

Inhouds-
opgave

Home-
menu

Index

SONY®

 WALKMAN®

Bedieningshandleiding

NWZ-B152 / B153 / B152F / B153F

Opmerking

- Afhankelijk van het land/de regio waar u de speler hebt gekocht, zijn bepaalde modellen mogelijk niet beschikbaar.

Bladeren in de Bedieningshandleiding

De knoppen in de Bedieningshandleiding gebruiken

Klik op de knoppen rechtsboven op de pagina's van deze handleiding om naar "Inhoudsopgave", "Over het Home-menu" of "Index" te gaan.

**Tip**

- U kunt naar een bepaalde pagina gaan door in de inhoudsopgave of index op het gewenste paginanummer te klikken.
- U kunt rechtstreeks naar een bepaalde pagina gaan door te klikken op een paginaverwijzing op een pagina (bijvoorbeeld p. 5).
- Als u een referentiepagina wilt zoeken met behulp van trefwoorden, voert u het trefwoord in het zoekveld in het venster van Adobe Reader in.
- De bedieningsprocedure kan verschillen, afhankelijk van uw versie van Adobe Reader.

De paginaweergave wijzigen

Met de knoppen in het venster van Adobe Reader kunt u selecteren hoe pagina's worden weergegeven.



Tekstveld om te zoeken naar tekst

Doorlopend

Pagina's worden weergegeven in een doorlopende kolom, waarbij de paginabreedte wordt aangepast aan het venster. Wanneer u scrolt, scrollen de vorige of volgende pagina's doorlopend omhoog of omlaag.

Eén pagina

Pagina's worden afzonderlijk weergegeven, waarbij de pagina wordt aangepast aan het venster. Wanneer u scrolt, wordt op het scherm een vorige of volgende pagina weergegeven.

Inhoudsopgave

Basisfuncties en schermen

Onderdelen en bedieningselementen	5
Afspeelscherm	8
De speler in- en uitschakelen	9
Over het Home-menu.....	10
Het Home-menu gebruiken	12

Aan de slag

De batterij opladen.....	14
De weergavetaal selecteren [Language]	16
De datum en tijd instellen.....	17
Muziek ophalen	18
Muziek overzetten	19

Muziek afspelen

Muziek afspelen [Music Library]	21
Muziek afspelen met de ZAPPIN-afspeelfunctie.....	23
Wat is de ZAPPIN-afspeelfunctie?	23
Overschakelen naar de ZAPPIN-afspeelfunctie	24
Het afspeelbereik voor de fragmenten van nummers in de ZAPPIN-afspeelfunctie wijzigen.....	25
Zoeken naar nummers	26
De afspeelmodus wijzigen [Play Mode]....	28
De geluidskwaliteit instellen	29
De Bass-functie activeren	29
De geluidskwaliteit wijzigen [Equalizer]	30
Nummers verwijderen.....	32

FM-radio beluisteren/opnemen

(alleen NWZ-B152F/B153F)

Luisteren naar FM-radio	33
Luisteren naar FM-radio	33
FM-radioscherm	34
Zenders automatisch voorprogrammeren [FM Auto Preset].....	35
Zenders handmatig voorprogrammeren	36
Voorgeprogrammeerde zenders verwijderen	36
FM-radio opnemen	37
Opgenomen FM-radioprogramma's verwijderen	38
Opgenomen FM-radioprogramma's afspelen.....	39
De FM-instellingen wijzigen	40
[Scan Sensitivity].....	40

Spraak opnemen/beluisteren

Geluid opnemen	41
Opgenomen geluidsbestanden verwijderen	42
Opgenomen geluidsbestanden afspelen.....	43
De opname-instellingen wijzigen	44
[Voice Record Codec]	44

Instellingen

De algemene instellingen wijzigen.....	45
[Set Date-Time]	45
[AVLS(Volume Limit)].....	46
[Beep].....	46
[Power Save Mode]	47
[LED]	47
[Contrast]	47
De spelerinformatie weergeven [Information]	48
De weergavetaal selecteren [Language]	49
De fabrieksinstellingen herstellen [Reset All Settings]	50
Het geheugen formatteren [Format].....	51

Nuttige informatie

Over de levensduur van de batterij	52
Wat zijn indeling en bitsnelheid?	53
Wat is audio-indeling?	53
Gegevens opslaan	54
De firmware van de speler bijwerken....	55

Problemen oplossen

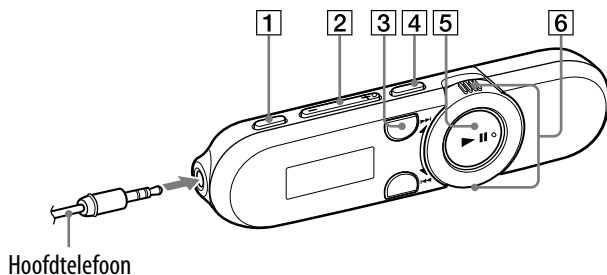
Problemen oplossen	56
Berichten.....	65

Aanvullende informatie

Veiligheidsmaatregelen	67
Kennisgeving voor licenties en handelsmerken	75
Specificaties	76
Index	81

Onderdelen en bedieningselementen

Voorzijde



1 REC/STOP-knop

Hiermee kunt u het opnemen starten/stoppen.

U kunt geluid opnemen met de ingebouwde microfoon van de speler (☞ p. 41).

U kunt ook het huidige FM-programma opnemen (alleen NWZ-B152F/B153F) (☞ p. 37).

2 Knop VOL +*1/-

Hiermee past u het volume aan.

3 ZAP-knop

Hiermee kunt u schakelen tussen normaal afspelen en de ZAPPIN-afspeelfunctie (☞ p. 24).

U kunt ook het afspeelbereik voor de fragmenten van nummers in de ZAPPIN-afspeelfunctie wijzigen (☞ p. 25).

4 BASS/PLAY MODE*2-knop

Hiermee kunt u de Bass-functie activeren om het lage geluidsbereik te benadrukken (☞ p. 29).

U kunt ook de afspeelmodus wijzigen (☞ p. 28).

5 ►||*1-knop

Hiermee kunt u de speler in-/uitschakelen (☞ p. 9).

Het afspelen van nummers starten/onderbreken (☞ p. 21) of de opname onderbreken/opnieuw starten (☞ p. 37, 41).


Als een menu wordt weergegeven in het display, kunt u met deze knop een menu-item bevestigen (☞ p. 12).

6 Pendelknop

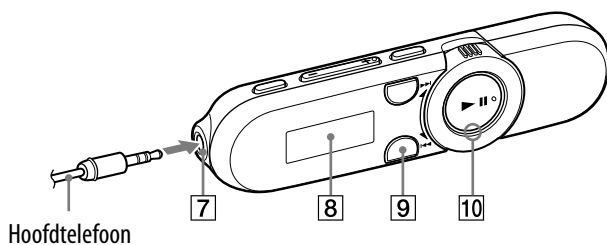
Door te draaien aan deze knop kunt u het begin van een nummer zoeken of snel terug-/vooruitspoelen (☞ p. 21).

Als een menu wordt weergegeven op het display, draait u aan deze knop om een menu-item te selecteren (☞ p. 12).

*1 Bepaalde knoppen zijn uitgerust met braillepunten. Gebruik deze als hulp bij het gebruik van de knoppen.

*2 De functie die op de speler gemarkeerd is met , wordt geactiveerd wanneer u de bijbehorende knop ingedrukt houdt.

Voorzijde




7 -aansluiting (hoofdtelefoon)


Hier kunt u de hoofdtelefoon aansluiten.

Schuif de stekker in de aansluiting tot deze vastklikt. Als de hoofdtelefoon onjuist is aangesloten, hoort u geen geluid.


8 **Display**

Het display verschilt afhankelijk van de actieve toepassing ( p. 8, 10, 21, 33, 41, 45).

9 **BACK/HOME-knop**

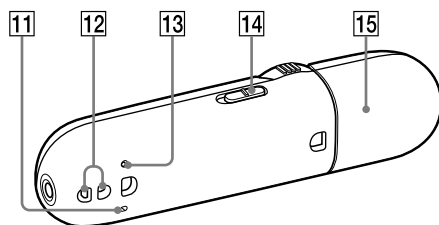
Hiermee kunt u terugkeren naar het vorige menu. Houd deze knop ingedrukt om het Home-menu weer te geven ( p. 12).

10 **Spanningslampje**

Verlicht door LED ( p. 47). Het verlichtingspatroon is afhankelijk van de werking.

Vervolg ↓

Achterzijde




11 MIC (microfoon)

Zie  p. 41.

12 Opening voor riempje


Hier kunt u een draagriem (los verkrijgbaar) bevestigen.

13 RESET-knop

De speler wordt opnieuw ingesteld als u de RESET-knop indrukt met een puntig voorwerp enz. ( p. 56). Als u de speler inschakelt nadat u deze opnieuw hebt ingesteld, worden de eerder ingestelde items opnieuw geactiveerd op de speler.

14 HOLD-schakelaar

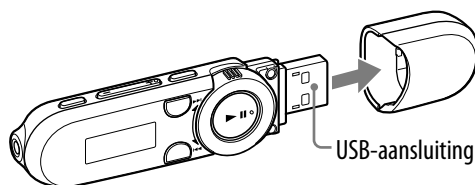
Wanneer u de speler meeneemt, kunt u deze met de HOLD-schakelaar beveiligen tegen ongewenste bediening.

Als u de HOLD-schakelaar in de richting van de pijl () schuift, worden alle bedieningsknoppen uitgeschakeld. Als u op knoppen drukt terwijl de vergrendelingsfunctie is ingeschakeld, wordt [HOLD] in het display weergegeven. Als u de HOLD-schakelaar in tegenovergestelde richting schuift, schakelt u de vergrendelingsfunctie uit.

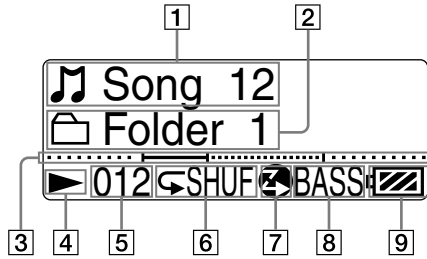
15 Dopje van de USB-aansluiting

Wanneer u de speler wilt aansluiten op een USB-aansluiting, moet u het dopje van de USB-aansluiting verwijderen.

Het dopje van de USB-aansluiting verwijderen



Afspeelscherm



1 Aanduiding van titel van het nummer/bestandsnaam

2 Aanduiding van afspeelbereik

3 Voortgangsbalk voor afspelen

4 Aanduiding afspelerstatus

De huidige afspelermodus wordt weergegeven.

▶: afspelen/||: onderbreken

◀◀: snel terugspoelen/▶▶: snel vooruitspoelen

5 Nummeraanduiding van huidig nummer

6 Aanduiding afspelermodus

Geeft het pictogram voor de huidige afspelermodus weer (☞ p. 28). Als de afspelermodus is ingesteld op [Normal], wordt er geen pictogram weergegeven.

7 Aanduiding voor ZAPPIN-afspelerfunctie

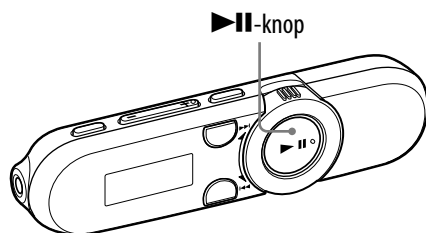
Hiermee wordt de status van de ZAPPIN-afspelerfunctie aangegeven (☞ p. 23).

8 Aanduiding voor Bass-functie/equalizermodus

Er wordt aangegeven of de Bass-functie (☞ p. 29) is geactiveerd of welke equalizermodus is geactiveerd (☞ p. 30).

9 Aanduiding voor resterende batterijlading

De speler in- en uitschakelen



De speler inschakelen

Druk op de ▶||-knop om de speler in te schakelen. De speler hervat de werking vanaf het punt waar u deze de laatste keer hebt uitgeschakeld.

Tip

- Als [HOLD] wordt weergegeven in het display, schuift u de HOLD-schakelaar in de tegenovergestelde richting van de pijl (⇐⇒) om de vergrendelingsfunctie uit te schakelen.


De speler uitschakelen

Houd de ▶||-knop ingedrukt om de speler uit te schakelen. [POWER OFF] wordt weergegeven.

Tip

- Als er gedurende een bepaalde tijd geen bewerkingen worden uitgevoerd in de stopmodus, wordt het display automatisch uitgeschakeld om de batterijlading te sparen. Als er langere tijd geen bewerkingen worden uitgevoerd, wordt de speler uitgeschakeld. In deze status verbruikt de speler wat energie.
- U kunt de speler niet bedienen wanneer deze is aangesloten op een computer. Koppel de speler los voordat u de speler bedient.









Over het Home-menu


De onderstaande tabel geeft u een overzicht van de items in het Home-menu. Zie  p. 11 voor meer informatie over de itemlijst van elk menu. Zie de aangegeven referentiepagina voor meer informatie over elk menu-item.

Home-menu



De pictogrammen worden in het Home-menu weergegeven en de kleur van het geselecteerde pictogram wordt omgekeerd.

	[Voice]	Het opgenomen geluidsbestand afspelen/verwijderen ( p. 41).
	[Music Library]	Nummers afspelen die zijn overgezet naar de speler ( p. 21).
 *1	[FM]	FM-radio afspelen of een opgenomen FM-programma afspelen/verwijderen ( p. 33).
	[Settings]	De instellingen voor muziek, FM*1, spraakopnamen of de speler opgeven ( p. 45).

*1  en items betreffende de functie [FM] verschijnen alleen bij NWZ-B152F/B153F.

Vervolg 

 [Voice]..... 41

- └ [Play Rec Data] 43
- └ [Delete Rec Data] 42

 [Music Library] 21

- └ [Now Playing] 21, 26
- └ [Folder] 26
- └ [All Songs] 26
- └ [Artist] 26
- └ [Album] 26
- └ [Playlists] 26
- └ [Genre] 26
- └ [Release Year] 26

 [FM]*1 33

- └ [Manual] 33
- └ [Preset] 33
- └ [Play Rec Data] 39
- └ [Delete Rec Data] 38
- └ [Add Preset] 36
- └ [Delete Preset] 36

 [Settings]

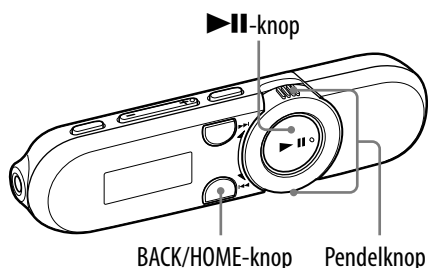
- └ [Music Settings]
 - └ [Play Mode] 28
 - └ [Equalizer] 30
 - └ [ZAPPIN Range] 25
- └ [FM Settings]*1
 - └ [Scan Sensitivity] 40
 - └ [FM Auto Preset] 35
- └ [Rec Settings]
 - └ [Voice Record Codec] 44
- └ [Common Settings]
 - └ [Set Date-Time] 17, 45
 - └ [AVLS(Volume Limit)] 46
 - └ [Beep] 46
 - └ [Power Save Mode] 47
 - └ [LED] 47
 - └ [Contrast] 47
- └ [Information] 48
- └ [Language] 16, 49
- └ [Initialize]
 - └ [Reset All Settings] 50
 - └ [Format] 51

*1 Alleen NWZ-B152F/B153F

Het Home-menu gebruiken

Het Home-menu is het beginpunt voor elke functie, zoals het zoeken naar nummers, het wijzigen van de instellingen enz.

