



# Inhoud



## Aan de slag

- Componenten 4
- De regelaars vinden 5
- LCD-display 6
- De iriver plus 3 installeren 8

## Eenvoudige handelingen

- Het product aan-/  
uitzetten 10
- Een menu selecteren 11
- HOLD en RESET gebruiken 12
- Producten aansluiten 13

## Het product gebruiken

- Muziek 20
- Video's 23
- Afbeeldingen 25
- Tekst 27
- FM Tuner 29
- Opnemen 31
- Bestandsbeheer 32
- Instellingen 33

## Andere informatie

- Werken met de iriver plus 3 36
- Copyright/certificatie/  
handelsmerken/ beperkte  
aansprakelijkheid 40
- Veiligheidsinstructies 41
- Problemen oplossen 44





## 01 Aan de slag

Componenten 4

De regelaars vinden 5

LCD-display 6

De iriver plus 3 installeren 8

Aan de slag

## Componenten

Componenten kunnen zonder tegenbericht veranderen en kunnen anders zijn dan op de weergegeven afbeeldingen.



E100



Koptelefoon



Gids om snel te starten en garantiekaart



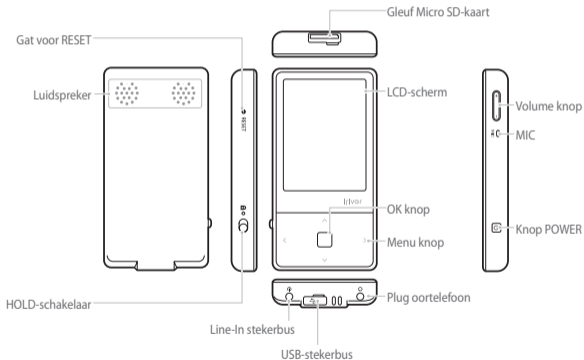
Installatie-CD en -handleiding



USB-kabel

Aan de slag

## De regelaars vinden



Aan de slag

# LCD-display

## | Bij het afspelen van muziek |



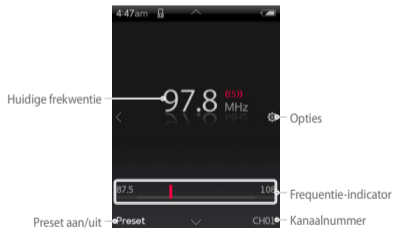
## | Als u video afspeelt |



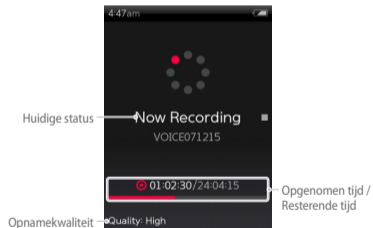
Aan de slag

# LCD-display

## | FM Tuner |



## | Voor het opnemen van stem |





Aan de slag

## De iriver plus 3 installeren

iriver plus 3 is geïntegreerde software die op efficiënte wijze muziek-, video en beeldbestanden beheert. iriver plus 3 biedt u de vrijheid om muziek-, video en beeldbestanden van uw PC naar het product over te brengen.

1. Steek de installatie-CD in uw PC om het installatieprocesscherm weer te geven.
2. Selecteer iriver plus 3 en klik op de knop **Install**.  
Voltooi het installatieproces en volg daarbij de instructies op het scherm.

Opmerking...

### ■ Minimale vereisten om de iriver plus 3 te gebruiken

#### Windows® 2000/XP

- Intel® Pentium® II 233MHz of hogere processorsnelheid
- 64MB geheugen of meer
- 30MB schijfruimte of meer
- Luidspreker en geluidskaart die goede ondersteuning bieden voor 16 bit
- Microsoft Internet Explorer versie 6.0 of hoger
- SVGA of high resolution beeldscherm (1024x768 resolutie of hoger)

#### Windows® Vista (Windows® Vista ondersteunt alleen de 32-bits versie en niet de 64-bits versie.)

- Intel® Pentium® II 800MHz of hogere processorsnelheid
- 512 MB geheugen of meer
- 20 GB schijfruimte of meer
- Luidspreker en geluidskaart die goede ondersteuning bieden voor 16 bit
- Microsoft Internet Explorer versie 6.0 of hoger
- SVGA of high resolution beeldscherm (1024x768 resolutie of hoger)

- Voor meer informatie over werken met iriver plus 3 verwijzen wij naar pagina 36 – 39.



## 02 Eenvoudige handelingen

Het product aan-/uitzetten 10

Een menu selecteren 11

HOLD en RESET gebruiken 12


Producten aansluiten

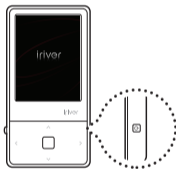
- De koptelefoon aansluiten op de E100 13
- Het product opladen 13
- Micro SD-kaart insteken/verwijderen 14
- Aanbevolen typen micro SD kaarten 15
- De E100 op uw PC aansluiten 16
- Bestand/map kopiëren naar het product 17
- Bestand/map van het product verwijderen 17
- Aansluiting E100 en PC ongedaan maken 18

Eenvoudige handelingen

## Het product aan-/uitzetten

### ■ Het product aanzetten

1. Druk de knop  in en houd deze op het product ingedrukt om deze in te schakelen.



### ■ Het product uitzetten

1. Druk de knop  in en houd deze op het product ingedrukt om deze uit te schakelen.

Opmerking.....

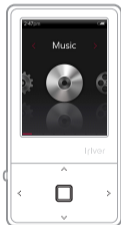
- Dit product heeft een functie om automatisch stroom te sparen.

Op basis van de instelling van de modus voor stroomsparen zal het product automatisch uitgeschakeld worden, als het een tijd niet gebruikt is. Voor meer informatie over het instellen van deze modus verwijzen wij u naar **Instellingen > Timer > Automatisch uitschakelen**. (Zie pagina 33.)

