEN

U kunt zowel de afbeelding van de hoes van het album als de albumgegevens weergegeven in het ingezoomde scherm.

Tik in het afspeelscherm voor de muziek twee keer op het aanraakscherm.

- U kunt de afbeelding van de hoes en de albumgegevens tegelijkertijd weergeven.
- Om terug te keren naar het vorige scherm, tikt u twee keer op het aanraakscherm.



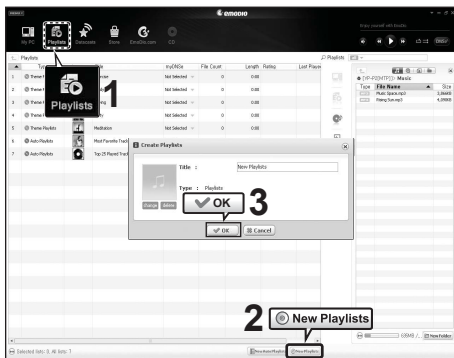
EEN AFSPEELLIJST MAKEN MET EMODIO

Met <EmoDio> kunt u uw eigen collectie of afspeellijst met geluidsbestanden samenstellen.



- **Voordat u begint!** - Sluit de speler aan op de computer.
EmoDio moet zijn geïnstalleerd op de computer.

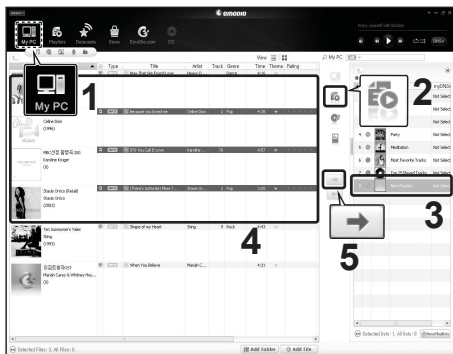
Een afspeellijst maken




1. Klik op **<Playlists>** (Afspeellijsten) boven in **<EmoDio>**.
 - Het venster **<Playlists>** wordt weergegeven.
2. Klik onder in het venster op **<New Playlists>** (Nieuwe Afspeellijsten).
 - Het venster **<Create Playlists>** (Maken afspeellijsten) wordt weergegeven.
3. Geef een titel voor de afspeellijst op en klik op **[OK]**.
 - De nieuwe afspeellijst krijgt een naam en wordt opgeslagen in het gedeelte **<Playlists>** (Afspeellijsten) in **<EmoDio>**.

EEN AFSPEELLIJST MAKEN MET EMODIO (Vervolg)

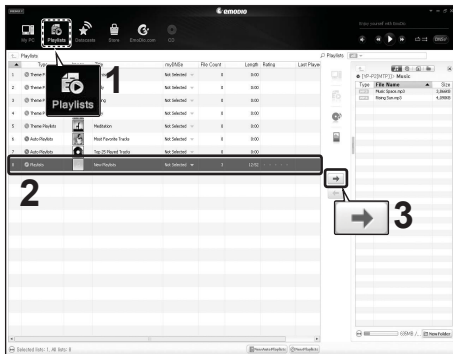
Muziekbestanden toevoegen aan een afspeellijst die u hebt gemaakt



1. Klik op **<My PC>** (Mijn PC) boven in **<Emodio>**.
 - Het venster **<My PC>** (Mijn PC) wordt weergegeven.
2. Klik op **<Playlists>** (Afspeellijsten) in de rechterhoek van het venster.
 - Het venster **<Playlists>** wordt weergegeven.
3. Dubbelklik op een album in het rechtervenster.
4. Selecteer in het venster **<My PC>** (Mijn PC) de bestanden die u wilt overbrengen.
5. Klik op het **symbol** .
 - De geselecteerde bestanden worden aan de afspeellijst toegevoegd.

EEN AFSPEELLIJST MAKEN MET EMODIO (Vervolg)

Een afspeellijst naar de speler overbrengen met EmoDio



1. Klik op **<Playlists>** (Afspeellijsten) boven in **<EmoDio>**.
 - Het venster **<Playlists>** (Afspeellijsten) wordt weergegeven.
 2. Selecteer een afspeellijst in het gedeelte **<Playlists>** (Afspeellijsten).
 3. Klik op het **symbol** .
 - De geselecteerde afspeellijst wordt map voor map overgezet naar **<File Browser>** (Bestandsbrowser) → **<Playlists>** (Afspeellijsten).
-  **OPMERKING** ▪ De speler kan maximaal 400 afspeellijsten afspelen met maximaal 400 muziekbestanden per afspeellijst.
- Zie de Help van **<EmoDio>** voor meer informatie over Playlist DNSe.

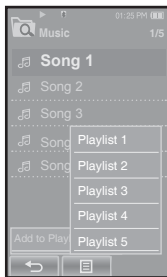
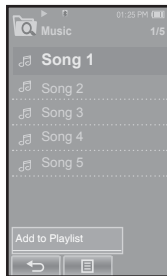
EEN AFSPEELLIJST OP UW MP3-SPELER MAKEN

Als u al bestanden hebt gedownload naar uw MP3-speler, kunt u een afspeellijst met 'Favorieten' samenstellen zonder de hulp van EmoDio of uw computer.

1. Tik op het **pictogram**  in het hoofdmenu.
2. Selecteer **<Music>** (Muziek) en tik erop.
 - De lijst met muziekbestanden wordt weergegeven.
3. Selecteer een bestand om toe te voegen aan de afspeellijst en tik op het **pictogram** .
4. Tik op **<Add to Playlist>** (Toev. aan afspl.).
 - <Playlist 1> (Afspeellijst 1) tot en met <Playlist 5> (Afspeellijst 5) wordt weergegeven.
5. Tik op het afspeellijstnummer waar u het geselecteerde bestand aan wilt toevoegen.
 - Het geselecteerde bestand wordt toegevoegd aan de afspeellijst.
 - U kunt de afspeellijst bekijken via <Music> (Muziek) → <Playlists> (Afspeellijsten) → <Playlist 1> (Afspeellijst 1) tot en met <Playlist 5> (Afspeellijst 5) in het hoofdmenu.



- U kunt maximaal 200 muziekbestanden toevoegen aan elke afspeellijst (<Playlist 1> (Afspeellijst 1) tot en met <Playlist 5> (Afspeellijst 5)).



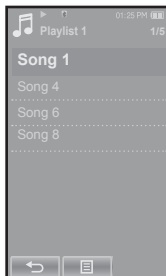
EEN AFSPEELLIJST AFSPELEN

1. Tik op het **pictogram**  in het hoofdmenu.
 - De muziekl lijst wordt weergegeven.
2. Selecteer **<Playlists>** (Afspeellijsten) en tik erop.
 - De afspeellijsten worden weergegeven.
3. Selecteer de gewenste afspeellijst en tik erop.
 - De muziekbestanden van de geselecteerde afspeellijst worden weergegeven.
 - Als geen afspeellijst wordt gevonden, wordt de melding <No File> (Geen bestanden.) op het scherm weergegeven.
4. Selecteer een af te spelen muziekbestand en tik erop.
 - Het muziekbestand wordt afgespeeld.



OPMERKING

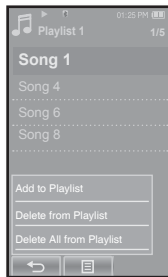
- Zie pagina's 60 en 62 voor meer informatie over hoe u een afspeellijst overbrengt met <EmoDio>.



EEN BESTAND VERWIJDEREN UIT DE AFSPEELLIJST


1. Tik op het **pictogram**  in het hoofdmenu.
 - De muziekljst wordt weergegeven.
 2. Selecteer **<Playlists>** (Afspeellijsten) en tik erop.
 - De afspeellijsten worden weergegeven.
 3. Selecteer de gewenste afspeellijst en tik erop.
 - De muziekbestanden van de geselecteerde afspeellijst worden weergegeven.
 4. Selecteer een bestand om te verwijderen uit de afspeellijst en tik op het **pictogram** [].
 - Het menu Afspeellijst wordt weergegeven.
 5. Tik op **<Delete from Playlist>** (Verw. uit afspeellijst).
 - Het bevestigingsvenster voor verwijderen wordt weergegeven.
 6. Tik op **<Yes>** (Ja).
 - Het geselecteerde bestand wordt verwijderd uit de afspeellijst.
-  ▪ Het geselecteerde bestand kan niet worden verwijderd als deze wordt afgespeeld.

OPMERKING



ALLE BESTANDEN VERWIJDEREN UIT DE AFSPEELLIJST

Volg stap 1 tot en met 3 hierboven.


4. Tik op het **pictogram** [].
 - Het menu Afspeellijst wordt weergegeven.
5. Tik op **<Delete All from Playlist>** (Alles verw. uit afspeellijst).
 - Het bevestigingsvenster voor verwijderen wordt weergegeven.
6. Tik op **<Yes>** (Ja).
 - Alle bestanden worden uit de afspeellijst verwijderd.

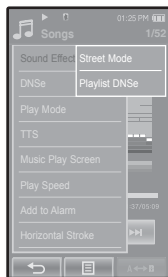
HET MUZIEKMENU GEBRUIKEN

Via het menu Muziek heeft u controle over alle facetten van het luisteren naar muziek; van het herhalen van nummers en albums tot het kiezen van de schermachtergrond tijdens het afspelen van muziek.

Het geluidseffect instellen

U kunt genieten van helderder geluid.

1. Tik op het **pictogram** [] in het muziekafspeelscherm.
 - Het menu <Music> (Muziek) wordt weergegeven.
2. Tik op <**Sound Effect**> (Geluidseffect).
 - Het menu <Sound Effect> (Geluidseffect) wordt weergegeven.
3. Tik op het gewenste geluidseffect.
 - U kunt kiezen uit <Street Mode> (Straatmodus) en <Playlist DNSe> (DNSe-afspeellijst).




Opties voor geluidseffecten

- **Street Mode** (Straatmodus) : In deze modus kunt u ook buiten luisteren naar muziek met een helder geluid, doordat straatgeluiden gefilterd worden. U kunt kiezen uit <Off> (Uit) en <On> (Aan).
- **Playlist DNSe** (DNSe-afspeellijst) : als een afspeellijst die via <Emodio> is overgebracht naar de speler een gebruikers-DNSe bevat, is het geluidseffect ingesteld op Playlist DNSe. Als u <Off> (Uit) selecteert, wordt het vorige geluidseffect ingesteld.



OPMERKING

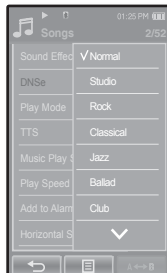
- Als u voor <Playlist DNSe> (DNSe-afspeellijst) de optie <On> (Aan) inschakelt wanneer een afspeellijst die via <Emodio> wordt overgebracht, een gebruikers-DNSe bevat, wordt <Playlist DNSe> (DNSe-afspeellijst) weergegeven in het menu <DNSe> en kunt u een ander geluidseffect opgeven.
Zie de Help van <Emodio> voor meer informatie over Playlist DNSe.
- Tik op het **pictogram** [] om het menu te verlaten.

HET MUZIEKMENU GEBRUIKEN (Vervolg)

De Digital Natural Sound-engine (DNSe) instellen (DNSe)

Hier selecteert u de juiste geluidswaergave voor elk muziekgenre.

1. Tik op het **pictogram** [] in het muziekafspeelscherm.
 - Het menu <Music> (Muziek) wordt weergegeven.
2. Tik op **<DNSe>**.
 - Het menu <DNSe> wordt weergegeven.
3. Tik op een van de DNSe-opties.
 - U kunt kiezen uit <Normal> (Normaal), <Studio>, <Rock>, <Classical> (Klassiek), <Jazz>, <Ballad>, <Club>, <Rhythm & Blues>, <Dance>, <Concert Hall> (Concertzaal) en d <myDNSe>.
 - Als u <myDNSe> selecteert, kunt u een gebruikers-DNSe opgeven. Zie pagina 68.




▪ **Wat is DNSe?**

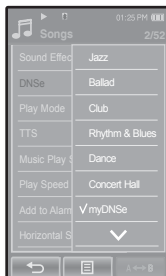
Digital Natural Sound Engine (DNSe) is een functie voor geluidseffecten voor MP3-spelers die is ontwikkeld door Samsung. Dit biedt verschillende geluidsinstellingen voor het verbeteren van het type muziek waar u naar luistert.

HET MUZIEKMENU GEBRUIKEN (Vervolg)

myDNSe selecteren

U kunt een gebruikers-DNSe instellen op uw speler of de gebruikers-DNSe overbrengen via <EmoDio>.

1. Tik op het **pictogram** [] in het muziekafspeelscherm.
 - Het menu <Music> (Muziek) wordt weergegeven.
2. Tik op **<DNSe>**.
 - Het menu <DNSe> (DNSe) wordt weergegeven.
3. Tik op **<myDNSe>**.
 - Het menu <myDNSe> wordt weergegeven.
4. Selecteer de gewenste gebruikers-DNSe en tik erop.
 - De geselecteerde gebruikers-DNSe wordt ingesteld.
 - U kunt <c> (EQ) en 3D&Bass < 3D&Bass> (3D en bas) instellen als u <myDNSe> (myDNSe) hebt geselecteerd. Zie pagina 69~70.



OPMERKING

- Zie de Help van <EmoDio> voor meer informatie over het instellen van een gebruikers-DNSe via <EmoDio>.
- U kunt maximaal 97 gebruikers-DNSe-instellingen overbrengen naar de speler, met uitzondering van <User 1> (Gebruiker 1) tot en met <User 3> (Gebruiker 3).






HET MUZIEKMENU GEBRUIKEN (Vervolg)

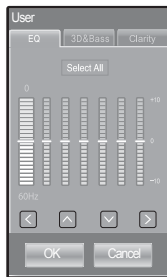
myDNSe selecteren (Vervolg)

<EQ>

U kunt individuele frequenties aanpassen om het geluid volgens uw voorkeur in te stellen.





Als u de frequenties een voor een instelt :

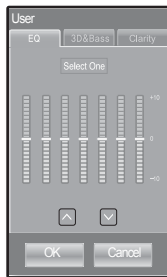
1. Selecteer de gewenste gebruikers-DNSe in het menu myDNSe en tik op het pictogram [].
 - Het scherm <User> (Gebruiker) wordt weergegeven.
2. Tik op <EQ>
 - Het instellingenscherm <EQ> wordt weergegeven.
3. Tik op het pictogram [ , ] om de frequentie te selecteren die u wilt aanpassen, en tik op het pictogram [ , ] om het niveau van de geselecteerde frequentie aan te passen.
 - U kunt kiezen uit <-10 - +10> voor het niveau van de geselecteerde frequentie.
4. Tik op <OK>.
 - De instelling is voltooid.



Als u alle frequenties in een keer wilt instellen:

Volg stap 1-2 hierboven.

