

**SanDisk®**

**sansa clip+** MP3 Player

**Gebruikers-  
handleiding**

Technische ondersteuning

Wereldwijd: [www.sandisk.com/support](http://www.sandisk.com/support)

Knowledgebase: <http://kb.sandisk.com>

Forum: <http://forums.sandisk.com/sansa>

Ga voor meer informatie over dit product

naar de website [www.sandisk.com/support/clipplus](http://www.sandisk.com/support/clipplus)

Clip+UM809-NL

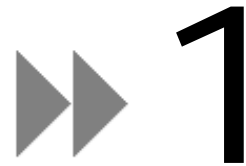


# Inhoudsopgave

<b>Veiligheidstips en reinigingsinstructies .....</b>	<b>1</b>
<b>Overzicht Sansa® Clip+ MP3-speler .....</b>	<b>2</b>
Functies .....	2
Minimale systeemvereisten .....	2
Inhoud verpakking .....	3
Sansa® Clip+ MP3-speler in een oogopslag .....	3
Opties in het hoofdmenu .....	4
Muziekweergavescherm .....	5
Batterij .....	5
<b>Basisfuncties .....</b>	<b>7</b>
Power-knop .....	7
Inschakelen .....	7
Uitschakelen .....	7
Blokkeerstand .....	7
Reset uitvoeren .....	8
Verbinden met de computer .....	8
De speler loskoppelen van de computer: .....	9
<b>Inhoud laden .....</b>	<b>10</b>
Muziek overbrengen .....	10
Slepen-en-neerzetten (Windows) .....	10
Slepen-en-neerzetten (Mac) .....	10
Windows Media Player .....	11
Muziekbestanden aan de mediabibliotheek toevoegen .....	11
Afspeellijsten maken .....	12
Afspeellijsten overbrengen .....	13
<b>Inhoud afspelen .....</b>	<b>16</b>
Muziek afspelen .....	16
Muziek afspelen van een vooraf met muziek geladen microSD™-kaart ..	18
microSD™-kaart met inhoud .....	18
slotMusic™-kaart .....	18
slotRadio™-kaart .....	19
<b>FM-radio .....</b>	<b>20</b>
Luisteren naar de FM-radio .....	20
FM-voorkeurzenders opslaan .....	20
<b>Opnamemodus .....</b>	<b>21</b>
Sprakopname .....	21

# ►► Inhoudsopgave

<b>Muziekbestanden verwijderen .....</b>	<b>22</b>
<b>Instellingen .....</b>	<b>23</b>
Muziekopties .....	23
Herhaalmodus .....	23
Willekeurig afspelen .....	23
Muziekequalizer .....	23
Replay Gain .....	23
Audioboekopties .....	24
Hoofdstukmodus .....	24
Snelheid .....	24
Radio-opties .....	24
Alle voorkeurzenders verwijderen .....	24
FM-regio .....	24
FM-modus .....	24
Systeeminstellingen .....	24
Achtergrondverlichting .....	24
Energiebesparing .....	25
Sluimerstand .....	25
Taal .....	25
Datum en tijd .....	25
Helderheid .....	25
Volume .....	25
Fabrieksinstellingen herstellen .....	25
Informatie .....	25
USB-modus .....	26
Formatteren .....	26
Ingedrukt houden .....	26
<b>Tips en probleemoplossing .....</b>	<b>27</b>
<b>Meer informatie, service, en garantiebepalingen .....</b>	<b>29</b>
Technische ondersteuning .....	29
SanDisk beperkte garantie .....	29
Eindgebruiker-licentieovereenkomst .....	30
.....	



*Dit hoofdstuk bevat veiligheidstips en reinigingsinstructies voor uw Sansa® Clip+ MP3-speler.*

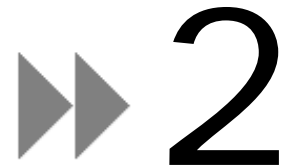
# Veiligheidstips en reinigingsinstructies

Neem vóór het gebruik van de Sansa® MP3-speler deze veiligheidsinstructies grondig door.