Eenvoudige handelingen

## Een menu selecteren

1. Druk in het hoofdmenu op de knop  om het menu te selecteren.
2. Houd de knop  ingedrukt om het hoofdmenu te openen vanuit een bewerking venster.



Eenvoudige handelingen

## HOLD en RESET gebruiken

### Werken met HOLD

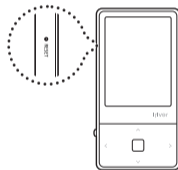
1. Schuif de **HOLD**-schakelaar in de richting van de pijl zoals hieronder wordt afgebeeld om het product te vergrendelen.



2. Schuif de **HOLD**-schakelaar in de tegengestelde richting om het product te ontgrendelen.

### RESET gebruiken

1. Als de speler stopt en niet op een bewerking reageert, drukt u op het **RESET**-gat.



Opmerking.....

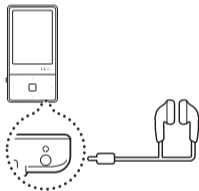
- Als u een **RESET** uitvoert, worden de datum-/tijdinstellingen niet uit het geïntegreerde geheugen verwijderd.

Eenvoudige handelingen

## Producten aansluiten

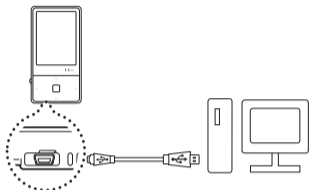
### De koptelefoon aansluiten op de E100

1. Sluit de oortelefoon aan op het aansluitingspunt.



### Het product opladen

1. Schakel de PC in en sluit de E100 er op aan met behulp van de USB-kabel.



Opmerking.....

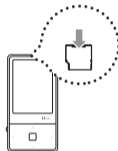
- Als het product op de PC met de USB-kabel aangesloten is, zal de geïntegreerde batterij automatisch geladen worden.
- Gebruik geen andere USB-kabel dan die standaard bij uw product werd meegeleverd. Doet u dit wel, dan kan disfunctie mogelijk het gevolg zijn.
- Controleer of de E100 aangesloten is op een high-power USB 2.0 poort. Sommige low-power USB-poorten ingebouwd in sommige perifere apparaten, zoals bepaalde toetsenborden en USB-hub zonder geïntegreerde stroom, kunnen mogelijk niet genoeg stroom leveren om te laden.
- Als de PC in de modus Standby staat, kan het product mogelijk geladen worden.
- Laad het product alleen bij kamertemperatuur. Het product kan niet in extreme warme en koude plekken geladen worden.
- Als het product tijdens het opladen wordt gebruikt, kan de oplaadtijd langer zijn.

Eenvoudige handelingen

## Producten aansluiten

### **| Micro SD-kaart insteken/verwijderen |**

1. Open het klepje van de micro SD-kaart nadat u het product hebt uitgezet.
2. Plaats de micro SD-kaart en duw deze in de richting, zoals hieronder getoond.
3. Druk opnieuw om de micro SD-kaart te verwijderen.



Opmerking.....

- Schakel het product eerst uit, alvorens een micro SD kaart te plaatsen of te verwijderen.
- Gebruik bij het plaatsen van een micro SD kaart geen kracht. Dit kan storingen in het product veroorzaken of de micro SD kaart beschadigen.
- Verwijder de micro SD kaart niet tijdens gebruik. Dit kan tot dataverlies of storingen in het product of beschadiging van de micro SD kaart leiden.
- Plaats of verwijder een micro SD kaart niet te vaak.
- Als een micro SD kaart onjuist wordt geplaatst kan dit storingen in het product veroorzaken of de kaart kan niet meer worden verwijderd.

Eenvoudige handelingen

## Producten aansluiten

### **| Aanbevolen typen micro SD kaarten |**

Producent: SanDisk

Opmerking.....


- Als u een ongeschikt type micro SD-kaart gebruikt, dan kan dit defecten veroorzaken.
- Lage snelheid Overdrachtssnelheid van micro SD kaart kan variëren, afhankelijk van de gebruikte PC.
- Maak altijd eerst een backup van waardevolle gegevens. Het formatteren van een micro SD kaart verwijdert alle gegevens van de kaart.
- Schakel het product niet uit en verwijder de micro SD kaart niet tijdens het formatteren.  
Dit kan het product of de micro SD kaart beschadigen.
- Het wordt aanbevolen een micro SD-kaart te formatteren als een FAT32-systeem voor het geval de grootte meer dan 2 GB is.
- Als een micro SD kaart door het product is geformatteerd, reset dan na ontkoppelen van de USB-kabel het product en sluit de kabel vervolgens opnieuw aan.
- Formateer de micro SD kaart als deze niet wordt herkend of als deze een storing veroorzaakt.
- Er wordt bij dit product geen micro SD kaart geleverd. (Optioneel item)
- De E100 ondersteunt een micro SD kaart tot 4 GB.

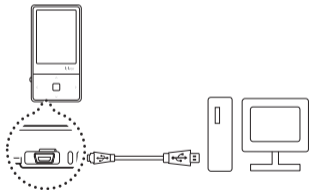


Eenvoudige handelingen

## Producten aansluiten

### |De E100 op uw PC aansluiten|

1. Druk de knop  in en houd deze op het product ingedrukt om deze in te schakelen.
2. Schakel de PC in en sluit de E100 er op aan met behulp van de USB-kabel.



3. Als deze goed aangesloten wordt, zal de LCD er uit zien als beneden.



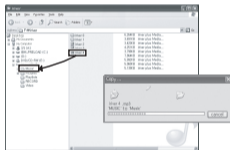
- **Ingeschakeld & gegevens** : Het product wordt momenteel opgeladen en de gegevens worden overgedragen.
- **Ingeschakeld & Afspelen** : Het product wordt momenteel opgeladen en het bestand wordt afgespeeld.
- **Alleen ingeschakeld** : Het product wordt momenteel opgeladen.