3. Tik op het pictogram [].
 - Telkens wanneer u op [] tikt, schakelt u tussen <Select One> (Eén selecteren)/<Select All> (Alles selecteren).
4. Tik op het pictogram [ , ] om het niveau van de geselecteerde frequentie aan te passen.
 - Alle frequenties worden gewijzigd.
5. Tik op <OK>.
 - De instelling is voltooid.






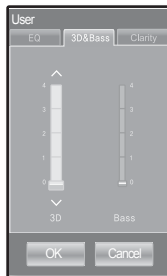
HET MUZIEKMENU GEBRUIKEN (Vervolg)

myDNSe selecteren (Vervolg)

<3D&Bass> (3D en bas)


Met deze optie stelt u 3D-geluidseffecten en extra bas in.

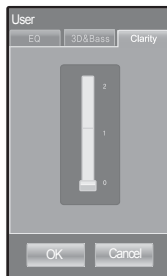
1. Selecteer de gewenste gebruikers-DNSE in het menu myDNSe en tik op het pictogram [].
 - Het scherm <User> (Gebruiker) wordt weergegeven.
2. Tik op <3D&Bass> (3D en bas).
 - Het instellingenscherf <3D&Bass> (3D en bas) wordt weergegeven.
3. Selecteer <3D> (3D) of <Bass> (Bas) en tik op het pictogram [, ] om het gewenste punt in te stellen.
 - Voor <3D> (3D) en <Bass> (Bas) kunt u kiezen uit <0-4>.
4. Tik op <OK>.
 - De instelling is voltooid.



<Clarity> (Helderheid)

Geniet van een helderder geluid met verbeterde kwaliteit.


1. Selecteer de gewenste gebruikers-DNSE in het menu myDNSe en tik op het pictogram [].
 - Het scherm <User> (Gebruiker) wordt weergegeven.
2. Tik op <Clarity> (Helderheid).
 - Het instellingenscherf <Clarity> (Helderheid) wordt weergegeven.
3. Tik op het gewenste niveau.
 - U kunt kiezen uit <0-2>.
4. Tik op <OK>.
 - De instelling is voltooid.



HET MUZIEKMENU GEBRUIKEN (Vervolg)

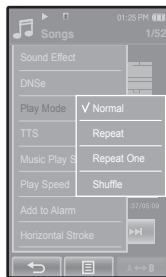
De afspeelmodus instellen

De afspeelmodus selecteren, zoals de herhaalinstellingen.

1. Tik op het **pictogram** [] in het muziekafspeelscherm.
 - Het menu <Music> (Muziek) wordt weergegeven.
2. Tik op <Play Mode> (Afspeelmodus).
 - Het menu <Play Mode> (Afspeelmodus) wordt weergegeven.
3. Tik op de gewenste afspeelmodus.
 - U hebt de keuze uit <Normal> (Normaal), <Repeat> (Herhaal), <Repeat One> (Eén herhalen) of <Shuffle>.


Opties voor afspeelmodus

- **Normal** (Normaal) : Alle nummers worden één keer in de normale volgorde afgespeeld.
- **Repeat** (Herhaal) : Om alle bestanden in de huidige map te herhalen.
- **Repeat One** (Eén herhalen) : Eén bestand wordt herhaald.
- **Shuffle** : Bestanden worden in willekeurige volgorde afgespeeld.



Naar TTS (Text to Speech) luisteren

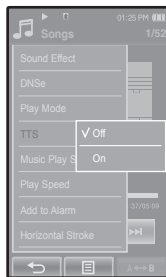
Met de TTS-functie van <EmoDio>, kunt u een tekstbestand converteren naar een MP3-bestand en het bestand afspelen.

1. Tik op het **pictogram** [] in het muziekafspeelscherm.
 - Het menu <Music> (Muziek) wordt weergegeven.
2. Tik op <TTS>.
 - Het menu <TTS> wordt weergegeven.
3. Tik op <On> (Aan).
 - U kunt het bestand afspelen.



OPMERKING

- Zie de Help van <EmoDio> voor meer informatie over de TTS-functie van <EmoDio>.



HET MUZIEKMENU GEBRUIKEN (Vervolg)

Het muziekafspeelscherm selecteren

Kies een achtergrondafbeelding uit de geboden mogelijkheden of kies uw eigen achtergrondafbeelding. Deze wordt weergegeven terwijl u naar muziek luistert.

1. Tik op het **pictogram** [] in het muziekafspeelscherm.
 - Het menu <Music> (Muziek) wordt weergegeven.
2. Tik op **<Music Play Screen>** (Muziekafspeelscherm).
 - Het menu <Music Play Screen> (Muziekafspeelscherm) wordt weergegeven.
3. Tik op het **pictogram** [ , ] om een muziekafspeelscherm te selecteren en tik op **<OK>**.
 - U kunt kiezen uit <Type 1>, <Type 2>, <Type 3>, <Type 4>, <Album Info.> en <Album Art> (Albumontw.).



Opties voor muziekafspeelscherm

- **Type 1 ~ Type 4** (Type 1 ~ Type 4) : U kunt een muziekafspeelscherm naar keuze selecteren.
- **Album Info.** (Albuminfo.) : Informatie over de naam van de artiest, het album en het genre wordt weergegeven als ID3-taginformatie is opgeslagen in het muziekbestand.
- **Album Art** (Albumontw.) : Een afbeelding van de cd-hoes wordt weergegeven als deze informatie is opgenomen in de ID3-taginformatie van het muziekbestand. Afbeeldingen van cd-hoesjes worden ondersteund als deze niet groter zijn dan 200 pixels (horizontaal) x 200 pixels (verticaal).



OPMERKING

▪ Wat is een ID3-parameter?

Dit is een tag in een MP3-bestand die informatie bevat over het bestand, zoals de titel, de artiest, het album, het jaar, het genre en een veld voor opmerkingen.

HET MUZIEKMENU GEBRUIKEN (Vervolg)

De afspeelsnelheid instellen

U kunt de afspeelsnelheid van uw favoriete muziek versnellen of vertragen.

1. Selecteer een muziekbestand om toe te voegen aan de alarmgeluiden en tik op het **pictogram** [].
 - Het menu <Music> (Muziek) wordt weergegeven.
2. Tik op <Play Speed> (Afspeelsnelheid).
 - Het menu <Play Speed> (Aspeelsnelheid) wordt weergegeven.
3. Tik op het pictogram [ , ] om de gewenste afspeelsnelheid te selecteren.
 - U kunt kiezen uit <X 0.7>, <X 0.8>, <X 0.9>, <X 1.0(Normaal)>, <X 1.1>, <X 1.2> en <X 1.3>
 - Hoe hoger het getal, des te sneller de afspeelsnelheid.



OPMERKING

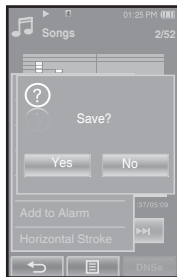
- Afhankelijk van het bestand kan de aangepaste snelheid afwijken van de ingestelde snelheid.

HET MUZIEKMENU GEBRUIKEN (Vervolg)

Alarmgeluiden toevoegen


U kunt uw favoriete muziekbestanden toevoegen aan de lijst met wekkergeluiden, zodat u dit de volgende keer dat het alarm afgaat, hoort. Zie pagina 102 over het instellen van het alarm.

1. Selecteer een muziekbestand om toe te voegen aan de alarmgeluiden en tik op het **pictogram** [].
 - Het menu <Music> (Muziek) wordt weergegeven.
2. Tik op **<Add to Alarm>** (Bijvoegen aan Alarm).
 - Het venster Opslaan wordt weergegeven.
3. Tik op **<OK>**.
 - De geselecteerde muziek wordt toegevoegd aan de lijst met alarmgeluiden.
 - Er kan één muziekbestand worden toegevoegd als alarmgeluid.



De horizontale slag instellen

U kunt het slaginterval voor het bladeren door muziekbestanden instellen door uw vinger op het scherm naar links of naar rechts te bewegen.

1. Tik op het **pictogram** [] in het muziekafspeelscherm.
 - Het menu <Music> (Muziek) wordt weergegeven.
2. Tik op **<Horizontal Stroke>** (Horizontale slag).
 - Het menu <Horizontal Stroke> (Horizontale slag) wordt weergegeven.
3. Tik op de gewenste horizontale slag.
 - U kunt kiezen uit <1 File> (1 best.), <10sec Skip> (10 sec Oversl), <30sec Skip> (30 sec Oversl) en <1min Skip> (1 min Overslaan).



OPMERKING

- Als het bestand is opgenomen met een variabele bitrate, komt de horizontale slag mogelijk niet precies overeen met wat u hebt ingesteld.

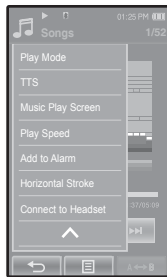
HET MUZIEKMENU GEBRUIKEN (Vervolg)

- ★ **Voordat u begint!** - Gebruik alleen stereokoptelefoons die zijn gecertificeerd voor Bluetooth. Controleer of uw Bluetooth-stereokoptelefoon is geregistreerd. <Connect to Headset> (Verb. met koptelefoon) wordt weergegeven als er een geregistreerde koptelefoon aanwezig is. Zie <Een Bluetooth-stereokoptelefoon gebruiken> voor meer informatie. Zie pagina 113.



Verbinding maken met een Bluetooth-stereokoptelefoon

U kunt tijdens het afspelen van muziek rechtstreeks verbinding maken met de geregistreerde Bluetooth-koptelefoon.

1. Tik op het **pictogram** [] in het muziekafspelscherm.
 - Het menu <Music> (Muziek) wordt weergegeven.
2. Tik op <**Connect to Headset**> (Verb. met koptelefoon).
 - Als <Bluetooth Mode> is ingesteld op <Off> (Uit), wordt dit gewijzigd in <On> (Aan).
 - Wanneer de verbinding tot stand is gebracht, ziet u het pictogram [] op het scherm.
 - U kunt met de Bluetooth-koptelefoon naar muziek luisteren.



De verbinding met de Bluetooth-stereokoptelefoon verbreken

1. Tik op het **pictogram** [] in het muziekafspelscherm.
 - Het menu <Music> (Muziek) wordt weergegeven.
 2. Tik op <**Disconnect Headset**> (Headset loskoppelen).
 - De verbinding met de Bluetooth-koptelefoon is verbroken.
-  **OPMERKING** U kunt de <Play Speed> (Afspeelsnelheid), <DNSe> en het <Sound Effect> (Geluidseffect) niet selecteren als de speler is verbonden met de Bluetooth-headset in muziekmodus.

afbeeldingen bekijken



- **Voordat u begint!** - De oortelefoon aansluiten, de speler aanzetten en de batterij controleren.



OPMERKING

- Druk op het **pictogram** [↔] om naar het vorige scherm te gaan.
- Houd het **pictogram** [↔] enige tijd ingedrukt om het hoofdmenu weer te geven.

1. Tik op het **pictogram**  in het hoofdmenu.

- Het voorbeeldscherm voor afbeeldingen wordt weergegeven.

2. Selecteer een afbeelding en tik erop.

- De geselecteerde afbeelding wordt weergegeven.
- Tik op het **pictogram** [↔] om naar het vorige scherm te gaan.




Naar de vorige/volgende afbeelding gaan

Tik op het **pictogram** [◀, ▶] in het scherm voor afbeeldingsweergave.

- De vorige/volgende afbeelding wordt weergegeven.



OPMERKING


- Informatie en pictogrammen verdwijnen na enige tijd bij de weergegeven afbeelding. Tik op het scherm als u deze informatie en pictogrammen weer wilt weergeven.
- JPG-bestanden zonder miniatuurweergave of onjuiste miniatuurweergave-informatie worden weergegeven [].
- Sommige afbeeldingen worden langzamer weergegeven dan andere.
- Wanneer u een afbeelding naar de speler overbrengt met <EmoDio> (EmoDio), wordt het bestand vóór de overdracht geconverteerd naar JPG-indeling. Tevens wordt de bestandsgrootte aangepast.
- U kunt ook een afbeelding zoeken met behulp van de <File Browser> (Bestandsbrowser). Zie pagina 25.
- Ook als u <Pictures> (Afbeeld.) selecteert om een afbeelding te bekijken, kunt u muziek blijven afspelen.

HET AFBEELDINGSMENU GEBRUIKEN


Een diashow bekijken

Instructie 1

Tik op het **pictogram** [] in het voorbeeldscherm.


- Het pictogram [] verschijnt op het scherm en de diashow begint.

Instructie 2

1. Tik op het **pictogram** [] in het scherm voor afbeeldingsweergave..


- Het menu <Pictures> (Afbeeld.) wordt weergegeven.

2. Tik op <**Start Slideshow**> (Begin diashow).

- Het pictogram [] verschijnt op het scherm en de diashow begint.



De afspeelsnelheid van de diashow instellen

1. Tik op het **pictogram** [] in het scherm voor afbeeldingsweergave.

- Het menu <Pictures> (Afbeeld.) wordt weergegeven.

2. Tik op <**Slideshow Speed**> (Snelheid diavoorst.).

- Het menu <Slideshow Speed> (Snelheid diavoorst.) wordt weergegeven.

3. Tik op de gewenste snelheid.

- U kunt kiezen uit <Slow> (Traag), <Normal> (Normaal) en <Fast> (Snel).



OPMERKING

- Tik op het **pictogram** [] om het menu te verlaten.

HET AFBEELDINGSMENU GEBRUIKEN (Vervolg)


De diashow beëindigen

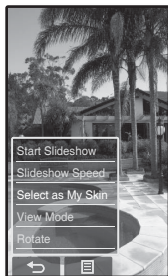
Tik op het scherm in de diashowmodus.

- De diashow wordt stopgezet.

Een afbeelding als achtergrondafbeelding selecteren


U kunt een afbeelding naar keuze instellen als achtergrond voor het scherm.

1. Selecteer een afbeelding om in te stellen als achtergrondafbeelding en tik op het **pictogram** [].
 - Het menu <Pictures> (Afbeeld.) wordt weergegeven.
2. Tik op **<Select as My Skin>** (Select. als Mijn huid).
 - Het venster Opslaan wordt weergegeven.
3. Tik op **<Yes>** (Ja).
 - De geselecteerde afbeelding wordt ingesteld als achtergrondafbeelding.



HET AFBEELDINGSMENU GEBRUIKEN (Vervolg)

De afbeeldingsweergavemodus selecteren

1. Tik op het **pictogram** [] in het scherm voor afbeeldingsweergave.
 - Het menu <Pictures> (Afbeeld.) wordt weergegeven.
2. Tik op **<View Mode>** (Weergavemodus).
 - Het menu <View Mode> (Weergavemodus) wordt weergegeven.
3. Tik op de gewenste modus.
 - U kunt kiezen uit <Auto> en <Horizontal> (Horizontaal).
 - Als u <Horizontal> (Horizontaal) selecteert, wordt de afbeelding horizontaal weergegeven.