1. Lees alle instructies in deze handleiding door om zeker te zijn van een correct gebruik van het apparaat.
2. Houd deze handleiding bij de hand zodat u deze kunt raadplegen mocht u op een later tijdstip vragen hebben.
3. Gebruik tijdens het autorijden, fietsen of gebruik van andere motorvoertuigen geen koptelefoon/oortelefoons. Dit kan een onveilige verkeerssituatie veroorzaken en kan in bepaalde gebieden verboden zijn. Het kan ook gevaarlijk zijn om tijdens het wandelen of bij andere activiteiten, muziek met een hoog volume via een koptelefoon of oortelefoons te beluisteren. U dient goed op te letten en te stoppen met luisteren in mogelijk gevaarlijke situaties.
4. Vermijd het gebruik van een koptelefoon of van oortelefoons met een hoog muziekvolume. Gehoorexperts raden het continu luid en lange tijd afspelen van muziek af. Houd het volumeniveau beperkt, zodat u externe geluiden beter kunt horen, en uit beleefdheid ten opzichte van de mensen rond u.
5. Houd uw speler uit de buurt van gootstenen, drankjes, badkuipen, douches en bescherm het apparaat tegen regen en andere bronnen van vocht. Naast schade aan uw speler, kan vocht bij elektronische apparaten ook een elektrische schok veroorzaken.
6. Als u de volgende tips naleeft, zal u lang van uw speler kunnen genieten:
  - Maak uw speler schoon met een zachte pluisvrije doek.
  - Uw speler is geen speelgoed. Laat jonge kinderen uw speler niet gebruiken zonder toezicht.
  - Duw nooit met overdreven kracht een stekker in de poorten van uw speler of computer. Zorg ervoor dat de aansluitingen de juiste vorm en grootte hebben voordat u de aansluiting tot stand brengt.
  - De batterij niet uit elkaar halen, platdrukken, kortsluiten of verbranden, omdat dit brand, lichamelijk letsel, brandwonden of andere gevaren kan veroorzaken.

## Verwijderingsinstructies

Verwijder dit apparaat niet met ongesorteerd afval. Als dit apparaat onjuist wordt verwijderd, kan dat schade veroorzaken aan milieu en gezondheid. Vraag meer informatie aan de lokale afvalverwerkingdienst over de systemen voor afvalinzameling en verwijdering/verwerking in uw regio.



*In dit hoofdstuk kunt u zich vertrouwd maken met de functies en werking van uw Sansa<sup>®</sup> Clip+ MP3-speler.*

# Overzicht Sansa<sup>®</sup> Clip+ MP3-speler

Gefeliciteerd met de aankoop van een Sansa<sup>®</sup> Clip+ MP3-speler!

Sansa<sup>®</sup> Clip+ is een compacte en draagbare MP3-speler met verwijderbare klem en 1,0"-scherm. Met de speler kunt u naar FM-radio-uitzendingen luisteren. Verder kunt u de ingebouwde microfoon gebruiken om spraak op te nemen. De Sansa<sup>®</sup> Clip+ MP3-speler wordt geleverd met een ingebouwde oplaadbare batterij die tot 15 meegaat bij normaal gebruik.\*

## Functies

- **Digitale audiospeler** – ondersteunt MP3-, WAV-, WMA-, secure WMA-bestanden, FLAC-, Ogg Vorbis- en audioboekbestanden.
- **Afspelen slotRadio<sup>™</sup>** - speelt slotRadio<sup>™</sup>-kaarten af.
- **FM-radio** – bevat een ingebouwde FM-radio met digitale tuner om te luisteren naar live-uitzendingen van FM-radioprogramma's.
- **Voice Recorder** – ondersteunt de opname van gesproken berichten via de ingebouwde microfoon.
- **EQ-effect** – u kunt een EQ(equalizer)-modus selecteren om uw muziekbeleving een persoonlijk tintje te geven.
- **Intern geheugen** – u kunt gegevens opslaan in het interne geheugen.
- **microSD<sup>™</sup>-kaartuitbreidingsslot** – u kunt een microSD<sup>™</sup>-kaart toevoegen voor extra geheugenruimte, of een slotMusic<sup>™</sup>- of slotRadio<sup>™</sup>-kaart plaatsen waarop vooraf muziek is geladen.
- **Compatibel met muziekabbonementen** - werkt met de meeste abonnementservices die gebruikmaken van WMDRM10, zoals Rhapsody<sup>®</sup>.
- **Ondersteunt afspelen zonder pauzes tussen nummers.**