Eenvoudige handelingen

## Producten aansluiten (gebruiken als een verwijderbare schijf)

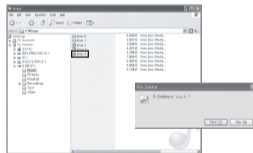
### Bestand/map kopiëren naar het product

- Nadat u het bestand/de map op uw PC hebt geselecteerd, sleept u het en zet het neer naar het station dat voor het product staat.



### Bestand/map van het product verwijderen

- Nadat u het bestand/de map hebt geselecteerd, klikt u met de rechter muisknop en selecteert **Verwijderen**.
- Klik op **Yes** in het **Bestand verwijderen bevestigen /Map verwijderen bevestigen** popup-venster om het bestand/de map te verwijderen.



Opmerking.....

- Sluit het USB-snoer altijd goed aan.
- Wanneer u gegevens met behulp van de USB-kabel overbrengt, laat deze nooit losraken of schakel de stroom niet uit om uw gegevens tegen schade te beschermen.

Eenvoudige handelingen

## Producten aansluiten

### **| Aansluiting E100 en PC ongedaan maken |**

1. Klik op het pictogram op de taakbalk om de aansluiting van het product ongedaan te maken met behulp van het menu Hardware veilig verwijderen te gebruiken.



2. Klik op de knop [Stop] om het ongedaan maken van de aansluiting te bevestigen.



Opmerking.....

- Het pictogram op de taakbalk kan bij sommige besturingssystemen niet zichtbaar zijn. Klik op Verborgen pictogrammen weergeven om het verborgen pictogram weer te geven.
- De optie Hardware veilig verwijderen is mogelijk niet beschikbaar als u sommige toepassingen gebruikt zoals Windows Explorer of Windows Media Player. Sluit allereerst alle toepassingen voordat u Hardware veilig verwijderen uitvoert.
- Als Hardware veilig verwijderen niet goed wordt uitgevoerd, probeer dit dan na een paar minuten. Als het product wordt verwijderd zonder het bovenstaande proces in acht te nemen, dan kunnen de gegevens in het product worden beschadigd.



### 03 Het product gebruiken

#### Muziek

- Muziek selecteren 20
- Muziek afspelen 20
- Bijkomende Functies 21

#### Video's

- Video selecteren 23
- Video afspelen 23
- Bijkomende Functies 24

#### Afbeeldingen

- Beeld selecteren 25
- Beeld bekijken 25
- Bijkomende Functies 26

#### Tekst

- Tekst selecteren 27
- Tekst bekijken 27
- Bijkomende Functies 28

#### FM Tuner

- FM-radio beluisteren 29
- Scannen van FM-radiostation 29
- Bijkomende Functies 30

#### Opnemen

- Opname 31
- Bijkomende Functies 31

#### Bestandsbeheer

- Verkenningapparaat 32
- Bestanden verwijderen 32

#### Instellingen

- Instelling selecteren 33
- Datum & Tijd 32
- Weergave 33
- Timer 33
- Gevorderd 34








Het product gebruiken

## Muziek

### | Muziek selecteren |

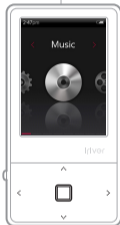
1. Druk in het hoofdmenu op de knop  bom **Muziek** te selecteren en druk op de knop .
2. Druk op de knop  /  om het item te selecteren en druk op de knop  of .
3. Druk op de knop  /  om het bestand te selecteren en druk op de knop  of  om het af te spelen.

### | Muziek afspelen |

- Druk op de knop +/- om het volume te regelen.
- Druk op de knop  om te pauzeren of te hervatten.
- Druk op de knop  /  om de eerdere of volgende muziek af te spelen.
- Als u muziek afspeelt, drukt u op  /  en houdt dit ingedrukt om snel naar voren te spoelen of snel terug te spoelen.
- Druk de  knop in tijdens het beluisteren om het beginpunt (A) te kiezen. Druk de knop opnieuw in om het eindpunt (B) te kiezen. De geselecteerde sectie tussen A en B zal worden afgespeeld. Druk opnieuw op de knop  om herhaald afspelen uit te schakelen.
- Druk tijdens het afspelen op de knop  om terug te gaan naar het vorige menu.

Opmerking.....

- Ondersteunde bestandstypes: MP3, WMA, OGG, FLAC, ASF
- In de **muziek** modus zullen muziekbestanden alleen in de muziekmap worden weergegeven. Als u andere muziekbestanden in een andere map wilt afspelen, moet u de modus **Bestandsbeheer** gebruiken.
- U kan uw eigen afspeellijst beheren door gebruik te maken van iriver plus 3.
- Als een micro SD kaart wordt geplaatst, kan de bestands(mappen)lijst worden weergegeven door het kiezen van **Intern geheugen** / **Extern geheugen**.



Het product gebruiken

# Muziek

**|Bijkomende Functies |** Druk op de knop  en houd dit ingedrukt om de Extra functies weer te geven.

## • Afspelmodus

Selecteert de afspelmodus die de afspeelvolgorde bepaalt.

- Normal: Schakelt de afspelmodus uit.
- Repeat: Herhaalt alle bestanden.
- Repeat 1: Herhaalt een bestand.
- Shuffle: Speelt bestanden uit de huidige DB op willekeurige volgorde af.
- Shuffle + Repeat: Herhaalt bestanden uit de huidige DB op willekeurige volgorde.

## • EQ selecteren

Selecteert de EQ die gebruikt moet worden om muziek af te spelen.

Opmerking.....

- Stel de niveaus van **Aangepast EQ** en **SRS WOW HD** niet in op hoog om geluidsvervalsing te voorkomen.

## • Geluid

Stelt het geluidseffect in.

- Gebruikelijke EQ: Verandert niveaus van elk frequentiebereik om uw eigen equalisatie te creëren.
- SRS WOW HD: Stelt de niveaus van 3D geluidseffecten in.
- SRS: Past SRS 3D geluidseffecten aan.
- TruBass: Past het geluidsniveau van lage tonen aan.
- Focus: Stel de helderheid van het geluid in.
- WOW: Stelt het juiste boostniveau in per model oortelefoon.
- Definition: Produceert een scherper en helderder geluid.
- Fade-In: Volume wordt geleidelijk meer wanneer afspelen start.