HET AFBEELDINGSMENU GEBRUIKEN (Vervolg)

Een afbeelding draaien

U kunt een afbeelding desgewenst draaien.

Instructie 1

1. Tik op het **pictogram** [] in het scherm voor afbeeldingsweergave.
 - Het menu <Pictures> (Afbeeld.) wordt weergegeven.
2. Tik op **<Rotate>** (Draaien).
 - Het menu <Rotate> (Draaien) wordt weergegeven.
3. Tik op de gewenste hoek.
 - U kunt kiezen uit <Left 90°> (Links 90°), <Right 90°> (Rechts 90°) en <180°>.



Instructie 2

Plaats uw vingers op het aanraakscherm en maak voorzichtig cirkelvormige bewegingen in de gewenste richting.

- De foto wordt gedraaid.



HET AFBEELDINGSMENU GEBRUIKEN (Vervolg)

Een afbeelding vergroten

U kunt inzoomen op een afbeelding.

Instructie 1

Tik op het pictogram [🔍] in het scherm voor afbeeldingsweergave.

- De afbeelding wordt vergroot.
- Elke keer dat u op het pictogram [🔍] drukt, wordt de afbeelding vergroot volgens de stappen <x2> → <x3> → <x4>.
- Tik op het pictogram [↶] om het vergroten van de afbeelding te annuleren.

Instructie 2

Tik twee keer op het scherm waarin de afbeelding wordt weergegeven.

- Telkens wanneer u twee keer op het scherm tikt, wordt de afbeelding vergroot met respectievelijk <x2> -> <x3> -> <x4> de grootte.



De vergrote afbeelding weergeven

Instructie 1

Schuif de vergrote foto in de gewenste richting wanneer u deze draait.

- De afbeelding wordt verplaatst en weergegeven in de nieuwe positie.

Instructie 2

1. Tik ergens op het scherm waar geen gegevens over de afbeelding of pictogrammen worden weergegeven.
 - Het pictogram [^, v, <, >] wordt weergegeven.
2. Tik op het pictogram [^, v, <, >] om de afbeelding in de gewenste richting te verplaatsen..



naar de FM-radio luisteren



▪ **Voordat u begint!** - De oortelefoon aansluiten, de speler aanzetten en de batterij controleren.



OPMERKING

▪ Druk op het **pictogram** [↔] om naar het vorige scherm te gaan.

Houd het **pictogram** [↔] enige tijd ingedrukt om het hoofdmenu weer te geven.

Tik op het **pictogram**  in het hoofdmenu.

- FM-radio wordt ontvangen.



DE DEMPFUNCTIE GEBRUIKEN

Druk op de **toets**  terwijl u naar de radio luistert.

- Het geluid wordt onderdrukt.
- Druk nogmaals op de **toets**  om het luisteren te hervatten.



OPMERKING

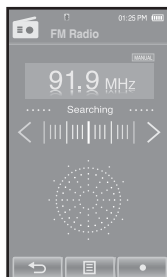
- Sluit altijd de oortelefoon aan op uw speler als u frequenties zoekt of instelt. De oortelefoon wordt gebruikt als antenne voor het ontvangen van FM-radio.
- In gebieden met slechte ontvangst worden mogelijk geen FM-stations gevonden.
- De Bluetooth-functie kan niet worden gebruikt tijdens het luisteren naar de radio.

82 _ naar de FM-radio luisteren



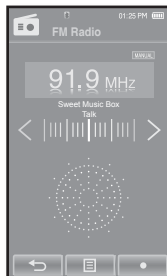
FM-STATIONS ZOEKEN

1. Houd het **pictogram** [**<**,**>**] enige tijd ingedrukt en haal uw vinger van het scherm in de handmatige modus.
 - <Searching> (Zoeken,,,) wordt weergegeven op het scherm.
 - Het zoeken stopt bij de eerstvolgende frequentie nadat u de toets hebt losgelaten.



OF,


1. Tik op het **pictogram** [**<**,**>**] om de frequenties stap voor stap bij langs te gaan in de handmatige modus.
 - Wanneer u het pictogram indrukt wordt er naar een frequentie gezocht.



HET MENU FM-RADIO GEBRUIKEN

Overschakelen naar de voorinstellingsmodus

Selecteer deze stand als u de opgeslagen FM-voorinstellingen wilt afzoeken.

1. Tik in de handmatige modus op het **pictogram** [].
 - Het menu <FM Radio> (FM-radio) wordt weergegeven.
2. Tik op **<Go to Preset Mode>** (Ga naar Preset Modus).
 - FM-radio wordt ontvangen.
 - De <PRESET> wordt op het scherm weergegeven.




OPMERKING

- Als er geen frequenties zijn voorgeprogrammeerd, wordt <Preset list does not exist> (Lijst preselectie bestaat niet) weergegeven. De speler schakelt niet over naar de voorinstellingsmodus.
- Als <Default Set> (Standaard instellen) wordt geselecteerd in <Settings> (Instellingen) → <System> (Systeem), worden de opgeslagen voorgeprogrammeerde lijsten verwijderd.
- Voorgeprogrammeerde frequenties worden opgeslagen in numerieke volgorde.



Overschakelen naar de handmatige stand

Selecteer deze stand als u de FM-band handmatig per frequentie wilt afzoeken.

1. Tik in de voorinstellingsmodus op het **pictogram** [].
 - Het menu <FM Radio> (FM-radio) wordt weergegeven.
2. Tik op **<Go to Manual Mode>** (Ga naar Handm. Modus).
 - De <MANUAL> (Handm.) wordt op het scherm weergegeven.



HET MENU FM-RADIO GEBRUIKEN (Vervolg)

Stations opslaan in het voorkeuzegeheugen

U kunt maximaal 30 stations opslaan in het geheugen van uw MP3-speler en deze vervolgens met één druk op de knop oproepen. Laat de MP3-speler met het handmatige proces alleen de zenders kiezen die u wilt, of sla automatisch alle gevonden lokale zenders op.

Manual (Handmatig) : alleen de stations kiezen die u wilt opslaan

1. Tik op het **pictogram** [**<, >**] om een in te stellen frequentie te selecteren in de handmatige modus en tik op het **pictogram** [**☰**].
2. Tik op **<Add to Preset>** (Toev. aan voorinst.).
 - Het geselecteerde station wordt ingesteld als voorkeuzestation.



OPMERKING

- Als een bepaalde frequentie al is voorgeprogrammeerd, wordt de melding <This preset already exists> (Deze preselectie bestaat reeds) weergegeven. De instelling wordt geannuleerd.



Luisteren naar een voorkeuzestation

Tik op het gewenste voorgeprogrammeerde nummer in de voorinstellingsmodus.

- Het voorgeprogrammeerde nummer wordt geselecteerd en u kunt luisteren naar de radiofrequentie die is opgeslagen onder dat nummer.
- Tik op het **pictogram** [**<, >**] om naar de vorige of volgende nummerlijst te gaan.



OPMERKING

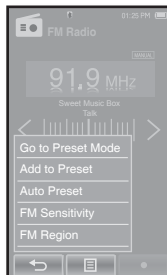
- Tik op het **pictogram** [**☰**] om het menu te verlaten.

HET MENU FM-RADIO GEBRUIKEN (Vervolg)

Stations opslaan in het voorkeuzegeheugen (vervolg)

Automatisch: automatisch alle zenders opslaan die de speler ontvangt

1. Tik op het **pictogram** [] in het FM-radioscherm.
 - Het menu <FM Radio> (FM-radio) wordt weergegeven.
2. Tik op **<Auto Preset>** (Autom. voorinst.).
 - Het menu <Auto Preset> (Autom. voorinst.) wordt weergegeven.
3. Tik op **<Yes>** (Ja).
 - Er worden maximaal 30 frequenties automatisch ingesteld.



Automatische voorinstelling annuleren

Als u de automatische voorinstelling wilt annuleren, drukt u tijdens het proces op een van de toetsen.

- Het automatisch voorprogrammeren wordt geannuleerd en alleen de frequenties die tot op dat moment zijn ingesteld, worden opgeslagen.



OPMERKING

- U kunt de opgeslagen stations opnieuw instellen als u de MP3-speler in een andere stad gaat gebruiken. Als u de opgeslagen stations wilt wissen en nieuwe wilt laten opslaan, hoeft u het proces slechts te herhalen.

HET MENU FM-RADIO GEBRUIKEN (Vervolg)

Een voorkeuzestation wissen

Volg de onderstaande stappen om frequenties te verwijderen terwijl u naar de radio luistert.

1. Tik in de voorinstellingsmodus op het **pictogram** [].
 - Het menu <FM Radio> wordt weergegeven.
 2. Tik op **<Delete from Preset>** (Verw. uit voorpr.).
 - De voorgeprogrammeerde frequenties worden weergegeven.
 3. Selecteer een te verwijderen frequentie en tik erop.
 - Het bevestigingsvenster wordt weergegeven.
 4. Tik op **<Yes>** (Ja).
 - Het geselecteerde voorgeprogrammeerde nummer wordt gewist.
 - Als u het voorgeprogrammeerde nummer niet wilt verwijderen, selecteert u <No> (Nee).
-  **OPMERKING** ▪ Als een voorgeprogrammeerde frequentie wordt verwijderd, worden de nummers van de volgende voorgeprogrammeerde zenders één stap opgeschoven.

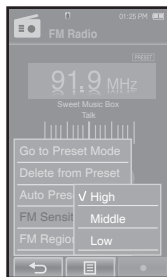


HET MENU FM-RADIO GEBRUIKEN (Vervolg)

FM-ontvangst instellen

Met de instelling <FM Sensitivity> (FM Gevoeligheid) kunt u de ontvangstgevoeligheid instellen.

1. Tik op het **pictogram** [] in het FM-radioscherm.
 - Het menu <FM Radio> (FM-radio) wordt weergegeven.
2. Tik op **<FM Sensitivity>** (FM Gevoeligheid).
 - Het menu <FM Sensitivity> (FM Gevoeligheid) wordt weergegeven.
3. Tik op de gewenste ontvangstgevoeligheid.
 - U kunt kiezen uit <High> (Hoog), <Middle> (Midden) en <Low> (Laag).
 - Als u <High> (Hoog) selecteert, worden meer frequenties ontvangen.



Een FM-regio instellen

U kunt een FM-regio instellen voor reizen naar het buitenland.

1. Tik op het **pictogram** [] in het FM-radioscherm.
 - Het menu <FM Radio> (FM-radio) wordt weergegeven.
2. Tik op **<FM Region>** (FM-regio).
 - Het menu <FM Region> (FM-regio) wordt weergegeven.
3. Tik op de gewenste FM-regio.
 - U kunt kiezen uit <Korea/US> (Korea/US), <Japan> (Japan) en <Other Countries> (Andere Landen).



OPMERKING

▪ Frequentiebereik naar regio

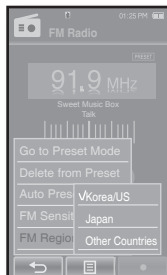
- Korea/US (Korea/US) : FM-frequenties in 100 kHz-spelers zoeken tussen 87.5 MHz~108.0 MHz.

- Japan : FM-frequenties in 100 kHz-spelers zoeken tussen 76.0 MHz~108.0 MHz.

- Other Countries (Andere Landen) : FM-frequenties in 50 kHz-spelers zoeken tussen 87.50 MHz~108.00 MHz.

▪ De FM-regio kan worden verwijderd of gewijzigd overeenkomstig de doelregio voor de speler.


▪ Opgeslagen radiofrequenties worden gewist wanneer u de instelling <FM Region> (FM-regio) op de speler wijzigt.

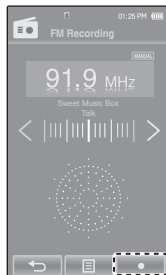


HET MENU FM-RADIO GEBRUIKEN (Vervolg)


Een FM-radio-uitzending opnemen

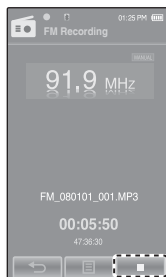
U kunt op elk gewenst moment een FM-radio-uitzending opnemen terwijl u naar de radio luistert.

1. Selecteer een radiofrequentie die u wilt opnemen tik op het pictogram [].
 - Het venster <FM Recording> (FM-opname) wordt weergegeven.
2. Tik op <Yes> (Ja).
 - Er wordt een automatisch gemaakt bestand weergegeven en de opname start.



De opname beëindigen

1. Tik tijdens het opnemen op het pictogram [].
 - Het opgenomen bestand wordt opgeslagen in <File Browser> (Bestandsbrowser) → <Recorded Files> (Opgenomen Bestanden).
 - U kunt ongeveer 18 uur opnamen maken (op basis van 128 Kbps, 1 GB).
 - U kunt maximaal 999 FM-opnamen opslaan op datum.
 - De bestandsnaam van de opname wordt automatisch samengesteld, bijvoorbeeld "FM_JJMMDD_XXX.MP3". "FM" betekent FM-opname, "JJMMDD" verwijst naar de opnamedatum en "XXX" is het nummer van het opnamebestand.



de datacast gebruiken

Met <EmoDio> kunt u RSS-bloginformatie en -bestanden naar de speler overbrengen.



OPMERKING

▪ Wat is RSS?

RSS staat voor Rich Site Summary of Really Simple Syndication. RSS is een op XML gebaseerd systeem voor gegevensoverdracht dat wordt gebruikt om eenvoudiger informatie weer te geven op websites die vaak worden bijgewerkt, zoals nieuwssites en blogs.

▪ Wat zijn datacasts?

U kunt automatisch bijgewerkte informatie ontvangen zonder telkens naar uw veelbezochte nieuws-, blog- en UCC-sites te hoeven gaan.



▪ **Voordat u begint!** - EmoDio moet zijn geïnstalleerd op de computer. Zie pagina 40.

EEN KANAAL REGISTREREN

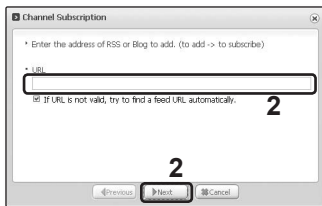
U kunt een nieuw kanaal maken door websites of webpagina's met RSS-ondersteuning te registreren.

1. Klik op **<Subscribe>** (Aanmelden) onder aan het gedeelte **<Datacasts>** van **<EmoDio>**.
2. Voer een adres in bij **<URL>** en klik op **<> Next>** (▶ Volgende).
 - Als u een webadres kopieert en op **Subscribe <Aanmelden>** klikt, wordt het gekopieerde adres automatisch weergegeven bij **<URL>**.
 - Het venster voor bevestiging van de instellingen wordt weergegeven als het webadres ondersteuning biedt voor RSS.
3. Klik op **<OK>**.
 - Het gewenste kanaal is geregistreerd.
 - Het pictogram  wordt weergegeven in Datacasts voor het geregistreerde kanaal.