## Minimale systeemvereisten

- Windows XP SP2 of Mac OS 10.3 (Mass Storage Class)
- Windows Media Player v10 (voor het maken van afspeellijsten en het synchroniseren van mediabibliotheek/apparaat)
- Intel Pentium-pc of beter
- USB 2.0-poort om gegevens met hoge snelheid over te brengen en te downloaden

\*Gebaseerd op continu afspelen van MP3 bij 128 Kbps; levensduur en prestaties van de batterij zijn afhankelijk van het gebruik en de instellingen; batterij kan niet worden vervangen.

# Inhoud verpakking

Pak uw **Sansa® Clip+ MP3-speler** uit en controleer of het volgende aanwezig is:

- Sansa® Clip+ MP3-speler
- Oortelefoon
- USB 2.0-kabel
- Snelstartgids

## Sansa® Clip+ MP3-speler in een oogopslag



1	Scherm	Hier leest u status en informatie af
2	Omhoog/Afspelen/Pauzeren	Druk op deze knop om één item naar boven te gaan, muziek af te spelen of de weergave te pauzeren
3	Links/Vorige/Terugspoelen	Druk op deze knop om de vorige track af te spelen, terug te spoelen of naar links te verplaatsen
4	Keuzeknop	Druk op deze knop om het item te selecteren
5	Omlaag/Submenu	Druk op deze knop om naar beneden te gaan of om het submenu met opties te openen
6	Rechts/Vooruitspoelen	Druk op deze knop om de volgende track af te spelen, vooruit te spoelen of naar rechts te verplaatsen

7	Home	Druk op deze knop om naar het hoofdmenu terug te keren; houd deze knop ingedrukt om de bedieningsknoppen van het apparaat te blokkeren of te deblokkeren
8	microSDHC™-kaartuitbreidingslot	Plaats hier de microSD™-, microSDHC™-, slotMusic™- of slotRadio™-kaart
9	Oortelefoonaansluiting	Sluit hier de oortelefoon op de speler aan
10	Power	Houd deze knop ingedrukt om de speler in of uit te schakelen
11	Microfoon	Ingebouwde microfoon voor spraakopname
12	USB-poort	Sluit hier de USB-kabel aan om de speler met de computer te verbinden
13	Volume verhogen	Druk op deze knop om een hoger volume in te stellen
14	Volume verlagen	Druk op deze knop om een lager volume in te stellen
15	Riemklem	Hiermee bevestigt u de speler aan kleding, een tas of andere geschikte plaats.