Het product gebruiken

## Muziek

- **Aantal maal herhaald**

Stelt het aantal maal in voor A-B herhalen.

- **Herhaalinterval**

Stelt de interval in voor A-B herhalen.

- **Scan-snelheid**

Stelt de snelheid in van snel vooruit spoelen of snel achteruit.

- **Snelheid**

Klassificeert uw favoriete muziek met steraanduidingen.

- **Voegt bookmark toe**

Voegt specifiek tijdslijn punt toe aan bookmark.

- **Dit bestand verwijderen**

Verwijdert het geselecteerde bestand.

- **Informatie**

Geeft informatie weer voor het geselecteerde bestand.

Het product gebruiken




## Video's

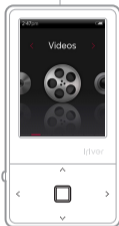
Druk op de 4-richtingsknoppen op basis van de richting van het LCD.

### [Video selecteren]

1. Druk in het hoofdmenu op de knop  /  om **Video** te selecteren en druk op de knop .
2. Druk op de knop  /  om het item te selecteren en druk op de knop  of .
3. Druk op de knop  /  om het bestand te selecteren en druk op de knop  of  om af te spelen.

### [Video afspelen]

- Druk op de knop +/- om het volume te regelen.
- Druk op de knop  om te pauzeren of te hervatten.
- Druk op de knop  /  en houd deze ingedrukt om snel vooruit of snel achteruit af te spelen.
- Druk tijdens het afspelen op de knop  om terug te gaan naar het vorige menu.



Opmerking.....

- Ondersteunde bestandstypes: AVI, WMV
- In de modus **Video's** worden videobestanden alleen in de videomap weergegeven. Als u andere videobestanden in een andere map wilt afspelen, moet u de modus **Bestandsbeheer** gebruiken.
- Max. speeltijd is afhankelijk van het type video.
- Als een micro SD kaart wordt geplaatst, kan de videolijst worden weergegeven door het kiezen van **Video's > Lijst Directories > Extern geheugen**.
- Gebruik voor het verzenden van het videobestand iriver plus 3. Anders kunnen tijdens het afspelen onverwachte fouten optreden.
- Als er een ondertitelingsbestand is (.smi), dan kunt u dit samen met het videobestand coderen met behulp van iriver plus 3. (Controleer of de namen van de video- en ondertitelingsbestanden overeenkomen.)



Het product gebruiken

## Video's

**|Bijkomende Functies |** Druk op de knop  en houd dit ingedrukt om de Extra functies weer te geven.

- **Scan-snelheid**

Stelt de snelheid in van snel vooruit spoelen of snel achteruit.

- **In volgorde afspelen**

Wanneer er bestanden zijn met gerelateerde namen, worden deze bestanden opvolgend afgespeeld.

- **Voeg bookmark toe**

Voegt specifiek tijdslijnpunt toe aan bookmark.

- **Dit bestand verwijderen**

Verwijdert het geselecteerde bestand.








- **Informatie**

Geeft informatie weer voor het geselecteerde bestand.

Het product gebruiken

## Afbeeldingen





### | Beeld selecteren |

1. Druk in het hoofdmenu op de knop  /  om **Afbeeldingen** te selecteren en druk op de knop .
2. Druk op de knop  /  om het item te selecteren en druk op de knop  of .

**Alles afspelen** Geeft alle afbeeldingen in het product weer.

**Lijst directories** Selecteert afbeeldingsbestand in intern of extern geheugen.

**Afbeeldingenafspeellijst** Geeft afbeeldingenafspeellijsten weer die in iriver plus 3 zijn gemaakt.

3. Druk op de knop  /  om het bestand te selecteren en druk op de knop  of  om de afbeelding op het scherm weer te geven.

### | Beeld bekijken |

- Wanneer u een beeld afspeelt, drukt u op de knop  om een diaprojectie te starten/te stoppen.
- Druk tijdens het afspelen op de knop  /  om de vorige / volgende afbeelding af te spelen.
- Druk tijdens het afspelen op de knop  om terug te gaan naar het vorige menu.



Opmerking...

- Ondersteunde bestandstypes: JPG, BMP, PNG, GIF (Sommige bestandstypen kunnen een compatibiliteitsprobleem hebben.)
- In de modus **Afbeeldingen** worden afbeeldingsbestanden alleen in de afbeeldingenmap weergegeven. Als u andere afbeeldingsbestanden in een andere map wilt afspelen, moet u de modus **Bestandsbeheer** gebruiken.
- Als een micro SD kaart wordt geplaatst, kan de bestandslijst worden weergegeven door het kiezen van **Afbeeldingen > Lijst Directories > Extern geheugen**.
- Gebruik iriver plus 3 om het afbeeldingsbestand over te dragen. Zo niet, dan kunnen onverwachte fouten optreden tijdens het afspelen.

Het product gebruiken

# Afbeeldingen

**|Bijkomende Functies |** Druk op de knop  en houd dit ingedrukt om de Extra functies weer te geven.

- **Afbeeldingsvertraging**

Selecteert de tijd dat elk beeld wordt weergegeven op het scherm tijdens een diapresentatie.

- **Draaien**

Stelt de richting van de weergegeven afbeelding in.

- **Zoom**

Vergroot de geselecteerde afbeelding.

- Druk op de knop  om terug te gaan naar de oorspronkelijke grootte.

- **Dit bestand verwijderen**

Verwijdert het geselecteerde bestand.

- **Informatie**

Geeft informatie weer voor het geselecteerde bestand.

Opmerking.....

- Het venster met extra functies wordt tijdens een diavoorstelling uitgeschakeld.

Het product gebruiken





## Tekst

### [Tekst selecteren]

1. Druk in het hoofdmenu op de knop  /  om **Tekst** te selecteren en druk op de knop .
2. Druk op de knop  /  om het item te selecteren en druk op de knop  of .

