

Cyber-shot

Digitale camera

Cyber-shot-handboek

DSC-T300

Alvorens het apparaat te bedienen, leest u dit handboek, de "**Gebruiksaanwijzing**" en de "**Geavanceerde Cyber-shot-handleiding**" aandachtig door en bewaart u deze voor latere naslag.

▼KLIK!



Inhoud



Basisbedieningen



De opnamefuncties gebruiken



De weergavefuncties gebruiken



De instellingen veranderen



Beelden weergeven op een televisie



De camera met uw computer gebruiken



Stilstaande beelden afdrukken



Problemen oplossen



Overige



Index

Opmerkingen over het gebruik van de camera

Opmerkingen over de typen "Memory Stick" die u kunt gebruiken (niet bijgeleverd)



"Memory Stick Duo": U kunt een "Memory Stick Duo" gebruiken met de camera.



"Memory Stick": U kunt geen "Memory Stick" gebruiken met de camera.

Andere geheugenkaarten kunnen niet worden gebruikt.

- Voor verdere informatie over de "Memory Stick Duo", zie pagina 141.

Bij gebruik van een "Memory Stick Duo" in een "Memory Stick"-compatibel apparaat

U kunt de "Memory Stick Duo" gebruiken door deze in de Memory Stick Duo-adapter (niet bijgeleverd) te steken.



Memory Stick Duo-adapter

Opmerkingen over de accu

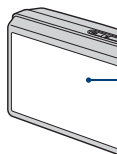
- Laad de accu (bijgeleverd) op voordat u de camera voor het eerst gebruikt.
- U kunt de accu opladen ook als deze niet volledig leeg is. Bovendien, zelfs als de accu niet volledig is opgeladen, kunt u de gedeeltelijke lading van de accu gebruiken.
- Als u de accu gedurende een lange tijd niet denkt te gaan gebruiken, verbruikt u de resterende acculading, haalt u de accu uit de camera, en bewaart u de accu op een koele, droge plaats. Dit dient om de functies van de accu te behouden.
- Voor verdere informatie over bruikbare accu's, zie pagina 143.

Carl Zeiss-lens

De camera is uitgerust met een lens van Carl Zeiss die in staat is scherpe beelden met een uitstekend contrast te reproduceren. De lens van de camera is geproduceerd onder een kwaliteitsborgingssysteem dat is gecertificeerd door Carl Zeiss in overeenstemming met de kwaliteitsnormen van Carl Zeiss in Duitsland.

Opmerkingen over het LCD-scherm en de lens

- Het LCD-scherm is vervaardigd met behulp van uiterste precisietechnologie zodat meer dan 99,99% van de beeldpunten effectief werkt. Echter, enkele kleine zwarte en/of heldere punten (wit, rood, blauw of groen) kunnen zichtbaar zijn op het LCD-scherm. Deze punten zijn een normaal gevolg van het productieproces, en hebben géén invloed op de opnamen.



Zwarte, witte, rode, blauwe of groene puntjes

- Als water of een ander vloeistof op het LCD-scherm spettert waardoor het nat wordt, veegt u het scherm onmiddellijk af met een zachte doek. Als vloeistof op het oppervlak van het LCD-scherm blijft zitten, kan de kwaliteit ervan achteruitgaan en een storing worden veroorzaakt.
- Als het LCD-scherm of de lens langdurig wordt blootgesteld aan direct zonlicht, kan dit tot defecten leiden. Wees voorzichtig wanneer u de camera bij een venster of buiten neerzet.
- Druk niet op het LCD-scherm. Het scherm kan dan verkleuren, waardoor een storing wordt veroorzaakt.
- In een koude omgeving kunnen de beelden op het LCD-scherm nasporen vertonen. Dit is normaal.
- Wees voorzichtig dat u niet tegen de lens stoot en er geen kracht op uitoefent.

De beelden in dit handboek

De beelden die in dit handboek gebruikt worden als voorbeeld, zijn gereproduceerde beelden die niet daadwerkelijk met de camera zijn opgenomen.

Inhoud

Opmerkingen over het gebruik van de camera.....	2
Basistechnieken voor betere beelden.....	9
Scherpstellen – Het onderwerp met succes scherpstellen.....	9
Belichting – De lichtintensiteit instellen.....	11
Kleur – Over het effect van de lichtbron.....	12
Kwaliteit – Over "beeldkwaliteit" en "beeldformaat".....	13
Flitser – Over het gebruik van de flitser.....	15
Plaats van de onderdelen.....	16
Indicators op het scherm.....	17
Bediening van het aanraakscherm.....	21
Het scherm veranderen.....	22
Het interne geheugen gebruiken.....	24

Basisbedieningen




Beelden opnemen (automatische instelfunctie).....	25
Beelden bekijken.....	30
Stilstaande beelden als een diavoorstelling bekijken.....	32
Beelden wissen.....	37
Meer informatie over de verschillende functies – HOME/Menu.....	38
Menuonderdelen.....	41
















De opnamefuncties gebruiken

De opnamefunctie veranderen.....	43
Beelden opnemen met Scènekeuze.....	44
Beelden opnemen (Automatische programmafunctie).....	48
Scherpstellen: De scherpstellingsmethode veranderen	
Lichtmeetfunctie: De lichtmeetfunctie kiezen	
ISO: De lichtgevoeligheid kiezen	
EV: De lichtintensiteit instellen	







Menu voor opnemen	54
Beeldformaat: Het beeldformaat selecteren	
Flitser: De flitser instellen	
Gezichtsherkenning: Het gezicht van het onderwerp herkennen	
Lach-herkenning: De lach-herkenningsfunctie instellen	
Lach-herkenn.gevoeligheid: De gevoeligheid van de lach-herkenningsfunctie instellen	
Opn.functie: De ononderbroken opnamefunctie kiezen	
Scèneherkenning: De camera bepaalt de scène die moet worden opgenomen en maakt de opname	
EV: De lichtintensiteit instellen	
Lichtmeetfunctie: De lichtmeetfunctie kiezen	
Scherpstellen: De scherpstellingsmethode veranderen	
Witbalans: De kleurtinten instellen	
Witbalans onderwater: De kleurtinten instellen in de onderwaterfunctie	
Flitsniveau: De hoeveelheid flitslicht instellen	
Rode-ogeneffect: De rode-ogeneffectvermindering instellen	
DRO: De helderheid en het contrast optimaliseren	
Kleurfunctie: De levendigheid van het beeld veranderen of speciale effecten toevoegen	
SteadyShot: De antiwaasfunctie selecteren	
Opname-instellingn: De opname-instellingen selecteren	





De weergavefuncties gebruiken

De weergavefunctie selecteren	65
 (Datumweergave): Weergave op datum	
 (Mapweergave): Weergave per map	
 (Favorieten): Beelden weergeven die zijn geregistreerd als favorieten	

Menu voor weergeven	67
 (Datumlijst): De weergavedatum selecteren in de datumweergave	
 (Filteren op gezicht): Beelden weergeven die voldoen aan bepaalde criteria	
 (Favorieten toevoegen/verw.): Favorieten toevoegen/verwijderen	
 (Weergavefunctie): Omschakelen tussen de weergavefuncties	
 (Breed-zoombeeld): Stilstaande beelden weergeven met de beeldverhouding 16:9	
 (Diavoorstelling): Een serie beelden weergeven	
 (Bijwerken): Stilstaande beelden bijwerken	
 (Kleuren): Tekenen op stilstaande beelden	
 (Formaat wijzigen): Het beeldformaat veranderen overeenkomstig het gebruik	
 (Wissen): Beelden wissen	
 (Beveiligen): Per ongeluk wissen voorkomen	
DPOF : Een afdrukmarkering aanbrengen	
 (Afdrukken): Beelden afdrukken met een printer	
 (Roteren): Beelden roteren	
 (Map kiezen): De map selecteren voor het weergeven van beelden	
 (Volume-instellingen): Het volume instellen	
Tekenen of stempels zetten op stilstaande beelden (Kleuren)	81

De instellingen veranderen

De geheugenbeheerfunctie en de instellingen veranderen	83
 Geheugen beheren	84
 Geheugen-tool — Memory Stick-tool	84
Formatteren	Opnamemap maken
Opnamemap wijz.	Kopiëren
 Geheugen-tool — Intern geheugen-tool	86
Formatteren	
 Instellingen	87
 Hoofdinstantellingen — Hoofdinstantellingen 1	87
Pieptoon	Funcatiegids
Initialiseren	Kalibratie
Behuizing	Demo Lach-sluiter
 Hoofdinstantellingen — Hoofdinstantellingen 2	90
USB-aansluiting	COMPONENT
Video-uit	TV-TYPE

 Opname-instellingn — Opname-instellingen 1	92
AF-verlicht.	Stramienlijn
AF-functie	Digitale zoom
 Opname-instellingn — Opname-instellingen 2	94
Autom. Oriëntatie	Auto Review
 Klokinstellingen	95
 Language Setting.....	96

Beelden weergeven op een televisie

Beelden weergeven op een televisie.....	97
---	----

De camera met uw computer gebruiken

Werken met uw Windows-computer.....	101
De software (bijgeleverd) installeren	103
Over "Picture Motion Browser" (bijgeleverd)	105
Beelden naar een computer kopiëren met "Picture Motion Browser"	106
Beelden naar een computer kopiëren zonder "Picture Motion Browser"	110
Beeldbestanden bekijken die zijn opgeslagen op een computer door ze naar de "Memory Stick Duo" van de camera te kopiëren.....	113
"Music Transfer" (bijgeleverd) gebruiken	114
Uw Macintosh-computer gebruiken.....	115
De "Geavanceerde Cyber-shot-handleiding" raadplegen	117

Stilstaande beelden afdrukken

Stilstaande beelden afdrukken	118
Rechtstreeks beelden afdrukken op een PictBridge-compatibele printer	119
Beelden afdrukken in een winkel.....	122

Problemen oplossen

Problemen oplossen	124
Foutcodes en meldingen.....	136

Overige

Uw camera in het buitenland gebruiken — Stroomvoorziening	140
Informatie over de "Memory Stick Duo"	141
Informatie over de accu	143
Informatie over de acculader	144
Over het Cyber-shot Station	145

Index

Index	147
-------------	-----

Basistechnieken voor betere beelden

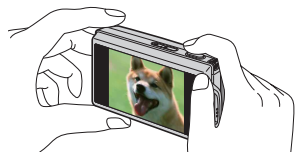
**Scherp-
stellen**

**Belich-
ting**

Kleur

Kwaliteit

Flitser



Dit gedeelte beschrijft de basishandelingen voor het gebruik van uw camera. Hier wordt het gebruik beschreven van verschillende camerafuncties, zoals het HOME-scherm (pagina 38) en de menu's (pagina 40).

**Scherp-
stellen**

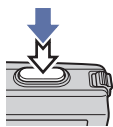
Het onderwerp met succes scherpstellen

Als u de ontspanknop tot halverwege indrukt, stelt de camera automatisch scherp (Automatische scherpstelling). Vergeet niet dat de ontspanknop slechts tot halverwege ingedrukt moet worden.

Druk de ontspanknop niet gelijk helemaal in.



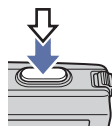
Druk de ontspanknop tot halverwege in.



AE/AF-
vergrendelingsindicator
knippert → licht op/piept



Druk daarna de ontspanknop helemaal in.



Als scherpstellen moeilijk is → [Scherpstellen] (pagina 48)

Als het beeld zelfs na scherpstellen wazig is, kan dit komen doordat de camera is bewogen.

→ Zie "Tips om wazige beelden te voorkomen" hierna.

Tips om wazige beelden te voorkomen

De camera werd per ongeluk bewogen toen u een beeld opnam. Dit heet de "camerabeweging". Het kan ook zijn dat het onderwerp beweegt toen u het beeld opnam. Dit heet dan "onderwerpbeweging".

Camerabeweging



Oorzaak

Uw hand of lichaam beweegt terwijl u de camera vasthoudt en op de ontspanknop drukt, waardoor het gehele beeld wazig is geworden.

Wat u moet doen om wazige beelden te voorkomen

- Gebruik een statief of plaats de camera op een vlakke ondergrond zodat de camera stevig staat.
- Neem op met een zelfontspanner met een vertraging van 2 seconden en stabiliseer de camera door uw armen stevig tegen uw zij te drukken nadat u op de ontspanknop hebt gedrukt.

Onderwerpbeweging





Oorzaak

Ondanks dat de camera stil wordt gehouden, kan het onderwerp bewegen tijdens de belichtingstijd nadat op de ontspanknop is gedrukt, waardoor het onderwerp wazig is.

Wat u moet doen om wazige beelden te voorkomen

- Selecteer **ISO** (Hoge gevoeligheid) als de scènekeuzefunctie.
- Selecteer een hogere ISO-gevoeligheid om de sluitertijd korter te maken, en druk op de ontspanknop voordat het onderwerp beweegt.

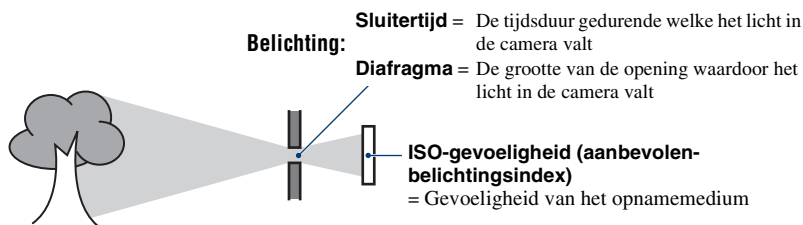
Opmerkingen

- De antiwaasfunctie is in de fabriek als standaardinstelling ingeschakeld zodat camerabewegingen automatisch worden verminderd. Dit helpt echter niet tegen onderwerpbewegingen.
- Bovendien treden camerabewegingen en onderwerpbewegingen vaak op bij zwakke belichting of lange sluitertijden, zoals die optreden wanneer  (Schemer) of  (Schemer-portret) is gekozen als de scènekeuzefunctie. In dergelijke gevallen houdt u bij het opnemen de bovenstaande tips in gedachten.

Belichting

De lichtintensiteit instellen

U kunt diverse beelden creëren door de belichting en de ISO-gevoeligheid in te stellen. Belichting is de hoeveelheid licht die door de lens in de camera valt wanneer u de ontspanknop indrukt.



Overbelichting

= te veel licht
Te licht beeld

In de automatische instelfunctie wordt de belichting automatisch ingesteld op de juiste waarde. U kunt deze echter ook handmatig instellen met behulp van de hieronder beschreven functies.



Juiste belichting

Belichtingswaarde (EV) aanpassen:

Hiermee kunt u de belichting aanpassen die door de camera is ingesteld (pagina 53).



Onderbelichting

= te weinig licht
Te donker beeld

Lichtmeetfunctie:

Hiermee kunt u het gedeelte van het onderwerp wijzigen dat wordt gemeten om de belichting in te stellen (pagina 51).

ISO-gevoeligheid aanpassen (aanbevolen-belichtingsindex)

De ISO-gevoeligheid is een snelheidswaarde voor opnamemedia die gebruik maken van een beeldsensor die het licht opvangt. Zelfs wanneer de belichting hetzelfde is, zullen de beelden verschillen afhankelijk van de ISO-gevoeligheid.

Om de ISO-gevoeligheid aan te passen, raadpleegt u pagina 52.



Hoge ISO-gevoeligheid

Neemt een helder beeld op, zelfs op donkere plaatsen, door een kortere sluitertijd in te stellen om onderwerpbeweging tegen te gaan. Het beeld wordt echter korrelig.



Lage ISO-gevoeligheid





Neemt een vloeiender beeld op. Echter, als de belichting onvoldoende is, kan het beeld donkerder worden.

Kleur

Over het effect van de lichtbron

De natuurlijke kleur van het onderwerp wordt beïnvloed door de belichtingsomstandigheden.

Voorbeeld: De kleur van een beeld wordt beïnvloed door de lichtbronnen

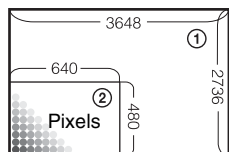
Weer/lichtbron	Daglicht	Bewolkt	Fluorescerend	Gloeilamp
Eigenschappen van het licht	Wit (standaard) 	Blauwachtig 	Groengetint 	Roodachtig 

In de automatische instelfunctie worden de kleurtinten automatisch ingesteld. U kunt de kleurtinten echter ook handmatig instellen met [Witbalans] (pagina 60).

Kwaliteit Over "beeldkwaliteit" en "beeldformaat"

Een digitaal beeld is samengesteld uit een groot aantal kleine puntjes, genaamd pixels. Als een beeld uit veel pixels bestaat, zal het beeld groot zijn, meer geheugenruimte in beslag nemen, en met scherpe details worden weergegeven. Het "Beeldformaat" wordt aangegeven met het aantal pixels. Ondanks dat u op het scherm van de camera het verschil niet kunt zien, verschillen de kleine details en de verwerkingstijd wanneer het beeld wordt afgedrukt of weergegeven op een computerscherm.

Beschrijving van de pixels en het beeldformaat














- ① Beeldformaat: 10M
 $3648 \text{ pixels} \times 2736 \text{ pixels} = 9.980.928 \text{ pixels}$
- ② Beeldformaat: VGA
 $640 \text{ pixels} \times 480 \text{ pixels} = 307.200 \text{ pixels}$

Het gewenste beeldformaat selecteren (pagina 25)






De standaardinstellingen worden aangegeven met ✓.

	Beeldformaat	Aanwijzingen voor gebruik	Aantal beelden	Afdrukken
✓	 10M (3648×2736)	Voor afdrukken tot A3+	Minder 	Fijn 
	 3:2 (8M) ^{*1} (3648×2432)	Met beeldverhouding 3:2 opnemen	↑ ↓	↑ ↓
	 5M (2592×1944)	Voor afdrukken tot A4		
	 3M (2048×1536)	Voor afdrukken tot 10×15 cm of 13×18 cm	↓ ↑ 	↓ ↑ 
	 VGA (640×480)	Klein beeldformaat opnemen voor verzenden per e-mail		
	 16:9 (7M) ^{*2} (3648×2056)	Weergeven op HDTV's en afdrukken tot A4	Minder ↑	Fijn ↑
	 16:9 (2M) ^{*2} (1920×1080)	Weergeven op HDTV's	↓ Meer	↓ Grof

*1) De beelden worden opgenomen met een beeldverhouding 3:2, net als afgedrukte foto's, Ansichtkaarten, enz.

*2) De beelden vullen het gehele scherm. Beide randen van het beeld kunnen worden afgesneden tijdens het afdrukken (pagina 133).

	Videoformaat	Frames/seconde	Aanwijzingen voor gebruik
	 640(Fijn) (640×480)	Ong. 30	Bewegend beelden van hoge kwaliteit opn. voor TV-weerg
✓	 640(Standaard) (640×480)	Ong. 17	Bewegende beelden van std. kwaliteit opn. voor TV-weerg
	 320 (320×240)	Ong. 8	Klein formaat opnemen voor verzenden per e-mail

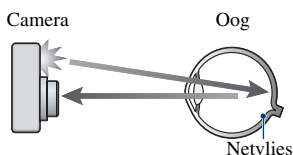
- Hoe groter het beeldformaat, hoe hoger de beeldkwaliteit.
- Hoe hoger het aantal frames per seconde, hoe vloeiender het weergavebeeld.

Flitser *Over het gebruik van de flitser*

De ogen van het onderwerp kunnen in het beeld rood zijn, of wazige, witte, ronde vlekken kunnen in het beeld verschijnen. Dit fenomeen kan worden tegengegaan door de volgende stappen te nemen.

Het "rode-ogeneffect"

Pupillen worden groter in een donkere omgeving. Het flitslicht wordt gereflecteerd door de bloedvaten op de achterkant van het oog (het netvlies) waardoor het "rode-ogeneffect" optreedt.

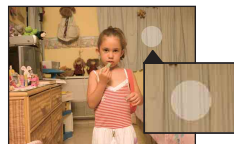
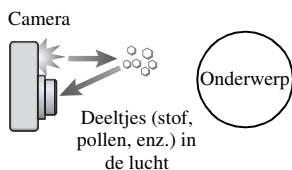


Hoe kunt u het "rode-ogeneffect" verminderen?

- Stel [Rode-ogeneffect] in op [Aan] (pagina 62).
- Selecteer **ISO** (Hoge gevoeligheid)* als scènekeuzefunctie (pagina 44). (De flitser wordt automatisch uitgeschakeld.)
- Als de ogen van het onderwerp in het beeld rood zijn, corrigeert u het beeld met behulp van [Bijwerken] in het weergavemenu (pagina 70) of met behulp van het bijgeleverde softwareprogramma "Picture Motion Browser".

De "witte, ronde vlekken"

Dit wordt veroorzaakt door deeltjes (stof, pollen, enz.) die dichtbij de lens zweven. Wanneer deze worden belicht door het flitslicht van de camera, worden ze zichtbaar als witte, ronde vlekken.

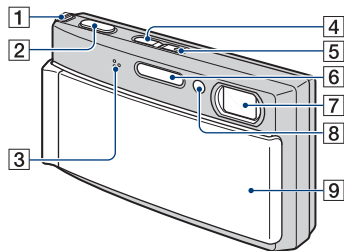


Hoe kunt u de "witte, ronde vlekken" tegengaan?

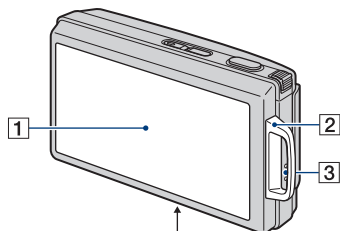
- Verlicht het vertrek en neem het onderwerp zonder flitser op.
 - Selecteer **ISO** (Hoge gevoeligheid)* als scènekeuzefunctie. (De flitser wordt automatisch uitgeschakeld.)
- * Ondanks dat u **ISO** (Hoge gevoeligheid) hebt geselecteerd als de scènekeuzefunctie, kan de sluitertijd langer zijn bij zwakke belichting of op donkere plaatsen. In dergelijke gevallen gebruikt u een statief of houdt u uw armen stevig tegen uw zij gedrukt nadat u op de ontspanknop hebt gedrukt.

Plaats van de onderdelen

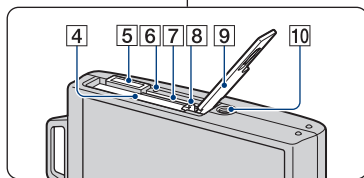
Nadere bijzonderheden over de bediening vindt u op de tussen haakjes vermelde pagina's.



- 1 W/T-zoomknop (28)
- 2 Ontspanknop (26)
- 3 Microfoon
- 4 ► (weergave-)toets (30)
- 5 POWER-toets/POWER-lampje
- 6 Flitser (29)
- 7 Lens
- 8 Zelfontspannerlampje (28)/
Lach-sluiterslamp (46)/
AF-verlichting (92)
- 9 Lensafdekking



Onderkant



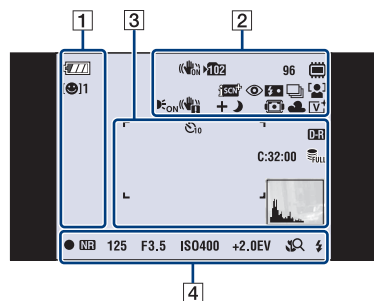
- 1 LCD-scherm/aanraakscherm (21, 22)
- 2 Bevestigingssoog voor polsriem/
handgreep
- 3 Luidspreker
- 4 Accu-insteekgleuf
- 5 Multifunctionele aansluiting
Wordt gebruikt in de volgende situaties:
 - Bij het tot stand brengen van een USB-verbinding tussen de camera en de computer.
 - Bij het aansluiten op de audio/video-ingangsaansluitingen van de televisie.
 - Bij het aansluiten op een PictBridge-compatibele printer.
- 6 Toegangslampje
- 7 "Memory Stick Duo"-gleuf
- 8 Accu-uitwerphendel
- 9 Accu/"Memory Stick Duo"-deksel
- 10 Schroefgat voor statief
 - Gebruik een statief met een schroef van minder dan 5,5 mm lang. Als de schroef te lang is, kunt u de camera niet stevig bevestigen en kan de camera worden beschadigd.

Indicators op het scherm

Raak [DISP] aan rechtsonder op het scherm om de aanduidingen op het scherm te veranderen (pagina 22).

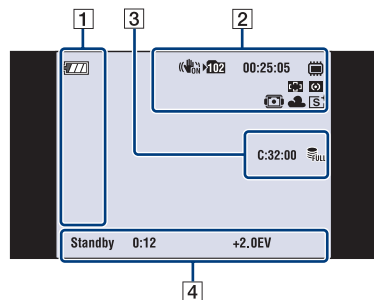
Nadere bijzonderheden over de bediening vindt u op de tussen haakjes vermelde pagina's.

Bij opname van stilstaande beelden



- De indicators worden niet allemaal afgebeeld in de **EASY** (Eenvoudig opnemen) functie.

Bij opname van bewegende beelden



1

Indicator	Betekenis
	Resterende acculading
	Waarschuwing voor zwakke accu (136)

Indicator	Betekenis
1 	Lachherkenningsgevoeligheidsindicator/aantal beelden (46)
 x1.3 S Q P Q	Zoomvergroting (28, 93)

2

Indicator	Betekenis
	SteadyShot (64) • Wordt afgebeeld wanneer de ontspanknop tot halverwege wordt ingedrukt in de standaardinstellingen.
	Opnamemap (84) • Dit wordt niet afgebeeld wanneer het interne geheugen wordt gebruikt.
96	Aantal opneembare beelden
00:25:05	Opneembare tijd (uur:min:sec)
	Opnamemedium ("Memory Stick Duo", intern geheugen)
	AF-verlichting (92)


Indicator	Betekenis
	<p>Trillingswaarschuwing</p> <ul style="list-style-type: none"> Geeft aan dat trillingen kunnen verhinderen dat de beelden scherp worden opgenomen als gevolg van onvoldoende belichting. Zelfs als de trillingswaarschuwing wordt afgebeeld, kunt u toch het beeld opnemen. Wij adviseren u echter de antiwaasfunctie in te schakelen, de flitser te gebruiken om een betere belichting te verkrijgen, of een statief te gebruiken om de camera te stabiliseren (pagina 10).
	Scèneherkenning (58)
	Vermindering van het rodeogeneffect (62)
	Flitsniveau (62)
	Opladen flitser
	Opnamefunctie (57)
	Gezichtsherkenning (55)/ Lach-herkenning (56)
	Lichtmeetfunctie (51)
	Scherpstellen (48)
	Aanraak-AF-indicator (26)
	Behuizing (88)
	Witbalans (60, 61)
	Kleurfunctie (63)

3

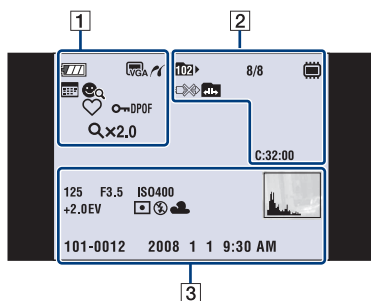
Indicator	Betekenis
	AF-bereikzoekframe (48)
	Zelfontspanner (28)
	Database is vol (139)
	DRO (63)
C:32:00	Zelfdiagnosefunctie (136)
	Histogram (23)

4

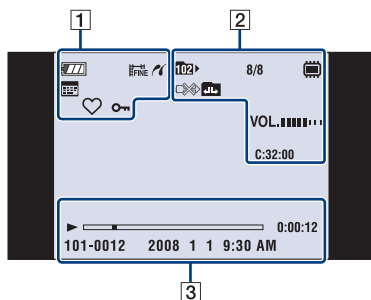
Indicator	Betekenis
	AE/AF-vergrendelingsindicator (26)
NR	<p>NR lange-sluitertijd</p> <ul style="list-style-type: none"> Als de sluitertijd onder zwakke belichting langer wordt dan een bepaalde tijdsduur, treedt automatische NR (ruisonderdrukking) lange-sluitertijdfunctie in werking om de beeldruis te verminderen.
125	Sluitertijd
F3.5	Diafragma waarde
ISO400	ISO-nummer (52)
+2.0EV	Belichtingswaarde (53)
	<p>Macro/Close-scherpstelling (29)</p> <ul style="list-style-type: none"> Wordt afgebeeld wanneer [Scherminstellingen] is ingesteld op [Alleen bld.].

Indicator	Betekenis
	Flitsfunctie (29) <ul style="list-style-type: none"> • Wordt afgebeeld wanneer [Scherminstellingen] is ingesteld op [Alleen bld.].
Standby OPNMN.	Standby/opnemen van bewegende beelden
0:12	Opnametijd (min:sec)

Bij weergave van stilstaande beelden



Bij weergave van bewegende beelden



1

Indicator	Betekenis
	Resterende acculading
	Waarschuwing voor zwakke accu (136)
	Beeldformaat (14)
	PictBridge-aansluiting (119)
	Weergavefunctie (65)
	Filteren op gezicht (67)
	Favorieten (68)
	Beveiliging (77)
DPOF	Afdrukmarkering (DPOF) (122)
Qx2.0	Weergavezoom (31)

2

Indicator	Betekenis
	Weergavemap (80) <ul style="list-style-type: none"> Dit wordt niet afgebeeld wanneer het interne geheugen wordt gebruikt.
8/8	Beeldnummer/Aantal beelden opgenomen in de gekozen map
	Weergavemedium ("Memory Stick Duo", intern geheugen)
	PictBridge-aansluiting (121) <ul style="list-style-type: none"> Koppel de kabel voor de multifunctionele aansluiting niet los terwijl het pictogram wordt afgebeeld.

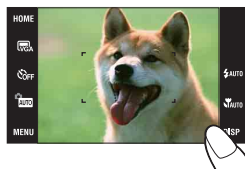
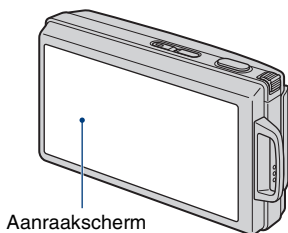
Indicator	Betekenis
	Map veranderen (80) <ul style="list-style-type: none"> Dit wordt niet afgebeeld wanneer het interne geheugen wordt gebruikt.
VOL.	Volume (80)
C:32:00	Zelfdiagnosefunctie (136)

3

Indicator	Betekenis
125	Sluittertijd
F3.5	Diafragmawaarde
ISO400	ISO-nummer (52)
+2.0EV	Belichtingswaarde (53)
	Lichtmeetfunctie (51)
	Flitser
AWB	Witbalans (60, 61)
	Weergave (30)
	Weergavebalk
0:00:12	Teller
101-0012	Map-bestandsnummer (80)
2008 1 1 9:30 AM	Opgenomen datum/tijd van het weergavebeeld
	Histogram (23) <ul style="list-style-type: none"> wordt afgebeeld wanneer het histogram is uitgeschakeld.


Bediening van het aanraakscherm

Dit LCD-scherm beeldt ook de toetsen af voor het bedienen van de camera (aanraakscherm).



1 Schakel de camera in.

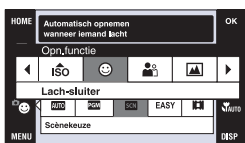
Tijdens het opnemen: Schuif de lensafdekking omlaag.

Tijdens het weergeven: Druk op  (weergave).

2 Raak de toetsen op het scherm lichtjes met uw vinger aan.

Over de toetsen op het aanraakscherm

- Als het onderdeel dat u wilt instellen niet op het scherm wordt afgebeeld, kunt u met de ▲/▼/◀/▶ toetsen een andere pagina kiezen.
- U kunt terugkeren naar het vorige scherm door [BACK] of [X] aan te raken.
- Door [OK] aan te raken, gaat u verder naar het volgende scherm.



- Om het aanraakscherm te bedienen, raakt u het licht aan met uw vinger of de bijgeleverde tekenpen.
- Raak het scherm niet aan met enig ander puntig voorwerp dan de bijgeleverde tekenpen.
- Druk niet harder op het LCD-scherm dan noodzakelijk.
- Als u tijdens het opnemen de rechterbovenhoek van het scherm aanraakt, gaan de toetsen en pictogrammen tijdelijk uit. De toetsen en pictogrammen worden weer afgebeeld zodra u uw vinger van het scherm afhaalt.