## Opties in het hoofdmenu



**Muziek** – hier kunt u bladeren en luisteren naar muziek, audioboeken of opnamen



**Radio** (indien van toepassing) – hier kunt u FM-radio-uitzendingen beluisteren en voorkeuzenders opslaan



**Spraak** – hier kunt u spraak opnemen via de ingebouwde microfoon

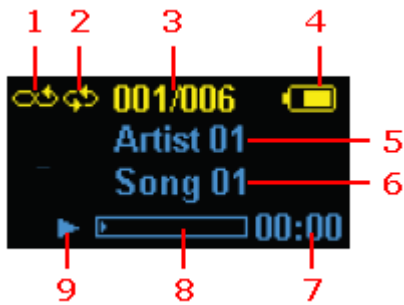


**Instellingen** – hier kunt u de functies en kenmerken van de Sansa-speler weergeven of aanpassen



**slotRadio** – voor het afspelen van slotRadio™-kaarten

# Muziekweergavescherm



1	Willekeurig afspelen	Geeft aan wanneer de functie voor willekeurig afspelen ingeschakeld is
2	Herhaalmodus	Geeft aan wanneer de functie Herhalen ingeschakeld is
3	Tracknummer/Totaal aantal tracks	Geeft het huidige tracknummer en het totale aantal tracks weer
4	Batterijniveau-indicator	Geeft de status van de batterij weer
5	Naam artiest	Geeft de naam van de artiest van het afgespeelde nummer weer
6	Titel	Geeft de titel van het nummer weer
7	Afspeelduur	Geeft de verstreken tijd weer
8	Voortgangsbalk	Geeft de voortgang van de momenteel afgespeelde track weer
9	Afspelen/Pauzeren	Geeft de status van afgespeelde muziek- of opnamebestanden weer

## Batterij

De Sansa<sup>®</sup> Clip+ MP3-speler heeft een ingebouwde oplaadbare batterij. Wanneer u de speler voor de eerste keer gaat gebruiken, moet u de batterij eerst volledig opladen. U kunt de batterij van uw Sansa<sup>®</sup>-speler opladen via een USB-poort van uw computer, via een auto-adapter (niet meegeleverd), of via een netspanningadapter (niet meegeleverd).

### Opladen

Ga als volgt te werk om de batterij op te laden:

1. Verbind de grote connector van de USB-kabel met een vrije USB-poort op de computer.
2. Verbind de kleine connector van de USB-kabel met de Sansa<sup>®</sup> Clip+ MP3-speler.
3. Voor de meeste USB-poorten geldt dat de computer voor het opladen van de batterij ingeschakeld moet zijn. Uw Sansa<sup>®</sup> geeft aan dat deze verbonden is en de gele oplaadindicatie verschijnt. Tijdens het opladen knippert de batterijniveau-indicator. Zolang de speler met de USB-poort van de computer is verbonden, kunt u geen muziek afspelen.
4. Verwijder de USB-kabel om het opladen te stoppen.



U kunt de batterij ook opladen met een netspanningsadapter (niet meegeleverd) of een auto-adapter (niet meegeleverd). In dat geval kunt u tijdens het opladen wel bestanden met het apparaat weergeven.

Als het apparaat niet herkend wordt door uw computer, moet u zorgen dat Windows Media™ Player versie 10 of hoger geïnstalleerd is. U kunt ook de **USB-modus** veranderen in **MSC** (Mass Storage Class) als u niet beschikt over Windows Media Player. Zorg op Mac-computers dat de **USB-modus** is ingesteld op **Auto Detect** of op **MSC**. Raadpleeg [hoofdstuk 9 – Instellingen](#) voor meer informatie.

OPMERKING: Het kan zijn dat bepaalde USB-poorten met een laag uitgangsvermogen niet voldoende vermogen hebben om de batterij op te laden. De oplaadbare batterijen zijn niet vervangbaar.

*In dit hoofdstuk vindt u instructies om de basisfuncties van uw Sansa® Clip+ MP3-speler te gebruiken.*

# Basisfuncties

## Power-knop

De Power-knop zit aan de bovenkant van de speler. Met de Power-knop kunt u de speler in- of uitschakelen, en een reset uitvoeren.

### Inschakelen

Druk eenmaal op de **Power**-knop om de speler in te schakelen. Als het apparaat eenmaal is opgestart, verschijnt het hoofdmenu.

### Uitschakelen

Houd de **Power**-knop circa 2 seconden ingedrukt om de speler uit te schakelen.

### Blokkeerstand

Als u bij het inschakelen van het apparaat de **Home**-knop ingedrukt houdt, wordt de **blokkeerstand** geactiveerd en zijn alle functietoetsen geblokkeerd. Met de Sansa® Clip+ MP3-speler in de **blokkeerstand** zijn alle bedieningsknoppen geblokkeerd. U kunt het apparaat alleen in de **blokkeerstand** plaatsen wanneer dit ingeschakeld is.