**Lijst directories** Selecteert het tekstbestand in het interne of externe geheugen.

**Lijst bookmarks** Geeft de lijst met bookmarks weer.

3. Druk op de knop  /  om het bestand te selecteren en druk op de knop  of  om de tekst op het scherm weer te geven.

### [Tekst bekijken]

- Druk op de knop  om de automatische schuifunctie te starten of te stoppen.
- Druk op de knop  /  om omhoog of omlaag te schuiven.
- Druk tijdens het afspelen op de knop  om terug te gaan naar het vorige menu.

Opmerking.....



- Ondersteunde bestandtypes: TXT (U kunt geen bestand openen dat groter is dan 10 MB.)
- In de modus **Tekst** worden tekstbestanden alleen in de tekstmap weergegeven.  
Als u andere tekstbestanden in een andere map wilt afspelen, moet u de modus **Bestandsbeheer** gebruiken.
- Als een micro SD kaart wordt geplaatst, kan de tekstlijst worden weergegeven door het kiezen van **Tekst > Lijst Directories > Extern geheugen**.

Het product gebruiken

# Tekst

**|Bijkomende Functies |** Druk op de knop  en houd dit ingedrukt om de Extra functies weer te geven.

- **Spring naar**

Druk op [ / ] om de hoeveelheid tekst over te slaan op basis van het opgegeven percentage.

- **Automatische schuifsnelheid**

Stelt de schuifsnelheid in.

- **Fontgrootte**

Selecteert de grootte van het lettertype.

- **Voeg bookmark toe**

Voegt specifiek bestandspunt toe aan bookmark.

- **Dit bestand verwijderen**

Deletes the selected file.




Opmerking.....

- Het venster met extra functies is uitgeschakeld wanneer de automatische schuiffunctie is ingeschakeld.

Het product gebruiken

## FM Tuner

### | FM-radio beluisteren |

1. Druk in het hoofdmenu op de knop  om **FM-radio** te selecteren en druk op de knop .
2. Druk de  knop in om het FM-radiostation te selecteren.

### | Scannen van FM-radiostation |

- Druk op de knop  om naar de eerdere of de volgende frequentie te gaan.
- Druk op de knop  om de instellingen te activeren en druk op de knop  om naar de volgende / vorige beschikbare frequentie te gaan.
- Druk op de knop  om de instellingen te activeren en druk op de knop  om naar het volgende / vorige kanaal te gaan.
- Druk tijdens het afspelen op de knop  om terug te gaan naar het vorige menu.



Opmerking.....

- Het snoer van de koptelefoon functioneert tijdens radio-ontvangst als een antenne.

Het product gebruiken

## FM Tuner

**|Bijkomende Functies |** Druk op de knop  en houd dit ingedrukt om de Extra functies weer te geven.

### ● Opnamekwaliteit

Slaat de FM-radio waar u naar luistert op.

- Druk op de knop  om de opname te starten / stoppen.

### ● FM Tuner

Stelt de kwaliteit van de radio-opname in.

### ● Kanaal opslaan/Kanaal verwijderen

De huidige frequentie opslaan / verwijderen in / uit voorgeprogrammeerd kanaal.

### ● Auto Preset

Scant en slaat frequenties automatisch op naar de kanalen.

- Men kan maximaal 20 kanalen opslaan.

### ● Preset-lijst

Geeft opgeslagen kanaallijst weer.

- Druk op de knop  /  om het kanaal te selecteren en druk op de knop  om ernaar te luisteren.

### ● Tuner Regio

Stelt het frequentiebereik in op basis van de plaatselijke standaard.

- Korea / V.S.: 87.5 - 108.0MHz

- Japan: 76.0 - 108.0MHz

- Europa: 87.50 - 108.00 MHz

Opmerking.....




- U kunt het volume niet regelen tijdens het opnemen van FM-radio.
- Als de resterende geheugenruimte of de stroom niet voldoende is, zal de opname automatisch gestopt worden.
- De bestandsgrootte per minuut varieert met de opnamekwaliteit.  
Laag: Ongeveer 480 K / Middelhoog: Ongeveer 720 K/ Hoog: Ongeveer 960 K

- Het opgenomen bestand zal in het volgende formaat opgeslagen worden in de map **Recordings/FM Radio**:  
TUNERYMMDDXXX.wma (YY: Jaar, MM: Maand, DD: Dag, XXX: Volgnummer)

Het product gebruiken

## Opnemen

### | Opname |

1. Druk in het hoofdmenu op de knop  om **Opnemen** te selecteren en druk op de knop .
2. Druk op de knop  /  Druk op de knop  of .  
**Externe microfoon** Neemt geluid op met een externe microfoon.  
**Interne microfoon** Neemt geluid op met een interne microfoon.  
**Line-in** Neemt geluid op van het externe apparaat dat is aangesloten op de LINE-IN-terminal.
3. Druk in het stand-by opnamevenster op de knop  om de opname te starten.  
Druk opnieuw om de opname te pauzeren.
4. Druk op de knop  om de opname te stoppen.

### | Bijkomende Functies |

Houd in de stand-by opnamemodus de knop  ingedrukt om het venster met extra functies weer te geven.

#### • Opnamekwaliteit

Stelt de opnamekwaliteit in.

Opmerking.....

- U kunt het volume niet regelen bij het opnemen.
- Als de resterende geheugenruimte of de stroom niet voldoende is, zal de opname automatisch gestopt worden.
- De bestandsgrootte per minuut varieert met de opnamekwaliteit.  
Laag: Ongeveer 480 K / Middelhoog: Ongeveer 720 K / Hoog: Ongeveer 960 K
- Het opgenomen bestand zal in de volgende indeling worden opgeslagen:  
(YY: Jaar, MM: Maand, DD: Dag, XXX: Volgnummer)  
Externe microfoon: [Recordings > Voice] EXMICYYMMDDXXX.wma  
Interne microfoon: [Recordings > Voice] VOICEYYMMDDXXX.wma  
Line-In: [Recordings > Line-In] AUDIOYYMMDDXXX.wma








Het product gebruiken

## Bestandsbeheer






U kunt handmatig verschillende media controleren en afspelen die op de iriver E100 opgeslagen zijn.