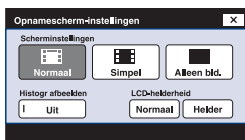
Het scherm veranderen

Raak [DISP] aan op het scherm om de aanduidingen op het scherm te veranderen.

- Andere instellingen dan [LCD-helderheid] dienen afzonderlijk gemaakt te worden voor opnemen en weergeven.
- In de indexweergavefunctie kunt u instellen hoeveel beelden tegelijk worden weergegeven (pagina 31).



DISP

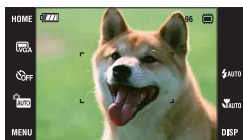


[Scherminstellingen]

Hiermee kunt u instellen of de toetsen en pictogrammen op het scherm worden afgebeeld of niet.

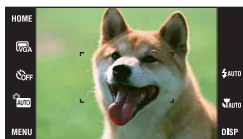
Normaal

De toetsen en pictogrammen worden afgebeeld op het aanraakscherm.



Simpel

Alleen de toetsen worden afgebeeld op het aanraakscherm.



Alleen bld.



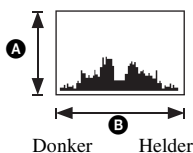
- Door tijdens het weergeven **[OFF]** aan te raken in de [Normaal] of [Simpel] functie, wordt tijdelijk een [Alleen bld.] scherm afgebeeld. Om de toetsen weer op het aanraakscherm af te beelden, raakt u het midden aan.

In de [Alleen bld.] functie kunt u het midden van het scherm aanraken om tijdelijk een [Normaal] scherm af te beelden. Raak **[OFF]** aan in de [Alleen bld.] functie weer te geven.

- Tijdens het opnemen of weergeven met schermverhouding 16:9, is de [Alleen bld.] functie handig omdat daarmee het gehele scherm wordt gevuld.

[Histogram afbeelden]

Hiermee kunt u instellen of het histogram op het scherm wordt afgebeeld of niet.



Een histogram is een grafiek die de helderheid van een beeld weergeeft. De grafiek duidt op een helder beeld wanneer de rechterkant ervan hoog is, en op een donker beeld wanneer de linkerkant ervan hoog is.

- A** Aantal pixels
- B** Helderheid

- Het histogram wordt tevens afgebeeld bij weergave van een enkelbeeld, doch u kunt de belichting hiervan niet instellen.
- Het histogram wordt in de volgende gevallen niet afgebeeld wanneer:
 - Tijdens het opnemen
 - het menu wordt afgebeeld.
 - bewegende beelden worden opgenomen.
 - Tijdens het weergeven
 - het menu wordt afgebeeld.
 - u de indexweergavefunctie gebruikt.
 - de weergavezoom wordt gebruikt.
 - stilstaande beelden worden geroteerd.
 - bewegende beelden worden weergegeven.
 - de favorietenlijst wordt afgebeeld.
 - de datumljst wordt afgebeeld.

- Er kan een groot verschil optreden tussen de histogrammen die worden afgebeeld tijdens het opnemen en tijdens het weergeven, wanneer:
 - de flitser afgaat.
 - de sluitertijd lang of kort is.
- Het histogram wordt misschien niet afgebeeld voor beelden opgenomen op andere camera's.

[LCD-helderheid]

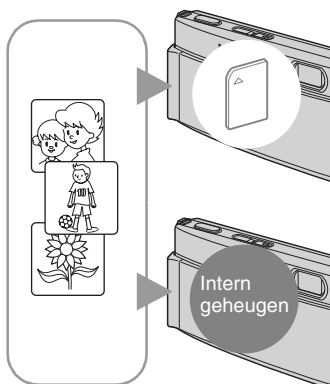
Hiermee stelt u de helderheid van de achterverlichting in.

- Als u buitenshuis beelden bekijkt in sterk licht terwijl [LCD-helderheid] is ingesteld op [Normaal], stelt u dit in op [Helder]. Echter, bij deze instelling wordt de acculading sneller verbruikt.

Het interne geheugen gebruiken

De camera heeft een intern geheugen van ongeveer 15 MB. Dit geheugen kan niet uit de camera worden verwijderd. Zelfs als geen "Memory Stick Duo" in de camera is geplaatst, kunt u beelden opnemen in dit interne geheugen.

- Bewegende beelden met beeldformaat [640(Fijn)] kunnen niet worden opgenomen in het interne geheugen.



Als een "Memory Stick Duo" is geplaatst

[Opnemen]: De beelden worden op de "Memory Stick Duo" opgenomen.

[Weergave]: De beelden op de "Memory Stick Duo" worden weergegeven.

[Menu, Instellingen, enz.]: Diverse functies kunnen worden toegepast op de beelden op de "Memory Stick Duo".

Als geen "Memory Stick Duo" is geplaatst

[Opnemen]: De beelden worden in het interne geheugen opgenomen.

[Weergave]: De beelden die in het interne geheugen zijn opgeslagen worden weergegeven.

[Menu, Instellingen, enz.]: Diverse functies kunnen worden toegepast op de beelden die in het interne geheugen zijn opgeslagen.

Over beeldgegevens die in het interne geheugen zijn opgeslagen

Wij adviseren u altijd een reservekopie (back-up) te maken van de beeldgegevens met behulp van een van de onderstaande methoden.

Een reservekopie (back-up) maken op een "Memory Stick Duo"

Bereid een "Memory Stick Duo" voor met voldoende vrije geheugencapaciteit en volg vervolgens de procedure beschreven onder [Kopiëren] (pagina 85).

Een reservekopie (back-up) maken op de vaste schijf van de computer

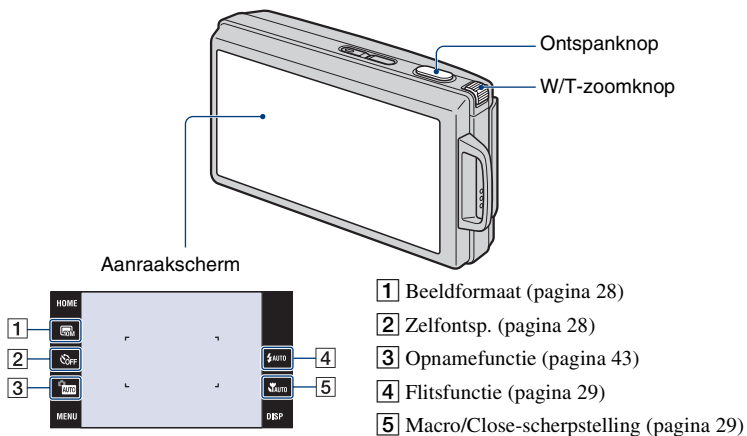
Volg de procedure op pagina's 106 t/m 112 zonder dat een "Memory Stick Duo" in de camera is geplaatst.

- U kunt beeldgegevens op een "Memory Stick Duo" niet kopiëren naar het interne geheugen.
- Door de camera aan te sluiten op een computer met behulp van de kabel voor de multifunctionele aansluiting, kunt u de beeldgegevens die in het interne geheugen zijn opgeslagen kopiëren naar een computer. U kunt beeldgegevens echter niet kopiëren van de computer naar het interne geheugen.



Beelden opnemen (automatische instelfunctie)

De procedure voor het opnemen van beelden met de basisfuncties wordt hieronder beschreven.




1 Open de lensafdekking.

2 Houd de camera stil met uw armen tegen uw lichaam.












Plaats het onderwerp in het midden van het scherpstelkader of raak het punt aan waarop u wilt scherpfstellen.

 U kunt het scherm aanraken om het punt te kiezen waarop moet worden scherpgesteld.

Door het onderwerp op het aanraakscherm aan te raken wordt een kader afgebeeld, en door vervolgens de ontspanknop tot halverwege in te drukken, wordt op het kader scherpgesteld. Als in het kader een gezicht aanwezig is, worden naast de scherpstelling tevens de helderheid en tint automatisch geoptimaliseerd.

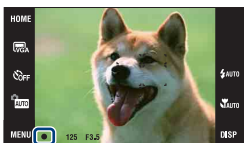


-  wordt afgebeeld in de rechterbovenhoek van het scherm als een gezicht wordt herkend op de aangeraakte plaats of  wordt afgebeeld als een ander onderwerp dan het gezicht van een persoon wordt herkend. Raak  OFF aan om deze functie te annuleren.
- U kunt deze functie niet gebruiken wanneer de digitale zoom wordt gebruikt in de  (Superclose-up gebruiken) functie of in de **EASY** (Eenvoudig opnemen) functie.
- U kunt deze functie niet gebruiken wanneer de  (Landschap),  (Schemer),  (Vuurwerk),  (Onderwater) of  (Korte sluitertijd) functie is geselecteerd als de scènefunctie.
- Als u aanraakt buiten het instelbare scherpstellingsbereik, wordt het instelbare bereik afgebeeld.

3 Neem op met de ontspanknop.

① Houd de ontspanknop tot halverwege ingedrukt om scherp te stellen.


De ● (AE/AF-vergrendelings-)indicator knippert (groen), een pieptoon klinkt, de indicator stopt met knippen en blijft aan.



AE/AF-vergrendelingsindicator

② Druk de ontspanknop helemaal in.

Opnemen van bewegende beelden

Raak de toets voor het instellen van de opnamefunctie aan en raak daarna  (Bewegende beelden) (pagina 43) aan.



Toets voor het instellen van de opnamefunctie

Een stilstand beeld opnemen van een onderwerp waarop moeilijk scherpgesteld kan worden

- De minimale opnameafstand is ongeveer 8 cm (W-kant), 80 cm (T-kant) (vanaf de lens). Neem op in de close-up-opnamefunctie wanneer u een onderwerp wilt opnemen vanaf een kortere afstand dan de minimale opnameafstand.
- Als de camera niet automatisch op het onderwerp kan scherpstellen, verandert de AE/AF-vergrendelingsindicator naar langzaam knipperen en klinkt geen pieptoon. Stel het beeld opnieuw samen en stel opnieuw scherp.

In de volgende situaties kan het moeilijk zijn scherp te stellen:

- Als het donker is en het onderwerp ver weg is.
- Als het contrast tussen het onderwerp en de achtergrond slecht is.
- Als het onderwerp door glas wordt opgenomen.
- Als het onderwerp snel beweegt.
- Bij reflecterend licht of glimmende oppervlakken.
- Als het onderwerp van achteren wordt belicht of als er een zwaailicht in de buurt is.

EASY De eenvoudig-opnemen-functie gebruiken

Raak de toets voor het instellen van de opnamefunctie aan en selecteer daarna

EASY (Eenvoudig opnemen) → [OK].

De tekst wordt groter en de indicators zijn gemakkelijker te zien.

De camera neemt op met de optimale instellingen, zodat u alleen de instellingen Beeldformaat (Groot/Klein) (pagina 54), Flitser (Autom./Uit) (pagina 54) en Zelfontsp. (10 sec/Uit) (pagina 28) kunt veranderen.

W/T De W/T-zoom gebruiken

Duw de W/T-zoomknop naar de T-kant om in te zoomen, en naar de W-kant om uit te zoomen.

- Als de zoomvergroting hoger is dan 5×, gebruikt de camera de digitale-zoomfunctie.
Voor informatie over de [Digitale zoom]-instellingen en de beeldkwaliteit, zie pagina 93.
- De camera zoomt langzaam tijdens het opnemen van bewegende beelden.

Het beeldformaat veranderen


Raak de toets voor het instellen van de beeldformaat op het scherm aan. Raak het gewenste onderdeel aan en raak daarna [OK] aan.


Voor meer informatie over het beeldformaat, zie pagina 13.

De zelfontspanner gebruiken

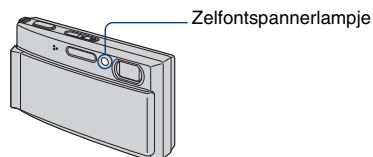
Raak de toets voor het instellen van de zelfontspanner op het scherm aan. Raak het gewenste onderdeel aan en raak daarna [OK] aan.


 : Zelfontspanner buiten gebruik



 : Zelfontspanner instellen op een vertraging van 10 seconden

 : Zelfontspanner instellen op een vertraging van 2 seconden

Als u op de ontspanknop drukt, knippert het zelfontspannerlampje en klinkt een pieptoon totdat de sluitser wordt ontspannen.



Raak  aan om te annuleren.


- Gebruik de zelfontspanner met een vertraging van 2 seconden om wazige beelden te voorkomen. Twee seconden nadat u op de ontspanknop hebt gedrukt wordt de sluitser ontspannen, waardoor camerabeweging als gevolg van het drukken op de ontspanknop wordt verminderd.
- In de **EASY** (Eenvoudig opnemen) functie kunt u alleen  (10 sec) of  (Uit) selecteren.


Flitser (een flitsfunctie selecteren voor stilstaande beelden)

Raak de toets voor het instellen van de flitserfunctie op het scherm aan. Raak het gewenste onderdeel aan en raak daarna [OK] aan.

 **AUTO**: De flitser werkt volautomatisch

Knippert wanneer er onvoldoende licht of achterverlichting is (standaardinstelling).

 **AL**: Altijd flitsen

 **SL**: Langzame synchro (altijd flitsen)


Op donkere plaatsen is de sluitertijd lang om de achtergrond die buiten het bereik van het flitslicht valt toch helder op te nemen.

 **OFF**: Niet flitsen

- De flitser gaat tweemaal af. De eerste keer is om de lichthoeveelheid in te stellen.
- Tijdens het opladen van de flitser wordt  afgebeeld.

Macro/Close-scherpstelling ingeschakeld (close-up-opnamen maken)

Raak de toets voor het instellen van de Macro/Close-scherpstellingsfunctie op het scherm aan. Raak het gewenste onderdeel aan en raak daarna [OK] aan.


 **AUTO**: Autom.

De camera stelt automatisch scherp van ver verwijderde onderwerpen tot close-ups. Zet de camera normaal gesproken in deze functie.

 **MACRO**: Macro aan

De camera stelt scherp met voorrang op onderwerpen dichtbij.

Schakel de macrofunctie in wanneer u onderwerpen dichtbij opneemt.

 **SC**: Superclose-up gebruiken

Vergrendeld aan de W-kant: Ongeveer 1 t/m 20 cm

Gebruik deze functie om op nog kortere afstanden op te nemen dan bij een macro-opname.

- De snelheid van de automatische scherpstelling is lager bij het scherpstellen in de macrofunctie of Close-scherpstellingsfunctie.

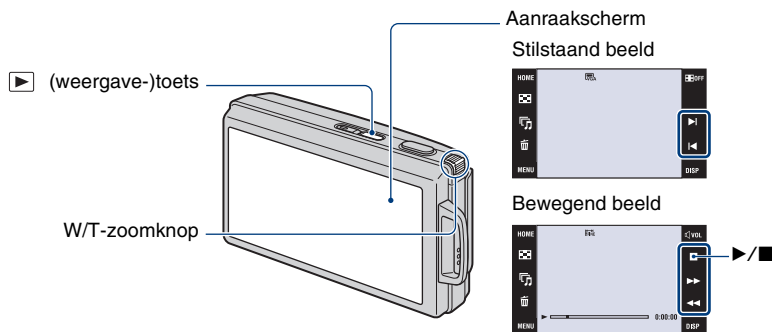
Macro

- Wij adviseren de zoom in te stellen op de uiterste groothoekstand (W).

Close-scherpstelling

- De optische zoom staat vast in de uiterste groothoekstand (W-kant) en kan niet worden gebruikt.
- U kunt geen beelden opnemen in de Burst-functie of de Bracket-functie (pagina 57).
- U kunt Gezichtsherkenningsfunctie niet gebruiken wanneer u opneemt in de Close-scherpstellingsfunctie.
- Deze functie wordt uitgeschakeld wanneer u de camera uitschakelt of een andere functie selecteert.

Beelden bekijken



1 Druk op (weergave-)toets.

- Als u op (weergave) drukt terwijl de camera is uitgeschakeld, wordt de camera ingeschakeld en ingesteld op de weergavefunctie. Om over te schakelen naar de opnamefunctie, drukt u nogmaals op (weergave).

2 Raak (vorige) of (volgende) aan om een beeld te selecteren.

Bewegend beeld:

Raak aan om bewegende beelden weer te geven.

Vooruit/achteruit spoelen: / (Raak aan om terug te keren naar de normale weergave.)

Volumeregeling: Raak aan tijdens het weergeven van bewegende beelden en stel daarna het volumeniveau in met / .

Raak [Sluiten] aan om het volume-instelscherm te sluiten.

Stoppen: Raak aan.

- Bewegende beelden met beeldformaat [320] worden op een kleiner formaat weergegeven.
- Als [Scherminstellingen] is ingesteld op [Alleen bld.], raakt u tijdens het weergeven van stilstaande beelden de linker- of rechterkant van het scherm aan om het vorige respectievelijk volgende beeld weer te geven, en raakt u het midden van het scherm aan om in de [Normaal] functie weer te geven. Raak aan in de [Alleen bld.] functie weer te geven.

- Het kan onmogelijk zijn bepaalde beelden weer te geven die zijn opgenomen op een ouder model Sony-camera. Raak [HOME] aan en selecteer daarna [Mapweergave] bij (Beelden bekijken) om deze beelden weer te geven.

🔍 Een beeld vergroot weergeven (weergavezoom)

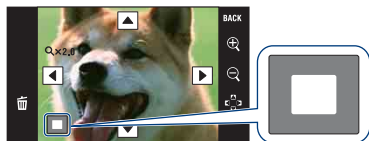
Raak een stilstaand beeld aan terwijl dit wordt weergegeven om het aangeraakte gebied vergroot weer te geven.

▲▼/◀▶: Selecteert het vergrote gebied.

⊕ ⊖: Verandert de zoomvergroting.

🗄️: Schakelt ▲▼/◀▶ aan/uit.

BACK: Annuleert de weergavezoom.



Geeft het weergegeven gebied aan binnen het volledige beeld
In dit geval wordt het midden vergroot.

- Om een vergroot beeld op te slaan, zie [Trimmen] (pagina 71).
- Bij weergeven in de [Alleen bld.] functie, raakt u het midden van het scherm aan om het [Normaal] scherm in te stellen en raakt u vervolgens nogmaals het scherm aan (pagina 22).

U kunt het beeld ook vergroten door de zoomknop (W/T) naar de T-kant te duwen. Duw de zoomknop naar de W-kant om terug te keren (pagina 28).

🗄️ Een indexweergavescherm weergeven

Raak 🗄️ (Index) aan om het indexweergavescherm af te beelden.

Raak ▼/▲ aan om de vorige/volgende pagina weer te geven.

Om het weergavebeeld aan de hand van de datum te selecteren, raakt u 📅 (Datumlijst) aan waarna u de datum kunt selecteren die het beeld bevat dat u wilt weergeven vanaf de datumlijst. (Bij gebruik van een "Memory Stick Duo")



🗄️ (Index)

Datumlijst

Om terug te keren naar het enkelbeeldweergavescherm, raakt u het miniaturbeeld aan op het indexweergavescherm.

- In de standaardinstellingen wordt het scherm weergegeven in de datumweergave (bij gebruik van een "Memory Stick Duo") of in de mapweergave (bij gebruik van het interne geheugen). U kunt de weergavefunctie veranderen (pagina 65).
- Als u [DISP] aanraakt in de indexweergavefunctie, kunt u het aantal beelden dat op het indexweergavescherm wordt afgebeeld instellen op 12 of 20 beelden.

Stilstaande beelden als een diavoorstelling bekijken

Beelden worden automatisch achter elkaar weergegeven tezamen met effecten en muziek.

1 Raak (Diavoorstelling) aan.



Diavoorstelling

2 Raak [Start] aan om de weergave te starten.






- U kunt bewegende beelden niet weergeven.
- Andere instellingen dan [Beeld] en [Filter] worden opgeslagen tot ze de volgende keer worden veranderd.
- Het is mogelijk dat de [Filter] functie niet kan worden gebruikt voor beelden opgenomen op een ouder model Sony-camera.

De diavoorstelling stoppen

Raak het scherm aan en raak daarna [Sluiten] aan.

Het volumeniveau van de muziek instellen

Raak het scherm aan om het volume-instelscherm af te beelden en stel daarna het volumeniveau in met /. Raak [X] aan om het volume-instelscherm te sluiten.

- U kunt het volumeniveau instellen met behulp van  (Volume-instellingen) bij [MENU] voordat de weergave begint.

De instellingen veranderen

Raak het onderdeel aan dat u wilt instellen op het instelscherm afgebeeld in stap 2.

De volgende onderdelen kunnen worden ingesteld.

De standaardinstellingen worden aangegeven met ✓.

Beeld		
Deze instelling ligt vast op [Map] als geen "Memory Stick Duo" (niet bijgeleverd) is geplaatst.		
✓	Alle beelden	Alle stilstaande beelden worden op volgorde weergegeven.
	Map	De stilstaande beelden in de geselecteerde map, binnen het geselecteerde datumbereik of in de favorieten worden weergegeven. [Map] en [Deze datum] kunnen alleen worden geselecteerd wanneer de bijbehorende weergavefunctie wordt gebruikt.
	Deze datum	
	Favorieten 1 – 6	

Filter		
Deze instelling ligt vast op [Uit] als geen "Memory Stick Duo" (niet bijgeleverd) is geplaatst.		
✓	Uit	Filtert de afgebeelde beelden op basis van het geselecteerde criterium. Soms worden beelden per ongeluk weergegeven of juist niet. Om de filterinstelling te annuleren, selecteert u [Uit]. <ul style="list-style-type: none"> Het is mogelijk dat de filterfunctie niet kan worden gebruikt voor beelden opgenomen op een ouder model Sony-camera.
	Alle mensen	
	Kinderen	
	Baby's	
	Lachend	

Stilstaande beelden als een diavoorstelling bekijken

Effecten		
	Simpel	Een eenvoudige diavoorstelling met een vooraf ingesteld interval tussen de stilstaande beelden. Het weergave-interval kan worden ingesteld. Met dit effect kunt u meer van uw beelden genieten.
✓	Basis	Een standaarddiavoorstelling die geschikt is voor een grote diversiteit aan scènes.
	Nostalgie	Een stemmige diavoorstelling die de sfeer van een filmscène oproept.
	Stijlvol	Een stijlvolle diavoorstelling die op een middelmatige snelheid uitgevoerd wordt.
	Actief	Een snelle diavoorstelling die geschikt is voor actieve scènes.
	Gezicht 1: Basis	Een matig snelle diavoorstelling die geschikt is voor diverse scènes die beelden waarin beelden met gezichten het best tot hun recht komen. Op de gezichten van stilstaande beelden kan worden ingezoomd en meerdere beelden kunnen tezamen worden weergegeven.
	Gezicht 2: Nostalgie	Een langzame, sfeervolle diavoorstelling die beelden waarin beelden met gezichten het best tot hun recht komen. Op de gezichten van stilstaande beelden kan worden ingezoomd en meerdere beelden kunnen tezamen worden weergegeven.
	Gezicht 3: Stijlvol	Een levendige en snelle diavoorstelling waarin beelden met gezichten het best tot hun recht komen. Op de gezichten van stilstaande beelden kan worden ingezoomd en meerdere beelden kunnen tezamen worden weergegeven.

Muziek

De vooraf ingestelde muziek verschilt afhankelijk van het effect dat u selecteert.



De combinatie van de achtergrondmuziek en het effect kan worden veranderd. Het is ook mogelijk te kiezen uit meerdere soorten achtergrondmuziek (BGM).

	Uit	Hiermee wordt BGM niet gebruikt.
	Music1	De standaardinstelling voor een [Simpel]-diavoorstelling.
✓	Music2	De standaardinstelling voor een [Basis]-diavoorstelling.
	Music3	De standaardinstelling voor een [Nostalgisch]-diavoorstelling.
	Music4	De standaardinstelling voor een [Stijlvol]-diavoorstelling.
	Music5	De standaardinstelling voor een [Actief]-diavoorstelling.
	Music6	De standaardinstelling voor een [Gezicht 1: Basis]-diavoorstelling.
	Music7	De standaardinstelling voor een [Gezicht 2: Nostalgisch]-diavoorstelling.
	Music8	De standaardinstelling voor een [Gezicht 3: Stijlvol]-diavoorstelling.

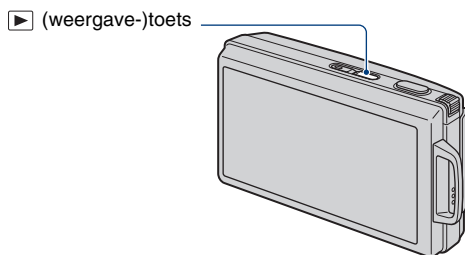
Interval		
De instelling ligt vast op [Autom.] wanneer [Simpel] niet is geselecteerd bij [Effecten].		
<input type="checkbox"/>	1 sec	Het weergave-interval van beelden voor een diavoorstelling met effectinstelling [Simpel] instellen.
<input type="checkbox"/>	3 sec	
<input type="checkbox"/>	5 sec	
<input type="checkbox"/>	10 sec	
<input checked="" type="checkbox"/>	Autom.	Het interval wordt zodanig ingesteld dat het geschikt is voor het geselecteerde onderdeel bij [Effecten].

Herhalen		
<input checked="" type="checkbox"/>	Aan	Geeft alle beelden weer in een continu herhaalde weergave.
<input type="checkbox"/>	Uit	Nadat alle beelden zijn weergegeven, eindigt de diavoorstelling.

Muziekbestanden toevoegen/wijzigen

U kunt een gewenst muziekstuk kopiëren vanaf een cd of MP3-bestand naar de camera om af te spelen tijdens een diavoorstelling. U kunt muziek kopiëren met behulp van  Muziek-tool onder  (Diavoorstelling) op het HOME-scherf of met behulp van het softwareprogramma "Music Transfer" (bijgeleverd) geïnstalleerd op een computer. Voor meer informatie, zie de pagina's 114 en 116.

- U kunt maximaal acht muziekstukken kopiëren naar de camera (de acht vooraf ingestelde muziekstukken (Music1 t/m Music8) zullen worden vervangen door de gekopieerde muziekstukken).
- De maximumlengte van ieder muziekbestand dat door de camera kan worden afgespeeld, is ongeveer 5 minuten.
- Als weergave van een muziekbestand, door beschadiging van het muziekbestand of andere storingen, niet mogelijk is moet u [Format. muz.] (pagina 114) uitvoeren en de muziek nog een keer naar de camera kopiëren.





1 Druk op ► (weergave-)toets.

2 Geef het beeld weer dat u wilt wissen en raak daarna  (Wissen) aan.







3 Raak [OK] aan.

Als u beelden wist vanaf het indexweergavescherm

- 1 Raak  (Wissen) aan tijdens het weergegeven in de indexweergavefunctie.
- 2 Raak het beeld aan dat u wilt wissen.
De markering  wordt afgebeeld in het selectievakje van het beeld.



 markering
Raak  nogmaals aan om de markeringen te verwijderen.

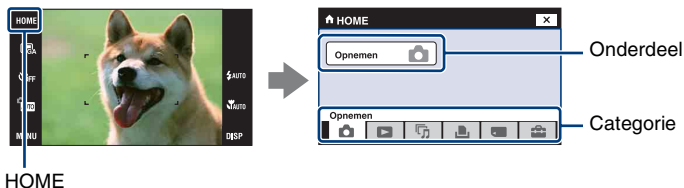
- Raak  aan op het indexweergavescherm om terug te keren naar het enkelbeeldweergavescherm.
- 3 Raak  aan en raak daarna [OK] aan.
- Lees pagina 76 om alle beelden te wissen.

Meer informatie over de verschillende functies – HOME/Menu

Het HOME-schermb gebruikten

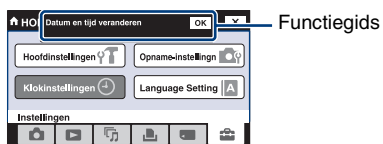
Het HOME-schermb is het beginschermb voor alle functies van de camera en kan worden opgeroepen ongeacht de ingestelde (opname-/weergave-)functie.

1 Raak [HOME] aan om het HOME-schermb af te beelden.



2 Raak de categorie aan die u wilt instellen.

3 Raak het onderdeel aan dat u wilt instellen.









- Als de functiegid wordt afgebeeld, raakt u [OK] aan om te bevestigen.

- U kunt het HOME-schermb niet afbeelden terwijl een PictBridge-verbinding of een USB-verbinding bestaat.
- De camera wordt in de opnamefunctie gezet door de ontspanknop tot halverwege in te drukken.
- Raak [x] aan om terug te keren naar vorige schermb.

De onderdelen op het HOME-scherm

Door [HOME] aan te raken worden de volgende onderdelen afgebeeld.
Alleen de beschikbare menuonderdelen worden op het scherm afgebeeld.
De gids onderaan het scherm beeldt informatie af over ieder onderdeel.

Categorieën	Onderdelen
 Opnemen*	Opnemen (pagina 43)
 Beelden bekijken	Datumweergave (pagina 65) Mapweergave (pagina 65) Favorieten (pagina 66)
 Diavoorstelling	Diavoorstelling (pagina 32) Muziek-tool (pagina 114) Downl. muz. Format. muz.
 Afdrukken	Afdrukken (pagina 79)
 Geheugen beheren	Geheugen-tool Memory Stick-tool (pagina 84) Formatteren Opnamemap maken Opnamemap wijz. Kopiëren Intern geheugen-tool (pagina 86) Formatteren
 Instellingen	Hoofdinstantellingen Hoofdinstantellingen 1 (pagina 87) Pieptoon Functiegid Initialiseren Kalibratie Behuizing Demo Lach-sluiter Hoofdinstantellingen 2 (pagina 90) USB-aansluiting COMPONENT Video-uit TV-TYPE
	Opname-instelling Opname-instellingen 1 (pagina 92) AF-verlicht. Stramienlijn AF-functie Digitale zoom Opname-instellingen 2 (pagina 94) Autom. Oriëntatie Auto Review
	Klokinstellingen (pagina 95)
	Language Setting (pagina 96)

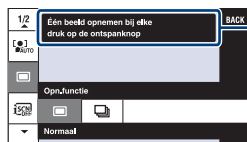
* De opnamefunctie die met de [Opn.functie] is geselecteerd wordt gebruikt.

De menuonderdelen gebruiken

1 Raak [MENU] aan om het menu af te beelden.



MENU



Functiegids

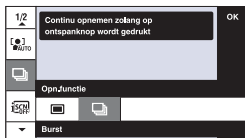
Stel [Functiegids] in op [Uit] om de functiegids uit te schakelen. De gids wordt afgebeeld tijdens weergave, zelfs als dit is ingesteld op [Uit] (pagina 87).

- Afhankelijk van de geselecteerde functie worden andere onderdelen afgebeeld.

2 Raak het gewenste menuonderdeel aan.

- Als het gewenste onderdeel verborgen is, raakt u ▲/▼ aan totdat het onderdeel op het scherm wordt afgebeeld.

3 Raak de gewenste instelling aan.



4 Raak [OK] aan om het menu uit te schakelen.

Menuonderdelen

De beschikbare menuonderdelen verschillen afhankelijk van de ingestelde functie (opnemen/weergeven) en de opnamefunctie.

Alleen de beschikbare menuonderdelen worden op het scherm afgebeeld.

(✓ : beschikbaar)

Gekozen functie:

AUTO	PGM	SCN	EASY	
------	-----	-----	------	--

Menu voor opnemen (pagina 54)

Beeldformaat	—	—	—	✓ ^{*1}	—
Flitser	—	—	—	✓ ^{*1}	—
Gezichtsherkenning	✓	✓	✓ ^{*2}	—	—
Lach-herkenning	—	—	✓ ^{*2}	—	—
Lach-herkenn.gevoeligheid	—	—	✓ ^{*2}	—	—
Opn.functie	✓	✓	✓ ^{*2}	—	—
Scèneherkenning	✓	—	—	—	—
EV	✓	— ^{*3}	✓	—	✓
Lichtmeetfunctie	—	— ^{*3}	—	—	✓
Scherpstellen	—	— ^{*3}	—	—	✓
Witbalans	—	✓	✓ ^{*2}	—	✓
Witbalans onderwater	—	—	✓ ^{*2}	—	—
Flitsniveau	—	✓	—	—	—
Rode-ogeneffect	✓	✓	✓ ^{*2}	—	—
DRO	—	✓	—	—	—
Kleurfunctie	—	✓	—	—	✓
SteadyShot	—	✓	✓	—	✓
Opname-instellingn	✓	✓	✓	—	✓


^{*1} De onderdelen die kunnen worden geselecteerd zijn aan beperkingen onderhevig in vergelijking met de andere functies (pagina 27).