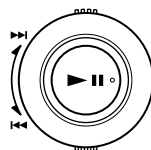
U kunt het Home-menu weergeven door de BACK/HOME-knop op de speler ingedrukt te houden.



In het Home-menu kunt u het gewenste item op het scherm selecteren. Draai de pendelknop naar ◀◀◀/▶▶▶ om een menu-item te selecteren en druk vervolgens op de ▶||^{*1}-knop om te bevestigen.

^{*1} Deze knop is uitgerust met een braillepunt. Gebruik deze als hulp bij het gebruik van de knoppen.

- ◀◀◀/▶▶▶: een menu-item selecteren.
- ▶||-knop: een menu-item bevestigen.



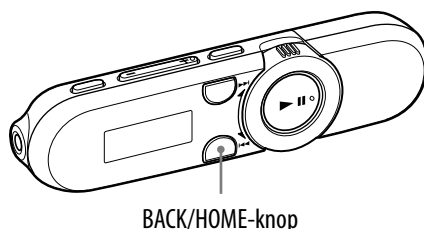
In deze handleiding worden de bedieningsinstructies voor het Home-menu als volgt weergegeven.

Voorbeeld: selecteer in het Home-menu 🎵 [Music Library] ➔ [Folder] ➔ de gewenste map ➔ het gewenste nummer.

De eigenlijke handelingen voor het bovenstaande voorbeeld worden hieronder getoond.

- 1 Houd de BACK/HOME-knop ingedrukt tot het Home-menu wordt weergegeven.**

Het Home-menu wordt weergegeven.



Vervolg ↓

- 2 Druk op de ►II-knop om te bevestigen.**

Het scherm van het menu Music Library wordt weergegeven.



- 3 Draai de pendelknop naar I◀◀ (►►I) om [Folder] te selecteren en druk vervolgens op de ►II-knop om te bevestigen.**

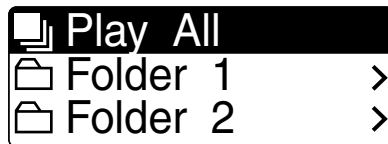
Het scherm met de mappenlijst wordt weergegeven.

- U kunt door de lijst scrollen door de pendelknop te verdraaien naar I◀◀ (►►I) en deze vast te houden.



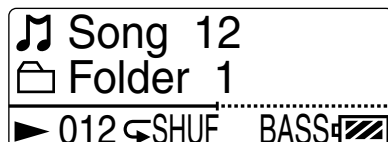
- 4 Draai de pendelknop naar I◀◀ (►►I) om de gewenste map te selecteren en druk vervolgens op de ►II-knop om te bevestigen.**

Het scherm met de nummerlijst voor de geselecteerde map wordt weergegeven.



- 5 Draai de pendelknop naar I◀◀ (►►I) om het gewenste nummer te selecteren en druk vervolgens op de ►II-knop om te bevestigen.**

Het afspeelscherm voor muziek wordt weergegeven en het afspelen begint.



Terugkeren naar het Home-menu tijdens de bediening

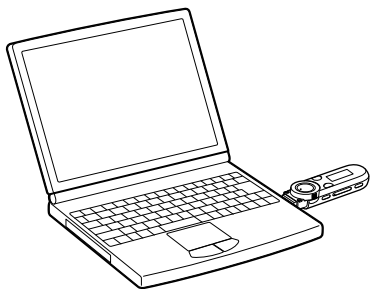
Houd de BACK/HOME-knop ingedrukt.

Terugkeren naar het vorige scherm tijdens de bediening

Druk op de BACK/HOME-knop.

De batterij opladen

De batterij van de speler wordt opgeladen terwijl de speler is aangesloten op een ingeschakelde computer.




Verwijder het dopje van de USB-aansluiting en sluit de USB-aansluiting aan op een USB-aansluiting op de computer. Wanneer de aanduiding voor de resterende batterijlading wordt weergegeven als **Full**, is de batterij opgeladen (de oplaadtijd is ongeveer 70 minuten).

Wanneer u de speler voor het eerst gebruikt, of als u de speler lange tijd niet hebt gebruikt, moet u de batterij volledig opladen (tot de batterijaanduiding **Full** wordt weergegeven).

Over de batterijaanduiding

Het batterijpictogram in het display toont de resterende batterijduur (bij benadering). Naarmate de batterijlading vermindert, wijzigt het pictogram als volgt:




Wanneer [LOW BATTERY] wordt weergegeven, kunt u de speler niet meer gebruiken. Laad in dit geval de batterij op door de speler op de computer aan te sluiten. Zie  p. 78 voor meer informatie over de levensduur van de batterij.

Tip

- Wanneer u een lege batterij oplaadt, knippert het spanningslampje in de richting van de klok en wordt er niets weergegeven in het display.

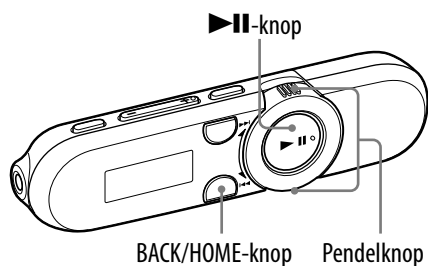
Vervolg ↓

Opmerking

- Als u de speler oplaadt als deze een lange tijd niet is gebruikt, herkent de computer de speler mogelijk niet of wordt er niets weergegeven in het display. De speler werkt weer correct als u deze ongeveer 5 minuten hebt opgeladen.
- Laad de batterij op bij een omgevingstemperatuur tussen 5 °C en 35 °C. Als u de batterij probeert op te laden bij een omgevingstemperatuur buiten dit bereik, is het mogelijk dat het pictogram  wordt weergegeven en dat het laden niet lukt.
- Als u de speler langer dan een half jaar niet zult gebruiken, moet u de batterij ten minste een keer tijdens deze periode opladen zodat de batterij goed blijft werken.
- De batterij kan ongeveer 500 keer worden opgeladen voordat deze versleten is. Dit is afhankelijk van de omstandigheden waaronder u de speler gebruikt.
- Bepaalde USB-apparaten die op de computer zijn aangesloten, kunnen de werking van de speler verstoren.
- We kunnen niet garanderen dat de speler correct werkt als u deze aansluit op een zelf samengestelde/aangepaste computer.
- Als op de computer een energiebesparende modus, zoals de slaapstand, wordt geactiveerd, zelfs wanneer een USB-verbinding tot stand is gebracht, wordt de batterij van de speler niet opgeladen. De speler blijft echter stroom gebruiken, waardoor de batterij leegloopt.
- Laat de speler niet gedurende lange tijd aangesloten op een laptop die niet is aangesloten op een stopcontact, omdat de batterij van de laptop hierdoor kan leeglopen.
- Als de speler is aangesloten op een computer, mag u de computer niet inschakelen, opnieuw opstarten, activeren vanuit de slaapstand of uitschakelen. Deze bewerkingen kunnen ervoor zorgen dat de speler defect raakt. Koppel de speler los van de computer voordat u deze bewerkingen uitvoert.
- De speler kan heet worden tijdens het opladen. Dit duidt niet op een defect.

De weergavetaal selecteren [Language]

U kunt kiezen uit verschillende talen voor de weergave van menu's en berichten op de speler.

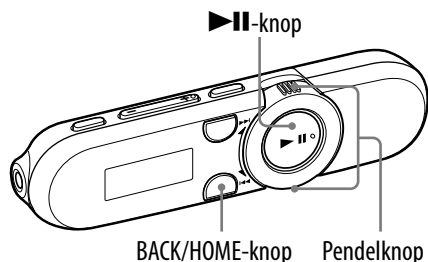



- 1 Selecteer in het Home-menu  [Settings] → [Language] → de gewenste taalinstelling.

Taal	Berichten en menu's worden weergegeven in het
[English]	Engels
[Español]	Spaans
[Français]	Frans
[Português]	Portugees
[Русский]	Russisch
[简体中文]	Vereenvoudigd Chinees
[繁體中文]	Traditioneel Chinees
[한글]	Koreaans

De datum en tijd instellen

De datum en tijd worden niet standaard ingesteld. Stel de huidige datum en tijd als volgt in.



- 1 **Selecteer in het Home-menu  [Settings] → [Common Settings] → [Set Date-Time].**
- 2 **Verdraai de pendelknop om het jaar te selecteren en druk vervolgens op de ►||-knop om te bevestigen.**
 - Het jaar, de maand, de dag, het uur en de minuten kunnen worden ingesteld. Herhaal deze stap om elk item in te stellen.

De huidige tijd weergeven

Druk op een willekeurige knop terwijl de vergrendelingsfunctie is geactiveerd.

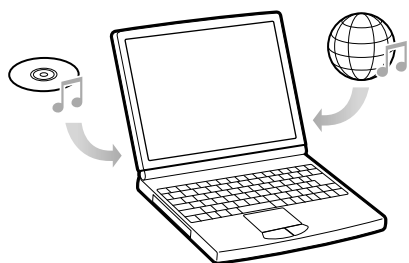
Opmerking

- Als de batterij leeg is en u de speler een bepaalde tijd niet gebruikt, worden de datum en tijd mogelijk opnieuw ingesteld.
- Als de speler een lange tijd niet is gebruikt, moet u de instellingen voor datum en tijd mogelijk opnieuw opgeven.
- De klok kan per maand maximaal 60 seconden voor of achter gaan lopen. In dit geval stelt u de huidige tijd opnieuw in.

Muziek ophalen

Als u muziek wilt beluisteren op de speler, moet u de gegevens voorbereiden op uw computer. U kunt muziek importeren vanaf audio-cd's, van internet, enzovoort.

Gebruik geschikte software, zoals Windows Media Player 11 of 12, om de gegevens te importeren naar uw computer. Raadpleeg de Help van de betreffende software voor meer informatie over het importeren van gegevens. Meer informatie over ondersteunde bestandsindelingen vindt u onder "Ondersteunde bestandsindeling" (🔗 p. 76).



Muziek overzetten

Met Windows Verkenner op uw computer kunt u gegevens rechtstreeks overzetten door middel van slepen en neerzetten.



Tip

- U kunt muziek ook overzetten met Windows Media Player 11 of 12. Voor meer informatie over het gebruik of ondersteuning voor Windows Media Player raadpleegt u de informatie over Windows Media Player op de volgende website:
<http://support.microsoft.com/>

Opmerking

- Alleen MP3-/WMA-bestanden kunnen worden afgespeeld op de speler (☞ p. 76).
- Als u de computer inschakelt of opnieuw opstart terwijl de speler is aangesloten op de computer, kan er een storing in de speler optreden. In dit geval drukt u de RESET-knop van de speler in om deze opnieuw in te stellen (☞ p. 56). Koppel de speler los van de computer voordat u de computer inschakelt of opnieuw opstart.

1 Sluit de USB-aansluiting van de speler aan op de computer.

Steek de USB-aansluiting zo ver mogelijk in de aansluiting.

2 Open [Deze computer] of [Computer] - [WALKMAN] - [Storage Media] en selecteer de map waarin u de audiobestanden wilt opslaan.

De hiërarchie van de gegevens kan verschillen, afhankelijk van de computeromgeving.

3 Plaats de bestanden door middel van slepen en neerzetten in de geselecteerde map.


Vervolg ↓

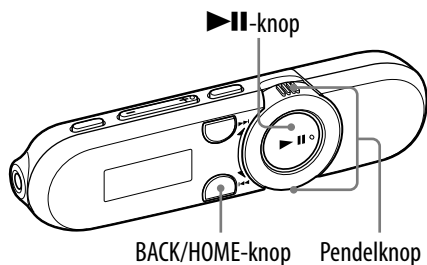
Opmerking

- Stoot niet per ongeluk tegen de speler of oefen geen druk uit op de speler, vooral niet wanneer deze is aangesloten op de computer. De speler kan anders worden beschadigd.
- Koppel de speler niet los terwijl bestanden worden overgezet. Als u dit doet, kan het bestand dat wordt overgezet, worden beschadigd.
- Als de speler wordt losgekoppeld terwijl er bestanden worden overgezet, blijven er wellicht overbodige bestanden achter op de speler. Zet in dat geval bruikbare bestanden terug over naar de computer en formateer de speler (☞ p. 51).
- Sommige bestanden kunnen niet worden afgespeeld met de speler vanwege copyrightbeveiliging.
- Zie "Maximaal aantal opneembare bestanden of mappen (bij benadering)" (☞ p. 77) voor meer informatie over de capaciteit voor bestanden en mappen.
- De hiërarchie van de gegevens kan verschillen, afhankelijk van de computeromgeving.
- Het kan enige tijd duren voordat de speler is opgestart of voordat de lijst met bestanden/mappen wordt weergegeven als er veel bestanden of mappen zijn opgeslagen op de speler.

Muziek afspelen [Music Library]




U kunt overgezette nummers beluisteren op de speler. De overgezette nummers worden opgeslagen in [Music Library].

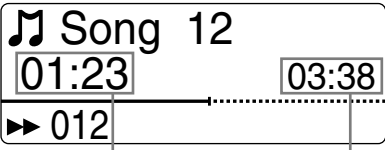
Als u muziek wilt afspelen, selecteert u  [Music Library] in het Home-menu om het afspeelscherm voor muziek weer te geven.







1 Selecteer in het Home-menu [Music Library] → [Now Playing].

Het afspeelscherm voor muziek wordt weergegeven en het afspelen begint vanaf het laatste nummer waarnaar u hebt geluisterd.

- Zie "Afspeelscherm" ( p. 8) voor meer informatie over het afspeelscherm.
- Wanneer u  [Music Library] selecteert, wordt het zoekmenu weergegeven. U kunt de gewenste zoekmethode selecteren om het lijstscherf weer te geven en te zoeken naar nummers. Zie "Zoeken naar nummers" ( p. 26) voor meer informatie.
- Wanneer de speler wordt uitgeschakeld terwijl een nummer wordt afgespeeld, kunt u het afspelen starten vanaf het laatste nummer waarnaar u hebt geluisterd door op de ▶||-knop te drukken.

Funcie (schermaanduiding)	Handeling
Afspelen (▶) / onderbreken ()	Druk op de ▶ -knop.
Naar het begin van het huidige nummer / volgende nummer gaan	Verdraai de pendelknop naar ◀◀/▶▶.
Het huidige nummer snel terugspoelen (◀◀) / snel vooruitspoelen (▶▶)	<p>Draai tijdens het afspelen de pendelknop naar ◀◀/▶▶, houd deze vast en laat de knop los op het gewenste punt.</p> <p>Tijdens het snel terugspoelen/vooruitspoelen van een nummer</p>  <p>Verstreken tijd Volledige duur van het nummer/bestand</p>

**Tip**

- U kunt het afspelen van nummers wijzigen van normaal afspelen naar ZAPPIN-afspeelfunctie ( p. 23).
- De speler biedt verschillende afspeelmodi, zoals afspelen in willekeurige volgorde en geselecteerde nummers herhaaldelijk afspelen ( p. 28).
- U kunt het lage geluidsbereik benadrukken (Bass-functie) ( p. 29). U kunt de geluidskwaliteit ook wijzigen door de equalizer te selecteren ( p. 30).