OPMERKING

90 _ de datacast gebruiken



EEN NIEUWE KANAALGROEP MAKEN

U kunt een nieuwe groep maken om kanalen per categorie te beheren.

1. Klik op **<New Group>** (Nieuwe groep) onder aan het gedeelte **<Datacasts>** van **<EmoDio>**.
2. Typ een groepsnaam en beschrijving en klik op **<OK>**.



EEN DATACAST OVERBRENGEN VAN <EMODIO>



- **Voordat u begint!** - Sluit de speler aan op de computer.

EmoDio moet zijn geïnstalleerd op de computer. Zie pagina 40.

1. **<EmoDio>** wordt automatisch gestart op het moment dat de speler wordt aangesloten op de computer.

- Als het programma niet automatisch wordt gestart, dubbelklikt u op het pictogram  van **<EmoDio>** op het bureaublad.

2. Klik op **<Datacasts>** boven in.

- De lijst met groepskanalen voor Datacasts wordt weergegeven.

3. Klik op het gewenste groepskanaal.

4. Klik op het gewenste kanaal.


5. Selecteer de melding dat u wilt overbrengen.

6. Klik op het pictogram .

- De melding van het geselecteerde kanaal wordt overgebracht naar de speler in **<File Browser>** (Bestandsbrowser) → **<Datacasts>**.



OPMERKING

- Klik op  boven in **<EmoDio>** om naar het vorige scherm te gaan.

Als het bericht een bijlage bevat, kunt u in **<Datacasts>** in **<EmoDio>** de bijlage downloaden naar de speler. Het kan echter zijn dat de bijlage niet gedownload kan worden, afhankelijk van het beleid van de betreffende website.



DATACASTS WEERGEVEN

U kunt aan <Datacasts> toegevoegde kanaalberichten weergeven.



- **Voordat u begint!** - Breng de gewenste kanaalberichten over naar de speler via <EmoDio>. Zie pagina 91.



OPMERKING

- Druk op het **pictogram** [↔] om naar het vorige scherm te gaan.
Houd het **pictogram** [↔] enige tijd ingedrukt om het hoofdmenu weer te geven.

1. Tik op het **pictogram**  in het hoofdmenu.

- De lijst met datacasts wordt weergegeven.

2. Selecteer de gewenste kanaaltitel en tik erop.

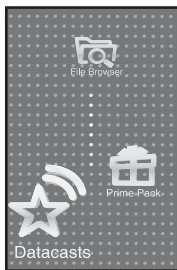
- De titel is hetzelfde als die van het kanaal dat is toegevoegd aan <Datacasts> in <EmoDio>.

3. Selecteer de gewenste berichtstitel en tik erop.

- De lijst met bestanden wordt weergegeven.
- pictogram  : Hoofddekt van het overgebrachte bericht
- pictogram  : Afbeeldingsbestand
- pictogram  : Muziekbestand
- pictogram  : Videobestand

4. Selecteer een bestand en tik erop.

- Het geselecteerde bestand wordt afgespeeld.




de extra functies gebruiken

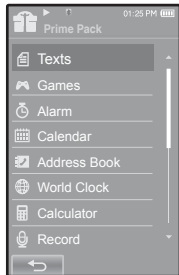
Uw MP3-speler beschikt over diverse extra functies, zoals de mogelijkheid tot het lezen van tekst, het instellen van het alarm en het bekijken van de agenda of wereldklok.

TEKST LEZEN

Of het nou gaat om een roman, het manuscript van een nieuw verhaal of uw scriptie; u kunt het lezen op uw MP3-speler... met uw favoriete muziek op de achtergrond!

- ★ **Vooradat u begint!** - De oortelefoon aansluiten, de speler aanzetten en de batterij controleren. Breng tekstbestanden over naar de speler via <EmoDio>. Zie pagina 41. Stel een voorkeurstaal voor tekst in via <Settings> (Instellingen) → <Language> (Taal) → <Contents> (Inhoud). Zie pagina 32.
- OPMERKING  Druk op het pictogram [↔] om naar het vorige scherm te gaan. Houd het pictogram [↔] enige tijd ingedrukt om het hoofdmenu weer te geven.

1. Tik op het pictogram  in het hoofdmenu.
 - De <Prime Pack> (Hoofdpakket)-lijst wordt weergegeven.
 2. Selecteer <Texts> (Teksten) en tik erop.
 - De lijst met tekstbestanden wordt weergegeven.
 3. Selecteer een tekstbestand en tik erop.
 - De tekst wordt op het scherm weergegeven.
 - Houd uw vinger enige tijd op het aanraakscherm voor weergave in volledig scherm. Om terug te gaan naar het oorspronkelijke scherm, houdt u het aanraakscherm opnieuw even ingedrukt.
- OPMERKING  U kunt ook een tekstbestand zoeken met behulp van de <File Browser> (Bestandsbrowser).
 - Uw MP3-speler ondersteunt de bestandsindeling TXT in de tekstmodus.
 - Ook als u een tekstbestand selecteert, kunt u naar muziek blijven luisteren.



HET TEKSTMENU GEBRUIKEN

Naar de vorige/volgende pagina gaan

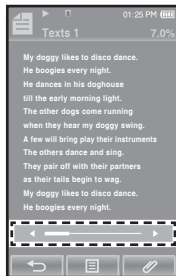
Instructie 1

Tik op het pictogram [◀, ▶] onder aan het aanraakscherm.

Instructie 2

Beweeg uw vinger op het scherm naar links of rechts.

- Als u uw vinger naar links beweegt, wordt de volgende pagina weergegeven. Als u uw vinger naar rechts beweegt, wordt de volgende pagina weergegeven.



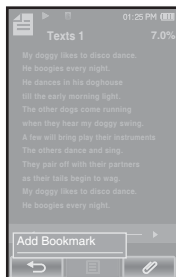
Een bladwijzer instellen

Stel een bladwijzer in om een volgende keer terug te gaan naar een bepaald punt in de tekst.

1. Tik op het pictogram [🔖] op de gewenste pagina in het tekstweergavescherm.
 - Het menu <Bookmark> (Bladwijzer) wordt weergegeven.
2. Tik op <Add Bookmark> (Bladwijzer toeve.).
 - In het huidige tekstschermb wordt een bladwijzer ingesteld en het symbool [🔖] wordt linksboven in het scherm weergegeven.
 - Het venster Overschrijven verschijnt als er al eerder een bladwijzer is ingesteld. Als u <Yes> (Ja) selecteert, wordt de eerder ingestelde bladwijzer verwijderd en wordt er een nieuwe bladwijzer toegevoegd.
 - U kunt één bladwijzer per tekstbestand instellen met een maximum van 100 bladwijzers.



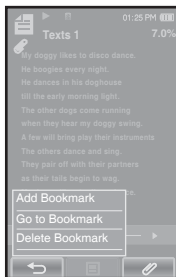
OPMERKING



HET TEKSTMENU GEBRUIKEN (Vervolg)

Naar de bladwijzer gaan/de bladwijzer verwijderen

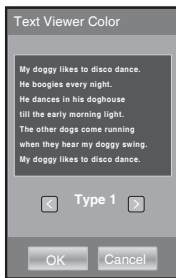
1. Tik op het **pictogram** [📌] in het scherm voor tekstweergave.
 - Het menu <Bookmark> (Bladwijzer) wordt weergegeven.
2. Tik op <Go to Bookmark> (Ga naar bladwijzer) of <Delete Bookmark> (Bladwijzer verw.).
 - Als u <Go to Bookmark> (Ga naar bladwijzer) selecteert, gaat u naar de geselecteerde bladwijzer. Met <Delete Bookmark> (Bladwijzer verw.) verwijdert u de geselecteerde bladwijzer uit het tekstbestand.



De kleur van de tekstviewer instellen

Kies in welke kleur u de tekst wilt weergeven.

1. Tik op het **pictogram** [📄] in het scherm voor tekstweergave.
 - Het menu <Text> (Tekst) wordt weergegeven.
2. Tik op <Text Viewer Color> (Kleur tekstviewer).
 - Het menuvenster <Text Viewer Color> (Kleur tekstviewer) wordt weergegeven.
3. Tik op het **pictogram** [◀, ▶] om een kleur voor de tekstviewer te selecteren.
 - U kunt kiezen uit <Type 1> tot en met <Type 7>.
4. Tik op <OK>.
 - De geselecteerde kleur voor de tekstviewer wordt weergegeven.

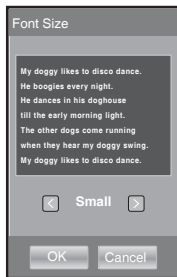


HET TEKSTMENU GEBRUIKEN (Vervolg)

De lettergrootte wijzigen

U kunt de lettergrootte van de tekst wijzigen.

1. Tik op het **pictogram** [] in het scherm voor tekstweergave.
 - Het menu <Text> (Tekst) wordt weergegeven.
2. Tik op **** (Lettergr.).
 - Het menu (Lettergr.) wordt weergegeven.
3. Tik op het **pictogram** [ , ] om de gewenste lettergrootte te selecteren.
 - U kunt kiezen uit <Small> (Klein), <Medium> en <Large> (Groot).
4. Tik op **<OK>**.
 - De lettergrootte is gewijzigd.



HET TEKSTMENU GEBRUIKEN (Vervolg)

De tekstweergavemodus instellen

U kunt tekst horizontaal of verticaal weergeven.

Instructie 1

1. Tik op het **pictogram** [☰] in het scherm voor tekstweergave.

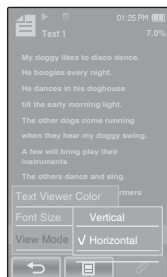
- Het menu <Text> (Tekst) wordt weergegeven.

2. Tik op <**View Mode**> (Weergavemodus).

- Het menu <View Mode> (Weergavemodus) wordt weergegeven.

3. Tik op <**Horizontal**> (Horizontaal).

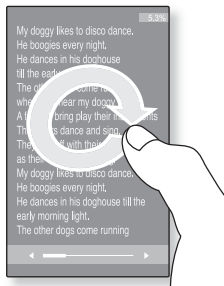
- Het tekstschermb wordt gedraaid en horizontaal weergegeven.
- Tik op <Vertical> (Verticaal) om het scherm verticaal weer te geven.



Instructie 2

Plaats uw vingers op het aanraakscherm en maak voorzichtig cirkelvormige bewegingen in de gewenste richting.

- Hiermee draait u het scherm in de horizontale of verticale weergavemodus.



VIDEOPELLETJES SPELEN

Op uw mp3-speler staan al spannende spelletjes!



- **Voordat u begint!** - De oortelefoon aansluiten, de speler aanzetten en de batterij controleren.

1. Tik op het **pictogram**  in het hoofdmenu.

- De <Prime Pack> (Hoofdpakket)-lijst wordt weergegeven.


2. Selecteer **<Games>** (Spel) en tik erop.

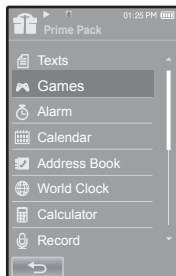
- De lijst met spellen wordt weergegeven.

3. Selecteer het gewenste spel en tik erop.



OPMERKING

- Druk op de knop  om een spelgeluid voor of de huidige muziek als achtergrondmuziek weer te geven. Als u een muziekbestand selecteert om af te spelen, kan de navigatie van het spel wat trager zijn, afhankelijk van het gebruik van het Bluetooth-apparaat of het bestand.



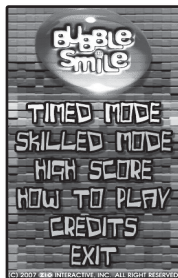
Bubble Smile

U moet een zo hoog mogelijke score behalen door de volgorde van drie zeepbellen te veranderen en deze horizontaal of diagonaal te combineren.

Draai de drie aangrenzende zeepbellen op volgorde links- of rechtsom.

De zeepbel wordt verplaatst in de geselecteerde richting.

U krijgt alleen punten wanneer u ten minste drie zeepbellen combineert.



VIDEOPELLETJES SPELEN (Vervolg)

World Car Puzzle

U hebt de kans om te genieten van 's werelds meest beroemde auto's terwijl u de mozaïekstukjes aan elkaar probeert te leggen.

Het spel wordt weergegeven in de horizontale weergave.

Selecteer de gewenste auto het, aantal puzzelstukjes en tips, de vorm en de tijdslimiet.

Tik op een puzzelstukje en hou deze vast om het vervolgens naar de gewenste positie te slepen voordat u het loslaat.

Het puzzelstukje wordt naar de gewenste locatie verplaatst.



ALGGAGI

Om dit spel te winnen, moet u alle stukken van de tegenstander op het schaakbord verwijderen door deze met uw stukken te raken.

Het spel wordt weergegeven in de horizontale weergave.

Schuif een van uw stukken in de richting van een stuk van uw tegenstander om deze van het schaakbord te verwijderen.

Als u niet binnen de gestelde tijd een van uw stukken hebt verplaatst, gaat de beurt naar de tegenstander.



OPMERKING ■ Als u het speelscherm tijdens het spel wilt sluiten, tikt u in de linkerbenedenhoek van het aanraakscherm.

VIDEOSPELLETJES SPELEN (Vervolg)

Omok2

Om dit spel te winnen, moet u een ononderbroken horizontale, verticale of diagonale rij van vijf stenen zien te maken, voordat uw tegenstander dit lukt.

Het spel wordt weergegeven in de horizontale weergave.

Tik op het gebied waar u de steen wilt plaatsen, zodat het gebied vergroot wordt weergegeven.

Tik in het vergrote gebied op de exacte positie waar u de steen wilt plaatsen.

Uw steen wordt op de betreffende positie geplaatst. Als u niet binnen de gestelde tijd een van uw stukken hebt verplaatst, gaat de beurt naar de tegenstander.



- Als u het speelscherm tijdens het spel wilt sluiten, tikt u in de linkerbenedenhoek van het aanraakscherm.



Pow Wow

Dit is een schietspel waarbij punten kunt scoren door een bewegend doel te raken.

Tik op het bewegend doel.

Als u het geweer opnieuw wilt laden, tikt u op het scherm op <Reload> (Herladen).



VIDEOPELLETJES SPELEN (Vervolg)

Met 2 spelers spelen in de Bluetooth-modus

- ★ **Voordat u begint!** - De oortelefoon aansluiten, de speler aanzetten en de batterij controleren.
Als de speler via Bluetooth verbinding heeft gemaakt met een stereo headset, mobiele telefoon of een extern apparaat, moet u om te beginnen de verbinding uitschakelen. Tik achtereenvolgens op <Bluetooth> → <Bluetooth Mode> en <On> (Aan). Selecteer <Discoverable> (Zichtbaar) → <Bluetooth Settings> (Bluetooth Instellingen) → <Discover option> (Optie-ontdekking).