^{*2} De bediening is aan beperkingen onderhevig afhankelijk van de geselecteerde Scènekeuzefunctie (pagina 45).

^{*3} U kunt deze instelling ook veranderen bij [Autom. Programma] (pagina 48).


Menu voor weergeven (pagina 67)


 (Datumlijst)

 (Favorieten toevoegen/verw.)


 (Breed-zoombeeld)


 (Bijwerken)

 (Formaat wijzigen)


 (Beveiligen)

 (Afdrukken)


 (Map kiezen)

 (Filteren op gezicht)

 (Weergavefunctie)


 (Diavoorstelling)

 (Kleuren)

 (Wissen)

DPOF

 (Roteren)

 (Volume-instellingen)



U kunt de opnamefunctie veranderen.

Opnamefuncties:

Voor het opnemen van stilstaande beelden zijn vier opnamefuncties beschikbaar: Autom. instellen, Autom. Programma, Scènekeuze, Eenvoudig opnemen; en voor het opnemen van bewegende beelden is één opnamefunctie beschikbaar.

De standaardinstelling is Autom. instellen.

Om de opnamefunctie te veranderen naar een andere functie dan Autom. instellen, volgt u de hieronder beschreven procedure.

- ① Raak de toets voor het instellen van de opnamefunctie aan.
- ② Raak de gewenste functie aan.
- ③ Raak [OK] aan om het instelscherm te sluiten.



AUTO: Autom. instellen

Hiermee kunt u stilstaande beelden opnemen terwijl de instellingen automatisch worden aangepast.

PGM: Autom. Programma

Voor opnemen met automatisch ingestelde belichting (zowel de sluitertijd als de diafragma waarde). U kunt ook de diverse instellingen kiezen op het menu. (Voor informatie over de beschikbare functies, zie pagina 41.) De toetsen voor het instellen van de scherpstellingsfunctie, lichtmeetfunctie, ISO-gevoeligheid en EV worden langs de onderkant van het scherm afgebeeld (pagina 48).

SCN: Scènekeuze

Hiermee kunt u opnemen met vooraf gemaakte instellingen, afhankelijk van de scène (pagina 44).

EASY: Eenvoudig opnemen

Voor opnemen van stilstaande beelden met minimaal benodigde functies en gemakkelijk af te lezen indicators (pagina 27).

MOV: Bewegende beelden

Hiermee kunt u bewegende beelden met geluid opnemen.

Beelden opnemen met Scènekeuze

Scènekeuzefuncties

De volgende functies zijn vooraf ingesteld overeenkomstig veelvoorkomende scèneomstandigheden.



ISO Hoge gevoeligheid

Hiermee kunt u beelden opnemen zonder flitsers onder zwakke belichting en vermindert wazigheid.



Lach-sluiters

Wanneer de camera een lachende mond herkent, kunt u hiermee de sluiters automatisch ontspannen. Voor verdere informatie zie pagina 46.



Soft Snap

Hiermee kunt u beelden opnemen in een zachtere sfeer voor portretopnamen, bloemen, enz.



Landschap

Hiermee kunt u alleen scherpstellen op een onderwerp ver weg voor het opnemen van landschappen, enz.



Schemer-portret*

Hiermee kunt u scherpe beelden opnemen van mensen met een nachtsce in de achtergrond zonder de atmosfeer geweld aan te doen.



Schemer*

Hiermee kunt u nachtsce van veraf opnemen met behoud van de donkere atmosfeer van de omgeving.



Strand

Hiermee kunt u de blauwe kleur van het water helder vastleggen bij het opnemen van zee- en waterscenes.



Sneeuw

Hiermee kunt u scherpe beelden opnemen en ingezakte kleuren voorkomen in sneeuwscenes of ander plaatsen waarbij het hele scherm wit lijkt.



Vuurwerk*

Hiermee kunt u vuurwerkscenes opnemen in al hun pracht.



Onderwater




Hiermee kunt u opnemen onderwater met natuurlijke kleuren in een behuizing.



Korte sluitertijd

Hiermee kunt u snel bewegende onderwerpen buitenshuis of op andere heldere plaatsen vastleggen.

- De sluitertijd wordt korter zodat beelden opgenomen op donkere plaatsen donkerder worden.

* Als u beelden opneemt in de  (Schemer-portret),  (Schemer) of  (Vuurwerk) functie, is de sluitertijd langer en worden de beelden eerder wazig. Om wazige beelden te voorkomen, adviseren wij u een statief te gebruiken.

Functies die u kunt gebruiken in een scènekeuzefunctie

Om afhankelijk van de scène, het beeld op de juiste wijze op te nemen, bepaalt de camera de meest geschikte combinatie van functie-instellingen. Sommige functies zijn niet beschikbaar afhankelijk van de Scènekeuzefunctie.

(✓: u kunt de gewenste instelling kiezen)

	Macro/Close-scherpstelling	Flitser	Gezichts-herkenning	Burst/Bracket	EV	Witbalans	Rode-ogeneffect	Lach-herkenning/Lach-herkenn. gevoeligheid
ISO	✓/—	⊗	✓	—	✓	✓* ¹	—	—
😊	✓/—	✓	—	—	✓	—	—	✓
👤	✓/—	✓	✓* ²	✓	✓	—	✓	—
📷	—/—	⚡ / ⊗	—	✓	✓	—	✓	—
👤	✓/—	⚡ SL	✓	—	✓	—	✓	—
🌙	—/—	⊗	—	—	✓	—	—	—
📷	✓/—	⚡ / ⊗	✓	✓	✓	—	✓	—
👤	✓/—	⚡ / ⊗	✓	✓	✓	—	✓	—
⚙️	—/—	⊗	—	—	✓	—	—	—
🐟	✓/✓	⚡ / ⊗	—	✓	✓	✓* ³	—	—
👤	✓/—	⚡ / ⊗	—	✓	✓	—	✓	—

*¹) [Flitser] kan niet worden geselecteerd voor [Witbalans].

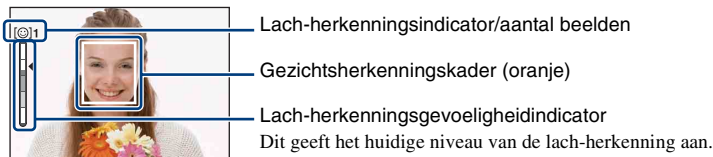
*²) [Na aanraken] kan niet worden geselecteerd voor [Gezichtsherkenning].

*³) U kunt [Witbalans onderwater] gebruiken in plaats van [Witbalans].

Opnemen in de lach-sluitersfunctie

Wanneer de camera een lachende mond herkent, kunt u hiermee de sluitersfunctie automatisch ontspannen.

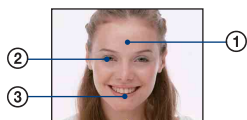
- ① Stel de scènekeuzefunctie in op 😊 (Lach-sluitersfunctie).
- ② Druk de ontspanknop helemaal in.
De lach-herkenningsfunctie staat standby.



Iedere keer wanneer het niveau van de lach-herkenning overeenkomt met de ingestelde lach-herkenningsgevoeligheid (aangegeven door ◀), ontspant de camera automatisch de sluitersfunctie en neemt maximaal zes beelden op. Nadat het beeld is opgenomen, gaat de lach-sluitersfunctie branden (pagina 16).

- ③ Druk de ontspanknop nogmaals helemaal in om de lach-herkenningsfunctie te verlaten.
- Het opnemen in de lach-herkenningsfunctie wordt automatisch beëindigd wanneer de "Memory Stick Duo" of het interne geheugen vol raakt, of wanneer zes beelden zijn opgenomen.
 - U kunt het onderwerp selecteren dat voorrang heeft bij de lach-herkenning met [Lach-herkenning] (pagina 56).
 - Als geen lach wordt herkend, stelt u het [Lach-herkenn.gevoeligheid] in (pagina 56).
 - U kunt de camera het beeld automatisch laten opnemen zodra een persoon binnen het lachherkenningskader (oranje) lacht nadat de ontspanknop helemaal is ingedrukt.
 - Het is mogelijk dat het beeld niet scherp is als de afstand tussen de camera en het onderwerp is veranderd nadat de ontspanknop helemaal werd ingedrukt. Het is mogelijk dat geen geschikte belichting kan worden verkregen als de helderheid van de omgeving is veranderd.
 - Het is mogelijk dat een lach niet goed wordt herkend wanneer:
 - Het te donker of te helder is.
 - Een gezicht gedeeltelijk verborgen is achter een zonnebril, masker, hoofddeksel, enz.
 - De onderwerpen niet naar de camera kijken.
 - Het is mogelijk dat een lach niet goed wordt herkend, afhankelijk van de omstandigheden.
 - U kunt de digitale-zoomfunctie niet gebruiken.
 - U kunt de zoomvergroting niet veranderen wanneer de lach-herkenningsfunctie standby staat.

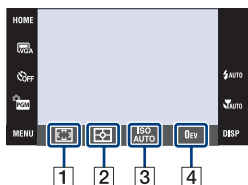
💡 Tips voor het goed herkennen van een lachende mond



- ① Bedek de ogen niet met uw pony.
- ② Probeer het gezicht naar de camera te richten en kijk recht vooruit. Het herkenningspercentage zal hoger zijn wanneer de ogen iets toegeknepen zijn.
- ③ Lach duidelijk en met een open mond. De lach is gemakkelijker te herkennen wanneer de tanden zichtbaar zijn.

Beelden opnemen (Automatische programmafunctie)





De toetsen voor de scherpstelfunctie, lichtmeetfunctie, ISO-gevoeligheid en EV worden alleen afgebeeld wanneer de opnamefunctie is ingesteld op **PGM** (Autom. Programma).




- 1 Scherpstellen (pagina 48)
- 2 Lichtmeetfunctie (pagina 51)
- 3 ISO (pagina 52)
- 4 EV (pagina 53)

Scherpstellen: De scherpstelmethode veranderen

Met deze instelling kunt u de scherpstelmethode veranderen. Gebruik het menu als het moeilijk is goed scherp te stellen met de automatische-scherpstelmethode.

✓	 (Multi-AF)	<p>Hiermee wordt automatisch scherpgesteld op een onderwerp in alle bereiken van het zoekerframe.</p> <ul style="list-style-type: none">• Deze functie is handig wanneer het onderwerp zich niet in het midden van het frame bevindt.  <p>AF-bereichzoekerframe (Alleen voor stilstaande beelden)</p>
	 (Midden-AF)	<p>Hiermee wordt automatisch scherpgesteld op een onderwerp in het midden van het zoekerframe.</p> <ul style="list-style-type: none">• Door tezamen met de AF-vergrendelingsfunctie te gebruiken, kunt u het beeld naar wens samenstellen.  <p>AF-bereichzoekerframe</p>

	<p>☐ (Punt-AF)</p>	<p>Hiermee wordt automatisch scherpgesteld op een extreem klein onderwerp of een smal gebied.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Door tezamen met de AF-vergrendelingsfunctie te gebruiken, kunt u het beeld naar wens samenstellen. Houd de camera stil zodat het onderwerp niet uit het AF-bereikzoekerframe raakt.  <p>AF-bereikzoekerframe</p>
1.0 m		<p>Hiermee wordt automatisch en snel scherpgesteld op het gebied rond een vooraf ingestelde afstand (semi-handmatig).</p>
3.0 m		<ul style="list-style-type: none"> • U kunt semi-handmatig scherpstellen op een onderwerp in alle bereiken van het zoekerframe.
7.0 m		<ul style="list-style-type: none"> • Deze functie is handig wanneer u herhaaldelijk een onderwerp op dezelfde afstand opneemt.
∞ (oneindige afstand)		<ul style="list-style-type: none"> • Gebruik "semi-handmatig" als het moeilijk is scherp te stellen met de automatische scherpstelling, zoals bij het opnemen van een onderwerp door een net of ruit.

- AF betekent Auto Focus (automatische scherpstelling).
- Ongeacht welke functie wordt ingesteld, zal door het aanraken van het scherm op het aangeraakte punt worden scherpgesteld (pagina 26).
- Als u de [Digitale zoom] of [AF-verlicht.] gebruikt, is het AF-bereikzoekerframe uitgeschakeld en wordt met een stippellijn afgebeeld. In dit geval zal de camera scherpstellen op de onderwerpen rondom het midden van het scherm.
- U kunt de scherpstellingsmethode alleen selecteren wanneer [Gezichtsherkenning] is ingesteld op [Na aanraken].
- Bij het opnemen van bewegende beelden zijn alleen [Multi-AF] of [∞] voor keuze beschikbaar.
- De semi-handmatige afstandsinstelling bevat een foutmarge en deze foutmarge wordt groter wanneer de zoomknop naar de T-kant wordt gehouden of de lens omhoog of omlaag wordt gekanteld.

Beelden opnemen (Automatische programmafunctie)

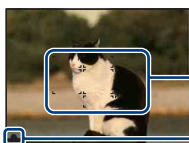
💡 Als het onderwerp niet scherpgesteld is

Als u opneemt met het onderwerp aan de rand van het frame (of het scherm), of wanneer u [Midden-AF] of [Punt-AF] gebruikt, is het mogelijk dat de camera het onderwerp niet scherpstelt.



In dat geval gaat u als volgt te werk:

- ① Stel het beeld opnieuw samen, zodat het onderwerp zich in het midden van het AF-bereikzoekerframe bevindt en druk de sluiterknop tot halverwege in om op het onderwerp scherp te stellen (AF-vergrendeling).

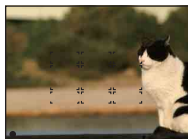


AF-bereikzoekerframe

AE/AF-vergrendelingsindicator

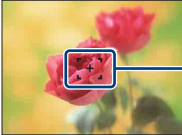
Zolang u de sluiterknop maar niet helemaal indrukt, kunt u deze procedure zo vaak als u wilt herhalen.

- ② Wanneer de indicator van de AE/AF-vergrendeling stopt met knipperen en aan blijft, keert u terug naar het volledig samengestelde beeld en drukt u de sluiterknop helemaal in.



Lichtmeetfunctie: De lichtmeetfunctie kiezen

Met deze instelling kunt u de lichtmeetfunctie kiezen die bepaalt welk deel van het onderwerp wordt gemeten voor de berekening van de belichting.

✓	<input checked="" type="checkbox"/> (Multi)	<p>Hiermee wordt het beeld onderverdeeld in meerdere delen en wordt op ieder deel een lichtmeting uitgevoerd. De camera bepaalt een goed afgewogen belichting (lichtmeting met meerdere patronen).</p>
	<input type="checkbox"/> (Midden)	<p>Hiermee wordt het midden van het beeld gemeten en wordt de belichting bepaald aan de hand van de helderheid van dat deel van het onderwerp (lichtmeting met nadruk op het midden).</p>
	<input type="checkbox"/> (Punt) (Alleen voor stilstaande beelden)	<p>Hiermee wordt slechts een deel van het onderwerp gemeten (puntlichtmeting).</p> <ul style="list-style-type: none"> Deze functie is handig wanneer het onderwerp van achteren wordt belicht of wanneer er een sterk contrast is tussen het onderwerp en de achtergrond. <div data-bbox="415 652 609 794" style="text-align: center;">  </div> <p>Dradenkruis van de puntlichtmeting Plaats dit op het onderwerp</p>

- Voor informatie over de belichting, zie pagina 11.
- Bij gebruik van puntlichtmeting of lichtmeting met nadruk op het midden, adviseren wij u [Scherpstellen] in te stellen op [Midden-AF] om scherp te stellen op de plaats van de lichtmeting (pagina 48).
- U kunt de lichtmeetfunctie alleen selecteren wanneer [Gezichtsherkenning] is ingesteld op [Na aanraken].
- De lichtmeetfunctie ligt vast op [Multi] wanneer u het scherm aanraakt om het punt te selecteren waarop u wilt scherpstellen (pagina 26).

ISO: De lichtgevoeligheid kiezen

Met deze instelling stelt u de ISO-gevoeligheid in.



Lage ISO-gevoeligheid



Hoge ISO-gevoeligheid

✓	ISO AUTO (Autom.)	U kunt voorkomen dat beelden opgenomen in donkere plaatsen of van bewegende onderwerpen wazig worden door de ISO-gevoeligheid te verhogen (een hogere waarde in te stellen). Hogere ISO-gevoeligheidswaarden veroorzaken echter meer ruis in de beelden. Selecteer de ISO-gevoeligheidswaarde aan de hand van de opnameomstandigheden.
	ISO 80	
	ISO 100	
	ISO 200	
	ISO 400	
	ISO 800	
	ISO 1600	
	ISO 3200	

- Voor informatie over de ISO-gevoeligheid, zie pagina 12.
- U kunt alleen kiezen uit [ISO AUTO], [ISO 80] t/m [ISO 400] wanneer de Burst-functie of Exposure Bracket-functie is ingesteld.
- Als u opneemt onder heldere omstandigheden, verhoogt de camera automatisch de tint om te voorkomen dat de beelden vaal lijken. (Behalve wanneer [ISO] is ingesteld op [ISO 80]).

EV: De lichtintensiteit instellen

Met deze instelling kunt u de belichting handmatig instellen.



	-2.0EV	Naar -: Maakt het beeld donkerder.
✓	0EV	De belichting wordt door de camera automatisch ingesteld.
	+2.0EV	Naar +: Maakt het beeld helderder.

- Voor informatie over de belichting, zie pagina 11.
- De compensatiewaarde kan worden ingesteld in stappen van 1/3EV.
- Als u een onderwerp opneemt onder extreem heldere of donkere omstandigheden, of als u de flitser gebruikt, is het mogelijk dat de belichtingsinstelling niet effectief is.

De beschikbaarheid van de functies wordt aangegeven zoals in onderstaande afbeelding. Voor informatie over de bediening van het menu, zie pagina 40.

U kunt een functie selecteren als deze wit wordt afgebeeld.

Beschikbaar Niet beschikbaar

Opnamefunctie (Autom. instellen/Autom. Programma/
Scènekeuze/Eenvoudig opnemen/Bewegende beelden)

De standaardinstellingen worden aangegeven met ✓.

Beeldformaat: Het beeldformaat selecteren



U kunt het beeldformaat voor de eenvoudig-opnemen-functie selecteren.

✓	Groot	De beelden worden opgenomen in het beeldformaat [10M].
	Klein	De beelden worden opgenomen in het beeldformaat [3M].

Flitser: De flitser instellen



U kunt de instelling van de flitser in de eenvoudig-opnemen-functie selecteren.

✓	Autom.	De flitser gaat af wanneer er onvoldoende belichting of tegenlicht is.
	Uit	De flitser gaat niet af.

Gezichtsherkenning: Het gezicht van het onderwerp herkennen

AUTO

PGM

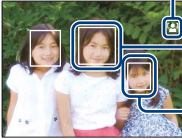
SCN

EASY

📷

U kunt selecteren of de gezichtsherkenningsfunctie moet worden gebruikt of niet, en u kunt tevens de onderwerpen selecteren die voorrang moeten krijgen bij het scherpstellen wanneer de functie wordt gebruikt.

Met deze instelling herkent de camera de gezichten van uw onderwerpen en stelt automatisch de scherpsstelling, flitser, belichting, witbalans en rode-ogeneffectvermindering in.

✓	👤 (Na aanraken)	Herkent een gezicht wanneer een gebied met een gezicht wordt aangeraakt op het scherm.
	👤 AUTO (Autom.)	<p>U kunt het gezicht selecteren waarop de camera automatisch moet scherpstellen.</p>  <p>Gezichtsherkenningsindicator</p> <p>Gezichtsherkenningskader (oranje)</p> <p>Gezichtsherkenningskader (wit)</p>
	👤👤 (Voorkeur voor kinderen)	Herkent de gezichten van kinderen en neemt deze met voorrang op.
	👤👤 (Voorkeur voor volwassenen)	Herkent de gezichten van volwassenen en neemt deze met voorrang op.

- Door een gezicht aan te raken, krijgt dat gezicht prioriteit, ongeacht de prioriteitsinstelling.
- De gezichtsherkenningsfunctie werkt niet tijdens gebruik van de digitale-zoomfunctie.
- In de 👤 (Soft Snap)-functie, wordt de gezichtsherkenningsfunctie ingeschakeld.
- Wanneer de scènekeuzefunctie is ingesteld op 👤 (Soft Snap)-functie, is de standaardinstelling van de gezichtsherkenningsfunctie [Autom.].
- Ondanks dat de instelling van de gezichtsherkenningsfunctie vast ligt op [Autom.] wanneer **EASY** (Eenvoudig opnemen) is geselecteerd, worden geen gezichtsherkenningskaders afgebeeld.
- Maximaal 8 gezichten van uw onderwerpen kunnen worden herkend. Echter, slechts maximaal 4 gezichten van het onderwerp kunnen worden herkend wanneer de 👤 (Soft Snap)-functie is geselecteerd als de scènekeuzefunctie.
- Wanneer de camera meer dan één onderwerp herkent, beoordeelt de camera welke het primaire onderwerp is en stelt daarop scherp. Het gezichtsherkenningskader rond het hoofdonderwerp is oranje.
- Het gezichtsherkenningskader waarop wordt scherpgesteld wordt groen wanneer de ontspanknop tot halverwege wordt ingedrukt.
- Het is mogelijk dat een gezicht niet goed wordt herkend wanneer:
 - Het te donker of te helder is.
 - Een gezicht gedeeltelijk verborgen is achter een zonnebril, masker, hoofddeksel, enz.
 - De onderwerpen niet naar de camera kijken.
- Afhankelijk van de omstandigheden is het mogelijk dat de gezichten van kinderen en volwassenen niet juist worden herkend.

Lach-herkenning: De lach-herkenningsfunctie instellen

AUTO PGM SCN EASY 録画

U kunt het onderwerp selecteren dat voorrang moet krijgen in de Lach-sluitersfunctie. Voor informatie over de lach-sluiters, zie pagina 46.

✓	[😊] (Autom.)	Herkent lachende gezichten en neemt deze automatisch op.
	👨👩 (Voorkeur voor kinderen)	Herkent de gezichten van kinderen en neemt deze met voorrang op.
	👨👩 (Voorkeur voor volwassenen)	Herkent de gezichten van volwassenen en neemt deze met voorrang op.

- Het is mogelijk dat een lach niet goed wordt herkend, afhankelijk van de omstandigheden.
- Door een gezicht aan te raken, krijgt dat gezicht prioriteit, ongeacht de prioriteitsinstelling.

Lach-herkenn.gevoeligheid: De gevoeligheid van de lach-herkenningsfunctie instellen

AUTO PGM SCN EASY 録画

U kunt het niveau van de lach-herkenning instellen wanneer 😊 (Lach-sluiters) is geselecteerd als de scènekeuzefunctie. Voor informatie over de lach-sluiters, zie pagina 46.







	😬 (Laag)	Een schaterlach wordt herkend.
✓	😊 (Normaal)	Een normale lach wordt herkend.
	😊 (Hoog)	Zelfs een glimlachje wordt herkend.

- Het is mogelijk dat een lach niet goed wordt herkend, afhankelijk van de omstandigheden.

Opn.functie: De ononderbroken opnamefunctie kiezen

AUTO PGM SCN EASY 📷

Met deze instelling kunt u kiezen of de camera meerdere beelden achter elkaar opneemt of niet wanneer u op de ontspanknop drukt.

✓	 (Normaal)	<p>Hiermee worden niet meerdere beelden achter elkaar opgenomen.</p>
	 (Burst)	<p>Neemt 100 beelden achter elkaar op wanneer u de ontspanknop ingedrukt houdt.</p>  <ul style="list-style-type: none"> • De flitser staat op  (niet flitsen).
	BRK±0,3EV	<p>Hiermee wordt een serie van drie beelden opgenomen met de belichtingswaarden automatisch iets verschoven (Exposure Bracket).</p>
	BRK±0,7EV	<p>Hoe groter de bracket-stapwaarde, hoe groter de verschuiving van de belichtingswaarde.</p>
	BRK±1,0EV	<p>Als u de juiste belichting niet kunt kiezen, neemt u op in de Exposure Bracket-functie waarin de belichtingswaarde wordt verschoven. U kunt het beeld met de beste belichting later kiezen.</p>  <ul style="list-style-type: none"> • Wanneer de opnamefunctie in de stand AUTO (Autom. instellen) staat, is de Exposure Bracket-functie niet beschikbaar. • De flitser staat op  (niet flitsen).

Over Burst

- Als u opneemt met de zelfontspanner, wordt een serie van maximaal vijf beelden opgenomen.
- Het opname-interval is ongeveer 0,64 seconden. Het opname-interval wordt langer afhankelijk van de instelling van het beeldformaat.
- Als de acculading laag is, of wanneer het interne geheugen of de "Memory Stick Duo" vol is, stopt de Burst-functie.
- Het is mogelijk dat u geen beelden kunt opnemen in de Burst-functie, afhankelijk van de Scènekeuzefunctie (pagina 45).
- De scherpstelling, witbalans en belichting worden voor het eerste beeld ingesteld, en deze instellingen worden ook gebruikt voor de andere beelden.





Over Exposure Bracket

- De scherpstelling en de witbalans worden voor het eerste beeld ingesteld, en deze instellingen worden ook gebruikt voor de andere beelden.
- Als u de belichting handmatig instelt (pagina 53), wordt de belichting verschoven gebaseerd op de ingestelde helderheid.
- Het opname-interval is hetzelfde als die van de Burst-functie, maar wordt langer afhankelijk van de opnameomstandigheden.
- Als het onderwerp te helder of te donker is, kan het onmogelijk zijn goede opnamen te maken met de geselecteerde bracket-stapwaarde.
- Het is mogelijk dat u geen beelden kunt opnemen in de Exposure Bracket-functie, afhankelijk van de scènekeuzefunctie (pagina 45).

Scèneherkenning: De camera bepaalt de scène die moet worden opgenomen en maakt de opname

AUTO
PGM
SCN
EASY
[Icon]






De camera herkent automatisch de opnameomstandigheden, zoals tegenlicht of een nachtsène, en maakt vervolgens de opname.





✓	 (Uit)	Hiermee wordt de scèneherkenningsfunctie niet gebruikt.
	 (Autom.)	<p>De camera herkent de scèneomstandigheden, zoals tegenlicht en nachtsène, en maakt de opname met optimale instellingen.</p> <p>Als de camera de scèneomstandigheden niet herkent, neemt hij het beeld op alsof de scèneherkenning was ingesteld op [Uit].</p> <div style="text-align: center;">  <p style="margin-left: 100px;">Indicator van huidige instelling</p> <p style="margin-left: 100px;">Indicator van scèneherkenning</p> </div>
	 (Geavanceerd)	<p>De camera neemt één beeld op zonder de scèneherkenningsfunctie en een ander beeld met de scèneherkenningsfunctie. (In totaal worden twee beelden opgenomen)</p> <p>De + indicator wordt naast de indicator van de scèneherkenning afgebeeld.</p> <p>Als de camera de scène niet herkent, neemt hij slechts één beeld op.</p> <p>In dat geval wordt het beeld opgenomen alsof de scèneherkenning was ingesteld op [Uit].</p>

Over de scènes die worden herkend

De volgende scènes worden herkend. De camera identificeert de optimale scène en beeldt de betreffende indicators af.

Wanneer de ontspanknop tot halverwege wordt ingedrukt terwijl een indicator wordt afgebeeld, verandert de kleur van de indicator naar groen en wordt de scèneherkenning bevestigd.

-  Schemer
-  Schemer-portret
-  Schemer met gebruikmaking van een statief
-  Tegenlicht
-  Tegenlicht-portret

- De scèneherkenning werkt niet in de volgende situaties:
 - Tijdens opnemen met in de Close-scherpstellingsfunctie
 - Tijdens opnemen in de Burst-functie
 - Tijdens gebruik van de digitale zoom
- In de **EASY** (Eenvoudig opnemen)-functie, ligt [Scèneherkenning] vast op [Autom.]. Echter, de indicator van de huidige instelling en de indicator van de scèneherkenningsfunctie worden niet afgebeeld.
- De flitser is ingesteld op  (Flitser automatisch) of  (flitser altijd uit).
- Als de gezichtsherkenningsfunctie is ingesteld op [Na aanraken], wordt de standaardinstelling voor gezichtsherkenning ingesteld op [Autom.] als scèneherkenning op iets anders is ingesteld dan [Uit] voordat het scherm wordt aangeraakt.
-  (Schemer met gebruikmaking van een statief)-scènes worden soms niet herkend in een omgeving waarin trillingen worden doorgegeven aan de camera ondanks dat deze op een statief is bevestigd.
- Soms wordt een lange sluitertijd gebruikt als een scène wordt herkend als een  (Schemer met gebruikmaking van een statief)-scène. Zorg ervoor dat u de camera stilhoudt tijdens het opnemen.
- De indicator van de huidige instelling en de indicator van de scèneherkenning worden afgebeeld ongeacht de instelling van het weergavescherm (pagina 22).
- Soms worden deze scènes niet herkend, afhankelijk van de omstandigheden.

EV: De lichtintensiteit instellen

AUTO PGM SCN EASY 

Met deze instelling kunt u de belichting handmatig instellen. Dit menu is hetzelfde als het menu dat wordt afgebeeld wanneer u de toets voor het instellen van de EV aanraakt in de **PGM** (Autom. Programma)-functie. Zie pagina 53.

Lichtmeetfunctie: De lichtmeetfunctie kiezen

AUTO PGM SCN EASY 




Met deze instelling kunt u de lichtmeetfunctie kiezen die bepaalt welk deel van het onderwerp wordt gemeten voor de berekening van de belichting. Dit menu is hetzelfde als het menu dat wordt afgebeeld wanneer u de toets voor het instellen van de lichtmeetfunctie aanraakt in de **PGM** (Autom. Programma)-functie. Zie pagina 51.

Scherpstellen: De scherpstellingsmethode veranderen

Met deze instelling kunt u de scherpstellingsmethode veranderen. Gebruik het menu als het moeilijk is goed scherp te stellen met de automatische-scherpstellingsfunctie. Dit menu is hetzelfde als het menu dat wordt afgebeeld wanneer u de toets voor het instellen van de scherpstelling aanraakt in de **PGM** (Autom. Programma)-functie. Zie pagina 48.

Witbalans: De kleurtinten instellen

Met deze instelling kunt u de kleurtinten instellen overeenkomstig het omgevingslicht. Gebruik deze functie als de beeldkleuren onnatuurlijk lijken.

✓	WB AUTO (Autom.)	Hiermee wordt de witbalans automatisch gecompenseerd.
	☀️ (Daglicht)	<p>Hiermee wordt gecompenseerd voor omstandigheden buitenshuis op een mooie dag, avondscènes, nachtscènes, neonreclame, vuurwerk, enz.</p> 
	☁️ (Bewolkt)	<p>Hiermee wordt gecompenseerd voor een bewolkte lucht of een schaduwrijke plaats.</p> 
	崇 ₁ (Fluorescerend licht 1)/ 崇 ₂ (Fluorescerend licht 2)/ 崇 ₃ (Fluorescerend licht 3)	<p>Fluorescerend licht 1: Hiermee wordt gecompenseerd voor witte, fluorescerende verlichting. Fluorescerend licht 2: Hiermee wordt gecompenseerd voor natuurlijk witte, fluorescerende verlichting. Fluorescerend licht 3: Hiermee wordt gecompenseerd voor dagwitte, fluorescerende verlichting.</p> 

	☀ (Gloeilamp)	<p>Hiermee wordt gecompenseerd voor plaatsen onder een gloeilamp of onder felle verlichting, zoals in een fotostudio.</p> 
	⚡ ^{WB} (Flitser)	<p>Hiermee wordt gecompenseerd voor de flitser.</p> <ul style="list-style-type: none"> • U kunt dit onderdeel niet kiezen als u bewegende beelden opneemt. 