Muziek afspelen met de ZAPPIN-afspeelfunctie

Wat is de ZAPPIN-afspeelfunctie?

Met ZAPPIN kunnen fragmenten van nummers gedurende een vooraf ingestelde tijd achtereenvolgens worden afgespeeld.

Normaal afspelen



Overschakelen naar ZAPPIN

ZAPPIN-afspeelfunctie



«» Zappin in!



Terugkeren naar normaal afspelen en het afspelen van het huidige nummer opnieuw starten vanaf het begin.

Normaal afspelen

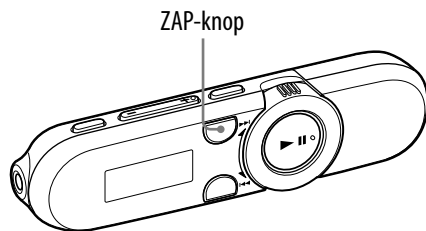


«» Zappin out!



Overschakelen naar de ZAPPIN-afspeelfunctie


U kunt kiezen tussen normaal afspelen en de ZAPPIN-afspeelfunctie.



1 Druk op de ZAP-knop terwijl er normaal wordt afgespeeld en het afspeelscherm wordt weergegeven.

U hoort het bericht "Zappin in" en de ZAPPIN-afspeelfunctie wordt geactiveerd.

De speler speelt fragmenten van nummers af die ongeveer 4 seconden ([ZAPPIN Short]) of 15 seconden ([ZAPPIN Long]) duren.

- Wanneer de ZAPPIN-afspeelfunctie is geselecteerd, wordt  weergegeven op het scherm.
- Het nummer wordt afgespeeld vanaf het punt ongeveer 45 seconden na het begin van het nummer. Als het nummer minder dan 45 seconden lang is, wordt het nummer afgespeeld vanaf een punt vóór het einde van het nummer.

Naar het vorige/volgende nummer gaan of afspelen in willekeurige volgorde terwijl de ZAPPIN-afspeelfunctie wordt gebruikt

U kunt naar het vorige/volgende nummer gaan of nummers in willekeurige volgorde afspelen.

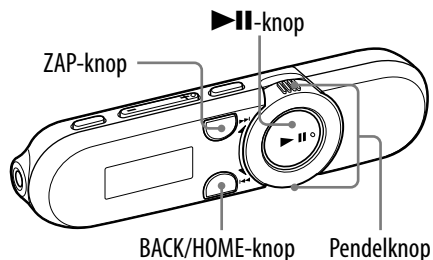
De bedieningsmethode is dezelfde als tijdens normaal afspelen.

Terugkeren naar normaal afspelen

Druk op de ZAP-knop terwijl de ZAPPIN-afspeelfunctie wordt gebruikt en het afspeelscherm wordt weergegeven. Wanneer het normale afspelen wordt hervat, hoort u het bericht "Zappin out".

Het afspeelbereik voor de fragmenten van nummers in de ZAPPIN-afspeelfunctie wijzigen


Het afspeelbereik voor de fragmenten van nummers kan worden ingesteld op [ZAPPIN Short] of [ZAPPIN Long].



- 1 **Houd de ZAP-knop ingedrukt tijdens ZAPPIN-weergave en terwijl het afspeelscherm wordt weergegeven.**
Het instelscherm wordt weergegeven.
- 2 **Verdraai de pendelknop om de gewenste instelling te selecteren en druk vervolgens op de ►||-knop om te bevestigen.**



Tip

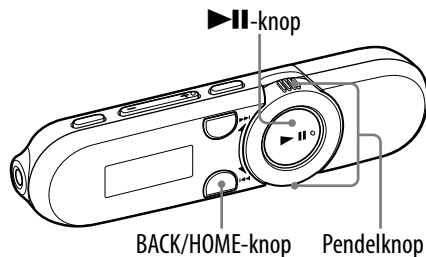
- In het Home-menu kunt u de gewenste instelling selecteren. Selecteer  [Settings] ► [Music Settings] ► [ZAPPIN Range] ► de gewenste instelling.

Lijst met instellingen voor [ZAPPIN Range]

Instelling	Beschrijving
[ZAPPIN Short]	Fragmenten van ongeveer 4 seconden van alle nummers afspelen. (standaardinstelling)
[ZAPPIN Long]	Fragmenten van ongeveer 15 seconden van alle nummers afspelen.

Zoeken naar nummers

U kunt op verschillende manieren naar gewenste nummers zoeken, bijvoorbeeld op map, artiest, albumnaam, enzovoort.



- 1 **Selecteer in het Home-menu 🎵 [Music Library] ➔ de gewenste zoekmethode ➔ het gewenste nummer.**

- Selecteer items als volgt tot een nummerlijst wordt weergegeven.

Zoekmethode

Methode	Beschrijving
[Now Playing]	Start het afspelen van het laatste bestand waarnaar u hebt geluisterd.
[Folder]	Selecteer een map ➔ een nummer.
[All Songs]	Selecteer een nummer in de nummerlijst.
[Artist]	Selecteer een artiest ➔ een album ➔ een nummer.
[Album]	Selecteer een album ➔ een nummer.
[Playlists]	Selecteer een afspeellijst ➔ een nummer.
[Genre]	Selecteer een genre ➔ een album ➔ een nummer.
[Release Year]	Selecteer een jaar van uitgave ➔ een nummer.

Terugkeren naar het vorige menu

Druk op de BACK/HOME-knop.

Vervolg ↓

**Tip**

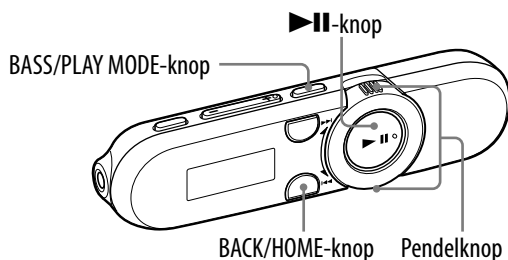
- U kunt de ID3-labelinformatie en de afspeellijst bewerken of wijzigen met Windows Media Player 11 of 12. Voor meer informatie over het gebruik van of ondersteuning voor Windows Media Player raadpleegt u de informatie over Windows Media Player op de volgende website:
<http://support.microsoft.com/>

Opmerking

- Alleen nummers met ID3-taginformatie kunnen automatisch worden ingedeeld door de speler.
- Als het nummer geen informatie over de artiest of het album heeft, wordt [Unknown] weergegeven. Als het nummer geen naam heeft, kunt u het een naam geven op de computer.
- Zie "Maximaal aantal opneembare bestanden of mappen (bij benadering)" (☞ p. 77) voor meer informatie over de capaciteit voor bestanden en mappen.
- Het kan enige tijd duren voordat de speler is opgestart of voordat de lijst met bestanden/mappen wordt weergegeven als er veel bestanden of mappen zijn opgeslagen op de speler.

De afspeelmodus wijzigen [Play Mode]


De speler biedt verschillende afspeelmodi, zoals afspelen in willekeurige volgorde en geselecteerde nummers herhaaldelijk afspelen.






- 1 **Houd de BASS/PLAY MODE-knop ingedrukt tijdens het afspelen of onderbreken.**
Het instelscherm wordt weergegeven.
- 2 **Verdraai de pendelknop om de gewenste instelling te selecteren en druk vervolgens op de ►||-knop om te bevestigen.**



Tip

- In het Home-menu kunt u de gewenste instelling selecteren. Selecteer  [Settings] ► [Music Settings] ► [Play Mode] ► de gewenste instelling.

Lijst met instellingen voor [Play Mode]

Type afspeelmodus/pictogram	Beschrijving
[Normal]/geen pictogram	Nadat het huidige nummer is afgelopen, worden alle nummers in de geselecteerde map/artiest of het geselecteerde album één keer afgespeeld. (standaardinstelling)
Alles herhalen/ 	Nadat het huidige nummer is afgelopen, worden alle nummers in de geselecteerde map/artiest of het geselecteerde album herhaaldelijk afgespeeld.
1 nummer herhalen/ 	Het huidige nummer wordt herhaaldelijk afgespeeld.
Alles herhalen in willekeurige volgorde/ 	Nadat het huidige nummer is afgelopen, worden alle nummers in de geselecteerde map/artiest of het geselecteerde album in willekeurige volgorde afgespeeld.

De geluidskwaliteit instellen

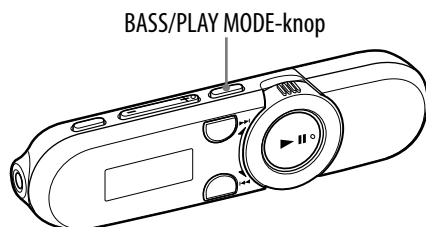
U kunt het lage geluidsbereik benadrukken (Bass-functie) door op de BASS/PLAY MODE-knop te drukken.

U kunt de geluidskwaliteit ook wijzigen op basis van het muziekgenre, enzovoort door de equalizer in te stellen.

De Bass-functie activeren

U kunt ook het lage geluidsbereik benadrukken (Bass-functie) door op de BASS/PLAY MODE-knop te drukken.

De Bass-functie is standaard geactiveerd.



1 Druk op de BASS/PLAY MODE-knop.




Wanneer u op de BASS/PLAY MODE-knop drukt, wordt de Bass-functie in- of uitgeschakeld.

- Wanneer de Bass-functie is geactiveerd, wordt het pictogram [BASS] op het scherm weergegeven.

Tip

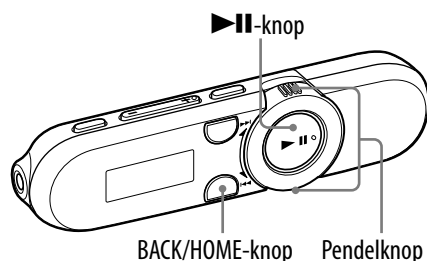
- Bij een hoog volume wordt het effect van de Bass-functie beperkt om uw gehoor te beschermen.

Opmerking

- Als u de Bass-functie inschakelt terwijl de equalizerinstelling is geactiveerd, wordt de equalizerinstelling uitgeschakeld. De equalizerinstelling wordt weer ingeschakeld als u de Bass-functie uitschakelt.
- Als de Bass-functie is geactiveerd, gaat het spanningslampje branden ( p. 6). Het spanningslampje gaat echter niet branden tijdens FM-ontvangst ( p. 33) of wanneer [LED] ingesteld is op [LED OFF] ( p. 47).







De geluidskwaliteit wijzigen [Equalizer]

U kunt de gewenste geluidskwaliteit instellen voor elk muziekgenre, enzovoort.



- 1 Selecteer in het Home-menu  [Settings] → [Music Settings] → [Equalizer] → de gewenste equalizerinstelling.

Lijst met instellingen voor [Equalizer]

Instelling/Pictogram	Beschrijving
[None]/geen pictogram	De equalizer wordt uitgeschakeld. (standaardinstelling)
[Heavy]/  H	Benadrukt hoge en lage tonen voor een krachtig geluid.
[Pop]/  P	Benadrukt de middentonen en is ideaal voor zang.
[Jazz]/  J	Benadrukt hoge en lage tonen voor een levendig geluid.
[Unique]/  U	Benadrukt hoge en lage tonen, zodat zachte geluiden beter kunnen worden gehoord.
[Custom]/  CU	Geluidsinstellingen die door de gebruiker kunnen worden aangepast. Zie  p. 31 voor meer informatie over het instellen.

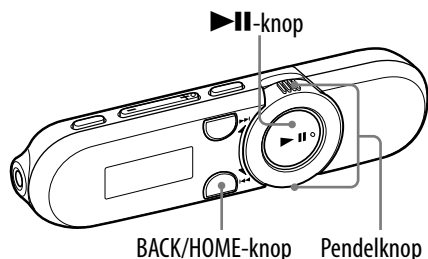
Opmerking

- Als u de Bass-functie inschakelt terwijl de equalizerinstelling is geactiveerd, wordt de equalizerinstelling uitgeschakeld. De equalizerinstelling wordt weer ingeschakeld als u de Bass-functie uitschakelt.
- Terwijl de Bass-functie is geactiveerd, kunt u de equalizerinstelling niet wijzigen.
- Als de geselecteerde equalizerinstelling vervorming veroorzaakt, moet u het volume verlagen.

Vervolg ↓

Aangepaste waarden instellen

U kunt de waarde van de 5-bands "equalizer" vooraf instellen als een [Custom]-instelling.



- 1** Selecteer in het Home-menu  [Settings] → [Music Settings] → [Equalizer] → [Edit] weergegeven bij [Custom].

Het instelscherm wordt weergegeven.

- 2** Verdraai de pendelknop om het geluidsniveau te selecteren (7 niveaus: -3 tot +3) en druk op de ▶||-knop om te bevestigen.

- De 5 banden (100 Hz tot 10 kHz) kunnen worden ingesteld. Herhaal deze stap om het geluidsniveau voor elke band in te stellen.

Nummers verwijderen


Als u nummers verwijdert van de speler, gebruikt u de software waarmee u de nummers hebt overgezet of Windows Verkenner.

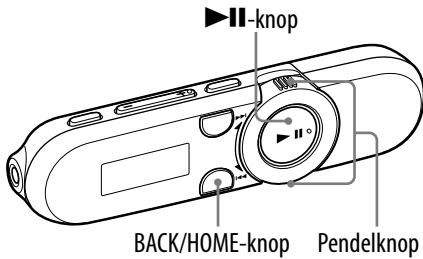
Raadpleeg de Help van de software voor meer informatie over het gebruik ervan.

Opmerking

- U kunt nummers alleen van de speler verwijderen als u deze hebt aangesloten op een computer.

Luisteren naar FM-radio

Als u wilt luisteren naar FM-radio, selecteert u  [FM] in het Home-menu om het FM-radioscherm weer te geven.



Opmerking

- Het snoer van de hoofdtelefoon fungeert als antenne, dus strek het snoer zo ver mogelijk uit.


Luisteren naar FM-radio

1 Selecteer in het Home-menu [FM] → [Manual] of [Preset].



Het FM-radioscherm wordt weergegeven.

- [Manual]: in de handmatige afstemmodus kunt u zenders selecteren op frequentie.
- [Preset]: in de voorgeprogrammeerde afstemmodus kunt u zenders selecteren op voorinstelnummer.

2 Selecteer de gewenste frequentie of het gewenste voorinstelnummer.

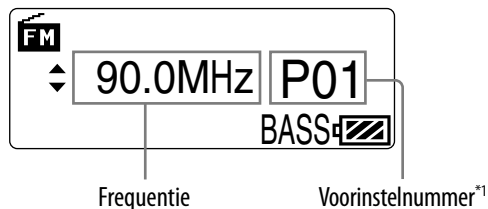
- Zie "FM-radioscherm" ( p. 34) voor meer informatie over het bedienen van de FM-radio.

Tip

- Om de voorgeprogrammeerde afstemmodus te gebruiken ([Preset]), moet u eerst voorgeprogrammeerde zenders registreren. U kunt zenders voorprogrammeren met de functie [FM Auto Preset] ( p. 35) of de zenders handmatig voorprogrammeren ( p. 36).

FM-radioscherm

FM-radioscherm in de handmatige afstemmodus



*1 Het voorinstelnummer wordt alleen weergegeven als de huidige frequentie voorgeprogrammeerd is (☞ p. 36).