### |Verkenningsscherm|

1. Druk in het hoofdmenu op de knop  om **Bestandsbeheer** te selecteren en druk op de knop .
2. Druk op de knop  /  om het geheugen te selecteren en druk op de knop  of .

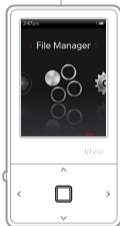
**Intern geheugen** Geeft de lijsten met bestanden / mappen weer die in het interne geheugen zijn opgeslagen.

**Extern geheugen** Geeft de lijsten met bestanden / mappen weer die in het externe geheugen zijn opgeslagen.

3. In de lijst met bestanden (mappen) drukt u op de knop  /  om het vorige/volgende bestand (de vorige/volgende map) te selecteren.
4. Druk op de knop  of  om naar de submap te gaan of het geselecteerde bestand af te spelen.
5. Druk op de knop  om naar de bovenste map te gaan.

### |Bestanden verwijderen|

1. Nadat u het bestand geselecteerd hebt, drukt u op de knop  en houdt dit ingedrukt.



Opmerking.....

- Wanneer de microkaart is geplaatst, wordt een extern geheugen weergegeven.

Het product gebruiken

# Instellingen




De iriver E100 ondersteunt aanpasbare configuraties.

De menuconfiguraties kunnen veranderen als de versies van de firmware veranderen.

## | Instelling selecteren |

1. Druk in het hoofdmenu op de knop  /  om **Instellingen** te selecteren en druk op de knop .
2. Druk op de knop  /  om het item te selecteren en druk op de knop  of .
3. Druk op de knop  /  /  /  om het subitem te selecteren en druk op de knop  of .

## | Datum & Tijd |

- Stelt de huidige tijd en datum in.
  - Knop  : Verplaatst tussen velden.
  - Knop  /  : Stelt de waarde van elk veld in.

## | Weergave |

- **Achtergrondverlichting**  
Stelt de hoeveelheid tijd in waarin het achtergrondverlichting AAN is.
- **Geef helderheid weer**  
Verandert de helderheid van de LCD display.

## | Timer |

- **Automatisch uitschakelen**  
Schakelt automatisch de stroom uit na een opgegeven tijd dat het apparaat niet gebruikt is.
- **Sleep**  
Schakelt automatisch uit na een opgegeven tijd.



Het product gebruiken

# Instellingen

## **| Geavanceerd |**

### • **Taal**

Selecteert de gewenste taal.

### • **Verbindingstype**

Selecteert het type voor het overbrengen van het bestand naar de PC.

- MSC(UMS) : Brengt met behulp van iriver plus 3 bestand over met het verbindingstype MSC.  
\* Mass Storage Class (MSC) is een traditioneel UMS-type.
- MTP : Windows Media Player 11, brengt bestand MTP-verbindingstype.

### • **Formateer Intern Geheugen**

Verwijdert alle gegevens in het Intern geheugen.

### • **Formateer Extern Geheugen**

Verwijdert alle gegevens in het externe geheugen.

### • **Systeem-informatie**

Geeft systeeminformatie van het product weer.

### • **Standaard Herstellen**

Reset het product volgens de instellingen in de fabriek.

Opmerking.....

- Het is noodzakelijk een backup te maken van alle waardevolle bestanden voordat u gaat formatteren, aangezien verwijderde bestanden niet kunnen worden hersteld. (iriver raadt aan het geheugen te formatteren met de E100.)
- Voordat u begint met formatteren, moet u altijd het resterende batterijvermogen controleren.



## 04 Andere informatie

Werken met de iriver plus 3

- Media aan bibliotheek toevoegen 36
- Songs van een CD rippen 36
- Bezig met media overbrengen naar de iriver E100 37
- Ondersteunde bestandtypes 38
- De schijf initialiseren 39
- Firmware upgraden 39

Copyright/certificatie/handelsmerken/  
beperkte aansprakelijkheid 40

Veiligheidsinstructies 41

Problemen oplossen 44

Andere informatie

## Werken met de iriver plus 3

Om het product aan te sluiten op de iriver plus 3 selecteert u **Settings > Advanced > Connection type** en stelt het in op MSC (UMS).

### **|Media aan bibliotheek toevoegen|**

1. Wanneer u voor het eerst met iriver plus 3 werkt, zal de wizard Add Media starten.
2. Volg de instructies op het scherm van de PC om mediabestanden toe te voegen, zoals muziek en beelden aan de bibliotheek.

### **|Songs van een CD rippen|**


1. Steek een audio-CD in het CD-station en voer iriver plus 3 uit.
2. In iriver plus 3 selecteert u het aanstreepvak van **Music > CD Drive** en klikt op CD Ripping linksonder.
3. Nadat u de song geript hebt, selecteert u **All Music** om te controleren of de geripte song aan de bibliotheek is toegevoegd.

Andere informatie

## Werken met de iriver plus 3

### **|Bezig met media overbrengen naar de iriver E100|**

#### **Werken met de iriver plus 3**

1. Nadat u het product hebt aangesloten aan de USB-stekkerbus van uw PC met de USB-kabel, voert u iriver plus 3 uit.
2. Selecteer het aanstreepvak naast het bestand om over te dragen en klik op .
3. Het geselecteerde bestand begint overgebracht te worden en de voortgangsstatus wordt weergegeven in het venster Status linksonder.
4. U kunt u de geselecteerde muziek in uw bibliotheek vinden.