1. Voer hetzelfde spel uit (<Omok2> of <AIGGAGI>) op de twee YP-P2-modellen en selecteer de modus <Double> (Dubbel).

- De Bluetooth-schermen <Connect> (Verbinden) en <Wait> (Wachten) worden weergegeven.

2. Selecteer <Wait> (Wachten) op een van de spelers en selecteer <Connect> (Verbinden) op de andere speler.

- YP-P2 wordt weergegeven op de YP-P2 waar op <Connect> (Verbinden is geselecteerd).

3. Tik op <YP-P2> op de YP-P2 waarop <Connect> (Verbinden) is geselecteerd.

- De Bluetooth-verbinding wordt tot stand gebracht en de beide spelers kunnen tegen elkaar spelen.



OPMERKING

- Wanneer de speler verbinding maakt met de Bluetooth-stereoheadset, kunnen de twee spelers niet via Bluetooth tegen elkaar spelen.



Voorbeeld) Alggagi – Scherm voor het selecteren van de modus




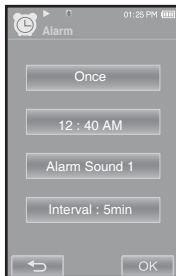
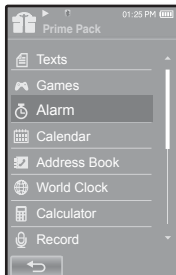
Voorbeeld) Bluetooth-scherm voor wachten/verbinden

HET ALARM INSTELLEN

Deze speler heeft een alarm dat u zo kunt instellen, dat deze afgaat op een gepland tijdstip.

★ ▪ **Voordat u begint!** - Eerst moet u de klok op de huidige tijd instellen. Zie pagina 33.

1. Tik op het **pictogram**  in het hoofdmenu.
 - Het menu <Prime Pack> (Hoofdpakket) wordt weergegeven.
2. Selecteer **<Alarm>** (Alarm) en tik erop.
3. Tik op **<New Alarm>** (Nieuw alarm).
 - Het venster voor de alarminstellingen wordt weergegeven.
4. Tik meerdere keren op het eerste item om de frequentie van het alarm te selecteren.
 - U kunt kiezen uit <Once> (Eenmalig), <Everyday> (Elke dag), <Mon~Fri> (Maan-Vrijd), <Mon~Sat> (Maan-Zat), <Sat~Sun> (Zat-Zon) en <Off> (Uit).
5. Tik op het tweede item
 - Het scherm voor instelling van de alarmtijd wordt weergegeven.



HET ALARM INSTELLEN (Vervolg)

6. Stel de uren, minuten en AM/PM in door omhoog of omlaag te gaan.
7. Tik op **<OK>**.
8. Tik meerdere keren op het derde item om het alarmgeluid te selecteren.
 - U kunt kiezen uit **<Alarm Sound 1>** (Alarmgeluid 1) tot en met **<Alarm Sound 3>** (Alarmgeluid 3) of muziekbestanden die zijn toegevoegd als alarmgeluid. Zie pagina 74.
9. Tik meerdere keren op het vierde item om het alarminterval in te stellen.
 - Als het interval is ingesteld, wordt het alarm herhaald volgens het ingestelde interval. U kunt kiezen uit **<Interval: 3min>** (interval : 3min), **<Interval: 5min>** (interval : 5min) en **<Interval: 10min>** (interval : 10min).
10. Tik op **<OK>**.
 - Het bevestigingsvenster voor opslaan wordt weergegeven.
11. Tik op **<Yes>** (Ja).
 - De alarminstelling wordt toegevoegd aan de alarmlijst.



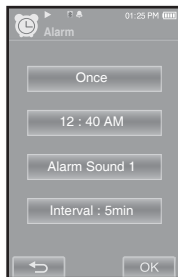
OPMERKING

- U kunt maximaal 7 alarmen instellen.

HET ALARM INSTELLEN (Vervolg)

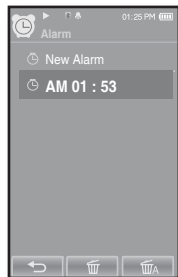
De alarminstelling bewerken


1. Selecteer in het alarmscherm een alarminstelling die u wilt wijzigen, en tik erop.
 - Het venster voor de alarminstellingen wordt weergegeven.
2. Volg dezelfde stappen als de nieuwe alarminstellingen hierboven om de instelling te wijzigen. Zie pagina 102.



Een alarminstelling verwijderen

1. Tik in het alarmscherm op een te verwijderen alarminstelling.
2. Klik op het pictogram [].
 - Tik op het pictogram [] om alle alarminstellingen te verwijderen.
 - Het venster Wissen wordt weergegeven.
3. Klik op <Yes> (Ja).
 - Het geselecteerde alarm wordt verwijderd.



 **OPMERKING** ▪ Het alarm gaat op de ingestelde tijd af. Tik op <Alarm Off> (Alarm uit) om het alarm te stoppen. Als u het alarm weer wilt weergeven, tikt u op het alarminterval.



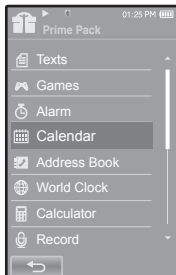
▪ De alarmfunctie werkt niet als de USB-kabel op de speler is aangesloten.

DE AGENDA BEKIJKEN

U kunt de agenda bekijken.



 ▪ **Voordat u begint!** - Eerst moet u de klok op de huidige tijd instellen. Zie pagina 33.

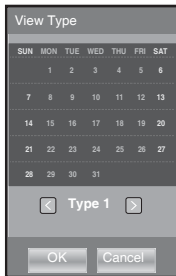
1. Tik op het **pictogram**  in het hoofdmenu.
 - Het menu <Prime Pack> (Hoofdpakket) wordt weergegeven.
2. Selecteer <Calendar> (Agenda) en tik erop.
 - Het menu <Calendar> (Agenda) wordt weergegeven.
3. Tik op het **pictogram** [, ] om de gewenste maand te selecteren.



Het type agenda instellen

U kunt de agenda op twee manieren weergeven.

1. Tik op het **pictogram**  in het scherm voor agendaweergave.
 - Het menu <Calendar> (Agenda) wordt weergegeven.
2. Tik op <View Type> (Weergavetype).
 - Het scherm <View Type> (Weergavetype) wordt weergegeven.
3. Tik op het **pictogram** [, ] om de gewenste weergavemodus te selecteren en tik op <OK>.
 - U kunt kiezen uit <Type 1> (Type 1) of <Type 2> (Type 2).
 - Bij <Type 1> wordt zondag tot en met zaterdag weergegeven, bij <Type 2> maandag tot en met zondag.



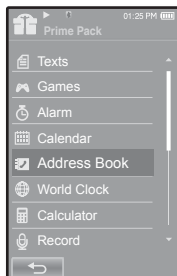
HET ADRESBOEK BEKIJKEN

U kunt het adresboek downloaden met behulp van de Bluetooth-functie om het telefoonnummer te controleren en de andere persoon op de speler direct te bellen.



- ★ **Voordat u begint!** - Gebruik eerst de op Bluetooth gebaseerde bestandsoverdracht om het adresboek van een extern apparaat te downloaden. Zie <Een bestand van het externe apparaat naar de speler overbrengen> voor meer informatie. Zie pagina 126. U moet uw mobiele telefoon koppelen met de speler voordat u een nummer belt in het venster adresboek.


Zie <Een mobiele telefoon met bluetooth gebruiken> voor meer informatie. Zie pagina 116.

1. Tik op het **pictogram**  in het hoofdmenu.
 - Het menu <Prime Pack> (Hoofdpakket) wordt weergegeven.
2. Selecteer **<Address Book>** (Adresboek) en tik erop.
 - Het venster <Address Book> (Adresboek) wordt weergegeven.
3. Selecteer een naam die u wilt controleren in het venster **<Address Book>** (Adresboek) en tik erop.
 - De geselecteerde adresgegevens worden weergegeven.



Een nummer bellen in het adresboek

1. Selecteer een naam waarvan u het nummer wilt bellen in het venster Adresboek en tik erop.
 - De geselecteerde adresgegevens worden weergegeven.
2. Selecteer het gewenste telefoonnummer en tik op het **pictogram**  [].
 - Het gewenste telefoonnummer wordt nu gekozen.

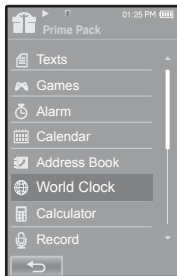
-  **OPMERKING** ▪ Het adresboek wordt weergegeven in alfabetische volgorde. De adresboekbestanden die naar de speler zijn overgebracht, worden opgeslagen in de map <File Browser> (Bestandsbrowser) → <Received Files> (Ontvangen bestanden).
 - Alleen de vCard-bestandsindeling wordt ondersteund voor het adresboek.

DE WERELDKLOK WEERGEVEN

U kunt de locatie en datum/tijd van grote wereldsteden bekijken op basis van de respectievelijke tijdzone.

- ★ ▪ **Voordat u begint!** - Eerst moet u de klok op de huidige tijd instellen Zie pagina 33. Stel de gewenste tijdzone in via **<Settings>** (Instellingen) → **<Time>** (Tijd) → **<Time Zone>** (Tijdszone).

1. Tik op het **pictogram**  in het hoofdmenu.
 - Het menu **<Prime Pack>** (Hoofdpakket) wordt weergegeven.
2. Selecteer **<World Clock>** (Wereldklok) en tik erop.
 - Het scherm **<World Clock>** (Wereldklok) wordt weergegeven.
3. Tik op het **pictogram** [**<**, **>**] om een tijdzone te selecteren.
 - U kunt de datum/tijd van de door u geselecteerde stad weergeven.



U kunt de lokale tijd van de volgende tijdzones bekijken.
('/' geeft de standaard tijdzone in de regio weer)

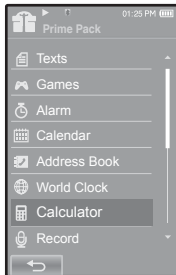
Cape Verde, London/Lisbon, Rome/Paris, Athens/Helsinki, Moscow/Riyadh, Abu Dhabi/Muskat, Tashkent/Ashgabat, Alma Ata/Kathmandu, Bangkok/Jakarta, Hongkong/Beijing, Seoul/Tokyo, Guam/Sydney, Okhotsk, Wellingtons/Oakland, Samoa/Midway, Honolulu/Hawaii, Alyeska, Los Angeles/Seattle, Denver/Phoenix, Chicago/Mexico City, New York/Miami, Caracas/Santiago, Buenos Aires/Brasilia, The middle Atlantic

DE REKENMACHINE GEBRUIKEN

De rekenmachines helpt u bij de vier regels van de rekenkunde (optellen, aftrekken, vermenigvuldigen en delen).

- ★ ▪ **Voordat u begint!** - De oortelefoon aansluiten, de speler aanzetten en de batterij controleren.

1. Tik op het **pictogram**  in het hoofdmenu.
 - Het menu <Prime Pack> (Hoofdpakket) wordt weergegeven.
2. Selecteer **<Calculator>** (Rekenmachine) en tik erop.
 - Het scherm met de rekenmachine wordt weergegeven.
3. Maak een rekensom door op de cijfers op het scherm te tikken.



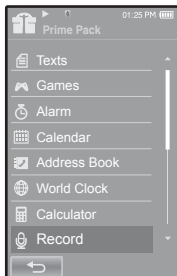
STEMOPNAME


Hiermee kunt u een stemopname maken.

- ★ ▪ **Voordat u begint!** - De oortelefoon aansluiten, de speler aanzetten en de batterij controleren.

Een stemopname maken


1. Tik op het **pictogram**  in het hoofdmenu.
 - Het menu <Prime Pack> (Hoofdpakket) wordt weergegeven.
2. Selecteer **<Record>** (Opnemen) en tik erop.
 - Het scherm Spraakopname wordt weergegeven.
3. Klik op het **pictogram** [].
 - Het bevestigingsvenster voor opnemen wordt weergegeven.
4. Klik op **<Yes>** (Ja).
 - De opname begint en het scherm wordt automatisch uitgeschakeld voor een betere opnamekwaliteit.



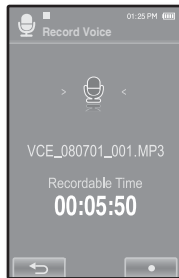
-  **OPMERKING** ▪ Plaats de microfoon niet te ver weg of te dichtbij uw mond tijdens de opname. Dit kan ten koste gaan van de opnamekwaliteit.
 - Stemopname werkt niet goed als de batterij bijna leeg is.

STEMOPNAME (Vervolg)

De stemopname beëindigen

1. Druk tijdens het opnemen op de **toets** .

 - Het scherm wordt weer ingeschakeld en het opgenomen bestand wordt opgeslagen.







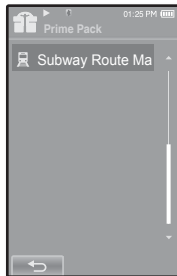
OPMERKING

- Het opgenomen bestand wordt opgeslagen in <File Browser> (Bestandsbrowser) → <Recorded Files> (Opgenomen Bestanden).
- U kunt ongeveer 18 uur opnamen maken (op basis van 128 Kbps, 1 GB)
- U kunt maximaal 999 bestanden voor spraakopname opslaan per datum.
- Elk spraakopnamebestand is maximaal 5 uur lang.
- De bestandsnaam van de opname wordt automatisch samengesteld, bijvoorbeeld "VCE_JJMMDD_XXX.mp3". "VCE" betekent spraakopname, "JJMMDD" verwijst naar de opnamedatum en "XXX" is het nummer van het opnamebestand.

WERELDKAART METRO WEERGEVEN

U kunt door de wereldkaart van de metro en bekende plaatsen in de buurt van het station bladeren stations.

1. Tik op het **pictogram**  in het hoofdmenu.
 - Het menu <Prime Pack> (Hoofdpakket) wordt weergegeven.
 2. Selecteer **<Subway Route Map>** (Routekaart metro) en tik erop.
 - Er verschijnt een scherm waarin u een wereldregio kunt selecteren.
 3. Tik op de gewenste regio.
 - U kunt kiezen uit <AMERICA> (AMERIKA), <EUROPE> (EUROPA), <ASIA/OCEANIA> (AZIË/OCEANIË).
 - Er worden steden in de geselecteerde regio weergegeven waarvoor metrokaarten beschikbaar zijn.
 4. Tik op de stad om de metrokaart weer te geven.
 - De metrokaart van de geselecteerde stad wordt weergegeven.
 5. Als u de kaart wilt vergroten, tikt u op het gedeelte dat u wilt vergroten.
 - Tik nogmaals op de vergrote kaart om de pictogrammen  weer te geven en verplaats de kaart met deze knoppen.
 - Als er zich interessante plaatsen in de nabijheid van het station bevinden op de vergrote kaart, tikt u op het pictogram om de informatie hiervoor weer te geven.
-  **OPMERKING**
- Tik op het pictogram  om terug te keren naar het scherm met e wereldregio's.
 - Als u op het pictogram  tikt, keert u terug naar het vorige scherm en wanneer u het pictogram  ingedrukt houdt, keert u terug naar het hoofdmenu.
 - De kaart kan afwijken van de werkelijke metrokaart.