- Voor meer informatie over de witbalans, zie pagina 12.
- Onder fluorescerende verlichting die flinkt, is het mogelijk dat de witbalans niet correct functioneert, ondanks dat u [Fluorescerend licht 1], [Fluorescerend licht 2] of [Fluorescerend licht 3] hebt ingesteld.
- Bij het opnemen met de flitser ingesteld op een andere instelling dan [Flitser], wordt de [Witbalans] ingesteld op [Autom.].
- Sommige opties zijn niet beschikbaar afhankelijk van de scènekeuzefunctie (pagina 45).
- Als [Onderwater] is geselecteerd als de scènekeuzefunctie, kunt u [Witbalans onderwater] gebruiken in plaats van [Witbalans].

Witbalans onderwater: De kleurtinten instellen in de onderwaterfunctie

AUTO PGM SCN EASY 詳細

U kunt de kleurtinten instellen in de 🐟 (Onderwater)-functie (pagina 44).

✓	🐟 ^{WB} (Autom.)	De camera stelt de kleurtinten onderwater automatisch in zodat deze natuurlijk lijken.
	🐟 ^{WB} ₁ (Onderwater 1)	Hiermee houdt de camera rekening met de situatie dat blauw onderwater sterker is.
	🐟 ^{WB} ₂ (Onderwater 2)	Hiermee houdt de camera rekening met de situatie dat groen onderwater sterker is.
	⚡ ^{WB} (Flitser)	Hiermee stelt de camera in op het gebruik van de flitser onderwater.

- Afhankelijk van de kleur van het water is het mogelijk dat de witbalans onderwater niet goed werkt ondanks dat u [Onderwater 1] of [Onderwater 2] hebt ingesteld.
- Bij het opnemen met de flitser ingesteld op een andere instelling dan [Flitser], wordt de [Witbalans onderwater] ingesteld op [Autom.].

Flitsniveau: De hoeveelheid flitslicht instellen

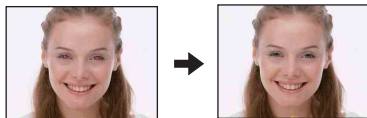
AUTO PGM SCN EASY 📖

Hiermee kunt u de hoeveelheid flitslicht instellen.




<input type="checkbox"/>	⚡- (-)	Naar -: Hiermee wordt het flitsniveau lager.
<input checked="" type="checkbox"/>	⚡ _{STD} (Normaal)	
<input type="checkbox"/>	⚡+ (+)	Naar +: Hiermee wordt het flitsniveau hoger.


- Om de flitsfunctie te veranderen, zie pagina 29.
- Soms zijn de effecten niet zichtbaar wanneer het onderwerp dat wordt opgenomen te helder of te donker is.

Rode-ogeneffect: De rode-ogeneffectvermindering instellen

AUTO PGM SCN EASY 📖


De flitser gaat twee of meer keer af voordat de opname wordt gemaakt om het rode-ogeneffect dat optreedt bij het gebruik van de flitser te verminderen.




<input checked="" type="checkbox"/>	 (Autom.)	Als de gezichtsherkenningfunctie is ingeschakeld, gaat de flitser automatisch af om het rode-ogeneffect te verminderen.
<input type="checkbox"/>	 (Aan)	De flitser gaat altijd af om het rode-ogeneffect te verminderen.
<input type="checkbox"/>	 (Uit)	Hiermee wordt de rode-ogeneffectvermindering niet gebruikt.

- Om wazige beelden te voorkomen, moet u de camera stevig vasthouden totdat de sluitersluiter is ontspannen. Dit duurt normaal gesproken een seconde nadat u op de ontspanknop hebt gedrukt. Zorg er tevens voor dat het onderwerp niet beweegt gedurende deze periode.
- Het is mogelijk dat de rode-ogeneffectvermindering niet het gewenste resultaat oplevert. Dit is afhankelijk van individuele verschillen en omstandigheden, zoals de afstand tot het onderwerp, en of het onderwerp weg keek van de voorflits. In dergelijke gevallen kunt u na het opnemen het rode-ogeneffect verminderen met  (Bijwerken) op het weergavemenu (pagina 71).
- Als de gezichtsherkenningfunctie niet wordt gebruikt, werkt de Rode-ogeneffect niet, ook niet wanneer u hier [Autom.] instelt.
- Deze instelling is niet beschikbaar, afhankelijk van de scènekeuzefunctie (pagina 45).

DRO: De helderheid en het contrast optimaliseren

AUTO	PGM	SCN	EASY	☰
------	-----	-----	------	---

De camera analyseert de opnamescène en corrigeert de helderheid en het contrast automatisch om de beeldkwaliteit te verhogen.





	 (Uit)	Hiermee wordt niets ingesteld.
✓	 (DRO standard)	Hiermee stelt de camera automatisch de helderheid en het contrast van de hele scène in.
	 (DRO plus)	Hiermee stelt de camera automatisch de helderheid en het contrast van de beelden in voor iedere plaats afzonderlijk.





- DRO is de afkorting van "Dynamic Range Optimizer" (optimalisatie van dynamisch bereik), een functie die automatisch het verschil tussen lichte en donkere delen van een beeld optimaliseert.
- Afhankelijk van de opnameomstandigheden, kan het onmogelijk zijn het beeld te corrigeren.
- Let op de volgende punten wanneer [DRO plus] is ingesteld.
 - Er is tijd nodig om het beeld te bewerken.
 - Alleen [AUTO] of waarden van [80] tot en met [400] kunnen worden ingesteld voor de ISO-gevoeligheid.
 - Als de Burst- of Bracket-functie is ingesteld, wordt [DRO plus] geannuleerd en [DRO standard] ingesteld.

Kleurfunctie: De levendigheid van het beeld veranderen of speciale effecten toevoegen

AUTO	PGM	SCN	EASY	☰
------	-----	-----	------	---

Door toepassing van kleureffecten kunt u de kleurinstelling van het beeld veranderen.

✓	 (Normaal)	Hiermee wordt het beeld ingesteld op de standaardkleur. 
	 (Levendig)	Hiermee krijgt het beeld heldere en diepe kleuren. 




	 (Sepia)	Hiermee wordt het beeld ingesteld op sepia-kleuren. 
	 (Z-W)	Hiermee wordt het beeld ingesteld op zwart-wit. 

- U kunt alleen [Normaal], [Sepia] of [Z-W] instellen voor het opnemen van bewegende beelden.

SteadyShot: De antiwaasfunctie selecteren



Hiermee kunt u de antiwaasfunctie selecteren.

✓	 (Opnemen)	Hiermee wordt de antiwaasfunctie ingeschakeld als de ontspanknop tot halverwege ingedrukt wordt.
	 (Continu)	Hiermee is de antiwaasfunctie altijd ingeschakeld. Stabiele beelden zijn mogelijk, zelfs als er ingezoomd is op een ver verwijderd onderwerp. <ul style="list-style-type: none"> • Er wordt meer acculading verbruikt dan in de [Opnemen] functie.
	 (Uit)	De antiwaasfunctie wordt niet gebruikt.

- In de functies **AUTO** (Autom. instellen) of **EASY** (Eenvoudig opnemen) wordt [SteadyShot] ingesteld op [Opnemen].
- Voor bewegende beelden kunt u alleen [Continu] of [Uit] instellen. De standaardinstelling is [Continu].
- Het is mogelijk dat de antiwaasfunctie in volgende gevallen niet naar behoren werkt.
 - Als de bewegingen met de camera te hevig zijn
 - Bij een te lange sluitertijd, bijvoorbeeld bij het opnemen van nachtelijke scènes

Opname-instelling: De opname-instellingen selecteren



Hiermee selecteert u de instellingen voor de opnamefunctie. De onderdelen die in dit menu worden weergegeven zijn dezelfde als die van [📷 Opname-instellingen] bij [⚙️ Instellingen] op het HOME-scherm. Zie pagina's 39 en 92.




De weergavefunctie selecteren

Bij gebruik van de camera met een "Memory Stick Duo" kunt u instellen hoe de beelden moeten worden weergegeven (weergavefunctie) vanaf het HOME-scherm.

Bij gebruik van het interne geheugen worden de beelden alleen weergegeven in de mapweergavefunctie.



- 1 Raak [HOME] aan om het HOME-scherm af te beelden.
- 2 Raak  (Beelden bekijken) aan.
- 3 Raak de gewenste weergavefunctie aan.

In de indexweergavefunctie kunt u de weergavefunctie ook instellen met de toets aan de rechterkant van het scherm.



Toets voor weergavefunctie

(Datumweergave): Weergave op datum

Deelt de beelden opgeslagen op de "Memory Stick Duo" in op datum en geeft een miniatuurbeeld weer op een kalender.

De standaardinstelling is [Datumweergave].

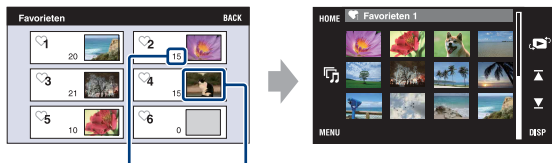
(Mapweergave): Weergave per map

Beeldt de beelden af voor iedere map die is aangemaakt met [Opnamemap maken] van het [Geheugen-tool]. Als nog geen nieuwe map is aangemaakt, bevinden alle beelden zich in de map "101MSDCF".

Voor informatie over de map, zie pagina's 80 en 84.

♥ (Favorieten): Beelden weergeven die zijn geregistreerd als favorieten

Deze functie beeldt de beelden af die zijn geregistreerd als favorieten (pagina 68).



Aantal beelden geregistreerd
als favorieten


De meest recente beelden
worden afgebeeld

- ① Raak de favorietengroep aan die u wilt afbeelden.
De geselecteerde favorieten worden op een lijst afgebeeld.
- ② Als u een enkel beeld wilt weergeven, raakt u dat beeld aan.

In dit gedeelte worden de menuonderdelen beschreven die beschikbaar zijn wanneer u [MENU] aanraakt in de weergavefunctie. Voor informatie over het gebruik van het menu, zie pagina 40.

U kunt een weergavefunctie selecteren als deze wit wordt afgebeeld.

Beschikbaar Niet beschikbaar



Weergavefunctie (Datumweergave/Mapweergave/Favorieten) Intern geheugen

(Datumlijst): De weergavedatum selecteren in de datumweergave



U kunt in de datumweergave de datum selecteren die moet worden weergegeven.

- 1 Raak [MENU] aan en raak daarna [Datumlijst] aan.
Een lijst met data (kalender) wordt afgebeeld.








- 2 Raak de datum aan dat u wilt weergeven.

(Filteren op gezicht): Beelden weergeven die voldoen aan bepaalde criteria



U kunt beelden filteren en vervolgens weergeven.






 (Uit)	Hiermee worden de beelden niet gefilterd.
 (Alle mensen)	Hiermee worden de beelden gefilterd aan de hand van specifieke criteria en vervolgens weergegeven.
 (Kinderen)	
 (Baby's)	
 (Lachend)	

- Soms worden beelden per ongeluk weergegeven of juist niet.
- Het is mogelijk dat de filterfunctie niet kan worden gebruikt voor beelden opgenomen op een ouder model Sony-camera.


♥ (Favorieten toevoegen/verw.): Favorieten toevoegen/ verwijderen






Selecteer uw favoriete beeld en voeg het toe aan groepen als favoriet, of verwijder het uit groepen als favoriet.

 (Dit beeld)	<p>Hiermee voegt u het beeld dat u hebt geselecteerd toe als favoriet, of verwijdert u het als favoriet.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Dit onderdeel wordt alleen afgebeeld in de enkelbeeldweergavefunctie.
 (Meerdere beelden)	<p>Hiermee selecteert u meerdere beelden en voegt u deze toe als favorieten of verwijdert u deze als favorieten.</p>
 (Alle in datumbereik toev.)	<p>Hiermee kunt u alle beelden die binnen het geselecteerde datumbereik vallen toevoegen aan de favorieten.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Dit onderdeel wordt alleen afgebeeld terwijl de lijst is afgebeeld in de datumweergave.
 (Alle in datumbereik verw.)	<p>Hiermee kunt u alle beelden in het geselecteerde datumbereik of favorietengroep verwijderen.</p>
 (Alle in Favorieten verwijder.)	<ul style="list-style-type: none"> • Het afgebeelde onderdeel verschilt afhankelijk van de geselecteerde weergavefunctie. • Dit onderdeel wordt alleen afgebeeld in de indexweergavefunctie.







Een beeld toevoegen aan de favorieten

- 1 Geef een beeld weer dat u wilt toevoegen aan de favorieten.
- 2 Raak [MENU] aan om het menu af te beelden.
- 3 Beeldt ♥ (Favorieten toevoegen/verw.) af door ▲/▼ aan te raken, en raak dit vervolgens aan.
- 4 Raak  (Dit beeld) aan.
- 5 Raak de favorietengroep aan waaraan u het beeld wilt toevoegen.
- 6 Raak [OK] aan.



Meerdere beelden selecteren en toevoegen aan de favorieten


- ① Raak [MENU] aan in de enkelbeeldweergavefunctie of indexweergavefunctie.
- ② Beeldt  (Favorieten toevoegen/verw.) af door /▼ aan te raken, en raak dit vervolgens aan.
- ③ Raak  (Meerdere beelden) aan.
- ④ Raak de favorietengroep aan waaraan u het beeld wilt toevoegen.

In de enkelbeeldweergavefunctie:




- ⑤ Raak ◀▶ aan om het beeld weer te geven dat u wilt toevoegen, en raak daarna het midden van dat beeld aan.
De markering  wordt op het geselecteerde beeld geprojecteerd.
- ⑥ Raak ◀▶ aan om een ander beeld weer te geven dat u wilt toevoegen, en raak daarna het midden van dat beeld aan.
- ⑦ Raak  → [OK] aan.

In de indexweergavefunctie:

- ⑤ Raak het miniatuurbeeld aan dat u wilt toevoegen.
De markering  wordt op het geselecteerde beeld geprojecteerd.
- ⑥ Als u nog andere beelden wilt toevoegen, herhaalt u stap ⑤.
- ⑦ Raak  → [OK] aan.


• Raak  aan op het indexweergavescherm om terug te keren naar het enkelbeeldweergavescherm.

Alle beelden binnen het datumbereik selecteren

- ① Raak [MENU] aan in de indexweergavefunctie.
- ② Beeldt  (Favorieten toevoegen/verw.) af door /▼ aan te raken, en raak dit vervolgens aan.
- ③ Raak  (Alle in datumbereik toev.) aan.
- ④ Raak de favorietengroep aan waaraan u de beelden wilt toevoegen.
- ⑤ Raak [OK] aan.

Beelden uit de favorieten verwijderen

Raak het beeld aan dat u uit de favorieten wilt verwijderen door dezelfde stappen te volgen als in "Meerdere beelden selecteren en toevoegen aan de favorieten".


De  indicator verdwijnt van het beeld.

- Door  (Alle in datumbereik verw.) of  (Alle in Favorieten verwijder.) aan te raken kunt u alle beelden in het geselecteerde datumbereik of favorietengroep verwijderen.



(Weergavefunctie): Omschakelen tussen de weergavefuncties



U kunt de weergavefunctie selecteren. Dit onderdeel heeft dezelfde functie als  (Beelden bekijken) op het HOME-scherm.

Zie pagina 65.

↔ (Breed-zoombeeld): Stilstaande beelden weergeven met de beeldverhouding 16:9



Hiermee kunt u stilstaande beelden met beeldverhouding 4:3 en 3:2 weergegeven op beeldverhouding 16:9. In dit geval wordt van de boven- en onderrand van het beeld een klein stukje afgesneden.



Door het midden van het aanraakscherm aan te raken, wordt het scherm voor het verlaten van het breed-zoombeeld afgebeeld.

- Deze instelling wordt geannuleerd wanneer de camera wordt uitgeschakeld of een opnamefunctie wordt ingeschakeld.
- De enige beelden die kunnen worden weergegeven in breed-zoombeeld zijn beelden met beeldverhouding 4:3 en 3:2. Bewegende beelden, beelden met beeldverhouding 16:9 en beelden met portret-oriëntatie kunnen niet worden gezoomd.

📄 (Diavoorstelling): Een serie beelden weergeven



Dit onderdeel heeft dezelfde functie als de 📄 (Diavoorstelling-)toets in de weergavefunctie. Zie pagina 32.


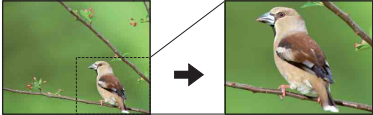

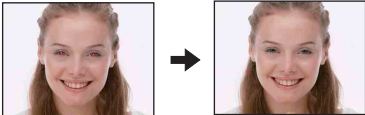

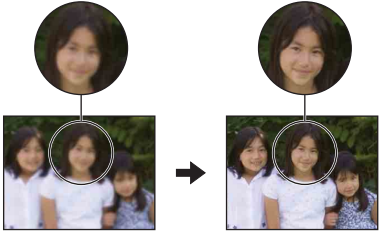
📄 (Bijwerken): Stilstaande beelden bijwerken


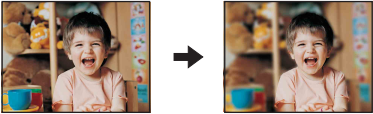






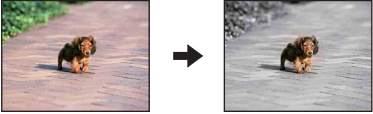











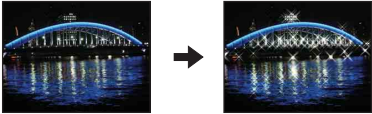




U kunt effecten toevoegen aan of correcties aanbrengen in een opgenomen beeld en dit opnemen als een nieuw bestand. Het oorspronkelijke beeld blijft behouden.

Stilstaande beelden bijwerken

- ① Selecteer de beelden die u wilt bijwerken terwijl deze worden weergegeven in de enkelbeeldweergavefunctie.
- ② Raak [MENU] aan.
- ③ Raak 📄 (Bijwerken) aan en raak daarna de gewenste functie aan.
- ④ Werk het beeld bij door de onderstaande instructies te volgen voor iedere bijwerkfunctie.
 - Door [OK] aan te raken op het bijwerkscherm, kunt u de effecten controleren die op dat moment zijn ingesteld (behalve voor 📄 (Trimmen) en 📄 (Rode-ogen-correctie)).
 - U kunt de beelden niet bijwerken terwijl de camera is aangesloten op een televisie.

 (Trimmen)	<p>Hiermee neemt u het ingezoomde weergavebeeld op.</p>  <ol style="list-style-type: none"> 1 Raak het beeld aan of bedien de W/T-zoomknop om in te zoomen op het bij te snijden gebied. 2 Stel het gebied in met ▲/▼/◀/▶, en raak daarna ⇨ aan. 3 Selecteer een beeldformaat dat u wilt opnemen met ◀/▶, en raak daarna ⇨ aan. 4 Raak [OK] aan. <ul style="list-style-type: none"> • De beeldkwaliteit van getrimde beelden kan verslechteren. • Het beeldformaat dat u kunt trimmen kan verschillen afhankelijk van het beeld.
 (Rode-ogen-correctie)	<p>Hiermee corrigeert u het rode-ogeneffect dat wordt veroorzaakt door de flitser.</p>  <p>Nadat het rode-ogeneffect is gecorrigeerd, raakt u [OK] aan.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Het is mogelijk dat het rode-ogeneffect niet geheel kan worden gecorrigeerd, afhankelijk van het beeld.
 (Onscherpte repareren)	<p>Maakt het beeld scherper binnen een gekozen kader.</p>  <ol style="list-style-type: none"> 1 Raak het gebied (frame) aan van het gewenste beeld dat u wilt bijwerken, en raak daarna ⇨ aan. 2 Raak [OK] aan. <ul style="list-style-type: none"> • Afhankelijk van het beeld is het mogelijk dat niet voldoende reparatie kan worden verkregen en de beeldkwaliteit verslechtert.

 (Lagere beeldscherpte)	<p>Hiermee maakt u de omgeving van een gekozen punt in het beeld wazig om een onderwerp eruit te laten springen.</p>  <ol style="list-style-type: none"> ① Raak het middelpunt aan van het gewenste beeld dat u wilt bijwerken, en raak daarna  aan. ② Stel het gewenste bereik in waarover het beeld moet worden bijgewerkt met , en raak daarna  aan. ③ Selecteer het gewenste niveau waarmee het beeld moet worden bijgewerkt met , en raak daarna  aan. ④ Raak [OK] aan.
 (Gedeeltelijk kleur)	<p>Hiermee wordt de omgeving van een gekozen punt monochroom weergegeven om een onderwerp eruit te laten springen.</p>  <ol style="list-style-type: none"> ① Raak het middelpunt aan van het gewenste beeld dat u wilt bijwerken, en raak daarna  aan. ② Stel het gewenste bereik in waarover het beeld moet worden bijgewerkt met , en raak daarna  aan. ③ Raak [OK] aan.
 (Vissenooglen)	<p>Hiermee past u een vissenoogfeffect toe rondom een gekozen punt.</p>  <ol style="list-style-type: none"> ① Raak het middelpunt aan van het gewenste beeld dat u wilt bijwerken, en raak daarna  aan. ② Selecteer het gewenste niveau waarmee het beeld moet worden bijgewerkt met , en raak daarna  aan. ③ Raak [OK] aan.

 (Stereffect)	<p>Hiermee voegt u een stereffect toe aan de lichtbronnen in het beeld.</p>  <ol style="list-style-type: none"> ① Stel de gewenste lengte in waarover het beeld moet worden bijgewerkt met ◀/▶, en raak daarna ➡ aan. ② Selecteer het gewenste niveau waarmee het beeld moet worden bijgewerkt met ◀/▶, en raak daarna ➡ aan. ③ Raak [OK] aan.
 (Radiale waas)	<p>Hiermee bepaalt u het middelpunt vanwaaruit de beweging in het stilstaande beeld voelbaar is.</p>  <ol style="list-style-type: none"> ① Raak het middelpunt aan van het gewenste beeld dat u wilt bijwerken, en raak daarna ➡ aan. ② Stel het gewenste bereik in waarover het beeld moet worden bijgewerkt met ◀/▶, en raak daarna ➡ aan. ③ Raak [OK] aan.
 (Retro)	<p>Het beeld wordt zachter door de beeldscherpte te verminderen en het omgevingslicht te verlagen zodat het lijkt alsof het beeld is opgenomen met een oude camera.</p>  <ol style="list-style-type: none"> ① Stel het gewenste bereik in waarover het beeld moet worden bijgewerkt met ◀/▶, en raak daarna ➡ aan. ② Selecteer het gewenste niveau waarmee het beeld moet worden bijgewerkt met ◀/▶, en raak daarna ➡ aan. ③ Raak [OK] aan.

 (Lachen)	<p>Hiermee kunt u een lach op het gezicht van een persoon maken.</p>  <ol style="list-style-type: none">① Selecteer het gewenste niveau waarmee het beeld moet worden bijgewerkt met ◀▶, en raak daarna → aan.② Raak [OK] aan. <ul style="list-style-type: none">• Bijwerken kan onmogelijk zijn afhankelijk van het beeld.
--	---

🔗 (Kleuren): Tekenen op stilstaande beelden



U kunt tekens of illustraties op stilstaande beelden tekenen en deze vervolgens opnemen als een nieuw beeld.

Zie pagina 81.

📺 (Formaat wijzigen): Het beeldformaat veranderen overeenkomstig het gebruik



U kunt de beeldverhouding en het beeldformaat van de opgenomen beelden veranderen en deze vervolgens opnemen als nieuwe bestanden.

U kunt het beeldformaat van beelden veranderen naar 16:9 voor high-definitionweergave, en naar het VGA-formaat voor opname in een blog of verzenden als e-mailbijlage.

HDTV (📺)	<p>U kunt de beeldverhouding veranderen van 4:3 of 3:2 naar 16:9, en het beeld opslaan op 2M-formaat.</p> 
Blog / E-mail (📧)	<p>U kunt de beeldverhouding veranderen van 16:9 of 3:2 naar 4:3, en het beeld opslaan op VGA-formaat.</p> 

- ① Geef het beeld weer dat u wilt veranderen.
- ② Raak [MENU] aan en raak daarna 📺 (Formaat wijzigen) aan.
- ③ Raak het gewenste formaat voor het beeld aan (📺 (HDTV) of 📧 (Blog / E-mail)).
- ④ Geef het gebied aan dat u wilt trimmen en raak ➡ aan.
- ⑤ Raak [OK] aan.

- Voor meer informatie over het beeldformaat, zie pagina 13.
- U kunt het beeldformaat van bewegende beelden niet veranderen.
- U kunt het beeldformaat niet veranderen van VGA naar 📺 (HDTV).
- Door het beeld te vergroten of het formaat te wijzigen kan de beeldkwaliteit achteruit gaan.

🗑️ (Wissen): Beelden wissen



U kunt beelden in de enkelbeeldweergavefunctie of indexweergavefunctie selecteren en wissen.

🗑️ (Dit beeld)	Hiermee wist u het huidig geselecteerde beeld. <ul style="list-style-type: none"> • Dit onderdeel wordt alleen afgebeeld in de enkelbeeldweergavefunctie.
🗑️📁 (Meerdere beelden)	Hiermee selecteert en wist u meerdere beelden.
🗑️📅 (Alle beelden in datumbereik)	Hiermee worden alle beelden in het geselecteerde datumbereik of map gewist.
🗑️📁 (Alle in deze map)	<ul style="list-style-type: none"> • Het afgebeelde onderdeel verschilt afhankelijk van de geselecteerde weergavefunctie.

Een beeld wissen

- 1 Geef het beeld weer dat u wilt wissen.
- 2 Raak [MENU] aan om het menu af te beelden.
- 3 Beeldt 🗑️ (Wissen) af door ▲/▼ aan te raken, en raak dit vervolgens aan.
- 4 Raak 🗑️ (Dit beeld) aan.
- 5 Raak [OK] aan.

Meerdere beelden selecteren en wissen

- 1 Raak [MENU] aan in de enkelbeeldweergavefunctie of indexweergavefunctie.
- 2 Beeldt 🗑️ (Wissen) af door ▲/▼ aan te raken, en raak dit vervolgens aan.
- 3 Raak 🗑️📁 (Meerdere beelden) aan.

In de enkelbeeldweergavefunctie:

- 4 Raak ◀️▶️ aan om het beeld weer te geven dat u wilt wissen, en raak daarna het midden van dat beeld aan.
De markering ✓ wordt op het geselecteerde beeld geprojecteerd.



- 5 Raak ◀️▶️ aan om een ander beeld weer te geven dat u wilt wissen, en raak daarna het midden van dat beeld aan.
Om het wissen te annuleren, raakt u het beeld nogmaals aan zodat het vinkje uitgaat.
- 6 Raak ➡️ → [OK] aan.

In de indexweergavefunctie:

- ④ Raak het miniatuurbeeld aan dat u wilt wissen.
De markering ✓ wordt op het geselecteerde beeld geprojecteerd.



- ⑤ Als u nog andere beelden wilt wissen, herhaalt u stap ④.
⑥ Raak → [OK] aan.
• Raak aan op het indexweergavescherm om terug te keren naar het enkelbeeldweergavescherm.

Alle beelden binnen het datumbereik of de map wissen

- ① Raak [MENU] aan in de indexweergavefunctie.
② Beeldt (Wissen) af door ▲/▼ aan te raken, en raak dit vervolgens aan.
③ Raak (Alle beelden in datumbereik) of (Alle in deze map) aan.
④ Raak [OK] aan.



🔒 (Beveiligen): Per ongeluk wissen voorkomen



Met deze instelling kunt u de beelden beveiligen tegen per ongeluk wissen.
De (Beveiligen) indicator wordt afgebeeld op het beveiligde beeld.



(Dit beeld)	Hiermee beveiligt/ontgrendelt u het huidige geselecteerde beeld. <ul style="list-style-type: none"> • Dit onderdeel wordt alleen afgebeeld in de enkelbeeldweergavefunctie.
(Meerdere beelden)	Hiermee selecteert en beveiligt/ontgrendelt u meerdere beelden.
ON (Alle in datumbereik instellen)	Hiermee kunt u alle beelden in het geselecteerde datumbereik, map of favorietengroep beveiligen.
ON (Alle in deze map selecteren)	<ul style="list-style-type: none"> • Het afgebeelde onderdeel verschilt afhankelijk van de geselecteerde weergavefunctie. • Dit onderdeel wordt alleen afgebeeld in de indexweergavefunctie.
ON (Alle in deze groep instellen)	
OFF (Alle in datumbereik verw.)	Hiermee kunt u alle beelden in het geselecteerde datumbereik, map of favorietengroep ontgrendelen.
OFF (Alle in deze map wissen)	<ul style="list-style-type: none"> • Het afgebeelde onderdeel verschilt afhankelijk van de geselecteerde weergavefunctie. • Dit onderdeel wordt alleen afgebeeld in de indexweergavefunctie.
OFF (Alle in Favorieten verwijderen.)	

Een beeld beveiligen





- 1 Geef het beeld weer dat u wilt beveiligen.
- 2 Raak [MENU] aan om het menu af te beelden.
- 3 Beeldt  (Beveiligen) af door ▲/▼ aan te raken, en raak dit vervolgens aan.
- 4 Raak  (Dit beeld) aan.






Meerdere beelden selecteren en beveiligen

- 1 Raak [MENU] aan in de enkelbeeldweergavefunctie of indexweergavefunctie.
- 2 Beeldt  (Beveiligen) af door ▲/▼ aan te raken, en raak dit vervolgens aan.
- 3 Raak  (Meerdere beelden) aan.





In de enkelbeeldweergavefunctie:

- 4 Raak  aan om het beeld weer te geven dat u wilt beveiligen, en raak daarna het midden van dat beeld aan.
De markering  wordt op het geselecteerde beeld geprojecteerd.
- 5 Raak  aan om andere beelden weer te geven die u wilt beveiligen, en raak daarna het midden van die beelden aan.
- 6 Raak  → [OK] aan.

In de indexweergavefunctie:

- 4 Raak het miniatuurbeeld aan dat u wilt beveiligen.
De markering  wordt op het geselecteerde beeld geprojecteerd.
 - 5 Als u nog andere beelden wilt beveiligen, herhaalt u stap 4.
 - 6 Raak  → [OK] aan.
- Raak  aan op het indexweergavescherm om terug te keren naar het enkelbeeldweergavescherm.


Alle beelden in het geselecteerde datumbereik, map of favorietengroep selecteren




- 1 Raak [MENU] aan in de indexweergavefunctie.
- 2 Beeldt  (Beveiligen) af door ▲/▼ aan te raken, en raak dit vervolgens aan.
- 3 Raak  (Alle in datumbereik instellen),  (Alle in deze map selecteren) of  (Alle in deze groep instellen) aan.
- 4 Raak [OK] aan.

- U kunt niet alle beelden beveiligen als er meer dan 999 bestanden zijn.
- Merk op dat door het formatteren alle gegevens worden gewist, zelfs als de beelden beveiligd zijn, en deze beelden niet kunnen worden hersteld.
- Het activeren van de beveiliging van een beeld kan enige tijd duren.

De beveiliging annuleren

Raak het beeld aan waarvan u de beveiliging wilt opheffen door dezelfde stappen te volgen als in "Meerdere beelden selecteren en beveiligen".

De  (Beveiligen) indicator verdwijnt van het beeld.

- De beveiliging van alle beelden in een geselecteerd datumbereik, map of favorietengroep kan worden opgeheven door  (Alle in datumbereik verw.),  (Alle in deze map wissen) of  (Alle in Favorieten verwijder.) aan te raken.

DPOF: Een afdrukmarkering aanbrengen



U kunt een afdrukmarkering (DPOF) aanbrengen op het beeld dat u wilt afdrukken.
Zie pagina 122.

(Afdrukken): Beelden afdrukken met een printer





U kunt de opgenomen beelden afdrukken.
Zie pagina 119.

(Roteren): Beelden roteren



U kunt een stilstaand beeld roteren.

- 1 Geef het beeld weer dat u wilt roteren.
- 2 Raak [MENU] aan om het menu af te beelden.
- 3 Beeldt  (Roteren) af door ▲/▼ aan te raken, en raak dit vervolgens aan.
- 4 Raak  aan om het beeld te roteren.
- 5 Raak [OK] aan.