#### **Werken met Windows Explorer**

1. Sluit het product aan op de USB-stekkerbus van uw PC met behulp van de USB-kabel.
2. Kopieer de inhoud naar de juiste mappen zoals u hieronder ziet.
  - Tekst: iriver E100/Tekst
  - Muziek: iriver E100/Muziek
  - Afbeeldingen: iriver E100/Afbeeldingen
  - Video's: iriver E100/Video's

Andere informatie

## Werken met de iriver plus 3

### |Ondersteunde bestandtypes|

Type	Extensie	Formaat	Type	Extensie	Formaat		
Muziek	MP3	8~320Kbps	Video's	AVI	Video's	MPEG4 SP (Eenvoudig profiel), minder dan 30 frames/sec, 2 Mbps	
	WMA				Resolutie	QVGA(320X240)	
	OGG	Q1~Q10				Audio	Ondersteunt MP3 tot maximaal 320 Kbps, 44.1 Khz wordt aanbevolen, CBR
	ASF						
	FLAC	FLAC0~FLAC8					
Tekst	TXT	Unicode tekst, local code tekst	WMV	Video	WMV9 SP, Minder dan 30 frames/sec. 768 Kbps		
Afbeeldingen	JPG	Baseline JPG (Progressive JPG wordt niet ondersteund.)		Resolution	QVGA(320X240)		
	BMP				Audio	Ondersteunt WMA tot maximaal 320 Kbps	
	PNG						
	GIF						

Andere informatie

## Werken met de iriver plus 3

### | De schijf initialiseren |

1. Nadat u het product hebt aangesloten aan de USB-stekkerbus van uw PC met de USB-kabel, voert u iriver plus 3 uit.
2. Selecteer **Tools > Portable Device > Initialize Disk** en klik op Start wanneer de boodschap om met initialiseren te beginnen op het scherm verschijnt.
3. Het initialisatieproces is voltooid en het product is niet meer op uw PC aangesloten.

Opmerking... ..

- U dient een back-up van de noodzakelijke bestanden te maken voordat u initialiseert, want geformatteerde bestanden kunnen niet hersteld worden.

### | Firmware upgraden |

1. Nadat u het product hebt aangesloten aan de USB-stekkerbus van uw PC met de USB-kabel, voert u iriver plus 3 uit. De PC moet aangesloten zijn op Internet.
2. Selecteer **Tools > Portable Device > Firmware Upgrade** en voltooi het upgrade-proces door de instructies op het scherm te volgen.

Opmerking... ..

- Laat het product aangesloten op de PC als u het bestand om firmware te upgraden downloadt. Nadat het downloaden voltooid is, trekt u de kabel uit om de upgrade van de firmware te activeren.
- Als de al geïnstalleerde firmware de meest recente versie is, zal de boodschap om de meest recente versie te bevestigen op het scherm verschijnen.
- Wanneer het product op de PC aangesloten is, als de meest recente firmware wordt gebruikt, zal de instructieboodschap automatisch op het scherm verschijnen.



Andere informatie

## Copyright/certificatie/handelsmerken/beperkte aansprakelijkheid

### Copyright

Alle octrooirechten, handelsmerken, literaire rechten en intellectuele eigendomsrechten met betrekking tot deze handleiding behoren toe aan iriver Limited.

U mag zonder toestemming van iriver Limited geen delen uit deze handleiding kopiëren of vermenigvuldigen. Yvoor onwettig gebruik van delen uit deze handleiding kunt u worden gestraft. De software, audio en video waarop intellectuele eigendomsrechten rusten worden beschermd door het auteursrecht en het internationaal recht.

Vermenigvuldiging of verspreiding van de content die met het onderhavige product wordt gemaakt valt onder de verantwoordelijkheid van de gebruiker.

TBedrijven, instituten, producten, personen en evenementen die in voorbeelden worden gebruikt zijn fictief. Gebruikers zijn verantwoordelijk voor de naleving van auteurs- en intellectuele eigendomsrechten.

© 1999~2008 iriver Limited. Alle rechten voorbehouden.

### Certificering

MIC, FCC, CE

Klasse B digitaal apparaat (apparaat voor huishoudelijke communicatie). Deze apparatuur is getest en voldoet aan de limieten van digitale apparatuur uit Klasse B, volgens onderdeel 15 van de FCC-regels. Deze limieten zijn bedoeld om redelijke bescherming te bieden tegen schadelijke interferentie in een thuisinstallatie.

### Handelsmerken

Windows 2000, Windows XP, Windows Vista en Windows Media Player zijn gedeponeerde handelsmerken van Microsoft Corp.

 is een handelsmerk van SRS Labs, Inc. WOW HD-technology valt onder licentie van SRS Labs, Inc.

### Beperkte aansprakelijkheid

Noch de fabrikant, noch de importeurs, noch de dealers zijn verantwoordelijk voor schade door ongelukken, met inbegrip van lichamelijke verwondingen, of schade voortvloeiend uit misbruik of een verkeerde bediening door de gebruiker. De informatie in deze handleiding is opgesteld volgens de huidige specificaties van de speler. De fabrikant, iriver Limited, voegt constant nieuwe functies aan het product toe en kan ook in de toekomst nieuwe technologieën toepassen. Alle normen kunnen te allen tijde zonder voorafgaande kennisgeving worden gewijzigd.

Andere informatie

## Veiligheidsinstructies

### **|Productveiligheid|**

- Vermijd het voor langere tijd weergeven van één afbeelding op het scherm. Dit kan een inbrandeffect veroorzaken.
- Steek geen objecten in het product.  
Doet u dit wel, dan kan disfunctie mogelijk het gevolg zijn.
- Plaats geen zware voorwerpen op het product.  
Doet u dit wel, dan kan beschadiging en disfunctie mogelijk het gevolg zijn.
- Maak uw speler niet vochtig met regen (water), dranken, chemicaliën, cosmetica en dergelijke.  
Doet u dit wel, dan kan beschadiging en disfunctie mogelijk het gevolg zijn.
- Niet in zware omgevingen plaatsen, waaronder ook vochtige, stoffige of rokerige ruimten.  
Doet u dit wel, dan kan disfunctie mogelijk het gevolg zijn.
- Niet in direct zonlicht en extreme hitte en koude zetten.  
Doet u dit wel, dan kan disfunctie mogelijk het gevolg zijn.
- Houd het product niet dichtbij magnetische substanties zoals magneten, TV, beeldscherm en luidspreker.  
Doet u dit wel, dan kan disfunctie mogelijk het gevolg zijn.
- Haal het product nooit uit elkaar, repareer het niet en zet de speler ook niet in elkaar zonder toestemming.  
Doet u dit wel, dan kan beschadiging en disfunctie mogelijk het gevolg zijn.
- Niet schoonmaken met chemicaliën of schoonmaakmiddel.  
Doet u dit wel, dan kan disfunctie mogelijk het gevolg zijn.