Bluetooth gebruiken



OPMERKING

- Druk op het **pictogram** [↔] om naar het vorige scherm te gaan.
- Houd het **pictogram** [↔] enige tijd ingedrukt om het hoofdmenu weer te geven.

WAT IS BLUETOOTH?

Bluetooth is een industriestandaard voor draadloze PAN's (personal area networks). Bluetooth biedt verbinding en uitwisseling tussen apparaten als mobiele telefoons, laptops, pc's, printers, digitale camera's en videospelcomputers via een beveiligde, wereldwijd ongelicentieerde korte golf radiofrequenties.

- **Afhankelijk van de gebruiksomstandigheden kunnen Bluetooth-apparaten ruis of storingen veroorzaken.**
 - Fysieke signaalstoringen, zoals wanneer u de speler in de hand houdt en een stereokoptelefoon draagt.
 - Wanneer een deel van het lichaam in contact is met het ontvangststelsel van de speler of de stereokoptelefoon.
 - Spanningsvariatie als gevolg van elektrische storing door muren, hoeken of scheidingswanden.
 - Elektrische interferentie door apparatuur die dezelfde frequentie gebruikt, bijvoorbeeld medische apparatuur, magnetrons en draadloze LAN's.
- **Houd de afstand tussen het Bluetooth-apparaat en de speler zo klein mogelijk.**
- **Hoe groter de afstand tussen de speler en de stereokoptelefoon, des te slechter de kwaliteit. Als de afstand de limiet overschrijdt, wordt de verbinding verbroken.**
- **We raden af om de tekst- en afbeeldingsmodi te gebruiken terwijl u naar muziek luistert via de stereokoptelefoon. Dit verslechtert zowel de prestaties van de speler als de Bluetooth-communicatie.**
- **Bestanden met minder dan 32 kHz kunnen niet worden afgespeeld, afhankelijk van het model stereokoptelefoon.**
- **In gebieden met een slechte ontvangst, bijvoorbeeld in een lift of ondergronds, werkt de Bluetooth-verbinding mogelijk niet goed.**
- **De maximumafstand voor draadloze verbinding tussen de speler en een Bluetooth-apparaat is 10 meter. Als de afstand groter wordt, wordt de verbinding automatisch verbroken. Zelfs binnen dit bereik kan de geluidskwaliteit verslechteren door obstakels zoals muren of deuren.**





EEN BLUETOOTH-STEREOKOPTELEFOON GEBRUIKEN

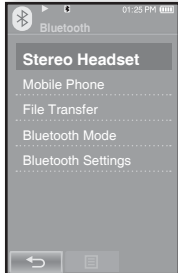
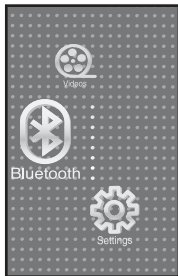
U kunt een Bluetooth-stereokoptelefoon gebruiken om draadloos van muziek te genieten met stereogeluid van een hoge kwaliteit.

- ★ ▪ **Voordat u begint!** - Als de speler via Bluetooth verbinding heeft gemaakt met een mobiele telefoon of een extern apparaat, moet u om te beginnen de verbinding uitschakelen. Zorg ervoor dat het Bluetooth-apparaat dat u wilt aansluiten klaar is om te worden gekoppeld. (raadpleeg de gebruikshandleiding van het apparaat)

De Bluetooth-stereokoptelefoon registreren

(U hoeft dit product slechts één keer te registreren)

1. Tik op het **pictogram**  in het hoofdmenu.
 - Het venster voor het instellen van Bluetooth wordt weergegeven.
2. Tik op **<Yes>** (Ja).
 - De **<Bluetooth Mode>** (Bluetooth Mode) is ingesteld op **<On>** (Aan).
 - Het pictogram  licht op.
3. Maak de stereo-koptelefoon gereed voor koppeling.
 - Raadpleeg de producthandleiding om de koptelefoon gereed te maken voor de koppeling.
4. Tik op **<Stereo Headset>** (Stereo Koptelefoon).
5. Klik op het **pictogram** [].
 - Deze speler zoekt automatisch naar Bluetooth-apparaten, ook als er niet op het pictogram [] is gedrukt.
 - De te registreren koptelefoon wordt in de lijst opgenomen.



EEN BLUETOOTH-STEREOKOPELEFOON GEBRUIKEN (Vervolg)

De Bluetooth-stereokoptelefoon registreren (vervolg)

6. Tik op de naam van de koptelefoon die u wilt registreren.

- Het venster voor het invoeren van het wachtwoord wordt weergegeven als het wachtwoord voor de koptelefoon anders is dan 0000. Raadpleeg de handleiding van de koptelefoon voor het wachtwoord.
- De registratie van de koptelefoon is voltooid.




OPMERKING

- U kunt de Bluetooth-functie alleen gebruiken voor het afspelen van muziek, videobestanden en spellen. Er is geen ondersteuning voor het luisteren naar FM-radio.

▪ Beschrijving van het Bluetooth-pictogram

 : Bluetooth-modus uit

 : Bluetooth-modus aan

 : Verbonden met een stereo-koptelefoon  : Verbonden met een mobiele telefoon

- U kunt de Bluetooth-functie uitschakelen via <Bluetooth> (Bluetooth) → <Bluetooth Mode> → <Off> (Uit).
- Gebruik alleen stereo-koptelefoons die zijn gecertificeerd voor Bluetooth. Handsfree mono-koptelefoons worden niet ondersteund.
- Schakel de <Bluetooth Mode> naar <Off> (Uit) als deze niet in gebruik is. Als u de <Bluetooth Mode> in de stand <On> (Aan) laat staan, loopt de batterij sneller leeg.
- U kunt maximaal 20 apparaten toevoegen voor de Bluetooth-verbinding.
- Sommige Bluetooth-stereokoptelefoons kunnen slecht communiceren met uw speler, afhankelijk van het model.
- De Bluetooth-functie van de speler is optimaal afgestemd op Samsung-producten. In combinatie met andere producten, werkt de Bluetooth-functie mogelijk niet correct.
- Gebruik de Bluetooth-functie niet voor illegale doeleinden (illegale kopieën, illegaal gebruik van draadloze netwerken, enzovoort voor commerciële doeleinden). Samsung is niet verantwoordelijk voor dergelijk illegaal gebruik en de gevolgen daarvan.

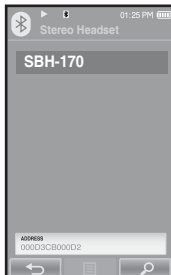


LET OP

EEN BLUETOOTH-STEREOKOPELEFOON GEBRUIKEN (Vervolg)

Verbinding maken met de geregistreerde Bluetooth-stereokoptelefoon

1. Tik op het **pictogram**  in het hoofdmenu.
2. Tik op **<Stereo Headset>** (Stereo Koptelefoon).
3. Tik op de stereokoptelefoon om verbinding te maken.
 - Wanneer de verbinding tot stand is gebracht, ziet u het pictogram  op het scherm.
 - U kunt verbinding maken met maximaal twee koptelefoons.
4. Speel het gewenste bestand af.
 - U kunt met een stereo-koptelefoon naar muziek luisteren.



OPMERKING

- Als u de gewenste koptelefoon niet kunt vinden, moet u deze eerst registreren. Zie pagina 113.
- De Bluetooth-verbinding wordt verbroken als u de speler of de koptelefoon uitschakelt en na een seconde weer inschakelt. Herhaal de bovenstaande instructies als u met de stereo-koptelefoon naar muziek wilt luisteren.
- Als er verbinding is met twee koptelefoons, kan alleen de koptelefoon waarmee het eerst verbinding is gemaakt, worden ingeschakeld voor functionele bediening zoals afspelen/stoppen en volumeregeling. Raadpleeg de handleiding van de koptelefoon voor meer informatie.
- Headsets die geschikt zijn voor Bluetooth

Fabrikant	Model	Fabrikant	Model
Plantronics	PULSAR 590	LUBIX	NC1
wiREVO	S300	SAMSUNG	SBH-170
Sony Ericsson	HBH-DS970	Jabra	BT-620S
SONY	DR-BT30Q	Motorola	HT-820
Fusion NFC	BT-55D		



EEN MOBILELE TELEFOON MET BLUETOOTH GEBRUIKEN

Wanneer u een mobiele telefoon met Bluetooth aansluit, kunt u telefoongesprekken voeren en ontvangen met uw speler. De speler functioneert als een handsfree apparaat.

- ★ **Voordat u begint!** - Als de speler via Bluetooth verbinding heeft gemaakt met een stereo-koptelefoon of een extern apparaat, moet u om te beginnen de verbinding uitschakelen. Zorg ervoor dat de mobiele telefoon met Bluetooth die u wilt aansluiten, klaar is om te worden gekoppeld. (Raadpleeg de gebruiksaanwijzing van de mobiele telefoon.) Selecteer <Discoverable> (Zichtbaar) in <Bluetooth Settings> (Bluetooth Instellingen) → <Discover Option> (Optie-ontdekking). Zie pagina 128.

De mobiele telefoon met Bluetooth registreren

(U hoeft dit product slechts één keer te registreren)

1. Tik op het **pictogram**  in het hoofdmenu.
 - Het venster voor het instellen van Bluetooth wordt weergegeven.
2. Tik op **<Yes>** (Ja).
 - De <Bluetooth Mode> is ingesteld op <On> (Aan).
 - Het pictogram  licht op.
3. Zoek de YP-P2 in het menu van uw mobiele telefoon.
 - Als u de YP-P2-speler een nieuwe naam hebt gegeven, zoekt u naar de nieuwe naam.
4. Voer het wachtwoord in wanneer op de mobiele telefoon het invoervenster voor het wachtwoord wordt weergegeven.
5. Tik op **<Yes>** (Ja) als u het bericht **<Connect?>** (Aansluiten?) ziet.
 - Het invoervenster voor de PIN-code (wachtwoord) wordt weergegeven.



OPMERKING

▪ De wachtwoordcijfers kunnen variëren, afhankelijk van de mobiele telefoon. (raadpleeg de gebruiksaanwijzing van de mobiele telefoon)

EEN MOBILELE TELEFOON MET BLUETOOTH GEBRUIKEN (Vervolg)

De mobiele telefoon met Bluetooth registreren (Vervolg)

- Voer het wachtwoord in voor de mobiele telefoon die u aan de speler wilt toevoegen.
 - Voer hetzelfde wachtwoord in als bij stap 4 hierboven.
- Tik op **<OK>**.
 - De registratie van de mobiele telefoon is voltooid.



OPMERKING

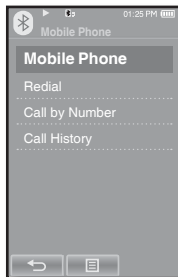
- Bij sommige mobiele telefoons werken de functies voor toestel zoeken en mobiele conversaties (bellen/gebeld worden) niet correct.
- Als u een toets op de mobiele telefoon indrukt of belt of het bellen beëindigt terwijl de speler via Bluetooth met de mobiele telefoon is verbonden, kan er ruis in de speler optreden.
- We raden u aan een Engelse apparaatnaam voor de mobiele telefoon te gebruiken.
- Mobiele telefoons die geschikt zijn voor Bluetooth

Fabrikant	Model
SAMSUNG	SPH-C3250, SPH-W2700, SPH-V7400, SPH-V6900, SCH-W270, SPH-B5600, SPH-B3200, SGH-X828, SGH-I718, SGH-E908, SGH-U608
LG	LG-KH1000, LG-KV2400, LG-KG90, LG-KG77
SKY	IM-U130
NOKIA	N72
PHILIPS	S900
MOTOROLA	Z3

EEN MOBIELE TELEFOON MET BLUETOOTH GEBRUIKEN (Vervolg)

Verbinding maken met de geregistreerde mobiele telefoon met Bluetooth

1. Tik op het pictogram  in het hoofdmenu.
2. Selecteer **<Mobile Phone>** (GSM) in het scherm Bluetooth.
3. Selecteer **<Mobile Phone>** (GSM) en tik erop.
4. Selecteer een GSM waarmee u een verbinding wilt maken en tik erop.
 - Wanneer de verbinding tot stand is gebracht, ziet u het pictogram  op het scherm.



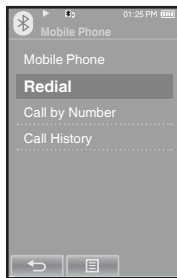
OPMERKING

- Als u geen toestel kunt vinden om verbinding mee te maken, moet u het toestel eerst op de speler registreren. Zie pagina 116.
- De mobiele-telefoonverbinding kan worden uitgeschakeld wanneer u speler uit- en weer inschakelt. Als dat het geval is, herhaalt u bovenstaande stappen om de verbinding opnieuw tot stand te brengen.

EEN MOBIELE TELEFOON MET BLUETOOTH GEBRUIKEN (Vervolg)

Het laatst gebruikte nummer kiezen

1. Selecteer **<Mobile Phone>** (GSM) in het scherm Bluetooth.
2. Selecteer **<Redial>** (Opnieuw bellen) en tik erop.
 - Het laatst gebruikte telefoonnummer wordt nu gekozen.
 - De recente oproepgeschiedenis wordt weergegeven, afhankelijk van de mobiele telefoon. Selecteer het laatste telefoonnummer in de oproepgeschiedenis om te bellen.



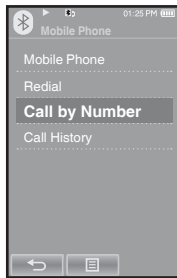
Bellen met de speler

1. Selecteer **<Mobile Phone>** (GSM) in het scherm Bluetooth.
2. Selecteer **<Call by Number>** (Met toetsen bellen) en tik erop.
 - Het invoervenster voor het telefoonnummer wordt weergegeven.
3. Voer het telefoonnummer van de andere persoon in.
4. Tik op het **pictogram** [].
 - Het gewenste telefoonnummer wordt nu gekozen.



OPMERKING

- Als er op de aangesloten GSM sneltoetsen zijn ingesteld, kunt u direct op de speler een nummer kiezen door het laatste cijfer van de sneltoets ingedrukt te houden.



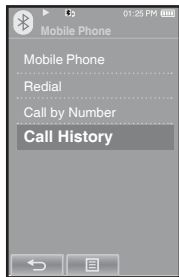
Het telefoongesprek beëindigen

- Tik op **<Disconnect>** (Afsluiten) tijdens het voeren van gesprekken.
- Het telefoongesprek wordt beëindigd.