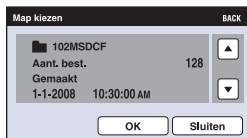
- U kunt beveiligde beelden en bewegende beelden niet roteren.
- Beelden die met andere camera's zijn opgenomen, kunnen soms niet worden geroteerd.
- Wanneer u beelden op een computer weergeeft, is het afhankelijk van de gebruikte software mogelijk dat de beeldrotatie-informatie niet tot uitdrukking komt.

📁 (Map kiezen): De map selecteren voor het weergeven van beelden



U kunt de map selecteren waarin het beeld zit dat u wilt weergeven.

- ① Kies de gewenste map met ▲/▼.



- ② Raak [OK] aan.

Het selecteren van de map annuleren

Raak [Sluiten] of [BACK] aan in stap ②.

💡 Over mappen

De camera slaat de opgenomen beelden op in een opgegeven map op de "Memory Stick Duo". U kunt de map veranderen of een nieuwe aanmaken.

- Om een nieuwe map voor opgenomen beelden aan te maken → [Opnamemap maken] (pagina 84).
- Om de map voor opgenomen beelden te veranderen → [Opnamemap wijz.] (pagina 85).
- Wanneer meerdere mappen zijn aangemaakt in de "Memory Stick Duo" en het eerste of laatste beeld in de map wordt weergegeven, worden de volgende indicators afgebeeld.

⬅️: U kunt naar de voorgaande map gaan

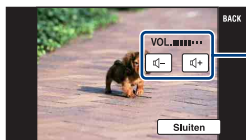
➡️: U kunt naar de volgende map gaan

⬅️➡️: U kunt naar de voorgaande of volgende mappen gaan

🔊 (Volume-instellingen): Het volume instellen



U kunt het volumeniveau van diavoorstellingen en de weergave van bewegende beelden instellen.

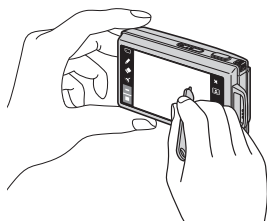


Stel het volumeniveau in door \llcorner / \lrcorner aan te raken.

- U kunt het volumeniveau instellen tijdens diavoorstellingen en de weergave van bewegende beelden instellen (pagina's 30 en 32).

Tekenen of stempels zetten op stilstaande beelden (Kleuren)

U kunt tekenen of stempels zetten op stilstaande beelden en deze vervolgens opnemen als een nieuw beeld. Gebruik de tekenpen (bijgeleverd) voor deze bediening.



- U kunt niet tekenen of stempels zetten op bewegende beelden.
- Bij het bekijken van de opgenomen beelden op een televisie, kunt u geen tekeningen op de beelden aanbrengen.

De tekening weergeven

- ① Druk op (weergave-)toets.
- ② Raak [MENU] → (Kleuren) aan.



- ① (opslaan) toets
- ② (tekenpen) toets
- ③ (vlakgom) toets
- ④ (stempel) toets
- ⑤ Lijndikte/stempel-keuzetoets
- ⑥ Kleur-keuzetoets
- ⑦ (afsluiten) toets
- ⑧ (lijst) toets
- ⑨ (terugkeren) toets
- ⑩ (alles wissen) toets


Tekens of tekeningen maken

- ① Raak aan.
- ② Raak de lijndikte-keuzetoets aan, raak daarna de gewenste lijndikte aan en raak tenslotte [OK] aan.
- ③ Raak de kleur-keuzetoets aan, raak daarna de gewenste kleur aan, en raak vervolgens [OK] aan.
- ④ Maak de tekens of tekeningen.




Stempelen

- ① Raak  aan.
- ② Raak de stempel-keuzetoets aan, raak daarna het gewenste stempel aan en raak tenslotte [OK] aan.
- ③ Plaats een stempel op het beeld.

Een lijst toevoegen


- ① Raak  aan.
- ② Selecteer de gewenste lijst met , en raak daarna [OK] aan.

Corrigeren

Raak  aan en veeg daarna het gedeelte dat u wilt wissen uit met behulp van de tekenpen. U kunt ook  aanraken om terug te keren naar de voorlaatste bewerking (als u nog een keer  aanraakt keert u terug naar de laatste bewerking).


- U kunt de dikte van de vlakgom op dezelfde manier als voor de tekenpen kiezen met behulp van de lijndikte-keuzetoets. De gekozen lijndikte is van toepassing op de lijn en het vlakgom.

Alle tekeningen wissen

- ① Raak  aan.
- ② Raak [OK] aan.
Alle tekeningen verdwijnen van het beeld.


Raak [Annul.] aan om deze actie te annuleren.

De tekening opslaan

- ① Raak  aan.
- ② Selecteer het beeldformaat dat u wilt opslaan uit [VGA] en [3M], en raak daarna [OK] aan.
Het beeld waarop u hebt getekend, wordt opgenomen in de opnamemap als een nieuw beeld.

Raak [Annul.] aan om deze actie te annuleren.



De tekenfunctie afsluiten

- ① Raak  aan.
- ② Raak [OK] aan.

Raak [Annul.] aan om deze actie te annuleren.



De geheugenbeheerfunctie en de instellingen veranderen

U kunt de standaardinstellingen veranderen met behulp van  (Geheugen beheren) of  (Instellingen) op het HOME-scherm.

1 Raak [HOME] aan om het HOME-scherm af te beelden.

HOME





2 Raak (Geheugen beheren) of (Instellingen) aan.



3 Raak de gewenste instelling aan.

4 Raak de instelling aan die u wilt veranderen, en raak daarna de gewenste waarde aan.

Als u  (Instellingen) selecteert, raakt u  aan de rechterkant van het scherm aan om de andere instellingen af te beelden.

5 Raak [OK] aan.

Het veranderen van de instelling annuleren

Raak [Annul.] aan als dit als keuzemogelijkheid op het scherm wordt afgebeeld. Zo niet, raak [BACK] of [X] aan.

- Deze instelling blijft ook na het uitschakelen van de camera bewaard.

Geheugen-tool — Memory Stick-tool

Dit menuonderdeel wordt alleen afgebeeld als een "Memory Stick Duo" in de camera is geplaatst.

Formatteren

Hiermee formateert u de "Memory Stick Duo". Een in de handel verkrijgbare "Memory Stick Duo" is reeds geformatteerd en kan onmiddellijk worden gebruikt.

- Vergeet niet dat het formatteren alle gegevens op een "Memory Stick Duo" permanent zal wissen, inclusief de beveiligde beelden.

- ① Raak [Formatteren] aan.
De melding "Alle data in de Memory Stick wordt gewist" wordt afgebeeld.
- ② Raak [OK] aan.
Het formatteren begint.

Het formatteren annuleren

Raak [Annul.] of [BACK] aan in stap ②.

Opnamemap maken

Hiermee kunt u een map aanmaken op een "Memory Stick Duo" om opgenomen beelden in op te slaan.

- ① Raak [Opnamemap maken] aan.
De melding "Maakt opnamemap" wordt afgebeeld.



- ② Raak [OK] aan.
Een nieuwe map wordt aangemaakt met een nummer dat één hoger is dan het hoogste nummer, en de nieuwe map wordt ingesteld als de huidige opnamemap.

Het aanmaken van de map annuleren

Raak [Annul.] of [BACK] aan in stap ②.

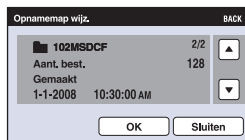
- Wanneer u geen nieuwe map aanmaakt, wordt de map de "101MSDCF" gekozen als de opnamemap.
- U kunt mappen aanmaken tot en met nummer "999MSDCF".
- U kunt een map niet vanaf de camera wissen. Als u een map wilt wissen, doet u dit vanaf een computer, enz.
- De beelden worden opgenomen in de nieuw aangemaakte map totdat u een andere map aanmaakt of een andere opnamemap selecteert.

- Maximaal 4.000 beelden kunnen in een map worden opgeslagen. Wanneer de capaciteit van de map is opgebruikt, wordt automatisch een nieuwe map aangemaakt.
- Voor meer informatie, zie "Beeldbestand-geheugenlocaties en bestandsnamen" (pagina 109).

Opnamemap wijz.

Hiermee kunt u de huidig ingestelde opnamemap veranderen.

- ① Raak [Opnamemap wijz.] aan.
Het map-keuzescherf wordt afgebeeld.



- ② Raak [OK] aan.

Het veranderen van de opnamemap annuleren

Raak [Sluiten] of [BACK] aan in stap ②.

- U kunt de map "100MSDCF" niet kiezen als de opnamemap.
- U kunt opgenomen beelden niet verplaatsen naar een andere map.

Kopiëren

Hiermee kunt u alle beelden die in het interne geheugen zijn opgeslagen kopiëren naar een "Memory Stick Duo".

- ① Plaats een "Memory Stick Duo" van voldoende vrije geheugenruimte.
- ② Raak [Kopiëren] aan.
De melding "Alle data in het intern geheug. gekopieerd" wordt afgebeeld.
- ③ Raak [OK] aan.
Het kopiëren begint.

Het kopiëren annuleren

Raak [Annul.] of [BACK] aan in stap ③.

- Gebruik een volledig opgeladen accu. Als u probeert beeldbestanden te kopiëren met de accu als voeding terwijl slechts weinig acculading resteert, kan de accu tijdens het kopiëren leeg raken, waardoor het kopiëren mislukt en/of de gegevens beschadigd raken.
- U kunt geen beelden selecteren om te kopiëren.
- De oorspronkelijke beelden blijven ook na het kopiëren bewaard in het interne geheugen. Om de inhoud van het interne geheugen te wissen, haalt u na het kopiëren de "Memory Stick Duo" uit de camera, en formateert u het interne geheugen ([Formatter] in [Intern geheugen-tool]) in [pagina 86]).
- Een nieuwe map wordt aangemaakt op de "Memory Stick Duo" en alle gegevens worden er naar gekopieerd. U kunt niet een bepaalde map kiezen en er beelden naar kopiëren.
- De markeringen **DPOF** (afdrukmarkering) op de beelden worden niet gekopieerd.



Geheugen-tool — Intern geheugen-tool

Dit menuonderdeel wordt niet afgebeeld als een "Memory Stick Duo" in de camera is geplaatst.

Formatteren

Hiermee wordt het interne geheugen geformatteerd.

- Merk op dat door te formatteren alle gegevens in het interne geheugen permanent zullen worden gewist, ook de beveiligde beelden.

- ① Raak [Formatteren] aan.
De melding "Alle data in het intern geheugen wordt gewist" wordt afgebeeld.
- ② Raak [OK] aan.
Het formatteren begint.

Het formatteren annuleren

Raak [Annul.] of [BACK] aan in stap ②.

🔧 Hoofdinstantellingen — Hoofdinstantellingen 1

De standaardinstellingen worden aangegeven met ✓.

Pieptoon

U kunt het geluid kiezen dat klinkt wanneer u de camera bedient.

	Sluiter	Hiermee wordt het sluitergeluid, dat klinkt als u de ontspanknop indrukt, ingeschakeld.
✓	Aan	Hiermee worden de pieptoon en het sluitergeluid, die klinken als u het aanraakscherm of de ontspanknop bedient, ingeschakeld.
	Uit	Hiermee worden de pieptoon en het sluitergeluid uitgeschakeld.

Functiegids

Wanneer u de camera bedient, wordt de functiegids afgebeeld.

✓	Aan	Hiermee wordt het afbeelden van de functiegids ingeschakeld.
	Uit	Hiermee wordt het afbeelden van de functiegids uitgeschakeld.

- De gids wordt afgebeeld tijdens weergave, zelfs als dit is ingesteld op [Uit].

Initialiseren

Hiermee kunt u alle instellingen terugstellen op de standaardinstellingen. Zelfs als u deze functie uitvoert, blijven de beelden opgeslagen in het interne geheugen behouden.

- ① Raak [Initialiseren] aan.
De melding "Alle instellingen initialiseren" wordt afgebeeld.
- ② Raak [OK] aan.
Alle instellingen worden teruggesteld op de standaardinstellingen.

Het initialiseren annuleren

Raak [Annul.] of [BACK] aan in stap ②.

- Let erop dat de elektriciteitsvoorziening van de camera niet wordt onderbroken tijdens het initialiseren.

Kalibratie

Hiermee kunt u de toetsen van het aanraakscherm kalibreren als deze bij aanraking niet meer op de juiste plaatsen reageren.

Raak met de tekenen de × markering aan dat op het scherm wordt afgebeeld.

Raak [Annul.] aan om de kalibratie tussentijds te stoppen. De aanpassingen die tot dusver zijn gemaakt worden niet doorgevoerd.



De ×-markering verplaatst zich op het scherm.

Als u het scherm naast de juiste plek aanraakt, wordt de kalibratie niet uitgevoerd. Raak de × markering nogmaals aan.

Behuizing

U kunt de werking van sommige toetsen veranderen zodat de camera kan worden bediend terwijl deze in de (waterdichte) behuizing is geplaatst.

<input type="checkbox"/>	Aan (📷)	Hiermee wordt de functionaliteit van de toetsen gewijzigd.
<input checked="" type="checkbox"/>	Uit	Hiermee wordt de functionaliteit niet gewijzigd.

De toetsen zullen bij de instelling [Aan] als volgt functioneren.

- U kunt niet scherpstellen op onderwerpen door het scherm aan te raken.
- De weergave op het scherm is altijd [Normaal].
- Sommige functies zijn onderhevig aan beperkingen. (De pictogrammen worden niet afgebeeld.)
- Raadpleeg ook de gebruiksaanwijzing van de behuizing.

Demo Lach-sluitser

U kunt een demonstratie van de lach-sluitserfunctie bekijken.

	Aan	Hiermee kunt u een demonstratie geven van het gebruik van de lach-sluitserfunctie.
✓	Uit	Hiermee wordt de demonstratie niet gegeven.

- ① Stel de scènekeuzefunctie in op 😊 (Lach-sluitser) (pagina 44).
 - ② Richt de camera op het onderwerp en druk de ontspanknop helemaal in.
De demonstratie begint.
- Als u de camera gedurende ongeveer 15 seconden niet bedient, begint de demonstratie automatisch, ook als de ontspanknop niet wordt ingedrukt.
 - U kunt de demonstratie tijdelijk onderbreken nadat deze is begonnen, door de ontspanknop helemaal in te drukken.
 - Ondanks dat de camera de sluitser ontspant wanneer een lachend gezicht wordt herkend, wordt geen beeld opgenomen.
 - Stel deze functie altijd in op [Uit] om een daadwerkelijke opname te maken in de lach-sluitserfunctie.

🔧 Hoofdinstantellingen — Hoofdinstantellingen 2

De standaardinstellingen worden aangegeven met ✓.

USB-aansluiting

U kunt de USB-functie selecteren wanneer de camera met behulp van kabel voor de multifunctionele aansluiting is aangesloten op een computer of een PictBridge-compatibele printer.

✓	Autom.	De camera herkent automatisch en stelt de communicatie met een computer of PictBridge-compatibele printer in (pagina's 106 en 119). <ul style="list-style-type: none"> • Als u de camera niet kunt aansluiten op een PictBridge-compatibele printer in de instelling [Autom.], selecteert u [PictBridge]. • Als u de camera niet kunt aansluiten op een computer of een USB-apparaat in de instelling [Autom.], selecteert u [Mass Storage].
	PictBridge	Hiermee wordt de camera aangesloten op een PictBridge-compatibele printer (pagina 119).
	PTP/MTP	Wanneer u de camera aansluit op een computer, start de wizard kopiëren automatisch op en worden de beelden in de opnamemap in de camera gekopieerd naar de computer. (met Windows Vista/XP, Mac OS X)
	Mass Storage	Brengt een Mass Storage-verbinding tot stand tussen de camera en een computer of ander USB-apparaat (pagina 106).

COMPONENT

Hiermee selecteert u het type video-uitgangssignaal uit SD en HD(1080i), overeenkomstig de aangesloten televisie (pagina 97).

✓	HD(1080i)	Selecteer deze instelling wanneer u de camera aansluit op een high-definitiontelevisie compatibel met 1080i-signalen.
	SD	Selecteer deze instelling om de camera aan te sluiten op een televisie die niet compatibel is met HD(1080i)-signalen.

Video-uit





Hiermee kunt u de videosignaaluitgang instellen overeenkomstig het televisiekleursysteem of het aangesloten videoapparaat. Het kleursysteem van de televisie verschilt afhankelijk van het land of gebied.

Om de beelden op het televisiescherm te kunnen bekijken, controleert u het kleursysteem van de televisie in het land of gebied waarin u zich bevindt (pagina 100).

NTSC	Hiermee wordt het video-uitgangssignaal ingesteld op de NTSC-functie (bijv. voor de VS en Japan).
PAL	Hiermee wordt het video-uitgangssignaal ingesteld op de PAL-functie (bijv. voor Europa).

TV-TYPE

Hiermee kunt u instellen op de beeldverhouding van de televisie die is aangesloten voor weergave.

<input checked="" type="checkbox"/>	16:9	<p>Selecteer deze instelling om de beelden weer te geven op een breedbeeldtelevisie.</p> <p>16:9 beeld 4:3 beeld</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around;">   </div>
	4:3	<p>Selecteer deze instelling om de beelden weer te geven op een televisie met beeldverhouding 4:3.</p> <p>16:9 beeld 4:3 beeld</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around;">   </div>

Opname-instellingen — Opname-instellingen 1





De standaardinstellingen worden aangegeven met ✓.

AF-verlicht.

De AF-verlichting levert vullicht om gemakkelijker te kunnen scherpstellen op een onderwerp in een donkere omgeving.

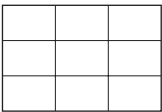
De AF-verlichting werpt rood licht uit zodat de camera gemakkelijk kan scherpstellen zodra de ontspanknop tot halverwege ingedrukt wordt gehouden totdat de scherpstelling is vergrendeld. Op dat moment wordt de AF-ON indicator afgebeeld.

✓	Autom.	Hiermee wordt de AF-verlichting gebruikt.
	Uit	Hiermee wordt de AF-verlichting niet gebruikt.

- Als de AF-verlichting het onderwerp niet voldoende raakt of als het onderwerp onvoldoende contrast heeft, kan niet worden scherpgesteld. (De aanbevolen afstand is maximaal ongeveer 2,5 m (zoom: W-kant), en maximaal ongeveer 2,0 m (zoom: T-kant).)
- De camera kan scherpstellen zolang het licht van de AF-verlichting het onderwerp bereikt, ongeacht of het licht het midden van het onderwerp al of niet kan bereiken.
- U kunt de AF-verlichting niet gebruiken wanneer:
 - Semi-handmatig is ingesteld (pagina 49).
 - De  (Schermer)-functie of  (Landschap)-functie of  (Vuurwerk)-functie of  (Korte sluitertijd)-functie is geselecteerd als de scènekeuzefunctie.
 - [Behuizing] is ingesteld op [Aan].
- Als u de AF-verlichting gebruikt, is het normale AF-bereikzoekerframe uitgeschakeld en wordt met een stippellijn een nieuw AF-bereikzoekerframe afgebeeld. De automatische scherpstelling werkt met voorrang op onderwerpen die zich dichtbij het midden van het frame bevinden.
- De AF-verlichting zendt zeer helder licht uit. Ondanks dat er geen gezondheidsrisico's bestaan, mag u niet van dichtbij rechtstreeks in de AF-verlichtingslamp kijken.

Stramienlij

Met behulp van de rasterlijnen kunt u het onderwerp gemakkelijker in een horizontale/verticale stand brengen.

	Aan	Beeldt de rasterlijnen af. 
✓	Uit	Beeldt de rasterlijnen niet af.

- De rasterlijnen worden niet opgenomen.

AF-functie

Hiermee kunt u de werking van de automatische scherpstelling instellen.

✓	Enkelvoudig	Hiermee wordt het beeld automatisch scherpgesteld zodra u de ontspanknop tot halverwege ingedrukt houdt. Deze functie is handig bij het opnemen van stilstaande onderwerpen.
	Monitor	Hiermee wordt het beeld automatisch scherpgesteld voordat u de ontspanknop tot halverwege ingedrukt houdt. Door deze functie wordt de tijdsduur, benodigd voor scherpstelling, korter. <ul style="list-style-type: none"> • Er wordt meer acculading verbruikt dan in de [Enkelvoudig] functie.

- De instelling van de AF-functie is ongeldig wanneer de gezichtsherkenningfunctie is ingeschakeld.
- Wanneer semi-handmatig wordt gebruikt, wordt automatisch [Enkelvoudig] geselecteerd.

Digitale zoom

Hiermee kunt u de digitale-zoomfunctie instellen. De camera vergroot het beeld met behulp van optische zoom (max. 5x). Wanneer de schaalverdeling van de zoom wordt overschreden, gebruikt de camera de slimme-zoomfunctie of precisie-digitale-zoomfunctie.

✓	Slim (Slimme-zoomfunctie) (sQ)	Vergroot het beeld digitaal binnen het bereik waarin het beeld niet wordt vervormd, overeenkomstig het beeldformaat. Dit is niet beschikbaar wanneer het beeldformaat is ingesteld op [10M], [3:2(8M)] of [16:9(7M)]. <ul style="list-style-type: none"> • De totale zoomvergroting van de slimme-zoomfunctie wordt aangegeven in de onderstaande tabel.
	Nauwkeurig (Precisie-digitale-zoom) (PQ)	Alle beeldformaten worden vergroot met de totale zoomvergroting van ongeveer 10x, inclusief de optische-zoomvergroting van 5x. Merk echter op dat de beeldkwaliteit verslechtert wanneer de optische-zoomvergroting wordt overschreden.
	Uit	Hiermee wordt de digitale-zoomfunctie niet gebruikt.

Beeldformaat en totale zoomvergroting met gebruik van de slimme-zoomfunctie (inclusief de optische-zoomvergroting van 5x)

Formaat	Totale zoomvergroting
5M	Ong. 7,0x
3M	Ong. 8,9x
VGA	Ong. 28x
16:9(2M)	Ong. 9,5x

- Als de 😊 (Lach-sluitser) is geselecteerd als de scènekeuzefunctie, kunt u de digitale zoomfunctie niet gebruiken.

Opname-instellingen — Opname-instellingen 2

De standaardinstellingen worden aangegeven met ✓.

Autom. Oriëntatie

Wanneer de camera wordt gedraaid (verticaal) om een portretopname te maken, neemt de camera deze positiewijziging op en geeft het beeld weer in de portretoriëntatie.

✓	Aan	Hiermee neemt u een beeld op in de juiste oriëntatie.
	Uit	Hiermee wordt Automatische oriëntatie niet gebruikt.

- Aan de linker- en rechterkant van verticaal georiënteerde beelden wordt een zwarte rand afgebeeld.
- Afhankelijk van de opnamehoek van de camera, is het mogelijk dat de oriëntatie van het beeld niet juist wordt opgenomen. Als een beeld niet in de juiste oriëntatie is opgenomen, kunt u het beeld roteren door de procedure te volgen op pagina 79.

Auto Review

Hiermee kunt u het opgenomen beeld, onmiddellijk nadat een stilstaand beeld is opgenomen, gedurende twee seconden op het scherm afbeelden.


✓	Aan	Hiermee wordt de Auto Review gebruikt.
	Uit	Hiermee wordt de Auto Review niet gebruikt.

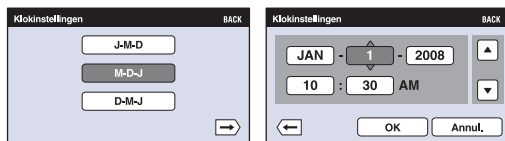
- Wanneer u de ontspanknop tot halverwege ingedrukt houdt, gaat het scherm van het opgenomen beeld uit en kunt u onmiddellijk het volgende beeld opnemen.

⌚ Klokinstellingen

Klokinstellingen

Hiermee kunt u de datum en tijd instellen.

- 1 Selecteer [⌚ Klokinstellingen] bij  (Instellingen) op het HOME-scherm.
- 2 Raak [Klokinstellingen] aan.
- 3 Raak het gewenste datumweergaveformaat aan, en raak daarna [➡] aan. Het klokinstelscherm wordt afgebeeld.



- 4 Raak ieder onderdeel aan en stel daarna de numerieke waarde ervan in door ▲/▼ aan te raken.
- 5 Raak [OK] aan.

Het instellen van de klok annuleren

Raak [Annul.] of [BACK] aan in stap ⑤.

- Middernacht wordt afgebeeld als 12:00 AM en twaalf uur 's morgens als 12:00 PM.

A Language Setting

Language Setting

U kunt de taal selecteren waarin de menuonderdelen, waarschuwingen en meldingen moeten worden afgebeeld.



Beelden weergeven op een televisie

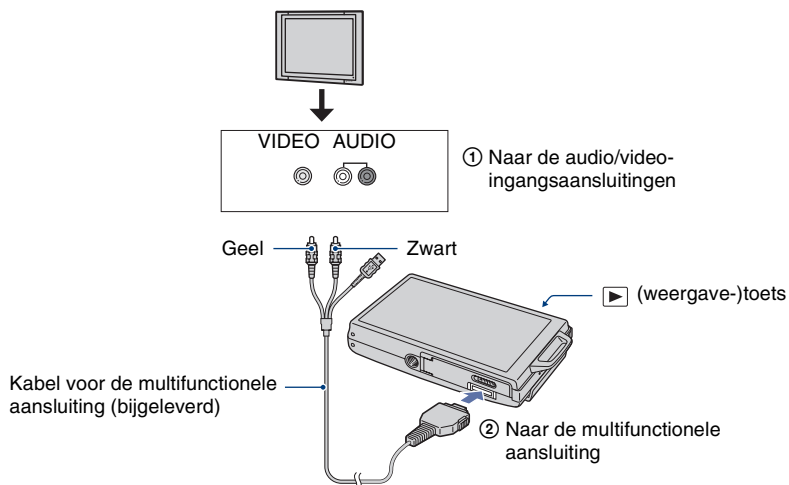
U kunt beelden bekijken op een televisiescherm door de camera aan te sluiten op een televisie. De aansluiting verschilt afhankelijk van het type televisie dat is aangesloten op de camera. Zie "TV-TYPE" (pagina 91).

- Pictogrammen en andere indicators worden niet afgebeeld op het televisiescherm.

Beelden bekijken door de camera aan te sluiten op een televisie met behulp van de bijgeleverde kabel voor de multifunctionele aansluiting

Schakel zowel de camera als de televisie uit alvorens de camera aan te sluiten op de televisie.

1 Sluit de camera aan op de televisie met behulp van de kabel voor de multifunctionele aansluiting (bijgeleverd).





- Als de televisie is uitgerust met stereo-ingangsaansluitingen, sluit u de audiostekker (zwart) van de kabel voor de multifunctionele aansluiting aan op de linkeraudio-ingangsaansluiting van de televisie.

2 Schakel de televisie in en stel de ingangsbron in.

- Raadpleeg ook de gebruiksaanwijzing van de televisie.

3 Druk op (weergave-)toets om de camera in te schakelen.

De beelden die met de camera zijn opgenomen worden op het televisiescherm afgebeeld.

Raak   aan om het gewenste beeld te selecteren.

- Als u de camera in het buitenland gebruikt, kan het noodzakelijk zijn het video-uitgangssignaal te veranderen overeenkomstig de gebruikte televisie (pagina 91).

Beelden bekijken door de camera aan te sluiten op een HD-televisie

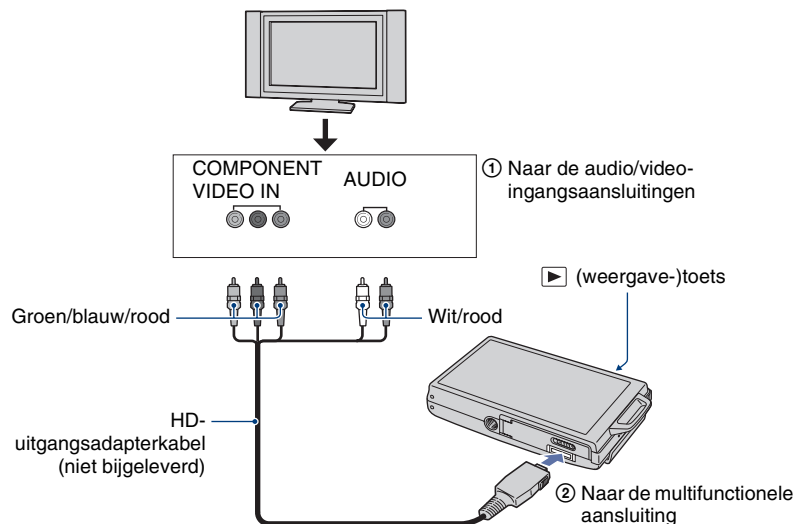
U kunt een beeld bekijken dat is opgenomen op de camera door de camera aan te sluiten op een HD-televisie* (high-definitiontelevisie) met behulp van een HD-uitgangsadapterkabel (niet bijgeleverd).

Schakel zowel de camera als de televisie uit alvorens de camera aan te sluiten op de televisie.

* Beelden opgenomen op beeldformaat [VGA] kunnen niet worden weergegeven in HD-formaat.

- Met [Breed-zoombeeld] kunnen stilstaande beelden met beeldverhouding 4:3 of 3:2 worden weergegeven met beeldverhouding 16:9 (pagina 70).
- Met [Formaat wijzigen] kan de beeldverhouding worden veranderd naar 16:9 voor high-definitionweergave (pagina 75).

1 Sluit de camera aan op een HD-televisie (high-definitiontelevisie) met behulp van een HD-uitgangsadapterkabel (niet bijgeleverd).






2 Schakel de televisie in en stel de ingangsbron in.

- Raadpleeg ook de gebruiksaanwijzing van de televisie.

3 Druk op (weergave-)toets om de camera in te schakelen.

De beelden die met de camera zijn opgenomen worden op het televisiescherm afgebeeld.

Raak   aan om het gewenste beeld te selecteren.

- Stel [COMPONENT] in op [HD(1080i)] bij [Hoofdinstellingen 2] door  (Instellingen) te selecteren op het HOME-scherm (pagina 90).
- Als u de camera in het buitenland gebruikt, kan het noodzakelijk zijn het video-uitgangssignaal te veranderen overeenkomstig de gebruikte televisie (pagina 91).
- U kunt geen bewegende beelden bekijken die worden uitgevoerd in [HD(1080i)]-signaalformaat. Stel [COMPONENT] in op [SD] wanneer u bewegende beelden bekijkt (pagina 90).

Over het "PhotoTV HD"

Deze camera is compatibel met de "PhotoTV HD"-norm.

Door Sony-apparaten die compatibel zijn met PhotoTV HD op elkaar aan te sluiten met behulp van een HD-uitgangadapterkabel (niet bijgeleverd), kan een compleet nieuwe wereld aan foto's worden bekeken in de adembenemende "Volledig HD"-kwaliteit.

PhotoTV HD maakt een uiterst gedetailleerde, foto-achtige weergave mogelijk van subtiele texturen en kleuren.

- De instellingen moeten ook op de televisie worden gemaakt. Voor meer informatie raadpleegt u de gebruiksaanwijzing van de televisie.

Televisiekleursystemen

Als u de beelden op een televisiescherm wilt weergeven, hebt u een televisie nodig met een video-ingangsaansluiting en de kabel voor de multifunctionele aansluiting. Het kleursysteem van de televisie moet overeenkomen met dat van de digitale fotocamera. Raadpleeg de onderstaande lijsten voor het televisiekleursysteem van het land of gebied waarin u de camera gebruikt.

NTSC-systeem

Bahama-eilanden, Bolivia, Canada, Chili, Colombia, Ecuador, Filippijnen, Jamaica, Japan, Korea, Mexico, Midden-Amerika, Peru, Suriname, Taiwan, Venezuela, Verenigde Staten, enz.

PAL-systeem

Australië, België, China, Denemarken, Duitsland, Finland, Hongarije, Hongkong, Italië, Koeweit, Maleisië, Nederland, Nieuw-Zeeland, Noorwegen, Oostenrijk, Polen, Portugal, Singapore, Slowakije, Spanje, Thailand, Tsjechië, Verenigd Koninkrijk, Zweden, Zwitserland, enz.