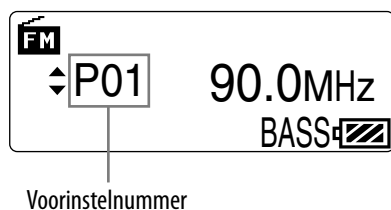
Handelingen in de handmatige afstemmodus

Actie	Handeling
De vorige/volgende frequentie selecteren* ¹	Verdraai de pendelknop naar ◀◀/▶▶.
De vorige/volgende zender selecteren* ²	Verdraai de pendelknop naar ◀◀/▶▶ en houd deze vast.
De FM-ontvangst onderbreken/hervatten	Druk op de ▶ -knop.

*¹ De frequentie wordt gewijzigd met 0,1 MHz.

*² Als de gevoeligheid te hoog is, kunt u de instelling [Scan Sensitivity] wijzigen in [Low] (☞ p. 40).

FM-radioscherm in de voorgeprogrammeerde afstemmodus



Tip


- Om de voorgeprogrammeerde afstemmodus te gebruiken ([Preset]), moet u eerst voorgeprogrammeerde zenders registreren. U kunt zenders voorprogrammeren met de functie [FM Auto Preset] (☞ p. 35) of de zenders handmatig voorprogrammeren (☞ p. 36).

Handelingen in de voorgeprogrammeerde afstemmodus

Actie	Handeling
Het vorige/volgende voorinstelnummer selecteren	Verdraai de pendelknop naar ◀◀/▶▶.
De FM-ontvangst onderbreken/hervatten	Druk op de ▶ -knop.

Zenders automatisch voorprogrammeren [FM Auto Preset]

Met [FM Auto Preset] kunt u tot 30 beschikbare zenders in uw gebied automatisch voorprogrammeren. Wanneer u de FM-radio voor het eerst gebruikt, of wanneer u naar een nieuw gebied verhuist, kunt u het beste de beschikbare zenders voorprogrammeren met [FM Auto Preset].


- 1 **Selecteer in het Home-menu  [Settings] → [FM Settings] → [FM Auto Preset] → [OK].**

De beschikbare zenders worden op volgorde van de laagste tot de hoogste frequentie voorgeprogrammeerd.

[COMPLETE] wordt weergegeven als het voorprogrammeren is voltooid en de eerste zender wordt ontvangen.

- Selecteer [Cancel] als u het automatisch voorprogrammeren wilt annuleren.

Tip

- Als een hoge gevoeligheid ervoor zorgt dat de speler veel ongewenste zenders ontvangt, wijzigt u de instelling [Scan Sensitivity] in [Low] ( p. 40).

Zenders handmatig voorprogrammeren

U kunt zenders voorprogrammeren die niet worden gevonden met [FM Auto Preset] (☞ p. 35).

- 1 Selecteer in het Home-menu  [FM] → [Manual] → de gewenste frequentie.**
- 2 Druk op de BACK/HOME-knop.**
- 3 Selecteer [Add Preset] → het gewenste voorinstelnummer.**

De frequentie die u hebt geselecteerd in stap 1, wordt voorgeprogrammeerd onder het geselecteerde voorinstelnummer.

 - Als u een voorinstelnummer selecteert dat al is toegewezen aan een andere frequentie, wordt een bericht weergegeven of u de instellingen wilt vervangen. Als u [OK] selecteert, wordt de instelling vervangen.

Tip

- U kunt tot 30 zenders voorprogrammeren.

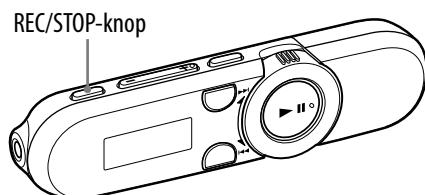
Voorgeprogrammeerde zenders verwijderen

- 1 Druk op het FM-radioscherm op de BACK/HOME-knop.**
- 2 Selecteer [Delete Preset] → het voorinstelnummer dat u wilt verwijderen → [OK].**

De voorgeprogrammeerde zender wordt verwijderd.

FM-radio opnemen

U kunt FM-radio opnemen op de speler en opgenomen FM-radioprogramma's afspelen.



1 Houd de REC/STOP-knop ingedrukt terwijl u naar de zender luistert die u wilt opnemen.

De speler schakelt over naar de stand-bymodus voor opnemen.

- U kunt FM-radio ook opnemen door op de REC/STOP-knop te drukken.

Druk op de REC/STOP-knop. Verdraai de pendelknop om [OK] te selecteren en druk vervolgens op de ►||-knop om te bevestigen.

2 Druk op de REC/STOP-knop.

De opname wordt gestart.

- Als u de opname wilt onderbreken, drukt u op de ►||-knop. Druk nogmaals op deze knop om de opname te hervatten.

3 Druk nogmaals op de REC/STOP-knop om de opname te stoppen.

- De opname wordt opgeslagen als bestand met de naam [FRnnnn]^{*1} in de map [Record] - [FM].

^{*1} Bestandsnamen worden automatisch toegewezen van [FR0001] tot [FR9999].

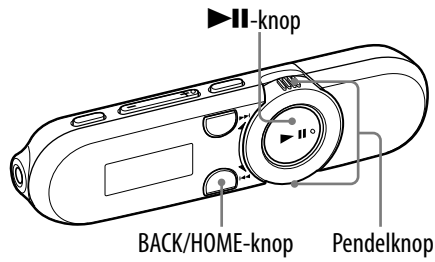
Tip

- Wanneer u opnames maakt in gebieden met een slechte ontvangst, kan er ruis optreden. Maak dus opnames op plaatsen waar u een goede ontvangst heeft.
- De programma's en geluidsbestanden die op de speler worden opgenomen, kunnen worden afgespeeld op de speler (p. 39) of op een computer.

Opmerking

- Als u de namen van bestanden in de map [Record] wijzigt op de computer of als u bestanden die naar de computer zijn geïmporteerd, terugzet in de map [Record], kunt u deze bestanden mogelijk niet afspelen met de speler.
- U kunt de bitsnelheid voor het opnemen van FM-programma's niet wijzigen. Alleen [High] is beschikbaar.

Opgenomen FM-radioprogramma's verwijderen

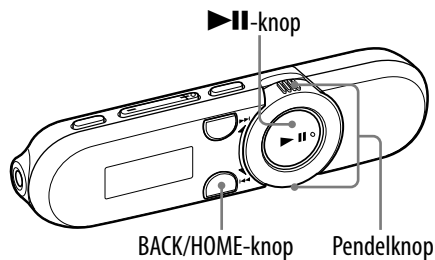


- 1 **Selecteer in het Home-menu  [FM] → [Delete Rec Data] → het opgenomen FM-radioprogramma dat u wilt verwijderen → [OK].**

Het geselecteerde FM-radioprogramma wordt verwijderd.


- Selecteer [Cancel] om het verwijderen te annuleren.
- Als u alle opgenomen FM-radioprogramma's wilt verwijderen, selecteert u [Delete All].

Opgenomen FM-radioprogramma's afspelen




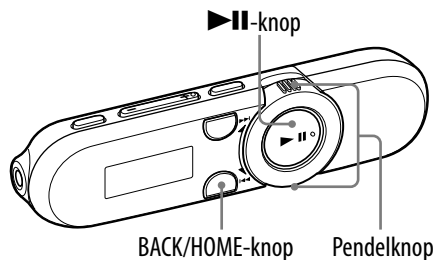
- 1 **Selecteer in het Home-menu  [FM] → [Play Rec Data] → het gewenste opgenomen FM-radioprogramma.**

Het afspeelscherm wordt weergegeven en het opgenomen FM-radioprogramma wordt afgespeeld.



- Zie "Afspeelscherm" ( p. 8) voor meer informatie over het afspeelscherm.
- Als u alle opgenomen FM-radioprogramma's wilt beluisteren, selecteert u [Play All].

De FM-instellingen wijzigen

Als u de FM-radio-instellingen wilt wijzigen, selecteert u  [Settings] in het Home-menu en selecteert u [FM Settings].



[Scan Sensitivity]



Wanneer u zenders selecteert met de functie [FM Auto Preset] ( p. 35) of met de handmatige afstemmodus ( p. 33), kan de FM-receiver veel ongewenste zenders ontvangen omdat de gevoeligheid te hoog is. In dit geval stelt u de ontvangst in op [Low]. [High] is de standaardinstelling.

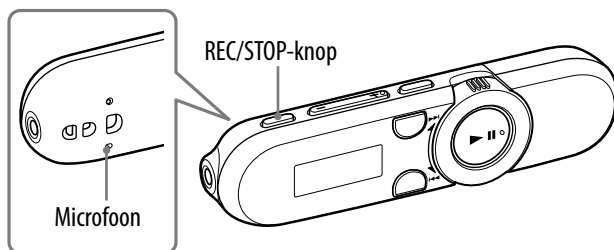
1 Selecteer in het Home-menu  [Settings] → [FM Settings] → [Scan Sensitivity] → [Low].

- Als u de standaardinstelling voor de ontvangstgevoeligheid wilt herstellen, selecteert u [High].


Geluid opnemen

U kunt geluid opnemen met de ingebouwde microfoon van de speler en opgenomen geluidsbestanden afspelen. Het opgenomen geluid wordt gecodeerd in ADPCM-indeling.

Wanneer u geluidsbestanden wilt afspelen, selecteert u  [Voice] in het Home-menu ( p. 43).




Opmerking

- U kunt geen geluid opnemen tijdens FM-ontvangst (alleen NWZ-B152F/B153F) of als de functie [Settings] wordt gebruikt. Selecteer  [Voice] of  [Music Library] in het Home-menu om geluid op te nemen.


1 Houd de REC/STOP-knop ingedrukt.

De speler schakelt over naar de stand-bymodus voor opnemen.

- U kunt geluid ook opnemen door op de REC/STOP-knop te drukken. Druk op de REC/STOP-knop. Verdraai de pendelknop om [OK] te selecteren en druk vervolgens op de -knop om te bevestigen.

2 Druk op de REC/STOP-knop.

De opname wordt gestart.



- Als u de opname wilt onderbreken, drukt u op de -knop. Druk nogmaals op deze knop om de opname te hervatten.

3 Druk nogmaals op de REC/STOP-knop om de opname te stoppen.

- De opname wordt opgeslagen als bestand met de naam [VRnnnn]^{*1} in de map [Record] - [Voice].

^{*1} Bestandsnamen worden automatisch toegewezen van [VR0001] tot [VR9999].

Tip

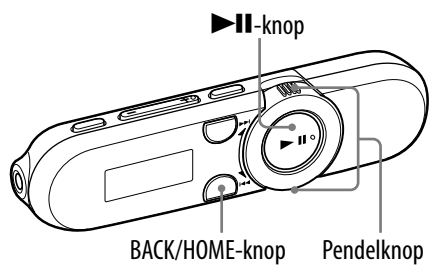
- De programma's en geluidsbestanden die op de speler worden opgenomen, kunnen worden afgespeeld op de speler ( p. 43) of op een computer.
- U kunt de bitsnelheid van het audiobestand wijzigen. Zie "De opname-instellingen wijzigen" ( p. 44) voor meer informatie.

Opmerking

- Als u de namen van bestanden in de map [Record] wijzigt op de computer of als u bestanden die naar de computer zijn geïmporteerd, terugzet in de map [Record], kunt u deze bestanden mogelijk niet afspelen met de speler.



Opgenomen geluidsbestanden verwijderen




- 1 **Selecteer in het Home-menu [Voice] → [Delete Rec Data] → het opgenomen geluidsbestand dat u wilt verwijderen → [OK].**

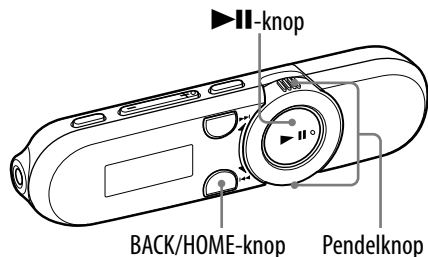
Het geselecteerde geluidsbestand wordt verwijderd.

- Selecteer [Cancel] om het verwijderen te annuleren.
- Als u alle opgenomen geluidsbestanden wilt verwijderen, selecteert u [Delete All].




Opgenomen geluidsbestanden afspelen

U kunt geluidsbestanden afspelen die zijn opgenomen met de speler. Als u geluidsbestanden wilt afspelen, selecteert u  [Voice] in het Home-menu.




- 1** Selecteer in het Home-menu  [Voice] → [Play Rec Data] → het gewenste opgenomen geluidsbestand.

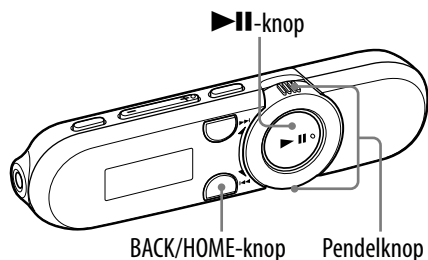
Het afspeelscherm wordt weergegeven en het opgenomen geluidsbestand wordt afgespeeld.

- Zie "Afspeelscherm" ( p. 8) voor meer informatie over het afspeelscherm.
- Als u alle opgenomen geluidsbestanden wilt beluisteren, selecteert u [Play All].



De opname-instellingen wijzigen

Als u de instellingen voor spraakopnamen wilt wijzigen, selecteert u  [Settings] in het Home-menu en selecteert u [Rec Settings].




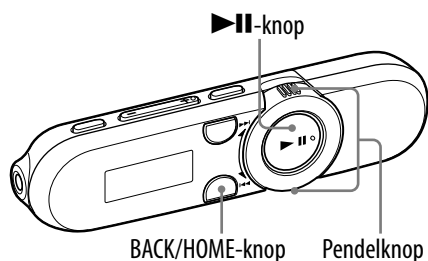
[Voice Record Codec]

U kunt een niveau voor de opnamekwaliteit selecteren uit [Low], [Mid] of [High]. Hoe hoger het niveau, hoe meer geheugen de speler gebruikt om het geluid op te nemen. [Mid] is de standaardinstelling.

- 1 **Selecteer in het Home-menu  [Settings] → [Rec Settings] → [Voice Record Codec] → [Low], [Mid] (standaardinstelling) of [High].**

De algemene instellingen wijzigen

Als u de algemene instellingen van de speler wilt wijzigen, selecteert u  [Settings] in het Home-menu en daarna [Common Settings].



[Set Date-Time]

De datum en tijd worden niet standaard ingesteld. Stel de huidige datum en tijd als volgt in.

- 1 **Selecteer in het Home-menu  [Settings] → [Common Settings] → [Set Date-Time].**
- 2 **Verdraai de pendelknop om het jaar te selecteren en druk vervolgens op de ▶||-knop om te bevestigen.**
 - Het jaar, de maand, de dag, het uur en de minuten kunnen worden ingesteld. Herhaal deze stap om elk item in te stellen.

De huidige tijd weergeven

Druk op een willekeurige knop terwijl de vergrendelingsfunctie is geactiveerd.

Opmerking

- Als de batterij leeg is en u de speler een bepaalde tijd niet gebruikt, worden de datum en tijd mogelijk opnieuw ingesteld.
- Als de speler een lange tijd niet is gebruikt, moet u de instellingen voor datum en tijd mogelijk opnieuw opgeven.
- De klok kan per maand maximaal 60 seconden voor of achter gaan lopen. In dit geval stelt u de huidige tijd opnieuw in.