Het volgende bericht verschijnt op het scherm als u één van de bedieningsknoppen indrukt terwijl het apparaat in de blokkeerstand staat. De muziek blijft spelen, ook al is het apparaat geblokkeerd.



Als u de speler wilt **deblokken**, houdt u de **Home**-knop ingedrukt totdat aangegeven wordt dat het apparaat gedeblokkeerd is.

## Reset uitvoeren

Als de Sansa<sup>®</sup> Clip+ MP3-speler blokkeert, houdt u de **Power**-knop circa 15 seconden ingedrukt. Dit is als het ware een stroomonderbreking van het apparaat. Denk erom dat, zodra u een reset uitvoert, de door u gemaakte instellingen verloren gaan.

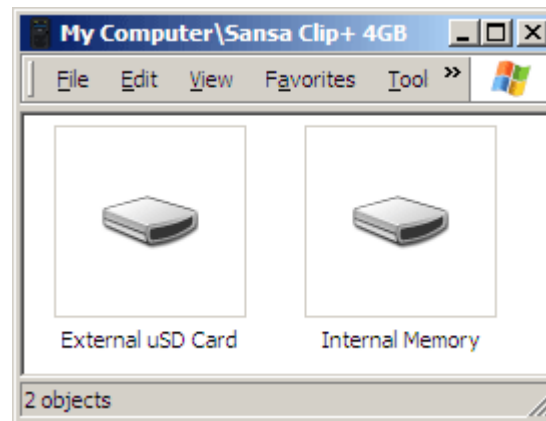
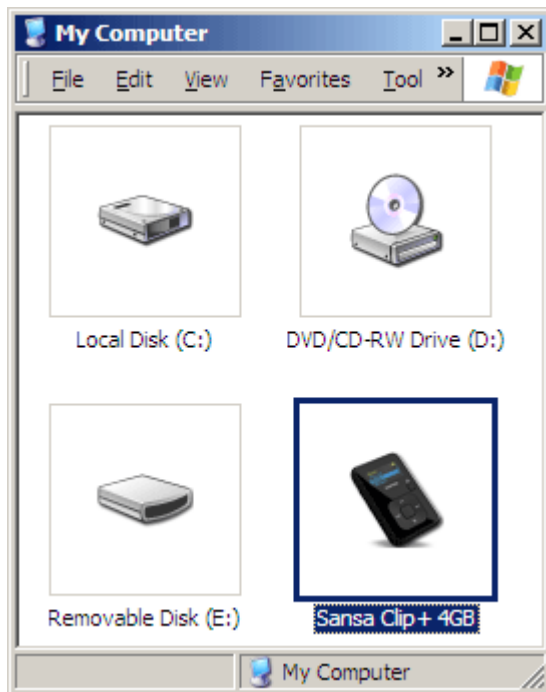
## Verbinden met de computer

Voer de volgende stappen uit om de Sansa<sup>®</sup>-speler met de computer te verbinden:

1. Verbind de grote connector van de USB-kabel met een vrije USB-poort op de computer.
2. Steek de kleine connector van de USB-kabel in de Cable Dock Connector van de speler.
3. De speler geeft aan dat deze verbonden is.
4. De speler wordt in **Deze computer** weergegeven als Sansa Clip+. (Op Mac OS verschijnt de speler op het bureaublad als verwijderbare schijf met de naam **SANSA CLIP**.)

OPMERKING: Voor Mac OS moet u de Clip+-speler instellen op **Auto Detect** of op **MSC** onder **USB-modus**. Raadpleeg [hoofdstuk 9 – Instellingen](#) voor meer informatie.

### Auto Detect of MTP-modus



## MSC-modus

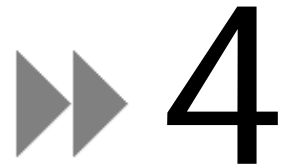


## De speler loskoppelen van de computer:

**WAARSCHUWING:** Koppel de speler niet los tijdens de gegevensoverdracht. Als u de speler van de computer loskoppelt terwijl gegevens worden overgedragen, kan het apparaat beschadigd raken.