Andere informatie

## Veiligheidsinstructies

- **Laat het apparaat niet vallen en stel het niet bloot aan schokken.**  
Doet u dit wel, dan kan beschadiging en disfunctie mogelijk het gevolg zijn.
- **Druk niet meer knoppen in dan twee.**  
Doet u dit wel, dan kan beschadiging en disfunctie mogelijk het gevolg zijn.
- **Trek de USB-kabel niet uit, als men gegevens overbrengt.**  
Doet u dit wel, dan kan disfunctie mogelijk het gevolg zijn.
- **Probeer het product op de achterste USB-poort in uw PC aan te sluiten.**  
In sommige apart geconstrueerde PC's kan een niet goed werkende USB-poort tot disfunctie leiden.
- **Sluit op de oortelefoonuitgang alleen een oortelefoon aan en geen ander apparaat.**  
Doet u dit wel, dan kan beschadiging en disfunctie mogelijk het gevolg zijn.

Andere informatie

## Veiligheidsinstructies

### **|Overig|**

- Gebruik geen koptelefoon/oortelefoon als u fietst, rijdt of een gemotoriseerd voertuig bedient.  
Het is gevaarlijk en kan illegaal zijn in sommige gebieden.
- Gebruik het product niet in het verkeer of tijdens wandelen of bergbeklimmen.  
Doet u dit wel, dan kan lichamelijk letsel mogelijk het gevolg zijn.
- Gebruik het product alleen op veilige plaatsen om ongevallen te voorkomen.  
Doet u dit wel, dan kan lichamelijk letsel mogelijk het gevolg zijn.
- Pas op om tijdens het gebruik niet tegen objecten in de nabijheid te stoten.  
Doet u dit wel, dan kan lichamelijk letsel mogelijk het gevolg zijn.
- Het wordt afgeraden om het product tijdens onweer te gebruiken.  
Doet u dit wel, dan kan lichamelijk letsel mogelijk het gevolg zijn.
- Buig de antenne niet met kracht om beschadiging te voorkomen.  
Doet u dit wel, dan kan lichamelijk letsel mogelijk het gevolg zijn.
- Houd de antenne uit de buurt van elektriciteitsbronnen, zoals een stopcontact.  
Doet u dit wel, dan kan lichamelijk letsel mogelijk het gevolg zijn.
- Verlaag het volume of stop met het gebruik van de speler als u uw oren hoort suizen.  
Doet u dit wel, dan kan lichamelijk letsel mogelijk het gevolg zijn.
- Luister niet lange tijd via koptelefoon/oortelefoon met een sterk volume.  
Doet u dit wel, dan kan lichamelijk letsel mogelijk het gevolg zijn.
- Gebruik geen koptelefoon/oortelefoon met een sterk volume.  
Doet u dit wel, dan kan lichamelijk letsel mogelijk het gevolg zijn.
- Houd de snoeren van koptelefoon/oortelefoon in de gaten om te vermijden dat ze achter objecten blijven haken.  
Doet u dit wel, dan kan lichamelijk letsel mogelijk het gevolg zijn.
- Slaap niet met koptelefoon/oortelefoon in uw oren.  
Gebruik niet gedurende excessieve perioden een koptelefoon/oortelefoon.  
Doet u dit wel, dan kan lichamelijk letsel mogelijk het gevolg zijn.

Andere informatie

## Problemen oplossen

### **[Ga het na!]**

- De speler krijgt geen stroom!
  - Controleer of de batterij leeg is.  
Laad het product met behulp van de USB-kabel en controleer het opnieuw.
  - Steek een dun en puntig object (zoals een recht gebogen paperclip) in de reset-opening om het apparaat te resetten.
- Het product kan niet geladen worden nadat u de stroom hebt aangesloten.
  - Controleer of de USB-kabel stevig zit.
- Het LCD-display wordt regelmatig uitgeschakeld.
  - Om stroomverbruik te sparen is de LCD ontworpen om uitgeschakeld te worden na een opgegeven tijd.  
Stelt de hoeveelheid tijd in in **Instellingen > Weergave > Achtergrondverlichting**.
- Het product kan niet goed aangesloten worden met de USB-kabel.
  - Controleer of de USB-kabel stevig zit.
- Slechte radio-ontvangst met zware ruis!
  - Controleer of de aansluiting van de oortelefoon vuil is.
  - Ga na of er een oortelefoon aangesloten is.
  - Pas de positie van de speler en de oortelefoon aan.
  - Zet elektronische apparatuur die vlakbij staat uit om mogelijke interferentie te vermijden.
- Geen geluid tijdens afspelen!
  - Controleer dat het volume niet op "0" staat.
  - Controleer of de stekker of de aansluitsterkerbus van de oortelefoon vuil is.
  - Controleer dat het muziekbestand niet beschadigd is.

Andere informatie

## Problemen oplossen

- **De geheugenruimte is gewijzigd na formatteren.**
  - De geheugenruimte kan veranderd worden afhankelijk van het besturingssysteem.
- **Het opstarten duurt te lang.**
  - Controleer of er teveel bestanden in het product zijn opgeslagen.  
Een aantal van 1000 muziekbestanden en 2000 afbeeldingsbestanden wordt geadviseerd.