[AVLS(Volume Limit)]

U kunt [AVLS(Volume Limit)] (Automatic Volume Limiter System) gebruiken om het maximale volume te beperken zodat u uw omgeving niet stoort tijdens het beluisteren van muziek. Met [AVLS(Volume Limit)] kunt u muziek beluisteren bij een comfortabel geluidsniveau.

- 1 **Selecteer in het Home-menu  [Settings] → [Common Settings] → [AVLS(Volume Limit)] → het gewenste insteltype.**

Type	Beschrijving
[AVLS ON]	Houdt het volume op een gematigd niveau.
[AVLS OFF]	Audio afspelen met het oorspronkelijke volume. (standaardinstelling)

Tip

- Als [AVLS(Volume Limit)] is ingesteld op [AVLS ON] en het volume het maximum bereikt, wordt [AVLS] weergegeven wanneer u op de knop VOL + drukt. In deze status kan het volume niet nog hoger worden gezet.

[Beep]

U kunt de bedieningsgeluiden van de speler in- of uitschakelen.

- 1 **Selecteer in het Home-menu  [Settings] → [Common Settings] → [Beep] → het gewenste insteltype.**

Type	Beschrijving
[Beep ON]	De pieptonen zijn ingeschakeld. (standaardinstelling)
[Beep OFF]	De pieptonen zijn uitgeschakeld.

Opmerking

- Pieptonen bij fouten en de begeleiding blijven ingeschakeld, onafhankelijk van de instelling [Beep].

[Power Save Mode]


Als u de speler ongeveer 15 seconden niet bedient tijdens het afspelen of FM-ontvangst^{*1}, schakelt het scherm over naar het stroombesparingsscherm. U kunt de instellingen voor het stroombesparingsscherm wijzigen.

- 1 **Selecteer in het Home-menu  [Settings] → [Common Settings] → [Power Save Mode] → het gewenste insteltype.**

Type	Beschrijving
[Save ON Normal]	Het stroombesparingsscherm wordt in het display weergegeven als de speler ongeveer 15 seconden niet wordt bediend tijdens het afspelen of FM-ontvangst ^{*1} . (standaardinstelling)
[Save ON Super]	Het scherm verdwijnt als de speler ongeveer 15 seconden niet wordt bediend tijdens het afspelen of FM-ontvangst ^{*1} . Met deze instelling is het stroomverbruik het laagst.
[Save OFF]	De pictogrammen of letters worden constant in het display weergegeven tijdens het afspelen of de FM-ontvangst ^{*1} .

*1 Alleen NWZ-B152F/B153F

[LED]


U kunt het spanningslampje van de -knop in- of uitschakelen.

- 1 **Selecteer in het Home-menu  [Settings] → [Common Settings] → [LED] → het gewenste insteltype.**

Type	Beschrijving
[LED ON]	Hiermee wordt het spanningslampje ingeschakeld. (standaardinstelling)
[LED OFF]	Hiermee wordt het spanningslampje uitgeschakeld.

[Contrast]

U kunt het contrast van het display instellen op een van 15 niveaus.

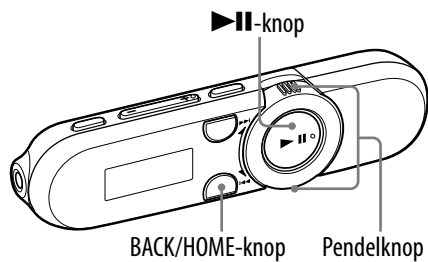
- 1 **Selecteer in het Home-menu  [Settings] → [Common Settings] → [Contrast].**

- 2 **Verdraai de pendelknop om het contrastniveau aan te passen en druk vervolgens op de -knop om te bevestigen.**

U kunt een van de 15 niveaus instellen. De standaardinstelling is [0].

De spelerinformatie weergeven [Information]

U kunt informatie, zoals de modelnaam, de capaciteit van het geheugen en de firmwareversie, weergeven.

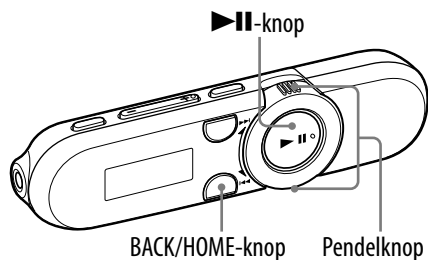


1 Selecteer in het Home-menu  [Settings] → [Information].

1. modelnaam
2. capaciteit van het geheugen
3. versie-informatie voor de firmware van de speler

De weergavetaal selecteren [Language]

U kunt kiezen uit verschillende talen voor de weergave van menu's en berichten op de speler.

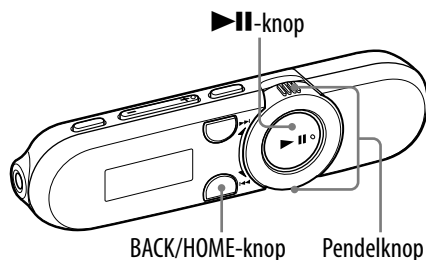


- 1 Selecteer in het Home-menu  [Settings] → [Language] → de gewenste taalinstelling.

Taal	Berichten en menu's worden weergegeven in het
[English]	Engels
[Español]	Spaans
[Français]	Frans
[Português]	Portugees
[Русский]	Russisch
[简体中文]	Vereenvoudigd Chinees
[繁體中文]	Traditioneel Chinees
[한글]	Koreans

De fabrieksinstellingen herstellen [Reset All Settings]

U kunt de standaardinstellingen van de speler herstellen. Als u de standaardinstellingen van de speler herstelt, worden de nummers die u hebt overgezet naar de speler, niet verwijderd.



- 1 **Selecteer in het Home-menu  [Settings] → [Initialize] → [Reset All Settings] → [OK].**

[COMPLETE] wordt weergegeven en de standaardinstellingen van de speler zijn hersteld.

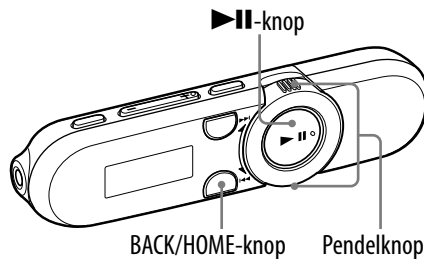
- Als u de bewerking wilt annuleren, selecteert u [Cancel] op het bevestigingsscherm.

Opmerking

- Als de datum en tijd al zijn ingesteld bij [Set Date-Time], worden de datum en tijd niet opnieuw ingesteld.

Het geheugen formatteren [Format]

U kunt het geheugen van de speler formatteren. Als het geheugen wordt geformatteerd, worden alle snelkoppelingspictogrammen en bestanden gewist en worden alle ingestelde waarden teruggezet naar de standaardwaarden. Zorg dat u de opgeslagen bestanden controleert voordat u het geheugen formateert en dat u alle belangrijke bestanden exporteert naar de vaste schijf van uw computer of een ander apparaat.



Opmerking

- Als de batterij bijna leeg is, kunt u de speler niet formatteren. Laad de batterij op voordat u de speler formateert.
- Formateer het geheugen niet met Windows Verkenner.
- Na het formatteren stelt u de datum en tijd in (📅 p. 17, 45).

- 1 **Selecteer in het Home-menu**  **[Settings]** ➔ **[Initialize]** ➔ **[Format]** ➔ **[OK]**.

[FORMATTING...] wordt weergegeven en het formatteren wordt gestart. Wanneer het formatteren is voltooid, wordt [COMPLETE] weergegeven.

- Als u de bewerking wilt annuleren, selecteert u [Cancel] op het bevestigingsscherm.

Over de levensduur van de batterij

Door de instellingen aan te passen of de voedingsbron goed te beheren, kunt u energie besparen en de speler langer gebruiken.

Met de volgende tips kunt u de levensduur van de batterij verlengen.

De speler handmatig uitschakelen

Als u de ►||-knop ingedrukt houdt en [POWER OFF] wordt weergegeven, verdwijnt het display en wordt de speler uitgeschakeld.

In deze status verbruikt de speler wat energie.

Instellingen voor een langere levensduur van de batterij

U kunt batterijlading besparen door de standaardinstelling voor items te wijzigen in de "Instelling voor langere levensduur van batterij". Zie "Levensduur batterij (doorlopend afspelen)" (☞ p. 78) voor meer informatie over de levensduur van de batterij met de instelling voor de levensduur van de batterij.

	Instelling	Standaardinstelling	Instelling voor langere levensduur van batterij
Scherminstellingen	[Power Save Mode] (☞ p. 47)	[Save ON Normal]	[Save ON Super]
Instellingen voor geluidseffecten	[Equalizer] (☞ p. 30)	[None]	[None]
	[BASS] (☞ p. 29)	Inschakelen	Uitschakelen
Instellingen voor het spanningslampje	[LED] (☞ p. 47)	[LED ON]	[LED OFF]
Instellingen voor opnamekwaliteit	[Voice Record Codec] (☞ p. 44)	[Mid]	[Low]

De indeling en bitsnelheid van gegevens aanpassen

De afspeeltijd verschilt, omdat de lading van de batterij wordt beïnvloed door de indeling en bitsnelheid van de nummers die worden afgespeeld.

Zie ☞ p. 78 voor meer informatie over de oplaadtijd en de gebruikstijd.

Wat zijn indeling en bitsnelheid?

Wat is audio-indeling?

Audio-indeling verwijst naar de methode die is gebruikt om audiogegevens vanaf het internet of audio-cd's te importeren naar een computer en deze als audiobestand op te slaan.

Gangbare indelingen zijn MP3, WMA enz.

MP3: MP3 (MPEG-1 Audio Layer3) is een gangbare audiocompressietechnologie ontwikkeld door de MPEG-werkgroep van de ISO (International Organization for Standardization).

Met MP3 kunnen audiobestanden worden gecomprimeerd tot ongeveer 1/10 van het formaat van standaard-cd-audiobestanden.

WMA: WMA (Windows Media Audio) is een gangbare audiocompressietechnologie ontwikkeld door Microsoft Corporation. De WMA-indeling heeft dezelfde geluidskwaliteit als de MP3-indeling, met een kleinere bestandsgrootte.

Wat is copyrightbeveiliging?

Bepaalde muziek- of videobestanden enz. die u bijvoorbeeld hebt aangekocht op een website voor het downloaden van muziek, gebruiken mogelijk technologieën voor toegangsbeheer (bv. codering) om het gebruik en kopiëren van gegevens te beperken, in overeenstemming met copyrightwetten.

Wat is bitsnelheid?

Bitsnelheid verwijst naar de hoeveelheid gegevens die worden gebruikt om elke seconde audio op te slaan. De bitsnelheid wordt uitgedrukt in kbps (kilobits per seconde), bijvoorbeeld 64 kbps. In het algemeen bieden hogere bitsnelheden een betere geluidskwaliteit, maar deze hebben wel meer opslagruimte nodig voor dezelfde audiolenkte.

Wat is het verband tussen bitsnelheid, geluidskwaliteit en opslagformaat?

Hogere bitsnelheden bieden over het algemeen een betere geluidskwaliteit, maar hebben meer opslagruimte nodig voor dezelfde audiolenkte, waardoor u minder nummers op de speler kunt opslaan.

Met lagere bitsnelheden kunt u meer nummers opslaan, maar neemt de geluidskwaliteit af.

Opmerking

- Als u een nummer van een cd op de computer importeert met een lage bitsnelheid, kunt u de geluidskwaliteit van het nummer niet verbeteren door een hoge bitsnelheid te selecteren als u het nummer van de computer naar de speler verplaatst.

Gegevens opslaan

U kunt met Windows Verkenner gegevens van uw computer overzetten naar het geheugen van de speler en hierin opslaan. Als de speler is aangesloten op de computer, wordt het geheugen in Windows Verkenner weergegeven als [WALKMAN].

Opmerking

- Koppel de speler niet los terwijl [DATA ACCESS] op de speler wordt weergegeven tijdens de gegevensoverdracht. De gegevens kunnen worden beschadigd.
- Formateer het geheugen van de speler niet met Windows Verkenner. Als u de speler per ongeluk formateert met Windows Verkenner, dient u deze handeling nogmaals door te voeren op de speler (☞ p. 51).


De firmware van de speler bijwerken

U kunt de firmware van de speler bijwerken, zodat u over de nieuwste functies van de speler kunt beschikken. Bezoek de websites voor klantenondersteuning (🔗 p. 74) voor meer informatie over de nieuwste firmware-informatie en het installeren hiervan.

- 1 Download het updateprogramma vanaf de website op uw computer.**
- 2 Sluit de speler aan op de computer en start het updateprogramma.**
- 3 Volg de instructies op het scherm om de firmware van de speler bij te werken.**
Het bijwerken van de firmware is voltooid.



Tip

- Versie-informatie voor de firmware van de speler kan worden weergegeven door  [Settings] → [Information] te selecteren in het Home-menu (🔗 p. 48).

Problemen oplossen

Als de speler niet normaal functioneert, kunt u met de volgende stappen het probleem proberen op te lossen.

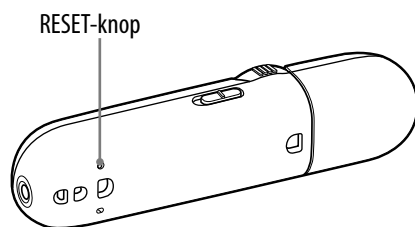
1 Zoek het probleem op de volgende probleemoplossingstabellen en voer de bijbehorende acties uit.

2 Sluit de speler aan op de computer om de batterij op te laden.

Het is mogelijk dat u bepaalde problemen kunt oplossen door de batterij op te laden.

3 Druk op de RESET-knop met een puntig voorwerp.

Als u op de RESET-knop drukt wanneer u de speler gebruikt, worden de opgeslagen gegevens en instellingen op de speler mogelijk verwijderd. Nadat de speler opnieuw is ingesteld, drukt u op de ►||-knop om de speler in te schakelen.



4 Controleer de informatie over het probleem in de Help van de software.

5 Zoek informatie over het probleem op een van de websites voor klantenondersteuning (🔗 p. 74).

6 Als de bovenstaande stappen het probleem niet oplossen, neemt u contact op met de dichtstbijzijnde Sony-verkoper.

Vervolg ↓

Werking

Geen geluid.

- Het volumeniveau is ingesteld op nul.
→ Zet het volume hoger (☞ p. 5).
- De hoofdtelefoon is niet correct aangesloten.
→ Sluit de stekker van de hoofdtelefoon goed aan (☞ p. 6).
- De stekker van de hoofdtelefoon is vuil.
→ Maak de stekker van de hoofdtelefoon schoon met een zachte, droge doek.
- Er zijn geen audiobestanden opgeslagen in het geheugen.
→ Als [NO DATA] wordt weergegeven, zet u muziek over van de computer.

Nummers kunnen niet worden afgespeeld.

- De batterij is leeg.
→ Laad de batterij volledig op (☞ p. 14).
→ Als de speler niet reageert, zelfs niet nadat u de batterij hebt opgeladen, drukt u op de RESET-knop om de speler opnieuw in te stellen (☞ p. 56).

Ruis is hoorbaar.

- Een apparaat dat in de buurt van de speler wordt gebruikt, zoals een mobiele telefoon, zendt radiosignalen uit.
→ Houd dit soort apparaten uit de buurt van de speler.
- De muziekgegevens zijn beschadigd.
→ Verwijder de gegevens en zet deze opnieuw over. Wanneer u gegevens overzet, moet u andere toepassingen sluiten om beschadiging van de gegevens te voorkomen.
- De stekker van de hoofdtelefoon is vuil.
→ Maak de stekker van de hoofdtelefoon schoon met een zachte, droge doek.