PAL-M-systeem

Brazilië

PAL-N-systeem

Argentinië, Paraguay, Uruguay

SECAM-systeem

Bulgarije, Frankrijk, Guyana, Irak, Iran, Monaco, Oekraïne, Rusland, enz.



Voor informatie over het gebruik van een Macintosh-computer, leest u "Uw Macintosh-computer gebruiken" (pagina 115).

De afbeeldingen van computerschermen in dit hoofdstuk zijn van een Engelstalig besturingssysteem.



Installeer eerst de software (bijgeleverd) (pagina 103)



- Installeer de volgende software:
 - "Picture Motion Browser"
 - "Music Transfer"

Beelden kopiëren naar uw computer (pagina 106)



- Beelden naar een computer kopiëren met "Picture Motion Browser".
- Met "Picture Motion Browser" en "Music Transfer" kunt u de volgende bedieningen uitvoeren:
 - Beelden weergeven die op de computer zijn opgeslagen
 - Beelden bewerken
 - De locaties waar de stilstaande beelden zijn opgenomen afbeelden op online kaarten
 - Een disc maken met de opgenomen beelden (vereist een cd-schrijver of dvd-schrijver)
 - Stilstaande beelden afdrukken of opslaan met de datum
 - Muziek aan een diavoorstelling toevoegen/veranderen (met "Music Transfer")

Extra informatie over dit product en antwoorden op veelgestelde vragen vindt u op de Sony Customer Support-website voor klantenondersteuning.
<http://www.sony.net/>

Aanbevolen computeromgeving

Een computer die op de camera wordt aangesloten dient aan de volgende vereisten te voldoen.

Aanbevolen computeromgeving voor het kopiëren van beelden

Besturingssysteem

(voorgeïnstalleerd): Microsoft Windows 2000 Professional SP4, Windows XP* SP2/Windows Vista*

- De juiste werking kan niet worden gegarandeerd in een computeromgeving die is opgewaarderd tot een van de bovenstaande besturingssystemen of in een computeromgeving met meerdere besturingssystemen (multi-boot).

USB-aansluiting: Dient tot de standaarduitrusting te behoren

Aanbevolen omgeving voor het gebruik van "Picture Motion Browser" en "Music Transfer"

Besturingssysteem

(voorgeïnstalleerd): Microsoft Windows 2000 Professional SP4, Windows XP* SP2/Windows Vista*

CPU: Intel Pentium III 500 MHz of sneller (Aanbevolen: Intel Pentium III 800 MHz of sneller)

Geheugen: 256 MB of meer (Aanbevolen: 512 MB of meer)

Vaste schijf: Vrije schijfruimte benodigd voor installatie—ongeveer 400 MB

Computerscherm: Schermresolutie: 1.024 × 768 pixels of meer

* 64-bit versies en Starter (Edition) worden niet ondersteund.

Opmerkingen over het aansluiten van de camera op een computer

- De computeromgeving moet tevens voldoen aan de vereisten van het besturingssysteem.
- Voor alle bovenstaande aanbevolen computeromgevingen kan een behoorlijke werking niet worden gegarandeerd.
- Als u twee of meer USB-apparaten tegelijkertijd aansluit op een enkele computer, is het mogelijk dat sommige apparaten, waaronder de camera, niet werken, afhankelijk van de typen USB-apparaten die zijn aangesloten.
- Bij gebruik van een USB-hub kan een juiste werking niet worden gegarandeerd.
- Door de camera aan te sluiten via een USB-interface die compatibel is met Hi-Speed USB (voldoet aan USB 2.0) wordt geavanceerde overdracht (overdracht op hoge snelheid) mogelijk aangezien de camera compatibel is met Hi-Speed USB (voldoet aan USB 2.0).
- Er zijn vier functies voor een USB-verbinding bij aansluiten op een computer: de [Autom.]-functie (standaardinstelling), de [Mass Storage]-functie, de [PictBridge]-functie en de [PTP/MTP]-functie. In dit gedeelte worden de functies [Autom.] en [Mass Storage] als voorbeeld beschreven. Voor verdere informatie over de [PictBridge]-functie en [PTP/MTP]-functie, zie pagina 90.
- Na herstel van een computer vanuit een stand-by- of slaapstand, is het mogelijk dat de communicatie tussen de camera en de computer niet op hetzelfde moment wordt hersteld.

De software (bijgeleverd) installeren


U kunt de software (bijgeleverd) installeren volgens de onderstaande procedure.

- Log in als beheerder.

1 Schakel de computer in en plaats de cd-rom (bijgeleverd) in het cd-rom-station.

Het installatie-menuscherm wordt afgebeeld.



- Als het niet wordt afgebeeld, dubbelklikt u op [Computer] (in Windows XP/2000: [My Computer] (Deze computer)) → .
- Het AutoPlay-scherm kan worden afgebeeld. Selecteer "Run Install.exe." en volg de aanwijzingen die op het scherm worden afgebeeld om verder te gaan met de installatie.

2 Klik op [Install] (Installeren).

Het scherm "Choose Setup Language" (Kies taal voor installatie) verschijnt.

3 Kies de gewenste taal en klik daarna op [Next] (Volgende).

Het venster [Location Settings] (Locatie-instellingen) wordt afgebeeld.

4 Selecteer [Region] (Regio) en [Country/Area] (Land/Gebied), en klik daarna op [Next] (Volgende).

Wanneer [Welcome to the InstallShield Wizard for Sony Picture Utility] (Welkom bij de wizard InstallShield van Sony Picture Utility) wordt afgebeeld, klikt u op [Next].

Het scherm "License Agreement" (Licentieovereenkomst) verschijnt. Lees de overeenkomst aandachtig door. Als u de voorwaarden van de overeenkomst accepteert, vinkt u het selectievakje naast [I accept the terms of the license agreement] (Ik accepteer de voorwaarden in de licentie overeenkomst) aan en klikt u daarna op [Next].




5 Volg de aanwijzingen op het scherm om het installeren te voltooien.

- Wanneer de bevestigingsmelding voor opnieuw opstarten wordt afgebeeld, start u de computer opnieuw op aan de hand van de aanwijzingen op het scherm.
- Het is mogelijk dat DirectX wordt geïnstalleerd, afhankelijk van de systeemomgeving van de computer.

6 Haal de cd-rom eruit nadat de installatie voltooid is.

- Installeer de volgende software:
 - Picture Motion Browser
 - Music Transfer

De software (bijgeleverd) installeren

<p>Nadat u de softwareprogramma's hebt geïnstalleerd, staan snelkoppelingen voor "Picture Motion Browser", "Gids voor PMB" en "Music Transfer" op het bureaublad.</p>	
 PMB - Picture Motion Browser	Dubbelklik om "Picture Motion Browser" op te starten.
 PMB Guide	Dubbelklik om "Gids voor PMB" op te starten.
 Picture Packag...	Dubbelklik om "Music Transfer" op te starten.

Over "Picture Motion Browser" (bijgeleverd)

Door de software volledig te benutten kunt u beter dan ooit gebruik maken van de stilstaande en bewegende beelden van de camera.


Hieronder wordt "Picture Motion Browser" in het kort beschreven.

Overzicht van "Picture Motion Browser"

Met "Picture Motion Browser":

- U kunt beelden importeren die zijn opgenomen met de camera en deze afbeelden op de computer.
- U kunt de beelden in de computer op een kalender op opnamedatum rangschikken en weergeven.
- U kunt beelden kopiëren van een computer naar een "Memory Stick Duo" zodat u ze kunt bekijken op deze camera.
- U kunt beelden bewerken (rode-ogeneffect verminderen, enz.), afdrukken en versturen van stilstaande beelden als e-mailbijlage, de opnamedatum veranderen, en nog veel meer.
- U kunt de stilstaande beelden met de datum erop afdrukken of opslaan.
- U kunt een datadisc maken met behulp van een cd-schrijver of dvd-schrijver.
- U kunt de beelden uploaden naar een website.
- Voor verdere informatie raadpleegt u de "Gids voor PMB".


De "Gids voor PMB" starten.

Dubbelklik op de snelkoppeling  (Gids voor PMB) op het bureaublad.

Om de "Gids voor PMB" te openen vanuit het menu Start, klikt u op [Start] → [All Programs] (Alle programma's) (in Windows 2000: [Programs] (Programma's)) → [Sony Picture Utility] → [Help] → [Gids voor PMB].

"Picture Motion Browser" opstarten en afsluiten


"Picture Motion Browser" opstarten

Dubbelklik op het pictogram  (Picture Motion Browser) op het bureaublad.

Of via het menu Start: Klik op [Start] → [All Programs] (Alle programma's) (in Windows 2000, [Programs] (Programma's)) → [Sony Picture Utility] → [PMB – Picture Motion Browser].

- Wanneer "Picture Motion Browser" voor de eerste keer wordt opgestart, wordt de bevestigingsmelding van de informatiefunctie op het scherm afgebeeld. Selecteer [Start]. Deze functie informeert u over nieuws, zoals software-updates. U kunt de instelling later weer veranderen.

"Picture Motion Browser" afsluiten

Klik op de  knop in de rechterbovenhoek van het venster.

Beelden naar een computer kopiëren met "Picture Motion Browser"

De camera en de computer voorbereiden

1 Plaats een "Memory Stick Duo" met daarop opgenomen beelden in de camera.

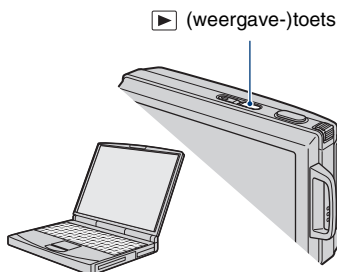
- Deze stap is niet nodig wanneer u beelden kopieert die in het interne geheugen zijn opgeslagen.

2 Plaats een voldoende opgeladen accu in de camera, of sluit de camera via de netspanningsadapter (niet bijgeleverd) en de USB/AV/DC IN-kabel voor de multifunctionele aansluiting (niet bijgeleverd) aan op een stopcontact.

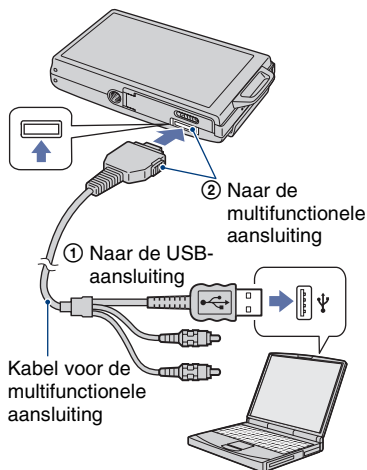
- Als u beelden naar uw computer kopieert met de accu als voeding terwijl slechts weinig acculading resteert, kan het kopiëren mislukken of kunnen de beeldgegevens beschadigd raken als de accu tussentijds leeg raakt.

3 Schakel de computer in en druk daarna op de

- ▶ (weergave-)toets.



De camera aansluiten op de computer



"Maakt verbinding..." wordt afgebeeld op het scherm van de camera.



Toegangsindicators*

Als een USB-verbinding voor het eerst tot stand wordt gebracht, draait de computer automatisch een programma om de camera te herkennen. Wacht een poosje.

* (usb) wordt op het scherm afgebeeld tijdens een communicatiesessie.

Bedien de computer niet terwijl de indicator wordt afgebeeld. Nadat de indicator is veranderd in —USB—, mag u de computer weer bedienen.

- Als "Mass Storage" niet wordt afgebeeld, stelt u [USB-aansluiting] in op [Mass Storage] (pagina 90).

Beelden naar een computer kopiëren

1 Sluit de camera aan op een computer zoals beschreven in "De camera aansluiten op de computer".

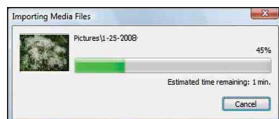
Nadat een USB-verbinding tot stand is gebracht, wordt het scherm [Import Media Files] (Mediabestanden importeren) van "Picture Motion Browser" automatisch afgebeeld.



- Als u de Memory Stick-gleuf gebruikt, raadpleet u pagina 110.
- Als de wizard AutoPlay wordt afgebeeld, sluit u deze.

2 Beelden importeren.

Klik op de knop [Import] (Importeren) om het importeren van beelden te starten.



Standaard worden de beelden geïmporteerd in een map aangemaakt in "Pictures" (Afbeeldingen) (in Windows XP/2000: "My Pictures" (Mijn afbeeldingen)) met als naam de datum van importeren.

- Voor verdere informatie over "Picture Motion Browser", raadpleegt u de "Gids voor PMB".

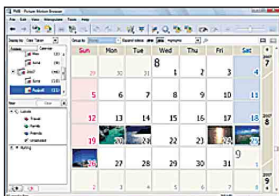
Beelden bekijken op uw computer

Als het importeren voltooid is wordt de "Picture Motion Browser"-software opgestart. Miniaturen van de geïmporteerde beelden worden weergegeven.



- De map "Pictures" (Afbeeldingen) (in Windows XP/2000: "My Pictures") is ingesteld als de standaardmap in "Viewed folders".

U kunt de beelden op de computer organiseren op een kalender op opnamedatum voor weergave. Voor verdere informatie raadpleegt u de "Gids voor PMB".



Voorbeeld: Maandweergavescherm

De USB-verbinding verwijderen

Volg de procedures vanaf stap ① t/m ④ hieronder voordat u de volgende handelingen uitvoert:

- Loskoppelen van de kabel voor de multifunctionele aansluiting.
- Eruit halen van een "Memory Stick Duo".
- Een "Memory Stick Duo" in de camera plaatsen na het kopiëren van beelden uit het interne geheugen.
- Uitschakelen van de camera.

- ① Dubbelklik op het verwijderingspictogram op de taakbalk.

Windows Vista




Dubbelklik hier

Windows XP/Windows 2000



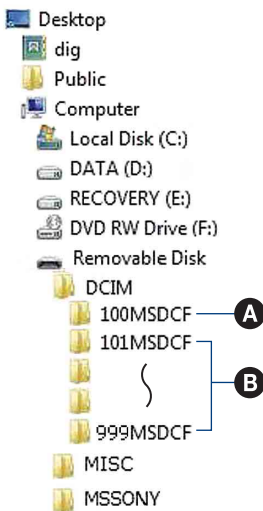
Dubbelklik hier

- ② Klik op  (USB Mass Storage Device) → [Stop].
- ③ Controleer of het juiste apparaat wordt aangegeven in het bevestigingsvenster en klik op [OK].
- ④ Klik op [OK]. Het apparaat wordt verwijderd.
 - Als op de computer Windows Vista/XP draait, kunt u stap ④ overslaan.

Beeldbestand-geheugenlocaties en bestandsnamen

De beeldbestanden die met de camera zijn opgenomen, zijn gegroepeerd als mappen op de "Memory Stick Duo" of in het interne geheugen.

Voorbeeld: Mappen afbeelden onder Windows Vista



- A** Een map met beeldgegevens die zijn opgenomen met een camera zonder de map-aanmaakfunctie.
- B** Een map met beeldgegevens die zijn opgenomen op de camera. Als geen nieuwe mappen zijn aangemaakt, zijn de mappen als volgt:
 - "Memory Stick Duo": alleen "101MSDCF"
 - Intern geheugen: alleen "101_SONY"

- U kunt geen beelden opnemen in de map "100MSDCF". De beelden in deze map kunnen alleen worden bekeken.
- U kunt geen beelden opnemen/weergeven in de map "MISC".
- Beeldbestandsnamen worden als volgt weergegeven:
 - Stilstaande-beeldbestanden: DSC0□□□□.JPG
 - Bewegende-beeldbestanden: MOV0□□□□.MPG
 - Indexbeeldbestanden die worden opgenomen wanneer u bewegende beelden opneemt: MOV0□□□□.THM□□□□ betekent ieder willekeurig nummer van 0001 t/m 9999. Het numerieke deel van de bestandsnaam van bewegende beelden opgenomen in de bewegend-beeldopnamefunctie is hetzelfde als dat van het bijbehorende indexbeeldbestand.
- Voor meer informatie over mappen, zie pagina's 80 en 84.

Beelden naar een computer kopiëren zonder "Picture Motion Browser"

U kunt beelden kopiëren naar een computer zonder "Picture Motion Browser" als volgt:

Voor een computer met een Memory Stick-gleuf:

Haal de "Memory Stick Duo" uit de camera en steek deze in een Memory Stick Duo-adapter. Steek de Memory Stick Duo-adapter in de computer en kopieer de beelden.

- Zelfs wanneer u Windows 95/98/98 Second Edition/NT/Me gebruikt, kunt u beelden kopiëren door de "Memory Stick Duo" in de Memory Stick-gleuf van de computer te steken.
- Als de "Memory Stick PRO Duo" niet wordt herkend, zie pagina 131.

Voor een computer zonder een Memory Stick-gleuf:

Breng een USB-verbinding tot stand en doorloop de fasen om de beelden te kopiëren.

- De schermen die in dit gedeelte als illustratie worden gebruikt, zijn voorbeelden voor het kopiëren van beelden vanaf een "Memory Stick Duo".
- De camera is niet compatibel met de versies Windows 95/98/98 Second Edition/NT/Me van het Windows-besturingssysteem. Als u een computer zonder een Memory Stick-gleuf gebruikt, gebruikt u een in de handel verkrijgbare Memory Stick lezer/schrijver om de beelden op een "Memory Stick Duo" te kopiëren naar de computer. Om de beelden in het interne geheugen van de camera te kopiëren naar een computer, kopieert u de beelden eerst naar een "Memory Stick Duo" en daarna naar de computer.

Beelden naar een computer kopiëren – Windows Vista/XP

Dit gedeelte beschrijft een voorbeeld van het kopiëren van beelden naar de map "Documents" (Documenten) (in Windows XP: "My Documents" (Mijn documenten)).

1 Bereid de camera en de computer voor.

Volg dezelfde procedure als beschreven in "De camera en de computer voorbereiden" op pagina 106.

2 Sluit de camera aan op de computer met behulp van de kabel voor de multifunctionele aansluiting.

Volg dezelfde procedure als beschreven in "De camera aansluiten op de computer" op pagina 106.

- Als "Picture Motion Browser" reeds is geïnstalleerd, zal [Import Media Files] worden gestart in "Picture Motion Browser", maar selecteert u [Cancel] (Annuleren) om te beëindigen.

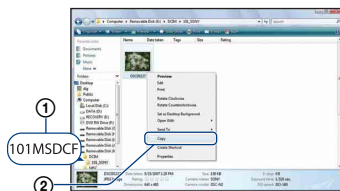
- 3** Klik op [Open folder to view files] (Map openen om bestanden te bekijken) (in Windows XP: [Open folder to view files] (Map openen om bestanden te bekijken) → [OK]) als het wizardvenster automatisch op het bureaublad verschijnt.



- Als het wizardscherm niet automatisch wordt afgebeeld, volgt u de procedure: → "Voor Windows 2000".

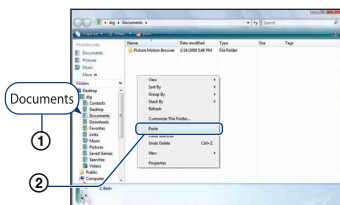
- 4** Dubbelklik op [DCIM].

- 5** Dubbelklik op de map waarin de beeldbestanden die u wilt kopiëren zijn opgeslagen. Klik daarna met de rechtermuisknop op een beeldbestand zodat het contextuele menu wordt afgebeeld en klik op de menuopdracht [Copy] (Kopiëren).



- Voor informatie over de opslaglocatie van de beeldbestanden, zie pagina 109.

- 6** Klik op de map [Documents] (Documenten) (in Windows XP: [My Documents] (Mijn documenten)). Klik daarna met de rechtermuisknop in het venster "Documents" (Documenten) om het menu af te beelden en klik op [Paste] (Plakken).



De beeldbestanden worden gekopieerd naar de map [Documents] (Documenten) (in Windows XP: [My Documents] (Mijn documenten)).

- Als in de bestemmingsmap al een beeld met dezelfde bestandsnaam zit, wordt een bevestigingsmelding voor overschrijven afgebeeld. Wanneer u het bestaande beeld overschrijft met een nieuw beeld, wordt het oorspronkelijke bestand gewist. Om een beeldbestand naar de computer te kopiëren zonder te overschrijven, verandert u eerst de bestandsnaam en kopieert u vervolgens het beeldbestand. Vergeet echter niet dat wanneer u de bestandsnaam verandert (pagina 113), u dat beeld niet meer kunt weergeven op de camera.

Voor Windows 2000

Dubbeltklik op [My Computer] (Deze computer) → [Removable Disk] (Verwijderbare schijven) nadat de camera is aangesloten op de computer. Voer daarna stap 4 uit.

Beeldbestanden bekijken die zijn opgeslagen op een computer door ze naar de "Memory Stick Duo" van de camera te kopiëren

Dit gedeelte beschrijft de bediening op een Windows-computer.

Wanneer een beeldbestand dat naar een computer werd gekopieerd niet meer op een "Memory Stick Duo" staat, kunt u dat beeld nogmaals op de camera bekijken door het beeldbestand naar de camera te exporteren (kopiëren) met behulp van het softwareprogramma "Picture Motion Browser".

- Het kan onmogelijk zijn bepaalde beelden weer te geven, afhankelijk van het beeldformaat.
- Sony kan de weergave van beeldbestanden op de camera niet garanderen als de bestanden zijn bewerkt op een computer of opgenomen op een andere camera.

1 Sluit de camera aan op uw computer en open het softwareprogramma "Picture Motion Browser" (pagina's 105 en 106).

2 Selecteer de stilstaande beelden in het hoofdvenster die u wilt exporteren.

3 Selecteer op het menu [Manipuleren] het onderdeel [Openen met extern programma] → [Hulpprogramma voor het exporteren van afbeeldingen].

4 Volg daarna de aanwijzingen op het scherm en exporteer de beeldbestanden naar de "Memory Stick Duo".

- Voor verdere informatie over "Picture Motion Browser", raadpleegt u de "Gids voor PMB".

Beelden naar de camera exporteren zonder "Picture Motion Browser" te gebruiken

- Beelden die met onderstaande procedure zijn gekopieerd, kunnen niet worden weergegeven met behulp van datumweergave of filteren op gezicht, en kunnen niet worden geregistreerd als favorieten. Geef deze beelden op de camera weer in de mapweergave (pagina 65).
- Sla de stappen ① en ② over als de bestandsnaam ingesteld door de camera niet is veranderd.

① Klik met de rechtermuisknop op het beeldbestand en klik daarna op [Rename] (Naam wijzigen).

② Verander de bestandsnaam in "DSC0□□□□".

Voer een nummer in van 0001 t/m 9999 voor □□□□.

- Als de bevestigingsmelding voor overschrijven wordt afgebeeld, moet u een ander nummer invoeren.
- De bestandsextensie kan worden afgebeeld, afhankelijk van de instelling van de computer. De bestandsextensie voor stilstaande beelden is JPG en de bestandsextensie voor bewegende beelden is MPG. U mag de bestandsextensie niet veranderen.

③ Klik met de rechtermuisknop op het beeldbestand en klik daarna op [Copy].

④ Dubbelklik op [Removable Disk] (Verwisselbare schijf) of [SonyMemoryStick] in [Computer] (in Windows XP/2000: [My Computer] (Deze computer)).

⑤ Klik met de rechtermuisknop op de map [□□□MSDCF] in de map [DCIM] en klik daarna op [Paste].

- □□□ betekent ieder willekeurig nummer van 100 t/m 999.
- Als er geen mappen op een "Memory Stick Duo" staan, maakt u eerst een map aan met de camera (pagina 84) en kopieert u daarna de beeldbestanden.

"Music Transfer" (bijgeleverd) gebruiken


U kunt de muziekbestanden die in de fabriek vooraf zijn ingesteld, vervangen door eigen muziekbestanden met behulp van "Music Transfer" op de cd-rom (bijgeleverd). U kunt deze bestanden ook op elk moment verwijderen of toevoegen.

Muziekbestanden met behulp van "Music Transfer" toevoegen/wijzigen

De geluidsbestandsformaten die u met "Music Transfer" kunt kopiëren zijn hieronder aangegeven:

- MP3-bestanden die zijn opgeslagen op de vaste schijf van uw computer
- Muziekbestanden van cd's
- Vooraf ingestelde muziek die op de camera is opgeslagen

1 Raak [HOME] aan om het HOME-scherm af te beelden.

2 Raak  (Diavoorstelling) aan en raak daarna  Muziek-tool] aan.

3 Raak [Downl. muz.] aan.

De melding "Aansluiten op computer" wordt afgebeeld.

4 Breng een USB-verbinding tot stand tussen de camera en de computer.

5 Start "Music Transfer" op.

6 Volg de instructies op het scherm om muziekbestanden toe te voegen of te veranderen.

• De door de fabriek ingestelde muziekbestanden in de camera herstellen:

① Voer [Format. muz.] uit in stap 3.

② Voer [Standaardwaarden herstellen] in "Music Transfer" uit.

Alle door de fabriek ingestelde muziekbestanden worden hersteld en [Muziek] in het menu [Diavoorstelling] wordt ingesteld op [Uit].

• U kunt de vooraf ingestelde muziekbestanden herstellen met behulp van [Initialiseren] (pagina 87), maar dan worden de andere instellingen ook teruggesteld.

• Voor meer informatie over het gebruik van "Music Transfer", raadpleegt u de on line Help-functie van "Music Transfer".

Uw Macintosh-computer gebruiken

U kunt beelden kopiëren naar een Macintosh-computer.

- "Picture Motion Browser" is niet compatibel met Macintosh-computers.

Aanbevolen computeromgeving

Een computer die op de camera wordt aangesloten dient aan de volgende vereisten te voldoen.

Aanbevolen computeromgeving voor het kopiëren van beelden

Besturingssysteem (voorgeïnstalleerd):

Mac OS 9.1/9.2/ Mac OS X (v10.1 t/m v10.5)

USB-aansluiting: Dient tot de standaarduitrusting te behoren.

Aanbevolen omgeving voor het gebruik van "Music Transfer"

Besturingssysteem (voorgeïnstalleerd):

Mac OS X (v10.3 t/m v10.5)

CPU: iMac, eMac, iBook, PowerBook, Power Mac G3/G4/G5-serie, Mac mini

Geheugen: 64 MB of meer (128 MB of meer wordt aanbevolen)

Vaste schijf: Vrije schijfruimte benodigd voor installatie—ongeveer 250 MB

Opmerkingen over het aansluiten van de camera op een computer

- Voor alle bovenstaande aanbevolen computeromgevingen kan een behoorlijke werking niet worden gegarandeerd.
- Als u twee of meer USB-apparaten tegelijkertijd aansluit op een enkele computer, is het mogelijk dat sommige apparaten, waaronder de camera, niet werken, afhankelijk van de typen USB-apparaten die zijn aangesloten.

- Bij gebruik van een USB-hub kan een juiste werking niet worden gegarandeerd.
- Door de camera aan te sluiten via een USB-interface die compatibel is met Hi-Speed USB (voldoet aan USB 2.0) wordt geavanceerde overdracht (overdracht op hoge snelheid) mogelijk aangezien de camera compatibel is met Hi-Speed USB (voldoet aan USB 2.0).
- Er zijn vier functies voor een USB-verbinding bij aansluiten op een computer: de [Autom.]-functie (standaardinstelling), de [Mass Storage]-functie, de [PictBridge]-functie en de [PTP/MTP]-functie. In dit gedeelte worden de functies [Autom.] en [Mass Storage] als voorbeeld beschreven. Voor verdere informatie over de [PictBridge]-functie en [PTP/MTP]-functie, zie pagina 90.
- Na herstel van een computer vanuit een standby- of slaapstand, is het mogelijk dat de communicatie tussen de camera en de computer niet op hetzelfde moment wordt hersteld.

Beelden kopiëren naar en weergeven op een computer

1 Bereid de camera en Macintosh-computer voor.

Volg dezelfde procedure als beschreven in "De camera en de computer voorbereiden" op pagina 106.

2 Sluit de camera aan op de computer met behulp van de kabel voor de multifunctionele aansluiting.

Volg dezelfde procedure als beschreven in "De camera aansluiten op de computer" op pagina 106.

3 Kopieer beeldbestanden naar de Macintosh-computer.

- ① Dubbelklik op het nieuw herkende pictogram → [DCIM] → de map waarin de beelden die u wilt weergeven zijn opgeslagen.
- ② Sleep de beeldbestanden naar het pictogram van de vaste schijf en zet ze erop neer.
De beeldbestanden worden naar de vaste schijf gekopieerd.
 - Voor informatie over de opslaglocatie van de beelden en de bestandsnamen, zie pagina 109.

4 Geef de beelden weer op de computer.

Dubbelklik op het pictogram van de vaste schijf → het gewenste beeldbestand in de map waarin de gekopieerde beeldbestanden zijn opgeslagen, om dat beeldbestand te openen.

De USB-verbinding verwijderen

Sleep het pictogram van het station of het pictogram van de "Memory Stick Duo" naar het pictogram van de "Prullenbak" en laat het erin vallen, voordat u de onderstaande procedures volgt of de camera loskoppelt van de computer.

- Loskoppelen van de kabel voor de multifunctionele aansluiting.
- Eruit halen van een "Memory Stick Duo".
- Een "Memory Stick Duo" in de camera plaatsen na het kopiëren van beelden uit het interne geheugen.
- Uitschakelen van de camera.

Muziekbestanden met behulp van "Music Transfer" toevoegen/wijzigen


U kunt de muziekbestanden die in de fabriek vooraf zijn ingesteld vervangen door eigen muziekbestanden. U kunt deze bestanden ook op elk moment verwijderen of toevoegen.

De geluidsbestandsformaten die u met "Music Transfer" kunt kopiëren zijn hieronder aangegeven:

- MP3-bestanden die zijn opgeslagen op de vaste schijf van uw computer
- Muziekbestanden van cd's
- Vooraf ingestelde muziek die op de camera is opgeslagen

"Music Transfer" installeren

- Sluit alle softwareprogramma's af die geopend zijn voordat u "Music Transfer" installeert.
- Om deze software te installeren moet u ingelogd zijn als beheerder.

- ① Schakel de Macintosh-computer in en plaats de cd-rom (bijgeleverd) in het cd-rom-station.
- ② Dubbelklik op  (SONYPICTUTIL).
- ③ Dubbelklik op het [MusicTransfer.pkg]-bestand in de [Mac]-map.
De installatie van de software begint.

Muziekbestanden toevoegen/wijzigen

Zie "Muziekbestanden met behulp van "Music Transfer" toevoegen/wijzigen" op pagina 114.

Technische ondersteuning

Extra informatie over dit product en antwoorden op veelgestelde vragen vindt u op de Sony Customer Support-website voor klantenondersteuning.
<http://www.sony.net/>

De "Geavanceerde Cyber-shot-handleiding" raadplegen

Wanneer u het "Cyber-shot-handboek" installeert, wordt tevens de "Geavanceerde Cyber-shot-handleiding" geïnstalleerd. De "Geavanceerde Cyber-shot-handleiding" beschrijft diepgaander het gebruik van de camera en de optionele accessoires.

Raadplegen op een Windows-computer

Dubbelklik op  (Step-up Guide) op het bureaublad.

Om de "Step-up Guide" te openen vanuit het menu Start, klikt u op [Start] → [All Programs] (Alle programma's) (in Windows 2000: [Programs] (Programma's)) → [Sony Picture Utility] → [Step-up Guide].

Raadplegen op een Macintosh-computer

1 Kopieer de map [stepupguide] in de map [stepupguide] naar de computer.

2 Op de cd-rom (bijgeleverd) selecteert u [stepupguide], [language] en daarna de map [NL], en kopieert u de map [NL] naar de map [img] in de map [stepupguide] die u in stap 1 naar de computer hebt gekopieerd. (Overschrijf de bestanden in de map [img] met de bestanden in de map [NL].)

3 Nadat het kopiëren klaar is, dubbelklikt u op "stepupguide.hqx" in de map [stepupguide] om het gecomprimeerde bestand uit te pakken, en dubbelklikt u tenslotte op het resulterende bestand "stepupguide".