EEN MOBIELE TELEFOON MET BLUETOOTH GEBRUIKEN (Vervolg)

Bellen met behulp van de lijst met telefoonnummers

1. Selecteer **<Mobile Phone>** (GSM) in het scherm Bluetooth.
2. Selecteer **<Call History>** (Oproepgeschiedenis) en tik erop.
 - De lijst met telefoonnummers wordt weergegeven.
3. Selecteer het gewenste telefoonnummer en tik op het pictogram [].
 - Het gewenste telefoonnummer wordt nu gekozen.



Een telefoonnummer uit de lijst met telefoonnummers verwijderen

1. Selecteer een telefoonnummer dat u wilt verwijderen onder **<Call History>** (Oproepgeschiedenis) en tik op het **pictogram** [].
2. Tik op **<Delete>** (Wissen).
 - Als u alle nummers uit de lijst met telefoonnummers wilt verwijderen, selecteert u **<Delete All>** (Alles verwijderen).
 - Het bevestigingsvenster wordt weergegeven.
3. Tik op **<Yes>** (Ja).
 - Het geselecteerde nummer wordt verwijderd.

EEN MOBILELE TELEFOON MET BLUETOOTH GEBRUIKEN

(Vervolg)

De telefoon opnemen

1. Wanneer u wordt gebeld, wordt **<Connect?>** (Aansluiten?) weergegeven.
2. Tik op **<Yes>** (Ja).
 - U kunt nu spreken.

Overschakelen op de mobiele telefoon terwijl u via de speler (YP-P2) in gesprek bent

Tik op **<Voice to Phone>** (Geluid naar Tel.) terwijl u via de speler spreekt.

- U kunt nu het gesprek via de mobiele telefoon voortzetten.

Overschakelen op de speler (YP-P2) terwijl u via de mobiele telefoon in gesprek bent

Tik op **<Voice to Hands-free>** (Geluid nr Handsfr.) terwijl u via de GSM spreekt.

- U kunt nu het gesprek via het handsfree apparaat voortzetten.

Het volume wijzigen

Terwijl u op het handsfree apparaat in gesprek bent, tikt u op de knop [+, -] om het volume aan te passen.

- U kunt het volume instellen van 0 tot 30.



BESTANDEN OVERBRENGEN NAAR/VAN EEN BLUETOOTH-APPARAAT

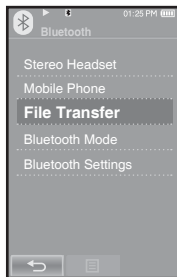
U kunt muziek-, foto- en filmbestanden van voor Bluetooth geschikte externe apparaten zoals een MP3-speler, mobiele telefoon, enzovoort naar de speler overbrengen en vice versa.

- ★ **Voordat u begint!** -Als de speler via Bluetooth verbinding heeft gemaakt met een stereo-koptelefoon of mobiele telefoon, moet u om te beginnen de verbinding uitschakelen. Zorg ervoor dat het Bluetooth-apparaat dat u gaat gebruiken, gereed is voor koppelen. (raadpleeg de gebruiksaanwijzing van het apparaat). Controleer of het Bluetooth-apparaat het overbrengen van bestanden ondersteunt. (raadpleeg de gebruiksaanwijzing van het apparaat).

Een extern apparaat op de speler registreren

(U hoeft dit product slechts één keer te registreren)

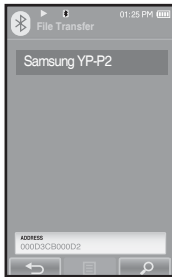
1. Tik op het **pictogram**  in het hoofdmenu.
 - Het venster voor het instellen van Bluetooth wordt weergegeven.
2. Tik op **<Yes>** (Ja).
 - De **<Bluetooth Mode>** is ingesteld op **<On>** (Aan).
 - Het pictogram  licht op.
3. Maak het externe apparaat gereed voor koppeling.
 - Raadpleeg de gebruikershandleiding van het apparaat voor meer informatie over hoe u het apparaat gereedmaakt voor koppeling.
4. Selecteer **<File Transfer>** (Bestandsoverdracht) en tik erop.
5. Tik op het **pictogram** .
 - Deze speler zoekt automatisch naar Bluetooth-apparaten, ook als er niet op het pictogram  is gedrukt.
 - Het te registreren apparaat wordt in de lijst opgenomen.



BESTANDEN OVERBRENGEN NAAR/VAN EEN BLUETOOTH-APPARAAT (Vervolg)

Een extern apparaat op de speler registreren (vervolg)

6. Tik op de naam van het apparaat dat u wilt registreren.
 - Het venster voor het invoeren van het wachtwoord wordt weergegeven als het wachtwoord voor het externe apparaat anders is dan 0000. Raadpleeg de handleiding van het externe apparaat voor het wachtwoord.
 7. Voer het wachtwoord in wanneer op het externe apparaat het invoervenster voor het wachtwoord wordt weergegeven.
 - Voer hetzelfde wachtwoord in als bij stap 6 hierboven.
 - Nadat het koppelen is voltooid, wordt het scherm Bestandsoverdracht weergegeven.
 - Zie stap 3 op pagina 124 om bestanden van de speler over te brengen naar een extern apparaat.
-  **OPMERKING** De cijfers van het wachtwoord kunnen variëren, afhankelijk van het externe apparaat. (Raadpleeg de gebruiksaanwijzing van het apparaat.)
- Sommige functies werken mogelijk niet goed als u een ander Bluetooth-apparaat dan de YP-P2 gebruikt voor het overbrengen van bestanden.



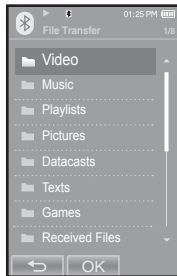
BESTANDEN OVERBRENGEN NAAR/VAN EEN BLUETOOTH-APPARAAT (Vervolg)

Een bestand van de speler naar het externe apparaat overbrengen



▪ **Voordat u begint!** - Als u het externe apparaat niet kunt vinden waarmee u verbinding wilt maken, moet u het toestel eerst op de speler registreren. Zie pagina 122. Zorg ervoor dat het Bluetooth-apparaat dat u gaat gebruiken, gereed is voor koppelen. (raadpleeg de gebruiksaanwijzing van het apparaat)

1. Selecteer **<File Transfer>** (Bestandsoverdracht) in het scherm Bluetooth.
2. Selecteer een extern apparaat waarmee u een verbinding wilt maken en tik erop.
 - Nadat het verbinden is voltooid, wordt het scherm Bestandsoverdracht weergegeven.
3. Selecteer de gewenste map en tik op **<OK>**.
4. Selecteer een over te dragen bestand en tik op **<OK>**.
 - Het geselecteerde bestand wordt overgebracht naar het externe apparaat.



Voorbeeld: scherm <File Transfer> (Bestandsoverdracht) van de speler



OPMERKING

- Nadat de bestandsoverdracht is voltooid, tikt u op het pictogram [↔] om de modus voor bestandsoverdracht te sluiten. Zie pagina 125.
- DRM-bestanden (beveiligbaar) kunnen niet op de speler worden afgespeeld.
- De verbinding kan worden uitgeschakeld wanneer u speler of het externe apparaat uit- en weer inschakelt. Als dat het geval is, herhaalt u bovenstaande stappen om de verbinding opnieuw tot stand te brengen.

BESTANDEN OVERBRENGEN NAAR/VAN EEN BLUETOOTH-APPARAAT (Vervolg)

De bestandsoverdracht annuleren

Tik tijdens de overdracht op **<Cancel>** (Annul.).

- De bestandsoverdracht wordt gestopt.

De bestandsoverdrachtmodus afsluiten.

1. Houd in het scherm met de bestandslijst het **pictogram** [↔] kort ingedrukt.
 - Telkens wanneer u op het pictogram [↔] tikt, keert de speler terug naar het vorige scherm en ziet u het venster voor het afsluiten van de bestandsoverdracht.
2. Tik op **<Yes>** (Ja).
 - De bestandsoverdrachtmodus wordt afgesloten.

BESTANDEN OVERBRENGEN NAAR/VAN EEN BLUETOOTH-APPARAAT (Vervolg)

Een bestand van het externe apparaat naar de speler overbrengen


Als u een extern bestand naar de speler wilt overbrengen, moet u het eerst voorbereiden voor het koppelen.

- ★ **Voordat u begint!** - Als de speler via Bluetooth verbinding heeft gemaakt met een stereo-koptelefoon of een GSM, moet u eerst de verbinding uitschakelen.
Zorg ervoor dat het Bluetooth-apparaat dat u wilt aansluiten, gereed is voor koppelen. (raadpleeg de gebruiksaanwijzing van het apparaat)
Controleer of het Bluetooth-apparaat de bestandsoverdrachtfunctie ondersteunt.
(Raadpleeg de gebruikshandleiding van het apparaat.)
Selecteer <Discoverable> (Zichtbaar) in <Bluetooth Settings> (Bluetooth Instellingen) → <Discover Option> (Optie-ontdekking). Zie pagina 128.

1. Tik op het **pictogram**  in het hoofdmenu.

- Het venster voor het instellen van Bluetooth wordt weergegeven.

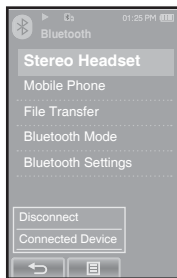
2. Tik op <Yes> (Ja).

- De <Bluetooth Mode> is ingesteld op <On> (Aan).
- Het pictogram  licht op.
- U kunt een bestand van het externe apparaat naar de speler overbrengen.
- Raadpleeg de gebruikshandleiding van het apparaat om het externe apparaat te koppelen met en over te dragen naar de speler.
- Bestanden die naar de speler zijn overgebracht, worden opgeslagen in de map <File Browser> (Bestandsbrowser) → <Received Files> (Ontvangen bestanden).

HET BLUETOOTH-MENU GEBRUIKEN

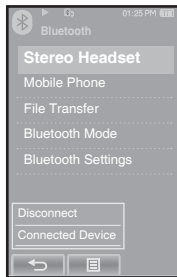
De verbinding met het Bluetooth-apparaat verbreken

1. Tik op het pictogram  in het hoofdmenu.
Bluetooth
2. Klik op het pictogram .
 - Het menu <Bluetooth> wordt weergegeven.
3. Tik op <Disconnect> (Afsluiten).
 - Het bevestigingsvenster voor het verbreken van de verbinding wordt weergegeven.
4. Tik op <Yes> (Ja).
 - Het aangesloten apparaat wordt losgekoppeld.




Het verbonden Bluetooth-apparaat controleren

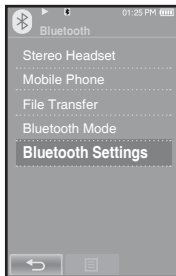
1. Tik op het pictogram  in het hoofdmenu.
Bluetooth
 2. Klik op het pictogram .
 - Het menu <Bluetooth> wordt weergegeven.
 3. Klik op <Connected Device> (Verbonden apparaat).
 - Er wordt informatie over het aangesloten apparaat weergegeven.
-  **OPMERKING** ▪ U kunt de verbinding van het verbonden apparaat alleen verbreken of het verbonden apparaat alleen controleren wanneer een Bluetooth stereo- of GSM-telefoon is aangesloten.




BLUETOOTH-INSTELLINGEN

- ★ ▪ **Voordat u begint!** - Stel de <Bluetooth Mode> in op <On> (Aan).

1. Tik op het pictogram  in het hoofdmenu.
2. Selecteer <Bluetooth Settings> (Bluetooth Instellingen) en tik erop.
 - Het menu <Bluetooth Settings> (Bluetooth Instellingen) wordt weergegeven.
3. Stel uw voorkeuren in en tik op <OK>.



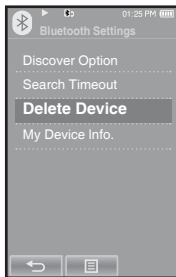
Opties voor Bluetooth-instellingen

- **Discover Option** (Optie-ontdekking) : U kunt instellen dat het Bluetooth-apparaat deze speler herkent. Als u <Discoverable> (Zichtbaar) instelt, wordt de speler herkend en als u <Non-Discoverable> (Onzichtbaar) instelt, wordt de speler niet herkend.
 - **Search Timeout** (Zoek Timeout) : U kunt selecteren hoe lang er naar een nieuw apparaat wordt gezocht. Na het instellen van een tijd, wordt er naar een nieuw apparaat gezocht gedurende de tijd die u hebt ingesteld. U kunt kiezen uit <10sec>, <20sec>, <30sec>, <45sec> en <60sec>.
 - **Delete Device** (Apparaat verwijderen) : U kunt de registratie van een apparaat uit de speler verwijderen. Tik op het pictogram [] om alle geregistreerde apparaten te verwijderen. Zie pagina 129.
 - **My Device Info.** (Mijn Apparaat Informatie) : U kunt de naam en het adres van uw speler nagaan.
-

BLUETOOTH-INSTELLINGEN (Vervolg)

Een Bluetooth-apparaat verwijderen

1. Selecteer **<Delete Device>** (Apparaat Verwijderen) en tik erop.
 - De lijst van geregistreerde apparaten wordt weergegeven.
2. Selecteer een te verwijderen apparaat en tik op het **pictogram** [].
 - Tik op het **pictogram** [] om alle geregistreerde apparaten te verwijderen.
3. Tik op **<Yes>** (Ja).
 - Het geselecteerde apparaat wordt verwijderd.



Een Bluetooth-apparaat hernoemen


1. Selecteer **<My Device Info.>** (Mijn Apparaat Informatie) en tik erop.
 - Het scherm Mijn Apparaat Informatie wordt weergegeven.
2. Klik op het **pictogram** [].
 - Het venster Edit Device Name (Wijzig Apparaatnaam) wordt weergegeven.
3. Hernoem het apparaat door op het nummer- of teken **pictogram** te tikken.
 - **[1Aa]** : De invoermodus schakelt over van cijfers naar Engels met hoofdletters en Engels met kleine letters.
 - **[←]** : U kunt de tekens één voor één wissen.
 - **[-]** : U kunt een spatie tussen tekens plaatsen.
U kunt het volgende invoegen: ' - '.
 - **[OK]** : Hiermee bevestigt u de wijziging.
 - Als u bijvoorbeeld 'YPS5' wilt invoeren:
-Ga naar het overeenkomstige toetspictogram en tik erop.



 (één keer) →  (drie keer) →  (één keer) →  (drie keer) → 
(twee keer) →  (één keer)

problemen oplossen

Als u problemen ondervindt met uw nieuwe MP3-speler, vindt u mogelijk een oplossing in deze lijst. Als het probleem zich blijft voordoen, kunt u contact opnemen met het dichtstbijzijnde Samsung Customer Service Center.