De knoppen werken niet.

- De HOLD-schakelaar is in de richting van de pijl (⇨) geschoven.
→ Schuif de HOLD-schakelaar in de tegenovergestelde richting van de pijl (⇩) (☞ p. 7).
- Er is vocht in de speler gecondenseerd.
→ Laat de speler enkele uren drogen.
- De batterij is leeg of bijna leeg.
→ Laad de batterij op door de speler aan te sluiten op de computer (☞ p. 14).
→ Als de speler niet reageert, zelfs niet nadat u de batterij hebt opgeladen, drukt u op de RESET-knop om de speler opnieuw in te stellen (☞ p. 56).

Het afspelen wordt niet gestopt.

- Op deze speler is er geen verschil tussen stoppen en onderbreken. Wanneer u op de ►||-knop drukt, wordt || weergegeven en wordt het afspelen onderbroken/gestopt.

Het duurt enige tijd voordat de speler is opgestart.

- Het kan enige tijd duren om de speler op te starten als er veel bestanden of mappen zijn opgeslagen op de speler of als audiogegevens die zijn overgezet naar de speler, veel ID3-labelinformatie bevatten. Wacht tot de opstartafbeelding wordt weergegeven.

De overgezette nummers kunnen niet worden gevonden.

- Het geheugen van de speler is geformatteerd met Windows Verkenner.
 - Formateer het geheugen via het menu [Format] van de speler (🔗 p. 51).
- De speler is losgekoppeld van de computer terwijl er bestanden werden overgezet.
 - Zet bruikbare bestanden terug naar de computer en formateer het ingebouwde flashgeheugen via het menu [Format] van de speler (🔗 p. 51).

Er wordt geen geluid weergegeven via het rechterkanaal van de hoofdtelefoon. Of het signaal van het rechterkanaal wordt aan beide kanten van de hoofdtelefoon weergegeven.

- De hoofdtelefoon is niet correct aangesloten.
 - Als de hoofdtelefoon niet goed is aangesloten, wordt het geluid niet goed weergegeven. Duw de stekker van de hoofdtelefoon in de aansluiting tot deze vastklikt (🔗 p. 6).

Het afspelen is plotseling gestopt.

- De batterij is bijna leeg.
 - Laad de batterij op door de speler aan te sluiten op de computer (🔗 p. 14).

De speler kan niet geformatteerd worden.

- De batterij is leeg of bijna leeg.
 - Laad de batterij op door de speler aan te sluiten op de computer (🔗 p. 14).

De speler werkt niet.

- Er is onvoldoende vrije ruimte beschikbaar in het geheugen.
 - Sluit de speler aan op de computer en verwijder overbodige nummers of bestanden om de vrije ruimte op de speler te vergroten.

Vervolg ↓

Display

De titel van een nummer wordt niet correct weergegeven.

- Als er niet-ondersteunde tekens zijn opgenomen in de titel, wordt de titel zonder de niet-ondersteunde tekens weergegeven.
 - Geef de titel met de juiste tekens op de computer op.

Er worden vreemde tekens weergegeven.

- De verkeerde taal is geselecteerd.
 - Selecteer de juiste taal bij [Language] (☞ p. 16, 49) en zet de gegevens opnieuw over naar de speler.

Vervolg ↓

Stroomvoorziening


De stroom wordt niet ingeschakeld.

- De HOLD-schakelaar is in de richting van de pijl (⇨) geschoven.
 - Schuif de HOLD-schakelaar in de tegenovergestelde richting van de pijl (⇨) (☞ p. 7).
 - Als u op de ►||-knop drukt direct nadat u de speler hebt uitgeschakeld, wordt de speler niet ingeschakeld vanwege het uitschakelingsproces. Wacht een aantal seconden en schakel de speler in.
 - De batterij is bijna leeg.
 - Laad de batterij op door de speler aan te sluiten op de computer (☞ p. 14). Als de speler niet reageert, zelfs niet nadat u de batterij hebt opgeladen, drukt u op de RESET-knop om de speler opnieuw in te stellen (☞ p. 56).
 - Er is onvoldoende vrije ruimte beschikbaar in het geheugen.
 - Zie "Maximaal aantal opneembare bestanden of mappen (bij benadering)" (☞ p. 77) voor meer informatie over de capaciteit voor bestanden en mappen.
 - Er is minstens 20 MB vrije ruimte vereist voor een normale werking. Als u de beschikbare ruimte wilt controleren, opent u [Deze computer] of [Computer] – [WALKMAN], klikt u met de rechtermuisknop op [Storage Media]*¹ om het menu weer te geven en kiest u [Eigenschappen].
- *¹ De gegevenshiërarchie kan afwijken, afhankelijk van uw computeromgeving.

De levensduur van de batterij is kort.

- De werkingstemperatuur is lager dan 5 °C.
 - De levensduur van de batterij wordt korter vanwege de batterijenmerken. Dit duidt niet op een defect.
- De batterij is niet voldoende opgeladen.
 - Laad de batterij op tot **Full** wordt weergegeven.
- Door de instellingen aan te passen of de stroomvoorziening goed te beheren, kunt u stroom besparen en de speler langer gebruiken (☞ p. 52).
- De batterij moet worden vervangen.
 - Neem contact op met de dichtstbijzijnde Sony-verkoper.

De speler kan de batterij niet opladen.

- De speler is niet juist aangesloten op een USB-aansluiting van uw computer.
 - Koppel de speler los en sluit deze opnieuw aan.
- De batterij wordt opgeladen bij een omgevingstemperatuur lager dan 5 °C of hoger dan 35 °C.
 - U kunt de batterij niet opladen wanneer het pictogram  wordt weergegeven. Laad de batterij op bij een omgevingstemperatuur tussen 5 °C en 35 °C.
- De computer is niet ingeschakeld.
 - Schakel de computer in.
- De slaapstand van de computer is geactiveerd.
 - Koppel de speler los van de computer en activeer de computer vanuit de slaap- of sluimerstand. Sluit de speler opnieuw op de computer aan.

De batterij wordt zeer snel opgeladen.

- Als de batterij al bijna volledig is opgeladen, duurt het niet lang voordat deze volledig is opgeladen.

Opnemen

De resterende opnametijd blijft gelijk, zelfs als er bestanden zijn verwijderd.

- Vanwege systeembependingen wordt de resterende opnametijd wellicht niet uitgebreid, zelfs als er kleine bestanden worden verwijderd.

De speler kan niet opnemen.

- Er is onvoldoende vrije ruimte beschikbaar in het geheugen.
 - Verwijder overbodige bestanden.
 - Zet de opgenomen bestanden over naar een computer.
De vereiste hoeveelheid vrije ruimte kan variëren afhankelijk van de bitsnelheid of de opnametijd.
- Het maximale aantal bestanden dat kan worden opgenomen, is bereikt. Het maximale aantal bestanden dat kan worden opgenomen, is 999 bestanden elk voor FM-radioprogramma's (alleen NWZ-B152F/B153F) en opgenomen geluidsbestanden.
 - Verwijder overbodige bestanden totdat er respectievelijk minder dan 999 opgenomen FM-radioprogramma's (alleen NWZ-B152F/B153F) en opgenomen geluidsbestanden zijn.
 - Zet de opgenomen bestanden over naar een computer.
- De speler is aangesloten op een computer.
 - Koppel de speler los van de computer.

Het totaal van de opgenomen tijd en de resterende tijd is niet gelijk aan de maximale opnametijd.

- Als u veel kleine bestanden opneemt, kunnen deze worden opgenomen met lege ruimtes die automatisch worden toegevoegd tussen bestanden vanwege systeembependingen. Dit zorgt ervoor dat de totale opnametijd toeneemt en de totalen niet meer overeenkomen.

Opgenomen bestanden kunnen niet worden verwijderd.

- Het bestand of de map die niet kan worden verwijderd, is ingesteld op Alleen-lezen op een computer.
 - Verwijder de gegevens met Windows Verkenner.
- De batterij is leeg of bijna leeg.
 - Laad de batterij volledig op (☞ p. 14).

De map wordt niet verwijderd, hoewel de opgenomen bestanden allemaal zijn verwijderd.

- De map bevat andere bestanden dan de opgenomen bestanden.
 - Open de map met Windows Verkenner en verwijder alle bestanden die niet met de speler zijn opgenomen.

Vervolg ↓

Verbinding met de computer

[CONNECTED USB] wordt niet weergegeven wanneer de speler is aangesloten op de computer.

- De USB-aansluiting van de speler is niet goed aangesloten op een USB-aansluiting van de computer.
 - Koppel de speler los en sluit deze opnieuw aan.
- Er wordt een USB-hub gebruikt.
 - Sluit de speler rechtstreeks op een USB-aansluiting aan omdat een verbinding via een USB-hub wellicht niet werkt. Een USB-hub die stroom levert, kan echter wel worden gebruikt.
- Een andere toepassing wordt uitgevoerd op de computer.
 - Koppel de speler los, wacht een paar minuten en sluit deze opnieuw aan. Als het probleem blijft optreden, koppelt u de speler los, start u de computer opnieuw op en sluit u de speler opnieuw aan.
- Er is mogelijk een probleem met de USB-aansluiting op de computer. Sluit de USB-aansluiting van de speler aan op een andere USB-aansluiting op de computer.
- De batterij is bijna leeg.
 - Laad de batterij op door de speler gedurende minstens 5 minuten aan te sluiten op een ingeschakelde computer. Wanneer u een lege batterij oplaadt, knippert het spanningslampje in de richting van de klok en wordt er niets weergegeven in het display.

Audiobestanden kunnen niet naar de speler worden overgezet vanaf uw computer.

- De overdracht kan worden gestopt door factoren als statische elektriciteit, enzovoort.
 - Dit gebeurt om de gegevens te beschermen. Koppel de speler los en sluit deze opnieuw aan.
- De USB-aansluiting van de speler is niet goed aangesloten op een USB-aansluiting van de computer. Controleer of [DATA ACCESS] of [CONNECTED USB] in het display wordt weergegeven.
 - Koppel de speler los en sluit deze opnieuw aan.
- Er is onvoldoende vrije ruimte beschikbaar in het geheugen.
 - Verwijder overbodige nummers om ruimte vrij te maken.
- Er staan onjuiste bestanden op de speler.
 - Zet de benodigde bestanden terug naar de computer en formatteer de speler (☞ p. 51).
- Een audiobestand is beschadigd.
 - Verwijder het audiobestand en zet dit opnieuw over. Wanneer u het audiobestand overzet, moet u andere toepassingen sluiten om beschadiging van het bestand te voorkomen.
- U hebt gegevens die beschermd zijn door auteursrechten proberen over te zetten.
 - U kunt geen gegevens die beschermd zijn door auteursrechten overzetten aangezien de speler deze niet ondersteunt.

Er kan slechts een beperkt aantal nummers naar de speler worden overgezet.

- Er is onvoldoende vrije ruimte beschikbaar in het geheugen.
 - Verwijder overbodige nummers om ruimte vrij te maken.
- In het geheugen zijn niet-audiogegevens opgeslagen.
 - Verplaats deze niet-audiobestanden naar de computer om geheugenruimte vrij te maken.

De speler wordt onstabiel als deze op de computer is aangesloten.

- Er wordt een USB-hub gebruikt.
 - Sluit de speler rechtstreeks op een USB-aansluiting aan omdat een verbinding via een USB-hub wellicht niet werkt. Een USB-hub die stroom levert, kan echter wel worden gebruikt.

FM-radio (alleen NWZ-B152F/B153F)

U kunt de FM-uitzending niet goed horen.

- Er is niet goed afgestemd op de ontvangsfrequentie.
 - Selecteer de frequentie handmatig om de ontvangst te verbeteren (☞ p. 34).

De ontvangst is zwak en het geluid is van slechte kwaliteit.

- Het radiosignaal is zwak.
 - Luister naar de FM-uitzending in de buurt van een raam, aangezien het signaal zwak kan zijn in gebouwen of voertuigen.
- Het snoer van de hoofdtelefoon is niet ver genoeg uitgestrekt.
 - Het snoer van de hoofdtelefoon fungeert als antenne. Strek het snoer van de hoofdtelefoon zo ver mogelijk uit.

De FM-uitzending wordt gestoord.

- Een apparaat dat in de buurt van de speler wordt gebruikt, zoals een mobiele telefoon, zendt radiosignalen uit.
 - Houd dit soort apparaten uit de buurt van de speler.

Vervolg ↓

Overige

Geen pieptoon wanneer de speler wordt bediend.

- [Beep] is ingesteld op [Beep OFF].
→ Stel [Beep] in op [Beep ON] (☞ p. 46).

De speler wordt warm.

- De speler wordt mogelijk warm wanneer de batterij wordt opgeladen of net is opgeladen. De speler wordt mogelijk ook warm wanneer een groot aantal bestanden wordt overgezet. Dit is normaal. U hoeft zich dus geen zorgen te maken. Laat de speler enige tijd afkoelen.

De datum en tijd zijn opnieuw ingesteld.

- Als de batterij leeg is en u de speler een bepaalde tijd niet hebt gebruikt, worden de datum en tijd mogelijk opnieuw ingesteld.
→ Dit duidt niet op een defect. Laad de batterij op totdat **Full** wordt weergegeven op het scherm (☞ p. 14) en stel de datum en tijd opnieuw in (☞ p. 17, 45).

Alle instellingen van de speler zijn opnieuw ingesteld.

- U hebt de systeembestanden verplaatst of verwijderd, of de naam ervan gewijzigd. Of het geheugen van de speler is geformatteerd op een andere manier dan via het menu [Format] van de speler.
→ Als u een van de bovenstaande bewerkingen uitvoert, wordt het systeem opnieuw ingedeeld en worden alle instellingen van de speler opnieuw ingesteld als u de speler loskoppelt van de computer of andere apparaten.
Als de speler niet normaal functioneert nadat u de speler op een andere manier hebt geformatteerd dan via het menu [Format] van de speler, formatteert u het geheugen via het menu [Format] van de speler (☞ p. 51).

Berichten

Volg de onderstaande instructies wanneer een bericht wordt weergegeven in het display.

[AVLS] (knippert)

- Het volume overschrijdt de ingestelde drempelwaarde terwijl [AVLS(Volume Limit)] ingeschakeld is.
→ Zet het volume lager of schakel [AVLS(Volume Limit)] (☞ p. 46) uit.


[BOOT ERROR]

- Het geheugen werd niet correct geformatteerd.
- Het geheugen werd geformatteerd op een computer.
→ Druk op de ►||-knop. [Format OK?] wordt weergegeven. Selecteer [OK] en druk op de ►||-knop om te bevestigen.
Alle gegevens (nummers enz., inclusief de voorbeeldgegevens die in de fabriek werden geïnstalleerd, het bijgeleverde installatieprogramma voor de software en de Bedieningshandleiding) worden gewist.

[CANNOT EXECUTE]

- U wilt zenders voorprogrammeren/verwijderen terwijl de FM-functie van de speler niet is geactiveerd.
→ Wijzig de functie in [FM] en vervolgens kunt u zenders voorprogrammeren/verwijderen.
- U wilt de equalizerinstelling wijzigen terwijl de Bass-functie is geactiveerd.
→ Schakel de Bass-functie uit en wijzig de equalizerinstelling.