- Als op de computer geen softwareprogramma is geïnstalleerd om het HQX-bestand uit te pakken, installeert u Stuffit Expander.
-



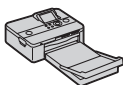
Als u beelden afdrukt die zijn opgenomen in de [16:9] functie, kunnen beide randen worden afgesneden. Controleer dus voordat u gaat afdrukken (pagina 133).

Rechtstreeks beelden afdrukken op een PictBridge-compatibele printer (pagina 119)



U kunt beelden afdrukken door de camera rechtstreeks aan te sluiten op een PictBridge-compatibele printer.

Rechtstreeks beelden afdrukken op een "Memory Stick"-compatibele printer



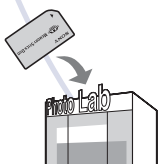
U kunt beelden rechtstreeks afdrukken op een "Memory Stick"-compatibele printer.
Voor verdere informatie leest u de gebruiksaanwijzing van de printer.

Beelden afdrukken met behulp van een computer



U kunt beelden kopiëren naar een computer met behulp van het bijgeleverde softwareprogramma "Picture Motion Browser" en de beelden afdrukken.
U kunt de datum in het beeld invoegen en deze afdrukken.

Beelden afdrukken in een winkel (pagina 122)




U kunt een "Memory Stick Duo", met daarop beelden die met de camera zijn opgenomen, meenemen naar een winkel met fotoafdrukservice. U kunt van tevoren de markering DPOF (afdrukmarkering) aanbrengen op de beelden die u later wilt afdrukken.

Rechtstreeks beelden afdrukken op een PictBridge-compatibele printer

Zelfs als u geen computer hebt, kunt u de beelden die u hebt opgenomen met uw camera afdrukken door de camera rechtstreeks aan te sluiten op een PictBridge-compatibele printer.

PictBridge

- "PictBridge" voldoet aan de CIPA-norm. (CIPA: Camera & Imaging Products Association)
- U kunt bewegende beelden niet afdrukken.
- Als de  indicator knippert op het scherm van de camera (foutmelding), controleert u de aangesloten printer.

Fase 1: De camera voorbereiden

Bereid de camera voor op aansluiting op de printer met behulp van de kabel voor de multifunctionele aansluiting. Als [USB-aansluiting] is ingesteld op [Autom.], herkent de camera automatisch bepaalde printers zodra deze worden aangesloten. Als dit het geval is, slaat u fase 1 over.

- Wij adviseren u een volledig opgeladen accu te gebruiken om te voorkomen dat tijdens het afdrukken de accu leeg raakt.

1 Raak [HOME] aan om het HOME-scherm af te beelden.

2 Raak  (Instellingen) aan en raak daarna [ Hoofdinstellingen] aan.

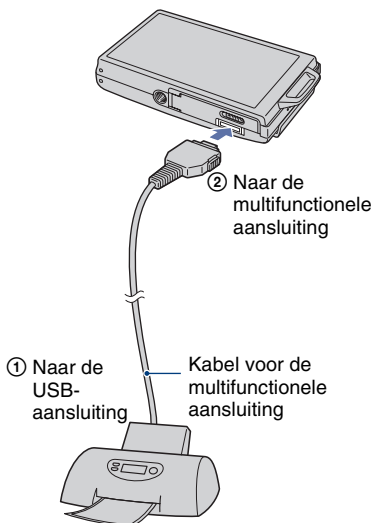
3 Raak [USB-aansluiting] aan in [Hoofdinstellingen 2].

4 Raak [PictBridge] aan.


De USB-functie is nu ingesteld.

Fase 2: De camera aansluiten op de printer

1 Sluit de camera aan op de printer.



2 Schakel de printer in en druk daarna op de (weergave)-toets.

Nadat de verbinding tot stand is gebracht, wordt de  indicator afgebeeld.



De camera staat in de weergavefunctie.

Fase 3: Beelden selecteren die u wilt afdrucken

1 Raak [MENU] aan om het menu af te beelden.

2 Raak / aan om (Afdrukken) af te beelden, en raak daarna (Afdrukken) aan.



3 Raak de gewenste onderdeel aan.

Als u [Dit beeld] selecteert

U kunt het geselecteerde beeld afdrucken. Ga verder naar fase 4.

Als u [Meerdere beelden] selecteert

U kunt meerdere geselecteerde beelden afdrucken.

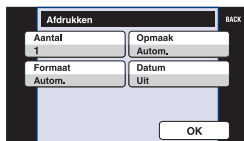
- 1 Raak het beeld aan dat u wilt afdrucken. De markering  wordt afgebeeld op het gekozen beeld.
- 2 Raak  aan.
- 3 Raak [OK] aan.

Als u [Alle in deze map], [Alle beelden in datumbereik] of [Alle in Favorieten] selecteert

Raak [OK] aan en ga verder naar fase 4.

Fase 4: Afdrucken

1 Raak de gewenste instelling aan om de afdrুকinstellingen te maken.



[Aantal]

Hiermee selecteert u het aantal kopieën van het gemarkeerde beeld dat u wilt afdrucken.

- Het is mogelijk dat, afhankelijk van het aantal beelden, niet alle beelden op één blad passen.

[Opmaak]

Hiermee selecteert u aantal beelden dat u naast elkaar wilt afdrucken op een vel.

[Formaat]

Hiermee selecteert u de grootte van het afdrukvel.


[Datum]

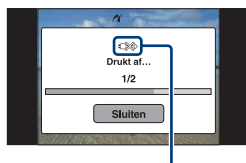
Hiermee selecteert u [Dag&Tijd] of [Datum] om de datum en tijd op de beelden te projecteren.


- Als u [Datum] kiest, zal de datum in de gekozen volgorde worden geprojecteerd (pagina 95). Het is mogelijk dat deze functie niet beschikbaar is, afhankelijk van de printer.

2 Raak [OK] aan.

Het beeld wordt afgedrukt.

- Koppel de kabel voor de multifunctionele aansluiting niet los terwijl de  (PictBridge aangesloten) indicator op het scherm wordt afgebeeld.



 (PictBridge aangesloten) indicator

Fase 5: Het afdrucken afronden

Controleer dat het scherm is teruggekeerd naar fase 2 en koppel de kabel voor de multifunctionele aansluiting los van de camera.

Beelden afdrucken in een winkel

U kunt een "Memory Stick Duo", met daarop beelden die met de camera zijn opgenomen, meenemen naar een winkel met fotoafdrukservice. Als de winkel een fotoafdrukservice heeft die gebruikmaakt van DPOF, kunt u van tevoren een **DPOF**-afdrukmarkering op de beelden aanbrengen, zodat u deze niet bij het afdrucken in de winkel hoeft te kiezen.

- U kunt de beelden die in het interne geheugen zijn opgeslagen niet rechtstreeks vanuit de camera afdrucken in een afdrukwinkel. Kopieer de beelden eerst naar een "Memory Stick Duo" en neem de "Memory Stick Duo" daarna mee naar de afdrukwinkel.

Wat is DPOF?

DPOF (Digital Print Order Format) is een functie waarmee u een **DPOF**-afdrukmarkering kunt aanbrengen op beelden in de "Memory Stick Duo" die u later wilt afdrucken.

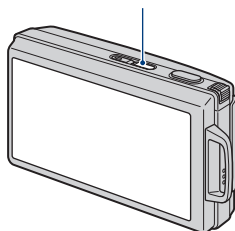
- U kunt ook de beelden met een **DPOF**-afdrukmarkering afdrucken op een printer die compatibel is met de DPOF-norm (Digital Print Order Format) of een PictBridge-compatibele printer gebruiken.
- Bewegende beelden kunnen niet worden voorzien van een afdrukmarkering.
- U kunt de **DPOF**-afdrukmarkering aanbrengen op maximaal 999 beelden.

Als u een "Memory Stick Duo" meeneemt naar een winkel

- Vraag aan de fotoafdrukwinkel welke typen "Memory Stick Duo" ze kunnen verwerken.
- Als een "Memory Stick Duo" niet wordt ondersteund door uw winkel met fotoafdrukservice, kopieert u de beelden die u wilt afdrucken naar een ander medium, zoals een cd-r en neemt u deze mee naar de winkel.
- Vergeet niet de Memory Stick Duo-adaptor mee te nemen.
- Voordat u beeldgegevens meeneemt naar een winkel, maakt u altijd eerst een (reserve)kopie ervan op een vaste schijf.
- U kunt het aantal afdrucken niet instellen.
- Als u de datum op de beelden wilt projecteren, vraagt u dit aan het personeel in de winkel met fotoafdrukservice.

Een geselecteerd beeld markeren


▶ (weergave-)toets



1 Druk op ▶ (weergave-)toets.

2 Geef het beeld weer dat u wilt afdrucken.

3 Raak [MENU] aan om het menu af te beelden.

4 Raak [DPOF] aan en raak daarna  (Dit beeld) aan.

De **DPOF**-afdrukmarkering wordt op het beeld aangebracht.




De afdrukmarkering verwijderen


Selecteer het beeld waarvan u de markering wilt verwijderen, en herhaal daarna de stappen 3 en 4.

De beelden selecteren en markeren

1 Raak [MENU] aan tijdens weergave in de enkelbeeldweergavefunctie of indexweergavefunctie.

2 Raak [DPOF] aan en raak daarna  (Meerdere beelden) aan.

3 Raak een beeld aan om het te markeren.

De markering  wordt op het geselecteerde beeld aangebracht.

Enkelbeeldweergave




Indexweergave



4 Raak  aan.

5 Raak [OK] aan.

De DPOF indicator wordt op het scherm afgebeeld.

- Door  aan te raken op het indexweergavescherm, keert het scherm terug naar de enkelbeeldweergavefunctie.

De selectie annuleren

Raak [Sluiten] of [BACK] aan in stap 5.

De afdrukmarkering verwijderen

Raak de beelden aan waarvan u de markering wilt verwijderen.

DPOF-markeringen tegelijk aanbrengen op/verwijderen van meerdere beelden

1 Raak [MENU] aan terwijl de beelden worden weergegeven in de indexweergavefunctie.

2 Raak [DPOF] aan en raak het gewenste onderdeel aan van [Alle in deze map selecteren]/[Alle in deze map wissen], [Alle in datumbereik instellen]/[Alle in datumbereik verw.], [Alle in deze groep instellen]/[Alle in Favorieten verwijder.].

- Het afgebeelde onderdeel verschilt afhankelijk van de geselecteerde weergavefunctie.

3 Raak [OK] aan.

De selectie annuleren

Om te annuleren, raakt u [Sluiten] of [BACK] aan in stap 3.



Als u problemen ondervindt met de camera, probeert u de onderstaande oplossingen.

1 Controleer de punten op pagina's 125 t/m 135.

Als een code zoals "C/E:□□:□□" op het scherm wordt afgebeeld, raadpleegt u pagina 136.

2 Haal de accu eruit, wacht ongeveer één minuut, plaats de accu weer terug, en schakel vervolgens de camera in.

3 Stel de instellingen terug op de standaardinstellingen (pagina 87).

4 Neem contact op met uw Sony-dealer of het plaatselijke erkende Sony-servicecentrum.

Let erop dat door de camera ter reparatie op te sturen u automatisch toestemming geeft de inhoud van het interne geheugen en de muziekbestanden te controleren.

Klik op een van de volgende onderdelen om te verspringen naar de pagina waarop het symptoom en de oorzaken of de te nemen corrigerende handeling worden beschreven.

Accu en spanning 125

Intern geheugen 132

Stilstaande beelden/bewegende beelden opnemen 126

Afdrukken 133

Beelden bekijken 129

PictBridge-compatibele printer 133

Wissen 130

Aanraakscherm 135

Computers 130

Overige 135

"Memory Stick Duo" 132

Accu en spanning

De accu kan niet worden geplaatst.

- Plaats de accu op de juiste wijze om de accu-uitwerphendel in te kunnen duwen.

De camera kan niet worden ingeschakeld.

- Nadat de accu in de camera is geplaatst, kan het enkele momenten duren voordat de camera van stroom wordt voorzien.
- Plaats de accu op de juiste wijze.
- De accu is leeg. Plaats een opgeladen accu.
- De accu is niet meer bruikbaar (pagina 143). Vervang deze door een nieuwe.
- Gebruik een aanbevolen type accu.

De camera schakelt plotseling uit.

- Als u de camera gedurende drie minuten niet bedient terwijl deze is ingeschakeld, wordt de camera automatisch uitgeschakeld om te voorkomen dat de accu leeg raakt. Schakel de camera weer in.
- De accu is niet meer bruikbaar (pagina 143). Vervang deze door een nieuwe.

De resterende-acculadingindicator is onjuist.



- Dit doet zich voor wanneer u de camera op een zeer warme of koude plaats gebruikt.
- Er is een verschil opgetreden tussen de resterende-acculadingindicator en de daadwerkelijk resterende acculading. Ontlaad de accu eenmaal volledig en laad deze daarna op om de aanduiding van de resterende-acculadingindicator te corrigeren.
- De accu is leeg. Plaats een opgeladen accu.
- De accu is niet meer bruikbaar (pagina 143). Vervang deze door een nieuwe.

De accu kan niet worden opladen.

- U kunt de accu niet opladen met behulp van een netspanningsadapter (niet bijgeleverd). Gebruik de acculader om de accu op te laden.

Stilstaande beelden/bewegende beelden opnemen


Beelden kunnen niet worden opgenomen.

- Controleer de resterende opslagcapaciteit van het interne geheugen of de "Memory Stick Duo". Als deze vol is, doet u een van de volgende dingen:
 - Wis overbodige beelden (pagina 37).
 - Plaats een andere "Memory Stick Duo".
- Tijdens het opladen van de flitser kunt u geen beelden opnemen.
- Stel voor het opnemen van stilstaande beelden een andere opnamefunctie in dan .
- Stel de opnamefunctie in op  voor het opnemen van bewegende beelden.
- Het beeldformaat is ingesteld op [640(Fijn)] tijdens het opnemen van bewegende beelden. Doe het volgende:
 - Stel het beeldformaat in op een andere instelling dan [640(Fijn)].
 - Plaats een "Memory Stick PRO Duo".


De lach-sluitertijd werkt niet.

- Er wordt geen beeld opgenomen als geen lachend gezicht wordt herkend.
- Druk de ontspanknop helemaal in (pagina 46).
- [Demo Lach-sluitertijd] is ingesteld op [Aan]. Stel [Demo Lach-sluitertijd] in op [Uit] (pagina 89).

Het onderwerp is niet zichtbaar op het scherm.

- De camera staat in de weergavefunctie. Druk op  (weergave) om over te schakelen naar de opnamefunctie (pagina 30).





De antiwaasfunctie werkt niet.

- De antiwaasfunctie werkt niet wanneer  wordt afgebeeld op het display.
- Het is mogelijk dat de antiwaasfunctie niet goed werkt tijdens het opnemen van nachtschènes.
- Maak de opname nadat u de ontspanknop tot halverwege ingedrukt hebt gehouden. Druk de ontspanknop niet plotseling helemaal in.


Het opnemen duurt erg lang.

- De NR lange-sluitertijd functie is ingeschakeld (pagina 18). Dit is normaal.
- De [DRO] staat op [DRO plus] (pagina 63). Dit is normaal.












Het beeld is onscherp.

- Het onderwerp bevindt zich te dichtbij. Zorg ervoor dat tijdens het opnemen de lens van de camera verder verwijderd is van het onderwerp dan de minimale opnameafstand van ongeveer 8 cm (W-kant) of 80 cm (T-kant) tussen lens en onderwerp. Of stel in op  (Superclose-up gebruiken) en neem op vanaf een afstand van ongeveer 1 t/m 20 cm (W-kant) (pagina 29).
-  (Schemer) of  (Landschap) of  (Vuurwerk) is geselecteerd als de scènekeuzefunctie voor het opnemen van stilstaande beelden.
- De semi-handmatig-functie is geselecteerd. Kies de automatische scherpstellingsfunctie (pagina 49).
- Lees "Als het onderwerp niet scherpgesteld is" op pagina 50.

De zoomfunctie werkt niet.

- U kunt de optische zoom niet gebruiken in de  (Superclose-up gebruiken) functie.
- U kunt de digitale-zoomfunctie niet gebruiken tijdens het opnemen van bewegende beelden.
- U kunt de slimme-zoomfunctie niet gebruiken afhankelijk van het beeldformaat (pagina 93).
- U kunt de zoomvergroting niet veranderen wanneer de lach-herkenningsfunctie standby staat.







De flitser werkt niet.

- De flitser is ingesteld op  (flitser altijd uit) (pagina 29).
- U kunt de flitser niet gebruiken wanneer:
 - [Opn.functie] is ingesteld op [Burst] of Exposure Bracket (pagina 57).
 -  (Hoge gevoeligheid) of  (Schemer) of  (Vuurwerk) is geselecteerd als de scènekeuzefunctie (pagina 45).
 - U bewegende beelden opneemt.
- Stel de flitser in op  (flitser altijd aan) (pagina 29) in de  (Superclose-up gebruiken) functie of wanneer de scènekeuzefunctie is ingesteld op  (Landschap),  (Strand),  (Sneeuw),  (Onderwater) of  (Korte sluitertijd).


Wazige, witte, ronde vlekken verschijnen in beelden opgenomen met de flitser.

- Deeltjes (stof, pollen, enz.) in de lucht weerkaatsten het flitslicht en werden zichtbaar in het beeld. Dit is geen defect (pagina 15).

De close-up-opnamefunctie (Macro/Superclose-up gebruiken) werkt niet.

-  (Landschap) of  (Schemer) of  (Vuurwerk) is geselecteerd als de scènekeuzefunctie (pagina 45).
- Opnemen in  (Superclose-up gebruiken) is uitgeschakeld wanneer  (Lach-sluitser) is geselecteerd als de scènekeuzefunctie.
- Wanneer de  (Superclose-up gebruiken) is geselecteerd, is de opnameafstand ongeveer 1 t/m 20 cm.

De macrofunctie kan niet worden uitgeschakeld.

- Er is geen mogelijkheid om de macrofunctie gedwongen uit te schakelen. In de  (automatisch) functie kunnen telefoto-opnamen gemaakt worden, ondanks dat de macrofunctie is ingeschakeld.

De datum en tijd worden niet afgebeeld op het LCD-scherm.

- Tijdens het opnemen worden de datum en tijd niet afgebeeld. Deze worden alleen tijdens weergave afgebeeld.

Kan de datum niet op het beeld projecteren.

- Deze camera heeft geen functie om de datum op beelden te projecteren (pagina 133). Door "Picture Motion Browser" te gebruiken kunt u beelden met de datum erop geprojecteerd opslaan en afdrukken (pagina 105).

De F-waarde en de sluitertijd knipperen wanneer u de ontspanknop tot halverwege indrukt.

- De belichting is niet goed. Stel de belichting goed in (pagina 53).

Het scherm is te donker of te helder.

- Stel de helderheid van de achterverlichting in (pagina 23).

Het beeld is te donker.

- U neemt een onderwerp met een lichtbron erachter op. Kies de lichtmeetfunctie (pagina 51) of stel de belichting in (pagina 53).

Het beeld is te licht.

- Stel de belichting in (pagina 53).

De kleuren van het beeld zijn niet juist.

- Stel [Kleurfunctie] in op [Normaal] (pagina 63).

Bij het opnemen van een zeer helder onderwerp verschijnen er verticale strepen.

- Het smeereffect treedt op en witte, zwarte, rode, paarse en andere strepen verschijnen in het beeld. Dit verschijnsel duidt niet op een defect.

In het beeld verschijnt ruis wanneer u op een donkere plaats naar het scherm kijkt.

- De camera probeert de zichtbaarheid van het scherm te verhogen door het beeld tijdelijk helderder te maken onder omstandigheden met een slechte verlichting. Dit is niet van invloed op het opgenomen beeld.

De ogen van het onderwerp zijn rood.

- Stel [Rode-ogeneffect] in op [Autom.] of [Aan] (pagina 62).
- Neem het beeld op met behulp van de flitser vanaf een afstand korter dan het flitsbereik.
- Verlicht het vertrek en neem het onderwerp op.
- Werk het beeld bij met behulp van [Rode-ogen-correctie] (pagina 71).

Punten verschijnen en blijven op het scherm.

- Dit is normaal. Deze punten worden niet opgenomen (pagina 2).

Beelden kunnen niet continu worden opgenomen.


- Het interne geheugen of de "Memory Stick Duo" is vol. Wis overbodige beelden (pagina 37).
- De accu is bijna leeg. Plaats een opgeladen accu.

Hetzelfde beeld wordt meerdere keren opgenomen.

- [Opn.functie] is ingesteld op [Burst]. Of [Scèneherkenning] is ingesteld op [Geavanceerd] (pagina's 57 en 58).

Beelden bekijken

Kan geen beelden weergeven.

- Druk op  (weergave-)toets (pagina 30).
- De map-/bestandsnaam is veranderd op de computer (pagina 113).
- Sony kan de weergave van beeldbestanden op de camera niet garanderen als de bestanden zijn bewerkt op een computer of opgenomen op een andere camera.
- De camera staat in de USB-functie. Verwijder de USB-verbinding (pagina 108).
- Weergave is onmogelijk als de lach-sluitert functie standby staat. Verlaat de standby-stand door de ontspanknop helemaal in te drukken.
- Het kan onmogelijk zijn bepaalde beelden weer te geven die zijn opgeslagen op de "Memory Stick Duo" en zijn opgenomen op een ouder model Sony-camera. Geef dergelijke beelden weer in de mapweergave (pagina 65).
- Dit wordt veroorzaakt door beelden op de computer te kopiëren naar een "Memory Stick Duo" zonder gebruik te maken van "Picture Motion Browser" (pagina 113). Geef dergelijke beelden weer in de mapweergave (pagina 65).

De datum en tijd worden niet afgebeeld.

- [Scherminstellingen] is ingesteld op [Simpel] of [Alleen bld.]. Raak [DISP] aan om [Scherminstellingen] in te stellen op [Normaal] (pagina 22).

Onmiddellijk nadat de weergave is begonnen, ziet het beeld er grof uit.

- Dit kan gebeuren als gevolg van de beeldverwerking. Dit is normaal.

Langs de linker- en rechterzijanten van het scherm zijn zwarte banden zichtbaar.

- De [Autom. Oriëntatie] staat op [Aan] (pagina 94).
-

De toetsen en pictogrammen worden niet meer afgebeeld.

- Als u tijdens het opnemen de rechterbovenhoek van het scherm aanraakt, gaan de toetsen en pictogrammen tijdelijk uit. De toetsen en pictogrammen worden weer afgebeeld zodra u uw vinger van het scherm afhaalt.
 - [Scherminstellingen] is ingesteld op [Alleen bld.]. Raak [DISP] aan om [Scherminstellingen] in te stellen op [Normaal] of [Simpel] (pagina 22).
-

Er is geen muziek hoorbaar tijdens een diavoorstelling.

- Kopieer de muziekbestanden naar de camera met "Music Transfer" (pagina 114).
 - Controleer dat de instellingen van het volumeniveau en de diavoorstelling correct zijn (pagina 32).
-

Het beeld wordt niet weergegeven op de televisie.

- Controleer [Video-uit] om te bevestigen dat het video-uitgangssignaal van de camera is ingesteld op het kleursysteem van de televisie (pagina 91).
- Controleer of de aansluiting juist is (pagina 97).
- Als de USB-stekker van de kabel voor de multifunctionele aansluiting is aangesloten op een ander apparaat, koppelt u deze los (pagina 108).
- U probeert bewegende beelden weer te geven tijdens HD(1080i) uitvoer. Bewegende beelden kunnen niet worden bekeken in high-definition-beeldkwaliteit. Stel [COMPONENT] in op [SD] (pagina 90).

Wissen

Beelden kunnen niet worden gewist.

- Annuleer de beveiliging (pagina 77).

Computers

De compatibiliteit van deze camera met het besturingssysteem van de computer is onbekend.

- Controleer "Aanbevolen computeromgeving" op pagina 102 voor Windows, en op pagina 115 voor Macintosh.

De "Memory Stick PRO Duo" wordt niet herkend door een computer met een "Memory Stick"-gleuf.

- Controleer dat de computer en de Memory Stick-lezer/schrijver "Memory Stick PRO Duo" ondersteunen. Gebruikers van computers en Memory Stick-lezers/schrijvers gemaakt door andere fabrikanten dan Sony dienen contact op te nemen met die fabrikanten.
- Als de "Memory Stick PRO Duo" niet wordt ondersteund, sluit u de camera aan op de computer (pagina's 106 en 115). De computer herkent de "Memory Stick PRO Duo".

De computer herkent de camera niet.

- Schakel de camera in.
- Wanneer de accu bijna leeg is, plaatst u een opgeladen accu of gebruikt u een netspanningsadapter (niet bijgeleverd) (pagina 106).
- Stel [USB-aansluiting] in op [Mass Storage] (pagina 90).
- Gebruik de kabel voor de multifunctionele aansluiting (bijgeleverd) (pagina 106).
- Koppel de kabel voor de multifunctionele aansluiting los van zowel de computer als de camera, en sluit deze daarna weer stevig aan.
- Koppel alle apparatuur, behalve de camera, het toetsenbord en de muis, los van de USB-aansluitingen van de computer.
- Sluit de camera rechtstreeks aan op de computer en niet via een USB-hub of ander apparaat (pagina 106).

Beelden kunnen niet worden gekopieerd.

- Sluit de camera goed aan op de computer door middel van een USB-verbinding (pagina 106).
- Volg de betreffende kopieerprocedure voor uw besturingssysteem (pagina's 107 en 115).
- Als u beelden opneemt op een "Memory Stick Duo" die werd geformatteerd op een computer, kan het onmogelijk zijn de beelden naar een computer te kopiëren. Neem op met behulp van een "Memory Stick Duo" die in deze camera is geformatteerd (pagina 84).

Nadat de USB-verbinding tot stand is gekomen, start "Picture Motion Browser" niet automatisch op.

- Breng de USB-verbinding tot stand nadat de computer is opgestart (pagina 106).

Beelden kunnen niet worden weergegeven op de computer.

- Wanneer u "Picture Motion Browser" gebruikt, raadpleegt u de "Gids voor PMB" (pagina 105).
- Raadpleeg de fabrikant van de computer of de software.

Hoe moet ik het softwareprogramma "Picture Motion Browser" gebruiken?

- Raadpleeg de "Gids voor PMB" (pagina 105).

Wanneer u bewegende beelden op een computer bekijkt, worden beeld en geluid onderbroken door storing.

- U geeft de bewegende beelden rechtstreeks weer vanuit het interne geheugen of vanaf de "Memory Stick Duo". Kopieer de bewegende beelden naar de vaste schijf van de computer en geef daarna de bewegende beelden weer vanaf de vaste schijf (pagina 106).

Beelden kunnen niet worden afgedrukt.

- Zie de gebruiksaanwijzing van de printer.

Beelden die al een keer naar de computer gekopieerd zijn kunnen niet door de camera weergegeven worden.

- Kopieer ze naar een map die door de camera wordt herkend, zoals "101MSDCF" (pagina 109).
- Volg de juiste procedures (pagina 113).
- Beelden die werden gekopieerd zonder gebruik te maken van "Picture Motion Browser" worden niet weergegeven in de datumweergave. Geef deze beelden weer in de mapweergave.

"Memory Stick Duo"

De "Memory Stick Duo" kan niet worden geplaatst.

- Plaats ze in de juiste richting.

Ik heb een "Memory Stick Duo" per ongeluk geformatteerd.

- Alle gegevens op de "Memory Stick Duo" zijn gewist door het formatteren. U kunt deze niet meer herstellen.

Intern geheugen

U kunt geen beelden weergeven of beelden opnemen met behulp van het interne geheugen.

- Er zit een "Memory Stick Duo" in de camera. Haal deze eruit.

De beeldgegevens in het interne geheugen kunnen niet worden gekopieerd naar de "Memory Stick Duo".

- De "Memory Stick Duo" is vol. Kopieer naar een "Memory Stick Duo" van voldoende capaciteit.

Kan de beeldgegevens op de "Memory Stick Duo" of de computer niet kopiëren naar het interne geheugen.

- Deze functie is niet beschikbaar.

Afdrukken

Zie "PictBridge-compatibele printer" tezamen met de onderstaande punten.

De beelden worden afgedrukt met beide randen afgesneden.

- Afhankelijk van de printer kunnen alle randen van het beeld worden afgesneden. Met name wanneer u een beeld afdrukt dat is opgenomen met het beeldformaat ingesteld op [16:9], kunnen de zijranden van het beeld worden bijgesneden.
- Wanneer u beelden afdrukt op uw printer, annuleert u de instellingen van bijsnijden en afdrukken zonder randen. Vraag de fabrikant van de printer of de printer deze functies heeft of niet.
- Als u de beelden laat afdrukken in een winkel met fotoafdrukservice, vraagt u aan het winkelpersoneel of ze de beelden kunnen afdrukken zonder dat de randen worden afgesneden.

U kunt geen beelden afdrukken met de datum erop geprojecteerd.

- Met "Picture Motion Browser" kunt u beelden afdrukken met daarop de datum geprojecteerd (pagina 105).
- De camera heeft geen functie om de datum op beelden te projecteren. Echter, omdat de beelden opgenomen op deze camera informatie bevatten over de opnamedatum, kunt u de beelden afdrukken met daarop de datum geprojecteerd als de printer of de software deze Exif-informatie kan herkennen. Voor eventuele compatibiliteit met Exif-informatie, neemt u contact op met de fabrikant van de printer of van de software.
- Als u gebruik maakt van een fotoafdrukservice, vraagt u het winkelpersoneel de datum op de beelden te projecteren.

PictBridge-compatibele printer


Het is niet mogelijk een verbinding tot stand te brengen.

- De camera kan niet rechtstreeks op een printer worden aangesloten die niet compatibel is met PictBridge. Vraag de fabrikant van de printer of uw printer compatibel is met PictBridge of niet.
- Controleer of de printer is ingeschakeld en op de camera kan worden aangesloten.
- Stel [USB-aansluiting] in op [PictBridge] (pagina 90).
- Koppel de kabel voor de multifunctionele aansluiting los en sluit deze weer aan. Bij het verschijnen van een foutmelding op de printer, moet u de gebruiksaanwijzing van de printer raadplegen.

Beelden kunnen niet worden afgedrukt.

- Controleer of de camera op de juiste wijze met behulp van de kabel voor de multifunctionele aansluiting op de printer is aangesloten.
- Schakel de printer in. Raadpleeg voor verdere informatie de gebruiksaanwijzing van de printer.
- Als u tijdens het afdrucken [Sluiten] selecteert, is het mogelijk dat de beelden niet worden afgedrukt. Koppel de kabel voor de multifunctionele aansluiting los en sluit deze weer aan. Als u de beelden nog steeds niet kunt afdrucken, koppelt u de kabel voor de multifunctionele aansluiting los, schakelt u de printer uit en weer in, en sluit u de kabel voor de multifunctionele aansluiting weer aan.
- Bewegende beelden kunnen niet afgedrukt worden.
- Het is mogelijk dat beelden die zijn opgenomen met een andere camera dan deze, of beelden die op een computer zijn bewerkt, niet kunnen worden afgedrukt.

De afdrukopdracht is geannuleerd.

- Controleer dat de kabel voor de multifunctionele aansluiting is losgekoppeld voordat de  (PictBridge aangesloten) indicator uitgaat.

In de indexweergavefunctie kan de datum niet worden geprojecteerd en kunnen de beelden niet worden afgedrukt.

- De printer heeft deze functies niet. Vraag de fabrikant van de printer of de printer deze functies heeft of niet.
- Afhankelijk van de printer kan de datum in de indexweergavefunctie niet geprojecteerd worden. Vraag het de fabrikant van de printer.

In plaats van de datum wordt "---- -- --" afgedrukt op het beeld.

- Bij het beeld zit geen opname-informatie zodat de datum niet erop kan worden geprojecteerd. Stel [Datum] in op [Uit] en druk het beeld opnieuw af (pagina 120).

Het afdrukformaat kan niet worden ingesteld.

- Vraag de fabrikant van de printer of het gewenste afdrukformaat beschikbaar is op de printer.

Het beeld kan niet op het ingestelde formaat worden afgedrukt.