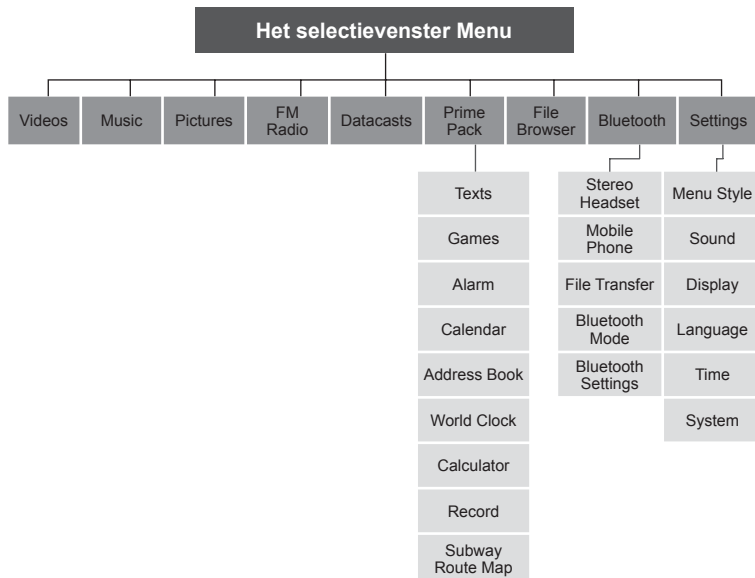
PROBLEEM	OPLOSSING
Kan de speler niet inschakelen.	<ul style="list-style-type: none">• De speler kan niet worden ingeschakeld als de batterij helemaal leeg is. Laad de batterij op en schakel de speler nogmaals in.• Druk met een scherp voorwerp de resetopening in.
De toetsen werken niet.	<ul style="list-style-type: none">• Controleer of de schakelaar  in de richting van de pijl is gedruwd.• Controleer of u op de juiste knop of het juiste pictogram drukt.• Druk met een scherp voorwerp de resetopening in.
Het scherm wordt niet ingeschakeld.	<ul style="list-style-type: none">• Het scherm is in vol zonlicht mogelijk niet goed zichtbaar.• Als <Display Off> (Display Uit) is geselecteerd in <Settings> (Instellingen) → <Display> (Weergave), wordt het aanraakscherm uitgeschakeld. Tik op een willekeurige knop of op het scherm en wacht of het scherm aangaat.
De speler wordt uitgeschakeld.	<ul style="list-style-type: none">• Controleer de batterijstatus.• De speler wordt automatisch uitgeschakeld wanneer de batterij helemaal leeg is. Laad de batterij op.• Als u <Auto Power Off> (Autom. Uitschakelen) selecteert via <Settings> (Instellingen) → <System> (Systeem), zal de speler in de pauzestand worden uitgeschakeld. Schakel de speler in.

PROBLEEM	OPLOSSING
De levensduur van de batterij verschilt met de levensduur die is aangegeven in de gebruiksaanwijzing.	<ul style="list-style-type: none"> • Hoelang de batterij meegaat kan variëren, afhankelijk van de geluids- en scherminstellingen. • Wanneer de speler langdurig wordt blootgesteld aan lage of hoge temperaturen, kan dit ten koste gaan van de levensduur van de batterij.
Storingen in de werking van EmoDio	<ul style="list-style-type: none"> • Controleer of uw computer voldoet aan de minimum systeemvereisten.
Kan geen verbinding met de computer maken.	<ul style="list-style-type: none"> • Controleer of de USB-kabel juist is aangesloten en probeer het nogmaals. • Klik op <Start> op het bureaublad van de computer om Windows Update uit te voeren. Selecteer Essentiële updates en Service packs en installeer alle updates. Start de computer opnieuw op en sluit de speler opnieuw aan.
De overdrachtssnelheid van bestanden is te laag.	<ul style="list-style-type: none"> • De overdrachtssnelheid is lager als u meerdere programma's, waaronder <EmoDio>, op uw computer uitvoert. Sluit overbodige programma's af en probeer het nog eens.
De speler speelt niet af	<ul style="list-style-type: none"> • Controleer of het beschikbare bestand is opgeslagen in het geheugen. • Controleer of het muziekbestand is beschadigd. • Controleer of de batterij voldoende is opgeladen.
Het uploaden van bestanden werkt niet.	<ul style="list-style-type: none"> • Controleer of de USB-kabel goed is aangesloten. Sluit deze zonedig opnieuw aan. • Controleer of het geheugen vol is. • Druk met een scherp voorwerp de resetopening in.

PROBLEM	OPLOSSING
<p>Er ontbreken bestanden of gegevens.</p>	<ul style="list-style-type: none"> Controleer of de USB-kabel is losgeraakt tijdens de bestandsoverdracht. Dit kan overigens niet alleen leiden tot ernstige beschadiging van de bestanden/gegevens, maar ook van het product. Let goed op, want Samsung is niet aansprakelijk voor gegevensverlies.
<p>Abnormale afspeeltijd tijdens het afspelen.</p>	<ul style="list-style-type: none"> Controleer of het bestand een VBR-indeling (Variable Bit Rate) heeft.
<p>Abnormale weergave van bestandsnaam.</p>	<ul style="list-style-type: none"> Ga naar <Settings> (Instellingen) → <Language> (Taal(Language)) → <Contents> (Inhoud) in het hoofdmenu om de juiste taal in te stellen.
<p>Het product wordt warm.</p>	<ul style="list-style-type: none"> Er komt tijdens het opladen wat warmte vrij. Dit heeft geen invloed op de levensduur of functies van het product.
<p>Er wordt een melding weergegeven tijdens het bekijken van een video.</p>	<ul style="list-style-type: none"> Probeer de videoclip nogmaals te downloaden met EmoDio.
<p>Bluetooth-verbindingen konden niet tot stand worden gebracht.</p>	<ul style="list-style-type: none"> Controleer of de stereo-koptelefoon geschikt is voor Bluetooth. Handsfree mono-koptelefoons worden niet ondersteund. De Bluetooth-verbinding kan worden uitgeschakeld als u de speler of stereokoptelefoon uit- en inschakelt. Probeer in dit geval opnieuw verbinding te maken. Als u op uw mobiele telefoon een gesprek wilt voeren, moet u controleren of u de Bluetooth-verbinding tussen de speler en de stereo-koptelefoon hebt uitgeschakeld. Als u op uw mobiele telefoon een gesprek wilt voeren, moet u controleren of u de speler hebt ingesteld op <Discoverable> (Zichtbaar) onder <Bluetooth Settings> (Bluetooth Instellingen) → <Discover Option> (Optie-ontdekking). Als <Non-Discoverable> (Onzichtbaar) hebt geselecteerd, kunt u de speler niet vinden op uw mobiele telefoon.

OVERZICHT VAN MENUOPTIES

Hier vindt u een overzicht van de structuur van de menu's en functies op uw nieuwe MP3-speler.



PRODUCTSPECIFICATIES

Model	YP-P2
Classificatie	DC 5.0V / 500mA
Vermogen ingebouwde batterij	830 mAh / DC 3.7V
Bestand Compatibiliteit	<p>GELUID : MPEG1/2/2.5 Layer3 (8kbps~320kbps, 8kHz~48kHz), WMA (8kbps~320kbps, 8kHz~48kHz) AAC-LC (16kbps ~ 256kbps, 8kHz~48kHz) AAC-Plus (16kbps ~ 256kbps, 16kHz~44.1kHz) Verbeterde AAC-Plus: (16kbps ~ 56kbps, 32kHz~44.1kHz)</p> <p>VIDEO : SVI (video: MPEG4; audio: MP3 (CBR 44.1kHz 16bit Stereo, 128kbps); Resolutie: 480x272; framerate: 30fps) WMV9 (video: WMV9 Simple Profile; audio: WMA9 (max. 860kbps); Resolutie: 320x240 of 480x272; framerate: 30fps)</p> <p>BEELD : JPG (alleen Baseline)</p>
Uitgangsvermogen oortelefoon	20mW/kan. (Frankrijk 5mW/kan.) (op basis van 16Ω)
Frequentiebereik	20Hz~20KHz
Signaal/ruisverhouding	89 dB bij 20 KHz LPF (gebaseerd op 1kHz 0 dB)
Afspeelduur	Maximaal 35 uur muziek afspelen (op basis van MP3 128kbps, volume 20, normale geluidsmodus), maximaal 5 uur video afspelen

Temperatuurbereik voor gebruik	-5~35°C (23~95°F)
Houder	PMMA, roestvrij staal
Gewicht	86 g
Afmetingen (BxHxD)	52 X 100 X 9,95 mm

FM Radio	FM-frequentie	87.5~108.0MHz	Totale harmonische vervorming FM	0.8%
	Signaal-ruisverhouding FM	59 dB	Gevoeligheid FM	5dBμ

Draadloos systeem

Emissietype	F1D
RF-stroomvoorziening	2.4mW
Zendfrequentie	2402MHz ~ 2480MHz
Ontvangstfrequentie	2402MHz ~ 2480MHz
Aantal kanalen	79 kan.
Temperatuur	-10°C~ +50°C (14 ~ 122°F)
Modulatiesysteem	GFSK
Communicatiemodus	Semi-duplex communicatie
Vochtigheid	0~95%
Spec. ondersteunde versie	2.0
Module	BCM2048

De inhoud van deze gebruiksaanwijzing kan ter verbetering zonder voorafgaande kennisgeving worden gewijzigd.

LICENTIE

Op dit apparaat en de gebruiksaanwijzing rusten intellectuele eigendomsrechten en auteursrechten van derden. Het gebruiksrecht van de gelicentieerde inhoud is beperkt tot niet-commercieel gebruik door eindgebruikers. Commercieel gebruik hiervan is niet toegestaan. Het gebruiksrecht beperkt zich tot dit apparaat en strekt zich niet uit tot andere niet-gelicentieerde onderdelen of processen die voldoen aan ISO/IEC 11172-3 of ISO/IEC 13818-3 en die in combinatie met dit product gebruikt of verkocht zijn. De licentie beperkt zich tot het gebruik van dit product voor het encoderen en/of decoderen van geluidsbestanden die voldoen aan ISO/IEC 11172-3 of ISO/IEC 13818-3. Deze licentie houdt geen overdracht van rechten in voor producteigenschappen of -functies die niet voldoen aan ISO/IEC 11172-3 of ISO/IEC 13818-3.

CORRECTE VERWIJDERING VAN DIT PRODUCT (ELEKTRISCHE & ELEKTRONISCHE AFVALAPPARATUUR)

Dit merkteken op het product of het bijbehorende informatiemateriaal duidt erop dat het niet met ander huishoudelijk afval verwijderd moet worden aan het einde van zijn gebruiksduur. Om mogelijke schade aan het milieu of de menselijke gezondheid door ongecontroleerde afvalverwijdering te voorkomen, moet u dit product van andere soorten afval scheiden en op een verantwoorde manier recycleren, zodat het duurzame hergebruik van materiaalbronnen wordt bevorderd.

Huishoudelijke gebruikers moeten contact opnemen met de winkel waar ze dit product hebben gekocht of met de gemeente waar ze wonen om te vernemen waar en hoe ze dit product milieuvriendelijk kunnen laten recycleren.

Zakelijke gebruikers moeten contact opnemen met hun leverancier en de algemene voorwaarden van de koopovereenkomsten nalezen. Dit product moet niet worden gemengd met ander bedrijfsafval voor verwijdering.



CORRECTE BEHANDELING VAN EEN GEBRUIKTE ACCU UIT DIT PRODUCT

(Van toepassing op de Europese Unie en andere Europese landen met afzonderlijke inzamelingssystemen voor accu's en batterijen.)

Dit merkteken op de accu, handleiding of verpakking geeft aan dat de accu in dit product aan het einde van de levensduur niet samen met ander huishoudelijk afval mag worden weggegooid. De chemische symbolen Hg, Cd of Pb geven aan dat het kwik-, cadmium- of loodgehalte in de accu hoger is dan de referentieniveaus in de Richtlijn 2006/66/EC. Indien de gebruikte accu niet op de juiste wijze wordt behandeld, kunnen deze stoffen schadelijk zijn voor de gezondheid van mensen of het milieu.



Ter bescherming van de natuurlijke hulpbronnen en ter bevordering van het hergebruik van materialen, verzoeken wij u afgedankte accu's en batterijen te scheiden van andere soorten afval en voor recycling aan te bieden bij het gratis inzamelingssysteem voor accu's en batterijen in uw omgeving.



SAMSUNG

ELECTRONICS

Declaration of Conformity

For the following product:

YP-P2**, YP-P2J** / Digital Audio Player
(The mark "**" means the memory capacity and color of product.)

Manufactured at:

1. Samsung Electronics Huizhou Co., Ltd.
Industrial Complex, Chenjiang Town, Huizhou City, Guangdong Province, China
2. Tianjin Samsung Electronics Company.
300457, TSEC12, 4th Avenue, TEDA, Tianjin, China
3. Samsung Electronics Slovakia s.r.o.
Hviezdoslavova 807, 924 27 Galanta, Slovakia
4. P.T. Samsung Electronics Indonesia Co.
Cikarang Industrial Estate Jl, Jababeka Raya Blok F 29-33 Cikarang. Bekasi 17530, Indonesia
(Factory name, address)

We hereby declare, that the product above is in compliance with the essential requirements of the R&TTE Directive (1995/5/EC) by application of:

EN 60065:2002
EN 55020:2002+A1:2003+A2:2005
EN 55022:1998+A1:2000+A2:2003
EN 55024:1998+A1:2001+A2:2003
EN 61000-3-2:2000
EN 61000-3-3:1995+A1:2001
EN 300 328-1 v1.7.1(2006-10)
EN 301 489-1 v1.6.1(2005-09)
EN 301 489-17 v1.2.1(2002-08)

Technical documentation kept at Samsung Electronics Co., Ltd. in Korea.

Manufacturer



Youn Doo Hyun / S. Engineer

Samsung Electronics Co., Ltd.
416, Maetan3-Dong, Yeongtong-Gu,
Suwon-City, Gyeonggi-Do, Korea

August 20, 2007

(Place and date of issue)

Representative in the EU:



Yong Sang Park / S. Manager

Samsung Electronics Euro QA Lab.
Blackbushe Business Park, Saxony Way,
Yateley, Hampshire, GU46 6GG, United
Kingdom

August 20, 2007

(Name and signature of authorized person)



**Wanneer u suggesties of vragen heeft met betrekking tot Samsung producten,
gelieve contact op te nemen met de klantenservice van Samsung**

Samsung Electronics Benelux BV

Voor Nederland:

0900-SAMSUNG (726-7864 € 0,10/Min)

www.samsung.com/nl

Voor België:

02/201 24 18

www.samsung.com/nl