[CAN NOT CHARGE]

- De batterij wordt opgeladen bij een omgevingstemperatuur lager dan 5 °C of hoger dan 35 °C.
→ U kunt de batterij niet opladen wanneer het pictogram  wordt weergegeven. Laad de batterij op bij een omgevingstemperatuur tussen 5 °C en 35 °C.

[CHARGING]

- De batterij wordt opgeladen.
→ Dit is geen foutbericht. Wacht tot de batterij volledig is opgeladen. U kunt de speler gebruiken terwijl de batterij nog niet volledig is opgeladen.

[CONNECTED USB]

- De speler is aangesloten op een computer.
→ Dit is geen foutbericht. U kunt de knoppen van de speler niet gebruiken als deze is aangesloten op een computer.

[DRM ERROR]

- De speler kan geen audiobestanden afspelen die gebruik maken van de technologie voor beheer van digitale rechten voor Windows Media ("WM-DRM").
→ Zet het normale audiobestand terug naar de computer en formatteer het geheugen.

[FILE ERROR]

- Het bestand kan niet worden gelezen.
- Het bestand is beschadigd.
- U kunt bepaalde bestanden niet afspelen op de speler, omdat de bestanden een incompatibele indeling hebben.
- Het overzetten is onderbroken.
 - Zet het normale audiobestand terug naar de computer en formatteer de speler.
 - Als het nummer dat niet kan worden afgespeeld, overbodig is, kunt u het verwijderen uit het geheugen.

[HOLD]

- U kunt de speler niet bedienen omdat de HOLD-schakelaar in de vergrendelingspositie is gezet.
 - Als u de speler wilt bedienen, schuift u de HOLD-schakelaar in tegenovergestelde richting (☞ p. 7).

[LOW BATTERY]

- De batterij is bijna leeg.
 - Laad de batterij op (☞ p. 14).

[MEMORY FULL]

- Er is onvoldoende vrije ruimte beschikbaar in het geheugen.
- U probeert een FM-radioprogramma op te nemen (alleen NWZ-B152F/B153F) terwijl er al 999 opgenomen FM-radioprogramma's op de speler staan.
- U probeert geluid op te nemen terwijl er al 999 opgenomen geluidsbestanden op de speler staan.
 - Sluit de speler aan op de computer en verwijder overbodige nummers of bestanden om de vrije ruimte op de speler te vergroten.
 - Verwijder overbodige opgenomen FM-radioprogramma's.
 - Verwijder overbodige opgenomen geluidsbestanden.

[NO DATA]

- Er zijn geen audiobestanden opgeslagen in het geheugen.
 - Zet audiobestanden over.

[NO ITEM]

- Het geselecteerde item bevat geen audiobestanden.
 - Zet audiobestanden over.
 - Neem geluid op.
 - Neem FM-radio op (alleen NWZ-B152F/B153F).
- Er is geen voorgeprogrammeerde FM-zender (alleen NWZ-B152F/B153F).
 - U moet eerst FM-zenders voorprogrammeren.

[READ ONLY]

- U probeert nummers te verwijderen die zijn ingesteld op Alleen-lezen.
 - Verwijder de gegevens met Windows Verkenner.

Veiligheidsmaatregelen

Opmerking voor klanten: de volgende informatie is enkel van toepassing voor apparaten die verkocht worden in landen die de EU-richtlijnen in acht nemen

De fabricant van dit product is Sony Corporation, 1-7-1 Konan Minato-ku Tokyo, 108-0075 Japan. De geauthoriseerde vertegenwoordiging voor EMC en produkt veiligheid is Sony Deutschland GmbH, Hedelfinger Strasse 61, 70327 Stuttgart, Duitsland. Voor service- of garantie zaken verwijzen wij u graag naar de adressen in de afzonderlijke service/garantie documenten.

Verwijdering van oude elektrische en elektronische apparaten (Toepasbaar in de Europese Unie en andere Europese landen met gescheiden inzamelingsystemen)



Het symbool op het product of op de verpakking wijst erop dat dit product niet als huishoudelijk afval mag worden behandeld. Het moet echter naar een plaats worden gebracht waar elektrische en elektronische apparatuur wordt gerecycled. Als u ervoor zorgt dat dit product op de correcte manier wordt verwerkt, voorkomt u voor mens en milieu negatieve gevolgen die zich zouden kunnen voordoen in geval van verkeerde afvalbehandeling. De recycling van materialen draagt bij tot het vrijwaren van natuurlijke bronnen. Voor meer details in verband met het recyclen van dit product, neemt u contact op met de gemeentelijke instanties, het bedrijf of de dienst belast met de verwijdering van huishoudafval of de winkel waar u het product hebt gekocht.

Dit betreft de accessoires: Hoofdtelefoon

Vervolg ↓

Verwijdering van oude batterijen (in de Europese Unie en andere Europese landen met afzonderlijke inzamelingsystemen)



Dit symbool op de batterij of verpakking wijst erop dat de meegeleverde batterij van dit product niet als huishoudelijk afval behandeld mag worden. Op sommige batterijen kan dit symbool voorkomen in combinatie met een chemisch symbool. De chemische symbolen voor kwik (Hg) of lood (Pb) worden toegevoegd als de batterij meer dan 0,0005 % kwik of 0,004 % lood bevat.

Door deze batterijen op juiste wijze af te voeren, voorkomt u voor mens en milieu negatieve gevolgen die zich zouden kunnen voordoen in geval van verkeerde afvalbehandeling. Het recycleren van materialen draagt bij tot het vrijwaren van natuurlijke bronnen.

In het geval dat de producten om redenen van veiligheid, prestaties dan wel in verband met data-integriteit een permanente verbinding met batterij vereisen, dient deze batterij enkel door gekwalificeerd servicepersoneel vervangen te worden.

Om ervoor te zorgen dat de batterij op een juiste wijze zal worden behandeld, dient het product aan het eind van zijn levenscyclus overhandigd te worden aan het desbetreffende inzamelingspunt voor de recyclage van elektrisch en elektronisch materiaal.

Voor alle andere batterijen verwijzen we u naar het gedeelte over hoe de batterij veilig uit het product te verwijderen. Overhandig de batterij bij het desbetreffende inzamelingspunt voor de recyclage van batterijen.

Voor meer details in verband met het recyclen van dit product of batterij, neemt u contact op met de gemeentelijke instanties, het bedrijf of de dienst belast met de verwijdering van huishoudafval of de winkel waar u het product hebt gekocht.

Vervolg ↓

Over veiligheid

- Zorg dat u geen kortsluiting veroorzaakt bij de contacten van de speler met andere metalen voorwerpen.
- Raak de oplaadbare batterij niet met blote handen aan als deze lekt. Aangezien batterijvloeistof in de speler kan achterblijven, moet u uw Sony-verkoper raadplegen als de batterij heeft gelekt. Als u vloeistof in uw ogen krijgt, mag u niet in uw ogen wrijven. Dit zou tot blindheid kunnen leiden. Spoel uw ogen uit met schoon water en raadpleeg een arts. Als de vloeistof op uw lichaam of kleding terechtkomt, moet u de vloeistof er meteen afwassen. Als u dit niet doet, kan dit leiden tot brandwonden of letsel. Als u zich verbrandt of als u gewond raakt door de batterijvloeistof, moet u een arts raadplegen.
- Giet geen water in de speler en plaats geen vreemde voorwerpen in de speler. Dit zou brand of een elektrische schok kunnen veroorzaken. Als dit gebeurt, moet u de speler onmiddellijk uitschakelen, de speler loskoppelen en contact opnemen met de dichtstbijzijnde Sony-verkoper of het dichtstbijzijnde Sony Service Center.
- Laat de speler niet in aanraking komen met vuur.
- Haal de speler niet uit elkaar en probeer deze niet aan te passen. Dit zou een elektrische schok kunnen veroorzaken. Neem contact op met de dichtstbijzijnde Sony-verkoper of het dichtstbijzijnde Sony Service Center voor het vervangen van oplaadbare batterijen, controle aan de binnenkant van de speler of reparaties.

Vervolg ↓

Over de installatie

- Plaats geen zware voorwerpen op de speler en stel de speler niet bloot aan hevige schokken. Dit kan leiden tot defecten of schade.
- Gebruik de speler nooit op plaatsen waar deze wordt blootgesteld aan zeer fel licht, extreme temperaturen, vocht of trillingen. De speler kan hierdoor verkleuren, vervormen of beschadigd raken.
- Stel de speler nooit bloot aan hoge temperaturen, zoals in een auto die in de zon is geparkeerd of in direct zonlicht.
- Plaats de speler niet op een zeer stoffige plaats.
- Plaats de speler niet op een instabiel oppervlak of in een schuine stand.
- Als de speler storing veroorzaakt met de radio of televisie, moet u de speler uitschakelen en uit de buurt van de radio of televisie plaatsen.
- Wanneer u de speler gebruikt, moet u de onderstaande veiligheidsmaatregelen volgen om te voorkomen dat de behuizing vervormt of dat de speler defect raakt.
 - Ga niet zitten met de speler in uw achterzak.



- Als u de speler in een zakje plaatst en het snoer van de hoofdtelefoon/oortelefoon om het zakje heen wikkelt, moet u er vervolgens voor zorgen dat het zakje niet wordt blootgesteld aan hevige schokken.



- Stel de speler niet bloot aan water. De speler is niet waterdicht. Houd u aan de volgende veiligheidsmaatregelen.
 - Laat de speler niet vallen in een gootsteen of ander voorwerp dat is gevuld met water.
 - Gebruik de speler niet op vochtige locaties of in slecht weer, zoals in de regen of sneeuw.
 - Laat de speler niet nat worden.
 - Als u de speler aanraakt met natte handen of de speler in een nat kledingstuk bewaart, kan de speler nat worden, waardoor deze defect kan raken.



- Wanneer u de hoofdtelefoon loskoppelt van de speler, moet u de stekker van de hoofdtelefoon vastpakken. Wanneer u aan het snoer van de hoofdtelefoon trekt, kan het snoer beschadigd raken.

Opmerking over statische elektriciteit

In een omgeving met zeer droge lucht kunt u prikkelingen op uw oren voelen. Dit is het gevolg van toenemende statische elektriciteit in het lichaam en duidt niet op een storing van de speler.

Het effect kan worden beperkt door kleding van natuurlijke materialen te dragen.

Over warmteontwikkeling

De speler kan warm worden als deze wordt opgeladen of gedurende lange tijd wordt gebruikt.

Over de hoofdtelefoon**Verkeersveiligheid**

Gebruik de hoofdtelefoon niet in situaties waarin u goed moet kunnen horen.

Gehoorschadiging voorkomen

Gebruik de hoofdtelefoon niet bij een hoog volume. Gehoorspecialisten waarschuwen tegen voortdurend en langdurig gebruik bij een hoog volume. Als u gesuis in uw oren hoort, verlaagt u het volume of stopt u het gebruik. Zet het volume niet in een keer zo hoog mogelijk, vooral wanneer u een hoofdtelefoon gebruikt. Zet het volume geleidelijk hoger zodat u uw gehoor niet beschadigt.

Aan anderen denken

Houd het volume op een gematigd niveau. Op deze manier kunt u geluiden uit de omgeving horen en rekening houden met de mensen om u heen.

Waarschuwing

Als het onweert terwijl u de speler gebruikt, moet u de hoofdtelefoon onmiddellijk afzetten.

Als u een allergische reactie krijgt op de bijgeleverde hoofdtelefoon, mag u de hoofdtelefoon niet langer gebruiken en neemt u contact op met een arts.

Vervolg ↓

Over het gebruik

- Als u een draagriem (los verkrijgbaar) gebruikt, moet u voorzichtig zijn dat deze niet blijft haken achter voorwerpen waar u langsloopt. Let er bovendien op dat u de speler niet heen en weer zwaait aan de draagriem, om te voorkomen dat u zo andere mensen raakt.
- Gebruik de speler niet tijdens het opstijgen of landen van een vliegtuig.
- Houd er rekening mee dat er in bepaalde gevallen tijdelijk vocht in de speler kan condenseren, bijvoorbeeld wanneer de speler snel vanuit een omgeving met een lage temperatuur naar een omgeving met een hoge temperatuur wordt gebracht of wanneer de speler wordt gebruikt in een ruimte waarin de verwarming net is ingeschakeld. Bij condensvorming blijft vocht uit de lucht achter op oppervlakken zoals metalen panelen, enz. en verandert vervolgens in een vloeistof.

Als er vocht condenseert in de speler, moet u de speler uitgeschakeld laten tot het vocht verdwijnt. Als u de speler gebruikt terwijl er vocht is gecondenseerd, kan er een storing optreden.

Over het LCD-scherm

- Duw niet hard op het LCD-scherm. Er kunnen gekleurde stipjes worden weergegeven of het LCD-scherm kan worden beschadigd.
- Als u de speler gebruikt op een koude plaats, kunnen er nabeelden optreden. Dit duidt niet op een defect.
- Als u de speler gebruikt op een koude of warme plaats, wordt het contrast mogelijk beïnvloed.

Over het reinigen

- Maak de behuizing van de speler schoon met een zachte doek, zoals een reinigingsdoekje voor een bril.
- Als de behuizing van de speler zeer vuil is, kunt u deze schoonmaken met een zachte doek die licht is natgemaakt met water of een zacht reinigingsmiddel.
- Gebruik geen schuursponsjes, schuurmiddel of oplosmiddelen, zoals alcohol of wasbenzine, want hiermee kunt u de behuizing beschadigen.
- Laat geen water in de speler terechtkomen via de opening bij de aansluiting.
- Maak de stekker van de hoofdtelefoon regelmatig schoon.

Als u vragen of problemen hebt met betrekking tot de speler, kunt u contact opnemen met de dichtstbijzijnde Sony-verkoper.

Vervolg ↓

Over software

- Copyrightwetten verbieden het gedeeltelijk of volledig kopiëren van de software of de bijgeleverde handleiding, of het verhuren van de software zonder toestemming van de eigenaar van het copyright.
- Sony kan in geen geval aansprakelijk worden gesteld voor financiële schade of verlies van omzet veroorzaakt door het gebruik van de bij de speler geleverde software, inclusief verlies geleden door derden.
- De software die bij deze speler wordt geleverd, kan alleen worden gebruikt met apparatuur die hiervoor is bedoeld.
- De softwarespecificaties kunnen door de voortdurende verbeteringen aan het product zonder voorafgaand bericht worden veranderd.
- Het gebruik van deze speler met software anders dan de bijgeleverde software valt niet onder de garantie.
- De mogelijkheid om talen van de bijgeleverde software weer te geven, is afhankelijk van het geïnstalleerde besturingssysteem op uw computer. Voor de beste resultaten moet u ervoor zorgen dat het geïnstalleerde besturingssysteem overeenkomt met de taal die u wilt weergeven.
 - We bieden geen garantie dat alle talen correct worden weergegeven in de bijgeleverde software.
 - Door de gebruiker gemaakte tekens en bepaalde speciale tekens worden mogelijk niet weergegeven.
- In deze handleiding wordt aangenomen dat u bekend bent met de basisfuncties van Windows.
Raadpleeg de betreffende handleidingen voor informatie over het gebruik van uw computer en besturingssysteem.