- Als u papier van een ander formaat gebruikt nadat de printer op de camera is aangesloten, koppelt u de kabel voor de multifunctionele aansluiting los en sluit u deze daarna weer aan.
- De afdrukinstelling van de camera is anders dan die van de printer. Verander de instelling van de camera (pagina 120) of de printer.

De camera kan niet worden bediend nadat het afdrucken is geannuleerd.

- Wacht enige tijd terwijl de printer de annuleerbediening uitvoert. Dit kan, afhankelijk van de printer, enige tijd duren.

Aanraakscherm

De toetsen van het aanraakscherm kunnen niet op de juiste wijze of volledig worden bediend.

- Voer [Kalibratie] uit (pagina 88).
- De [Behuizing] staat op [Aan] (pagina 88).

De tekenpenbediening werkt op onbedoelde plaatsen.

- Voer [Kalibratie] uit (pagina 88).

Overige

Het bestandsnummer kan niet worden teruggesteld.

- Door een opnamemedium te vervangen, worden de bestandsnummers niet teruggesteld door de camera. Om de bestandsnummers terug te stellen, formateert u de "Memory Stick Duo" of het interne geheugen (pagina's 84 en 86), en stelt u vervolgens de instellingen terug op de fabrieksinstellingen (pagina 87). Vergeet echter niet dat alle gegevens op de "Memory Stick Duo" of in het interne geheugen zullen worden gewist, en dat alle instellingen, inclusief datum zullen worden teruggesteld op de fabrieksinstellingen.

De lens raakt beslagen.

- Er is condensvorming opgetreden. Schakel de camera uit en laat deze gedurende ongeveer een uur liggen voordat u deze weer gebruikt.

De camera wordt warm wanneer u deze gedurende een lange tijd gebruikt.

- Dit is normaal.

Het klok-instelscherm wordt afgebeeld nadat de camera is ingeschakeld.

- Stel de datum en tijd opnieuw in (pagina 95).
- De ingebouwde, oplaadbare reservebatterij is leeg. Plaats een opgeladen accu en laat de camera gedurende 24 uur of langer uitgeschakeld liggen.

Ik wilt de datum of tijd veranderen.

- Stel de datum en tijd opnieuw in (pagina 95).

Zelfdiagnosefunctie

Als een code wordt afgebeeld die begint met een letter uit het alfabet, is de zelfdiagnosefunctie in werking getreden. De laatste twee cijfers (hieronder aangeduid met twee blokjes □□) verschillen afhankelijk van de toestand van de camera. Als u de fout niet kunt verhelpen, zelfs niet nadat u de corrigerende handeling enkele keren hebt uitgevoerd, kan het noodzakelijk zijn de camera te laten repareren. Neem contact op met uw Sony-dealer of de plaatselijke technische dienst van Sony.

C:32:□□

- Er is een storing opgetreden in de hardware van de camera. Schakel het apparaat uit en daarna weer in.

C:13:□□

- De camera kan geen gegevens lezen vanaf of schrijven op de "Memory Stick Duo". Probeer de camera uit en weer in te schakelen, of probeer de "Memory Stick Duo" er meerdere keren uit te halen en weer in te plaatsen.
- Het interne geheugen heeft een formateringsfout begaan, of een niet-geformatteerde "Memory Stick Duo" is geplaatst. Formateer het interne geheugen of de "Memory Stick Duo" (pagina's 84 en 86).
- De geplaatste "Memory Stick Duo" kan niet worden gebruikt in deze camera, of de gegevens zijn beschadigd. Plaats een nieuwe "Memory Stick Duo".

E:61:□□

E:62:□□

E:91:□□

- Er is een storing opgetreden in de camera. Stel alle instellingen terug op de standaardinstellingen van de camera (pagina 87) en schakel deze daarna weer in.

Meldingen

Als een van de onderstaande meldingen wordt afgebeeld, voert u de vermelde instructies uit.



- De accu is bijna leeg. Laad de accu onmiddellijk op. Afhankelijk van de gebruiksomstandigheden of het soort accu, kan de indicator knipperen ondanks dat er nog voor 5 of 10 minuten acculading over is.

Gebruik uitsluitend een geschikte batterij

- De geplaatste accu is geen NP-BD1 (bijgeleverd)/NP-FD1 (niet bijgeleverd) accu.

Systeemfout

- Schakel de camera uit en weer in.

Fout van intern geheugen

- Schakel de camera uit en weer in.

Plaats de Memory Stick opnieuw

- Plaats de "Memory Stick Duo" op de juiste wijze.
- De geplaatste "Memory Stick Duo" kan niet worden gebruikt in deze camera (pagina 141).
- De "Memory Stick Duo" is beschadigd.
- De aansluitpunten van de "Memory Stick Duo" zijn vuil.

Verkeerd type Memory Stick

- De geplaatste "Memory Stick Duo" kan niet worden gebruikt in deze camera (pagina 141).

Geen toegang Memory Stick Toegang geweigerd

- U gebruikt een "Memory Stick Duo" met beperkte toegang.

Fout bij formatteren Memory Stick Fout bij formatteren intern geheugen

- Formateer het medium opnieuw (pagina's 84 en 86).

Memory Stick vergrendeld

- U gebruikt een "Memory Stick Duo" met een schrijfbeveiligingsschakelaar terwijl de schrijfbeveiligingsschakelaar in de stand LOCK staat. Zet de schrijfbeveiligingsschakelaar in de stand voor opnemen.

Geen geheugenruimte in het intern geheugen

Geen geheugenruimte in de Memory Stick

- Wis overbodige beelden of bestanden (pagina 37).

Geheugen voor alleen-lezen

- De camera kan geen beelden opnemen of wissen op deze "Memory Stick Duo".

Geen beelden beschikbaar

- Er zijn geen beelden die weergegeven kunnen worden opgenomen in het interne geheugen.
- Er zijn geen beelden die weergegeven kunnen worden opgeslagen op de "Memory Stick Duo".
- De geselecteerde map bevat geen bestand dat kan worden weergegeven in een diavoorstelling.

Mapfout

- Een map met dezelfde drie cijfers aan het begin van de naam bestaat reeds op de "Memory Stick Duo" (bijvoorbeeld: 123MSDCF en 123ABCDE). Kies een andere map of maak een andere map (pagina's 84 en 85).

Kan geen mappen meer maken

- Op de "Memory Stick Duo" staat een map waarvan de naam begint met "999". U kunt in dat geval geen mappen meer aanmaken.

Bestandsfout

- Tijdens het weergeven van het beeld is een fout opgetreden. Sony kan de weergave van beeldbestanden op de camera niet garanderen als de bestanden zijn bewerkt op een computer of opgenomen op een andere camera.

Deze map heeft het kenmerk Alleen lezen.

- U bent een map geselecteerd die niet kan worden ingesteld als de opnamemap op de camera. Selecteer een andere map (pagina 85).

Bestandsbeveiliging

- Schakel de beveiliging uit (pagina 77).

Te groot beeldformaat

- U probeert een beeld weer te geven met een formaat dat niet kan worden weergegeven op de camera.

Ongeldige bediening

- U hebt het scherm aangeraakt tijdens het gebruik van de digitale-zoomfunctie of de Close-scherpstellingsfunctie. Als u deze functies gebruikt, kunt u niet scherpstellen door het scherm aan te raken.

Kan gezicht voor bewerken niet vinden

- Het kan onmogelijk zijn het beeld bij te werken afhankelijk van het beeld.

(Trillingswaarschuwing-indicator)

- Door onvoldoende licht, is de camera gevoelig voor beweging. Gebruik de flitser, schakel de antiwaasfunctie in, of bevestig de camera op een statief om de camera vast te zetten.

640(Fijn) is niet beschikbaar

- Bewegende beelden met beeldformaat [640(Fijn)] kunnen alleen worden opgenomen op een "Memory Stick PRO Duo". Plaats een "Memory Stick PRO Duo" of stel het beeldformaat in op een ander formaat dan [640(Fijn)].


Macro is ongeldig

- De macrofunctie is niet beschikbaar onder de huidige instellingen (pagina 45).



De flitserfunctie kan niet worden veranderd

- De flitser is niet beschikbaar onder de huidige instellingen (pagina 45).

Zoom uitgeschakeld

- [Digitale zoom] is ingesteld op [Uit] wanneer u opneemt in de  (Superclose-up gebruiken) functie. Of u probeert de instelling [Slim] van [Digitale zoom] te gebruiken terwijl het beeldformaat is ingesteld op [10M], [3:2(8M)] of [16:9(7M)] (pagina 93).

Maximumaantal beelden geselecteerd

- Maximaal 100 bestanden kunnen worden geselecteerd bij gebruik van [Meerdere beelden].
- Maximaal 999 bestanden kunnen worden geselecteerd bij gebruik van [Alle beelden in datumbereik], [Alle in deze map] of [Alle in Favorieten].
- Maximaal 999 bestanden kunnen worden geselecteerd als favorieten, en u kunt de markering  of  toevoegen aan maximaal 999 bestanden.
Annuleer de selectie.

Onvoldoende acculading

- Gebruik een volledig opgeladen accu bij het kopiëren van een beeld opgenomen in het interne geheugen naar de "Memory Stick Duo".

Printer bezet Papierfout Geen papier Inktfout Inkt bijna op. Inkt helemaal op.

- Controleer de printer.

Printerfout

- Controleer de printer.
- Controleer of het beeld dat u wilt afdrukken beschadigd is.



- Het is mogelijk dat de gegevensoverdracht naar de printer nog niet voltooid is. Koppel de kabel voor de multifunctionele aansluiting niet los.

Verwerkt...

- De printer annuleert de huidige afdraktaak. U kunt niet afdrucken totdat dit klaar is. Dit kan, afhankelijk van de printer, enige tijd duren.

Muziekfout

- Wis het muziekbestand of vervang het door een normaal muziekbestand.
- Voer [Format. muz.] uit en download daarna een nieuw muziekbestand.

Muziekgeheugen-formatteringsfout

- Voer [Format. muz.] uit.

Bediening kan niet worden uitgevoerd tijdens HD(1080i)-uitvoer

- Sommige functies zijn aan beperkingen onderhevig terwijl de camera is aangesloten op een high-definitiontelevisie.

Bediening kan niet worden uitgevoerd tijdens TV-uitvoer

- Sommige functies zijn aan beperkingen onderhevig terwijl de camera is aangesloten op een televisie.

Bediening kan niet worden uitgevoerd voor bestand met bew. bldn.

- U hebt een functie geselecteerd die niet beschikbaar is voor bewegende beelden.

Bediening kan niet worden uitgevoerd voor niet-onderst. bestanden

- Verwerking en andere bewerkingfuncties van de camera kunnen niet worden uitgevoerd voor beeldbestanden die zijn bewerkt op een computer, of beelden die werden opgenomen op een andere camera.

Bediening kan niet worden uitgevoerd bij een PictBridge-verbinding

- Sommige functies zijn aan beperkingen onderhevig terwijl de camera is aangesloten op een PictBridge-compatibele printer.

Data herstellen Herstelt data

- De camera herstelt de datum informatie, enz., in gevallen waarin beelden werden gewist op een computer, enz.



- Het aantal beelden is hoger dan het aantal waarvoor gegevensbeheer door de camera mogelijk is. Wis beelden vanuit de datumweergave.



Uw camera in het buitenland gebruiken — Stroomvoorziening

U kunt de camera, de acculader (bijgeleverd) en de netspanningsadapter AC-LS5K (niet bijgeleverd) in ieder land of gebied gebruiken met een stroomvoorziening van 100 V t/m 240 V wisselstroom van 50/60 Hz.

- **Gebruik geen elektronische transformator (reistrafo), omdat hierdoor een storing kan optreden.**

Informatie over de "Memory Stick Duo"

Een "Memory Stick Duo" is een compact, draagbaar IC-opnamemedium. De typen "Memory Stick Duo" die kunnen worden gebruikt in deze camera worden vermeld in de onderstaande tabel. Een goede werking kan echter niet worden gegarandeerd voor alle functies van de "Memory Stick Duo".

"Memory Stick"-type	Opnemen/ weergeven
Memory Stick Duo (zonder MagicGate)	○*1
Memory Stick Duo (met MagicGate)	○*2
MagicGate Memory Stick Duo	○*1*2
Memory Stick PRO Duo	○*2*3
Memory Stick PRO-HG Duo	○*2*3*4

- *1 Hoge gegevensoverdrachtsnelheid via een parallelle interface wordt niet ondersteund.
 - *2 "Memory Stick Duo", "MagicGate Memory Stick Duo" en "Memory Stick PRO Duo" zijn uitgerust met MagicGate-functies. MagicGate is een technologie ter bescherming van auteursrechten waarbij gebruik wordt gemaakt van versleutelingstechnologie. Deze camera kan geen gegevens opnemen/weergeven waarbij MagicGate-functies zijn vereist.
 - *3 Bewegende beelden kunnen worden opgenomen op beeldformaat [640(Fijn)].
 - *4 Deze camera biedt geen ondersteuning voor 8-bit parallelle gegevensoverdracht. De camera voert dezelfde 4-bit parallelle gegevensoverdracht uit als de Memory Stick PRO Duo.
- Dit apparaat is compatibel met "Memory Stick Micro" ("M2"). "M2" is de afkorting van "Memory Stick Micro".
 - Wij kunnen niet garanderen dat een "Memory Stick Duo" die op een computer is geformatteerd, in deze camera werkt.
 - De lees-/schrijfsnelheid van de gegevens verschilt afhankelijk van de gebruikte "Memory Stick Duo" en apparatuur.
 - De "Memory Stick Duo" mag niet worden verwijderd terwijl deze bezig is met het lezen of wegschrijven van gegevens.
 - De gegevens kunnen in de volgende gevallen beschadigd zijn:
 - wanneer de "Memory Stick Duo" uit de camera wordt gehaald of de camera wordt uitgeschakeld tijdens het lezen of schrijven van gegevens
 - wanneer de "Memory Stick Duo" wordt gebruikt op plaatsen met statische elektriciteit of elektrische ruis
 - Wij raden u aan van belangrijke gegevens een reservekopie te maken.
 - Druk niet hard wanneer u in het aantekeningenvak schrijft.
 - Plak geen stickers op de "Memory Stick Duo" zelf of op de Memory Stick Duo-adapter.
 - Wanneer u de "Memory Stick Duo" draagt of bewaart, plaatst u deze terug in de houder die erbij geleverd werd.
 - Raak de aansluitingen van de "Memory Stick Duo" niet aan met uw hand of een metalen voorwerp.
 - Sla niet op de "Memory Stick Duo", verbuig hem niet en laat hem niet vallen.
 - Demonteer of verander de "Memory Stick Duo" niet.
 - Stel de "Memory Stick Duo" niet bloot aan water.
 - Laat de "Memory Stick Duo" niet liggen binnen het bereik van kleine kinderen. Zij kunnen deze per ongeluk inslikken.
 - Steek niets anders dan een "Memory Stick Duo" in de "Memory Stick Duo"-gleuf. Als u dit toch doet, zal een storing worden veroorzaakt.
 - Gebruik of bewaar de "Memory Stick Duo" niet op de volgende plaatsen:
 - plaatsen met een hoge temperatuur, zoals in een hete auto die in de zon is geparkeerd
 - plaatsen die zijn blootgesteld aan direct zonlicht
 - op vochtige plaatsen of plaatsen waar zich corrosieve stoffen bevinden

Opmerkingen over de Memory Stick Duo-adapter (niet bijgeleverd)

- Als u een "Memory Stick Duo" in een "Memory Stick"-compatibel apparaat wilt gebruiken, moet u de "Memory Stick Duo" eerst in een Memory Stick Duo-adapter steken. Als u een "Memory Stick Duo" rechtstreeks in een "Memory Stick"-compatibel apparaat steekt zonder gebruik te maken van een Memory Stick Duo-adapter, kan het onmogelijk zijn deze vervolgens weer uit het apparaat te halen.
- Wanneer u een "Memory Stick Duo" in een Memory Stick Duo-adapter steekt, let u er goed op dat de "Memory Stick Duo" in de juiste richting erin wordt gestoken, en steek deze daarna er helemaal in. In de verkeerde richting insteken kan tot een defect leiden.
- Wanneer u een "Memory Stick Duo", die in een Memory Stick Duo-adapter is gestoken, in een "Memory Stick"-compatibel apparaat gebruikt, moet u er goed opletten dat de Memory Stick Duo-adapter in de juiste richting wordt geplaatst. Merk op dat door onjuist gebruik het apparaat kan worden beschadigd.
- Plaats nooit een Memory Stick Duo-adapter in een "Memory Stick"-compatibel apparaat zonder een "Memory Stick Duo" erin. Als u dit toch doet, kan een storing in het apparaat optreden.

Opmerking over het gebruik van de "Memory Stick PRO Duo" (niet bijgeleverd)

Een "Memory Stick PRO Duo" met een opslagcapaciteit tot 8 GB is goedgekeurd voor gebruik in deze camera.

Opmerking over het gebruik van de "Memory Stick Micro" (niet bijgeleverd)

- Om in de camera een "Memory Stick Micro" te kunnen gebruiken, moet u de "Memory Stick Micro" in een "M2"-adapter ter grootte van een Duo steken. Als u een "Memory Stick Micro" in de camera plaatst zonder een "M2"-adapter ter grootte van een Duo te gebruiken, kan het onmogelijk zijn deze vervolgens weer uit de camera te halen.
- Laat de "Memory Stick Micro" niet liggen binnen het bereik van kleine kinderen. Zij kunnen deze per ongeluk inslikken.

Informatie over de accu

Opladen van de accu

Aanbevolen wordt om de accu op te laden bij een omgevingstemperatuur van 10°C t/m 30°C. Het is mogelijk dat de accu niet volledig wordt opgeladen buiten dit temperatuurbereik.

Doeltreffend gebruik van de accu

- Bij lage temperaturen verminderen de prestaties van de accu. Op koude plaatsen zal de gebruiksduur van de accu dus korter zijn. Wij bevelen het volgende aan om de accu langer mee te laten gaan:
 - Doe de accu in een zak zo dicht mogelijk tegen uw lichaam om deze op te warmen, en plaats de accu vlak voordat u gaat opnemen terug in de camera.
- De accu zal snel leeg raken als u de flitser of zoom vaak gebruikt.
- Wij bevelen u aan om extra accu's voor tweetot driemaal de verwachte opnameuur bij de hand te houden, en om proefopnamen te maken alvorens u de eigenlijke opnamen gaat maken.
- Laat de accu niet nat worden. De accu is niet waterdicht.
- Laat de accu niet liggen op zeer warme plaatsen, zoals in een voertuig of in direct zonlicht.


Bewaren van de accu

- Ontlaad de accu volledig voordat u deze opbergt en bewaar de accu op een koele, droge plaats. Om de werking van de accu tijdens bewaring te behouden, laadt u de accu minstens eenmaal per jaar volledig op en verbruikt u de lading volledig in de camera.
- Als u de acculading volledig wilt opgebruiken, laat u de camera in de diavoorstellingweergavefunctie (pagina 32) staan totdat de camera wordt uitgeschakeld.
- Om te voorkomen dat de aansluitingen vuil worden, er kortsluiting ontstaat, enz., moet u de bijgeleverde accuhouder gebruiken voor transport en bewaring.

Levensduur van de accu

- De levensduur van de accu is beperkt. De capaciteit van de accu neemt na verloop van tijd en na herhaald gebruik af. Als de gebruiksduur na opladen aanzienlijk korter is geworden, is het waarschijnlijk tijd de accu te vervangen door een nieuwe.
- De levensduur van de accu wordt mede bepaald door de manier waarop deze wordt bewaard, alsmede de omstandigheden en omgeving waarin de accu wordt gebruikt.

Compatibele accu's

- De accu NP-BD1 (bijgeleverd) kan alleen worden gebruikt in Cyber-shot-modellen die compatibel zijn met accu's van het type D. Deze accu kan niet worden gebruikt in Cyber-shot-modellen die compatibel zijn met accu's en van het type T en andere typen accu's.
- Als u de NP-FD1 accu (niet bijgeleverd) gebruikt, worden tevens de minuten afgebeeld achter de resterende-acculadingindicator ( 60 Min).

Informatie over de acculader

Informatie over de acculader

- Uitsluitend accu's van de typen D, T, R en E (en geen andere) kunnen worden opgeladen in de acculader (bijgeleverd). Als u andere accu's dan de bijgeleverde accu probeert op te laden, kunnen deze gaan lekken, oververhit raken of exploderen, waardoor gevaar van letsel als gevolg van elektrocutie en brandwonden ontstaat.
- De accu's die compatibel zijn met deze camera, zijn accu's van type D. De bijgeleverde accu is NP-BD1 (type D).
- Haal de opgeladen accu uit de acculader. Als u de opgeladen accu in de acculader laat zitten, kan de levensduur van de accu korter worden.
- Als het CHARGE-lampje knippert, haalt u de accu die wordt opgeladen uit de acculader en plaatst u dezelfde accu terug in de acculader zodat deze op zijn plaats vastklikt. Als het CHARGE-lampje opnieuw knippert, kan dit duiden op een storing in de accu of is een verkeerd type accu geplaatst. Controleer of de geplaatste accu van het opgegeven type is. Als de accu van het opgegeven type is, haalt u de accu eruit, vervangt u deze door een nieuwe of een andere, en controleert u of de acculader nu wel goed werkt. Als de acculader nu wel goed werkt, kan een accufout zijn opgetreden.

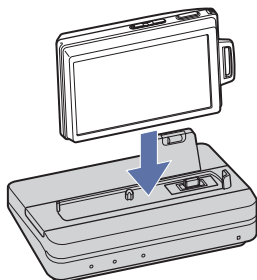
Over het Cyber-shot Station

Over het Cyber-shot Station

Het Cyber-shot Station CSS-HD2 (niet bijgeleverd) is compatibel met de camera.

Met behulp van het Cyber-shot Station (niet bijgeleverd) kunt u sneller opladen dan met de bijgeleverde acculader, en eenvoudiger aansluiten op een televisie of computer.

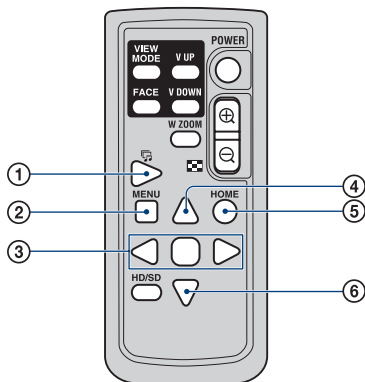
Voor meer informatie raadpleegt u de gebruiksaanwijzing van het Cyber-shot Station.




Het Cyber-shot Station bedienen met de afstandsbediening

Als de afstandsbediening die bij de CSS-HD2 werd geleverd met deze camera wordt gebruikt, zijn de volgende bedieningen mogelijk.

- Voor meer informatie over toetsen die hier niet beschreven worden, raadpleegt u de gebruiksaanwijzing van het Cyber-shot Station.



- ① **Diavoorstellingtoets:** Beeldt het instelscherm van de diavoorstelling-weergavefunctie af (pagina 32). Ondanks dat het scherm anders is dan wanneer de  toets op de camera wordt aangeraakt, veranderen de instellingen niet.
- ② **MENU-toets:** Deze toets werkt niet.
- ③ **◀/▶ toets:** Beeldt het vorige/volgende beeld af (in de enkelbeeldweergavefunctie)/verplaatst de cursor (in de indexweergavefunctie).
■ toets: Schakelt over naar de enkelbeeldweergavefunctie (in de indexweergavefunctie).
- ④ **▲ toets:** Verandert het weergavescherm (in de enkelbeeldweergavefunctie)/verplaatst de cursor (in de indexweergavefunctie).
- ⑤ **HOME-toets:** Deze toets werkt niet.
- ⑥ **▼ toets:** Verplaatst de cursor (in de indexweergavefunctie).



- A**
- Aanraakscherm21
 - Aansluiten
 - Computer106
 - Printer119
 - TV97, 99
 - Accu143
 - Acculader144
 - AE/AF-
vergrendelingsindicator
.....26, 50
 - AF-bereikzoekerframe48
 - Afdrukken39, 79, 118
 - Afdrukmarkering79, 122
 - AF-functie93
 - AF-vergrendeling50
 - AF-verlicht92
 - Altijd flitsen29
 - Auto Review94
 - Autom. instellen25
 - Autom. Oriëntatie94
 - Autom. Programma43
 - Automatische scherpstelling
.....9, 48
- B**
- Beeldbestand-geheugenlocaties
.....109
 - Beeldbestand-geheugenlocaties
en bestandsnamen109
 - Beelden afdrukken in een
winkel122
 - Beelden bekijken30
 - Beelden kopiëren naar uw
computer106, 110
 - Beelden wissen37
 - Beeldformaat13, 28, 54
 - Beeldkwaliteit13
 - Behuizing88
 - Belichting11
 - Bestandsnaam109
 - Besturingssysteem102, 115
 - Beveiligen77
 - Bewegende beeldn43
 - Bewolkt60
 - Bijwerken70
 - Breed-zoombeeld70
 - BRK57
 - Burst57
- C**
- COMPONENT90
 - Computer101
 - Aanbevolen omgeving
.....102, 115
 - Beeldbestanden die op de
computer zijn opgeslagen
bekijken op de camera
.....113
 - Beelden kopiëren
.....106, 115
 - Macintosh115
 - Software103
 - Windows101
- D**
- Daglicht60
 - Datum95
 - Datumlijst67
 - Datumweergave65
 - De camera in het buitenland
gebruiken140
 - Demo Lach-sluiter89
 - Diafragma11
 - Diavoorstelling32, 39, 70
 - Digitale zoom93
 - DirectX103
 - DISP22
 - Downl. muz.114
 - DPOF79, 122
 - Dradenkruis van de
puntlichtmeting51
 - DRO63
- E**
- Eenvoudig opnemen27, 43
 - Elektronische transformator
.....140
 - Enkelbeeldweergavescherm
.....30
 - Enkelvoudig93
 - EV53
 - EV aanpassen53
 - Exposure Bracket57
 - Extensie113
- F**
- Favorieten66
 - Favorieten toevoegen/verw.
.....68
 - Filteren op gezicht67
 - Flitser (witbalans)61
 - Flitsfunctie29, 54
 - Flitsniveau62
 - Fluorescerend licht 1, 2, 3 ...60
 - Formaat wijzigen75
 - Format. muz.114
 - Formatteren84, 86
 - Foutcodes en meldingen136
 - Funciegid87
- G**
- Gedeeltelijk kleur72
 - Geheugen beheren84
 - Gezichtsherkenning55
 - Gloeilamp61
- H**
- HD(1080i)90
 - Histogram23
 - Hoge gevoeligheid44
 - HOME-scherm38
 - Hoofdinstellingen 187
 - Hoofdinstellingen 290

I

Indexweergavescherm	31
Indicator	17
Initialiseren	87
Installeren	103
Instellingen	39, 87
Intern geheugen	24
Intern geheugen-tool	86
ISO	11, 12, 52

J

JPG	109
-----------	-----

K

Kabel voor de multifunctionele aansluiting	97, 106, 119
Kalibratie	88
Kleur	12
Kleuren	75, 81
Kleurfunctie	63
Klokinstellingen	95
Kopiëren	85
Korte sluitertijd	44

L

Lachen	74
Lach-herkenn. gevoeligheid	56
Lach-herkenning	56
Lach-sluitertijd	46
Lagere beeldscherpte	72
Landschap	44
Language Setting	96
LCD-scherm	22
Levendig	63
Lgz synchro	29
Lichtmeetfunctie	51
Lichtmeting met meerdere patronen	51
Lichtmeting met nadruk op het midden	51

M

Macintosh-computer	115
Aanbevolen omgeving	115
Macro	29
Map	
Aanmaken	84
Selecteren	80
Wijzigen	85
Map kiezen	80
Mapweergave	65
Mass Storage	90
"Memory Stick Duo"	141
Memory Stick-tool	84
Menu	
Onderdelen	41
Opnemen	54
Weergeven	67
Menu voor opnemen	54
Menu voor weergeven	67
Menuscherm	40
Midden-AF	48
Monitor	93
MPG	109
MTP	90
Multi-AF	48
Multifunctionele aansluiting	16, 97, 106, 119
Music Transfer	114, 116
Muziek-tool	114

N

Niet flitsen	29
NR lange-sluitertijd	18
NTSC	91

O

Onderbelichting	11
Onderwater	44
Onscherpe repareren	71
Opn.functie	57
Opname-instellingen 1	92
Opname-instellingen 2	94
Opname-instellingen	64
Opnamemap maken	84
Opnamemap wijz.	85
Opnemen	
Bewegende beelden	27
Stilstaand beeld	25
Optische zoom	28, 93
Overbelichting	11

P

PAL	91
PictBridge	90, 119
Picture Motion Browser	105
Pieptoon	87
Pixel	13
Plaats van de onderdelen	16
Precisie-digitale-zoom	93
Problemen oplossen	124
PTP	90
Punt lichtmeting	51
Punt-AF	49

R

Radiale waas	73
Rechtstreeks afdrukken	119
Retro	73
Rode-ogen-correctie	71
Rode-ogeneffect	62
Roteren	79

S

Scèneherkenning.....	58
Scènekeuze	44
Schemer	44
Schemer-portret	44
Scherf	
Het weergavescherf	
veranderen	22
Indicator.....	17
Scherpstellen.....	9, 27, 48
SD	90
Semi-handmatig.....	49
Sepia	64
Slimme-zoomfunctie	93
Sluittijd	11
Sneeuw.....	44
Soft Snap.....	44
Software.....	103, 105, 114
SteadyShot	64
Stereffect.....	73
Stramienlijn	92
Strand.....	44
Superclose-up gebruiken	29

T

Tekenpen.....	81
Tot halverwege indrukken	9
Trimmen	71
TV	97
TV-TYPE.....	91

U

USB-aansluiting.....	90
----------------------	----

V

VGA	14
Video-uit	91
Vissenoog lens	72
Volume-instellingen	
.....	30, 32, 80
Vooruit/achteruit spoelen	30
Vuurwerk	44

W

Wazige beelden	10
Weergavefunctie	65, 69
Weergavezoom.....	31
Windows-computer	101
Aanbevolen omgeving	
.....	102
Wissen	37, 76
Formatteren.....	84, 86
Witbalans	60
Witbalans onderwater	61

Z

Zelfdiagnosefunctie.....	136
Zelfontspanner	28
Zoom	28, 31
Z-W	64

Informatie over de licentie

De softwareprogramma's "C Library", "Expat" en "zlib" worden in de camera meegeleverd. Wij leveren deze softwareprogramma's op grond van een licentieovereenkomst met de copyright-houders ervan. Op grond van een verzoek van de copyright-houders van deze softwareprogramma's zijn wij verplicht u te informeren over het volgende. Lees a.u.b. de onderstaande tekst.

Lees "license1.pdf" in de map "License" op de cd-rom. Hierin vindt u de licenties (in het Engels) van de softwareprogramma's "C Library", "Expat" en "zlib".

Over softwareprogramma's waarop GNU GPL/LGPL van toepassing is

De software die geschikt is voor de volgende GNU General Public License (hierna "GPL" genoemd) of GNU Lesser General Public License (hierna "LGPL" genoemd) worden bij de camera geleverd. U bent hiermee geïnformeerd dat u het recht hebt op toegang tot de broncode van deze softwareprogramma's, en het recht hebt de broncode aan te passen en opnieuw te distribueren onder de voorwaarden van GPL/LGPL.

De broncode is beschikbaar op het internet. U kunt deze downloaden vanaf de volgende URL:

<http://www.sony.net/Products/Linux/>

Wij stellen het op prijs als u geen contact met ons opneemt over de inhoud van de broncode.

Lees "license2.pdf" in de map "License" op de cd-rom. Hierin vindt u de licenties (in het Engels) van de softwareprogramma's "GPL" en "LGPL".

Om het pdf-bestand te kunnen lezen hebt u het softwareprogramma Adobe Reader nodig. Als dit niet op uw computer geïnstalleerd is, kunt u het downloaden vanaf de website van Adobe Systems:
<http://www.adobe.com/>

Extra informatie over deze camera en antwoorden op veelgestelde vragen vindt u op onze Customer Support-website voor klantenondersteuning.

<http://www.sony.net/>