Vervolg ↓

Over voorbeeldgegevens*¹

De speler bevat vooraf geïnstalleerde voorbeeldgegevens.

Als u de voorbeeldgegevens verwijdert, kunnen deze niet worden hersteld. We kunnen u niet voorzien van vervangende gegevens.

¹ In bepaalde landen/regio's zijn bepaalde voorbeeldgegevens niet geïnstalleerd.

- De opgenomen nummers zijn uitsluitend bestemd voor privé-gebruik. Voor ander gebruik van nummers is toestemming van de houders van het copyright vereist.
- Sony is niet verantwoordelijk voor onvolledig opnemen/downloaden of voor beschadigde gegevens als gevolg van problemen met de speler of de computer.
- Afhankelijk van het type tekst en tekens wordt de tekst die op de speler wordt weergegeven, wellicht niet correct op het apparaat weergegeven. Dit kan de volgende oorzaken hebben:
 - De mogelijkheden van de aangesloten speler.
 - De speler werkt niet correct.
 - De inhoudsinformatie is geschreven in een taal of in tekens die de speler niet ondersteunt.

Over de website voor klantondersteuning

Als u vragen of problemen hebt met betrekking tot een Sony-product, of als u informatie wilt hebben over items die compatibel zijn met een Sony-product, gaat u naar de volgende websites.

Voor klanten in de VS: <http://www.sony.com/walkmansupport>

Voor klanten in Canada: <http://www.sony.ca/ElectronicsSupport/>

Voor klanten in Europa: <http://support.sony-europe.com/DNA>

Voor klanten in Latijns-Amerika: <http://www.sony-latin.com/index.crp>

Voor klanten in andere landen/regio's: <http://www.sony-asia.com/support>

Voor klanten met het overzeese model:

<http://www.sony.co.jp/overseas/support/>

Kennisgeving voor licenties en handelsmerken

- "WALKMAN" en het "WALKMAN"-logo zijn gedeponeerde handelsmerken van Sony Corporation.
- ZAPPIN en het bijbehorende logo zijn handelsmerken van Sony Corporation.
- Microsoft, Windows, Windows Vista en Windows Media zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van Microsoft Corporation in de Verenigde Staten en/of andere landen.
- Adobe, Adobe Reader en Adobe Flash Player zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van Adobe Systems Incorporated in de Verenigde Staten en/of andere landen.
- MPEG Layer-3-audiocodeertechnologie en -patenten worden gebruikt onder licentie van Fraunhofer IIS en Thomson.
- IBM en PC/AT zijn gedeponeerde handelsmerken van International Business Machines Corporation.
- Macintosh is een handelsmerk van Apple Inc.
- Alle andere handelsmerken en gedeponeerde handelsmerken zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van de respectieve eigenaars. In deze handleiding worden de symbolen TM en [®] niet weergegeven.

Programma ©2010 Sony Corporation

Documentatie ©2010 Sony Corporation

Specificaties

Ondersteunde bestandsindeling

Muziek		
Audio-indelingen (codec)	MP3	Indeling voor mediabestanden: MP3-bestandsindeling (MPEG-1 Layer3) Bestandsextensie: .mp3 Bitsnelheid: 32 tot 320 kbps (ondersteunt variabele bitsnelheid (VBR)) Bemonsteringsfrequentie* ¹ : 32, 44,1, 48 kHz
	WMA	Indeling voor mediabestanden: ASF-bestandsindeling Bestandsextensie: .wma Bitsnelheid: 32 tot 192 kbps (ondersteunt variabele bitsnelheid (VBR)) Bemonsteringsfrequentie* ¹ : 44,1 kHz

*¹ De bemonsteringsfrequentie komt mogelijk niet overeen met alle coderingsapparaten.

Maximaal aantal opneembare nummers en tijd (bij benadering)

De tijden bij benadering zijn gebaseerd op de overdracht of opname van nummers van 4 minuten in de MP3-indeling.

Nummers en tijden van andere af speelbare audiobestanden kunnen afwijken van de MP3-indeling.

Bitsnelheid	NWZ-B152/B152F		NWZ-B153/B153F	
	Aantal	Tijd	Aantal	Tijd
48 kbps	1.250	83 uur 20 min.	2.550	170 uur 00 min.
64 kbps	950	63 uur 20 min.	1.950	130 uur 00 min.
128 kbps	470	31 uur 20 min.	980	65 uur 20 min.
256 kbps	240	16 uur 00 min.	490	32 uur 40 min.
320 kbps	190	12 uur 40 min.	390	26 uur 00 min.

Vervolg ↓

Maximale opnametijd (bij benadering)

De tijden hieronder zijn bepaald voor de gevallen waarin alleen FM-audiobestanden (alleen NWZ-B152F/B153F) of Voice-audiobestanden zijn opgeslagen. De tijd is afhankelijk van de omstandigheden waaronder de speler wordt gebruikt.

	NWZ-B152/B152F	NWZ-B153/B153F
Codec* ¹	Tijd	Tijd
Spraakopname (High)	23 uur 20 min.	47 uur 50 min.
Spraakopname (Mid)	46 uur 40 min.	95 uur 40 min.
Spraakopname (Low)	93 uur 20 min.	191 uur 20 min.
FM-opname	11 uur 40 min.	23 uur 50 min.

*¹ De speler gebruikt de MS-ADPCM-codec voor het opnemen van geluid en FM-programma's.

Maximaal aantal opneembare bestanden of mappen (bij benadering)

- Bestanden: 2.640
- Mappen: 500

Capaciteit (capaciteit beschikbaar voor de gebruiker)*¹

NWZ-B152/B152F: 2 GB (ong. meer dan 1,73 GB = 1.853.587.456 bytes)

NWZ-B153/B153F: 4 GB (ong. meer dan 3,54 GB = 3.798.007.808 bytes)

*¹ De beschikbare opslagcapaciteit van de speler kan variëren.

Een deel van het geheugen wordt gebruikt voor gegevensbeheerfuncties.

Uitvoer (hoofdtelefoon)

Frequentiebereik

20 tot 20.000 Hz (bij het afspelen van een gegevensbestand, enkele signaalmeting)

FM-radio (alleen NWZ-B152F/B153F)

- Voorgeprogrammeerd
30 zenders
- FM-frequentiebereik
87,5 tot 108,0 MHz
De frequentie wordt gewijzigd met 0,1 MHz.

IF (FM)

Niet ondersteund

Antenne

Hoofdtelefoonsnoer

Interface

Hoofdtelefoon: stereominiaansluiting

USB met hoge snelheid (voldoet aan USB 2.0)

Gebruikstemperatuur

5 °C tot 35 °C

Voedingsbron

- Ingebouwde oplaadbare lithium-ion batterij (170 mAh)
- USB-voeding (van een computer via de USB-aansluiting van de speler)

Oplaadtijd

Opladen via USB
Ongeveer 70 minuten

Levensduur batterij (doorlopend afspelen)

Status van de speler	NWZ-B152/B153/B152F/B153F
Afspelen van MP3 128 kbps	Ongeveer 18 uur
Afspelen van WMA 128 kbps	Ongeveer 17 uur
FM-ontvangst (alleen NWZ-B152F/B153F)	Ongeveer 6 uur
FM-opname (alleen NWZ-B152F/B153F)	Ongeveer 3 uur
Spraakopname	Ongeveer 6 uur

De werkelijke levensduur van de batterij kan verschillen afhankelijk van de instellingen. De bovenstaande geschatte gebruiksuren van de batterij zijn gebaseerd op normale gebruiksomstandigheden met de "Algemene instelling voor meten van levensduur van batterij (instelling voor langere levensduur van batterij)" zoals weergegeven in de onderstaande tabel. Opmerking: zelfs als de speler langere tijd is uitgeschakeld, wordt een kleine hoeveelheid batterijlading verbruikt. De levensduur van de batterij kan verschillen, afhankelijk van de volume-instelling, gebruiksomstandigheden en omgevingstemperatuur.

	Instelling	Standaardinstelling	Algemene instelling voor meten van levensduur van batterij (instelling voor langere levensduur van batterij)
Scherminstellingen	[Power Save Mode] ^{*1} (☞ p. 47)	[Save ON Normal]	[Save ON Super]
Instellingen voor geluidseffecten	[Equalizer] ^{*2} (☞ p. 30)	[None]	[None]
	[BASS] ^{*3} (☞ p. 29)	Inschakelen	Uitschakelen
Instellingen voor het spanningslampje	[LED] ^{*3} (☞ p. 47)	[LED ON]	[LED OFF]
Instellingen voor opnamekwaliteit	[Voice Record Codec] (☞ p. 44)	[Mid]	[Low]

^{*1} Wanneer [Power Save Mode] ingesteld is op [Save ON Normal], neemt de levensduur van de batterij met ongeveer 30 % af in vergelijking met [Save ON Super].

Wanneer [Power Save Mode] ingesteld is op [Save OFF], neemt de levensduur van de batterij met ongeveer 70 % af in vergelijking met [Save ON Super].

^{*2} Wanneer [Equalizer] ingesteld is op [Heavy], [Pop], [Jazz], [Unique] of [Custom], neemt de levensduur van de batterij met ongeveer 50 % af in vergelijking met [None].

^{*3} Wanneer [BASS] geactiveerd is en [LED] ingesteld is op [LED ON], neemt de levensduur van de batterij met ongeveer 50 % af.

Display

LCD-scherm met 3 regels

Afmetingen (b/h/d, zonder uitstekende onderdelen)

90,7 × 22 × 14,7 mm

Afmetingen (b/h/d)

90,9 × 23,3 × 15,2 mm

Gewicht

Ongeveer 28 g

Bijgeleverde items

- Hoofdtelefoon (1)
- Quick Start Guide (1)

De volgende mappen worden opgeslagen in de map [Storage Media] in het geheugen van de speler. De volgende items (PDF-bestanden en snelkoppelingen) worden in deze mappen opgenomen.

- De map [Operation Guide]*¹
Bevat PDF-bestanden van de Bedieningshandleiding.
- De map [Support]
Deze map bevat snelkoppelingspictogrammen naar Klantenondersteuning en Klantenregistratie in de land-/regiomappen.
- De map [PC_Application_Software]
Deze map bevat een snelkoppelingspictogram voor de downloadsite van Windows Media Player 11. Als u Windows Media Player 10 of minder gebruikt op uw computer, downloadt u Windows Media Player 11 via de website.

*¹ PDF-bestanden met de naam [xxx_NWZB150.pdf] in deze map zijn de Bedieningshandleiding. De taalnaam wordt weergegeven in plaats van "xxx". Kies de handleiding voor uw taal.

Vervolg ↓

Systeemvereisten (voor de speler)

- Computer

IBM PC/AT of compatibele computer waarop een van de volgende Windows-besturingssystemen vooraf is geïnstalleerd^{*1}:

- Windows XP Home Edition (Service Pack 2 of recenter)
- Windows XP Professional (Service Pack 2 of recenter)
- Windows Vista Home Basic (Service Pack 1 of recenter)
- Windows Vista Home Premium (Service Pack 1 of recenter)
- Windows Vista Business (Service Pack 1 of recenter)
- Windows Vista Ultimate (Service Pack 1 of recenter)
- Windows 7 Home Basic
- Windows 7 Home Premium
- Windows 7 Professional
- Windows 7 Ultimate

Ondersteuning van de 64 bits-versie van het besturingssysteem Windows Vista & Windows 7.

Niet ondersteund door andere besturingssystemen dan de bovenstaande.

^{*1} Met uitzondering van versies van het besturingssysteem die niet worden ondersteund door Microsoft.

- Processor: 300 MHz of meer (voor Windows Vista: 800 MHz of meer. Voor Windows 7, 1 GHz of meer)
- RAM: 128 MB of meer (voor Windows Vista: 512 MB of meer. Voor Windows 7, 1 GB (32 bit) / 2GB (64 bit) of meer)
- USB-aansluiting (USB met hoge snelheid wordt aanbevolen)
- Internet Explorer 6.0 of hoger en Windows Media Player 11 of 12 moeten geïnstalleerd zijn.
- Er is een breedbandinternetverbinding vereist om Electronic Music Distribution (EMD) te gebruiken en de website te bezoeken.

We kunnen de werking niet op alle computers garanderen, ook al voldoen deze aan de bovenstaande systeemvereisten.










Niet ondersteund door de volgende omgevingen:

- Zelf samengestelde computers of besturingssystemen
- Een omgeving die een upgrade is van het oorspronkelijke, door de fabrikant geïnstalleerde besturingssysteem
- Multi-bootomgeving
- Omgeving met meerdere beeldschermen
- Macintosh

Wijzigingen in ontwerp en specificaties voorbehouden zonder voorafgaande kennisgeving.

Index

Symbolen

 (Alles herhalen)	28
 1 (1 nummer herhalen)	28
 SHUF (Alles herhalen in willekeurige volgorde)	28
 (ZAPPIN-afspeelfunctie)	8, 24
 CU [Custom]	30
 H [Heavy]	30
 J [Jazz]	30
 P [Pop]	30
 U [Unique]	30

A

Adobe Reader	2
ADPCM	41, 77
Afspeelscherm	8
Afspelen	21, 23
Afspelen in willekeurige volgorde	28
[Artist]	26
[AVLS(Volume Limit)]	46

B

BACK/HOME-knop	6, 12
BASS/PLAY MODE-knop	5, 28, 29
Bass-functie	8, 29
Batterij	14, 78
[Beep]	46
Berichten	65
Bijgeleverde items	79
Bitsnelheid	53

C

Computer	14, 62, 80
[Contrast]	47

D

Datum en tijd	17
De speler resetten	56
Display	6, 8, 34

E

[Equalizer]	30
-------------------	----

F

[FM]	10, 33
[FM Auto Preset]	35
FM-radioscherm	34
[Format]	51

G

Geluidskwaliteit	29, 30
------------------------	--------

H

Handmatig afstemmen	33
Herhalen	28
HOLD-schakelaar	7
Home-menu	10
Hoofdtelefoon	6, 71, 77, 79

I

[Information]	48
[Initialize]	51

K

Knop VOL +/-	5
--------------------	---

L

[Language]	16, 49
[LED]	6, 47

M

Microfoon	7, 41
MP3	19, 53, 76
[Music Library]	10, 12, 21

O

Opening voor riempje	7
Opgenomen gegevens afspelen	39, 43
Opladen	14
Opnemen	37, 41
Overzetten	19

P

Pendelknop	5
[Play Mode]	28
[Power Save Mode]	47
Problemen oplossen	56

R

Radio	33
REC/STOP-knop	5, 37, 41
[Reset All Settings]	50
RESET-knop	7, 56
Resterende batterijlading	8, 14

S

[Scan Sensitivity]	40
[Set Date-Time]	17, 45
[Settings]	10, 45
Snel terugspoelen	21
Snel vooruitspoelen	21
Spanningslampje	6
Stroomvoorziening	9

T

Tijdsinstelling	17, 45
-----------------------	--------

U

USB-aansluiting	7, 14, 19
-----------------------	-----------

V

Verkenner	19
Verwijderen	
Nummers	32
Opgenomen gegevens	38, 42
[Voice]	10, 41
[Voice Record Codec]	44
Volume	5, 46, 71
Voorgeprogrammeerd afstemmen	33

W

WMA	19, 53, 76
-----------	------------

Z

ZAP-knop	5, 24
[ZAPPIN Range]	25
ZAPPIN-afspeelfunctie	23
Zoeken naar nummers	26