**Windows** – Verwijder de USB-kabel van de speler nadat u klaar bent met het opladen, overbrengen of synchroniseren van bestanden of nadat u de firmware geüpgraded heeft.

**Mac** – Werp de verwijderbare schijf uit door het pictogram naar de prullenmand te slepen en koppel vervolgens de USB-kabel los.



*In dit hoofdstuk wordt uitgelegd hoe u muziekbestanden van uw computer naar de Sansa® Clip+ MP3-speler overbrengt.*

# Inhoud laden

## Muziek overbrengen

U kunt muziekbestanden van uw computer naar de Sansa® MP3-speler overbrengen door ze te slepen en daar neer te zetten, of door muziekbeheerssoftware te gebruiken zoals Windows Media Player.

### Slepen-en-neerzetten (Windows)

Voer de volgende stappen uit om muziekbestanden met slepen-en-neerzetten over te brengen naar de Sansa® Clip+ MP3-speler:

1. Verbind de Sansa® Clip+-speler met de computer.
2. Selecteer **Apparaat openen om bestanden weer te geven met Windows Verkenner** de eerste keer dat u verbinding maakt, of ga naar Deze computer.
3. Dubbelklik op de **Sansa Clip+** MP3-speler.
4. Dubbelklik op **Intern geheugen**.
5. Dubbelklik op de map **Muziek**.
6. Nu kunt u met slepen-en-neerzetten muziekbestanden van uw computer overbrengen naar de map **Muziek** van de Sansa® MP3-speler.

U kunt muziekbestanden ook met slepen-en-neerzetten overbrengen naar een microSD™-kaart in de speler. Dat doet u door te gaan naar **Deze computer > Sansa Clip+ > Externe uSD-kaart**. U kunt muziekbestanden alleen met slepen-en-neerzetten overbrengen naar de kaart als u gemachtigd bent om te schrijven op de kaart.

### Slepen-en-neerzetten (Mac)

Voer de volgende stappen uit om muziekbestanden met slepen-en-neerzetten over te brengen naar de Sansa® Clip+ MP3-speler:

1. Verbind de Sansa® Clip+ MP3-speler met de Mac-computer.
2. Dubbelklik op de verwijderbare schijf met de naam **SANSA CLIP** op het bureaublad.
3. Dubbelklik op de map **Muziek**.
4. Nu kunt u met slepen-en-neerzetten muziekbestanden van uw computer overbrengen naar de map **Muziek** van de speler.

**OPMERKING:** Denk erom de verwijderbare schijf uit te werpen voordat u de speler loskoppelt.

U kunt muziekbestanden ook met slepen-en-neerzetten overbrengen naar een microSD™-kaart in de speler. Dat doet u door te dubbelklikken op de tweede verwijderbare schijf die verschijnt wanneer u de Sansa® Clip+ MP3-speler met de computer verbindt.

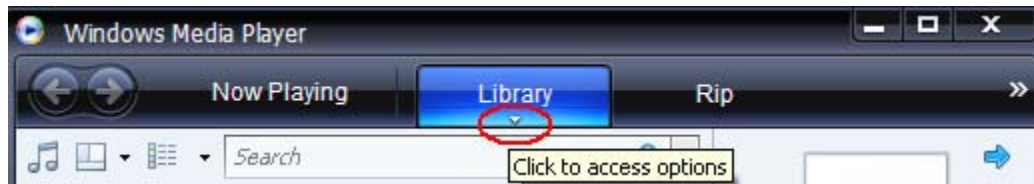
**OPMERKING:** De tweede verwijderbare schijf wordt weergegeven met de naam van de kaart, net alsof u die heeft aangesloten via een kaartlezer. U kunt muziekbestanden alleen met slepen-en-neerzetten overbrengen naar de kaart als u gemachtigd bent om te schrijven op de kaart.

## Windows Media Player

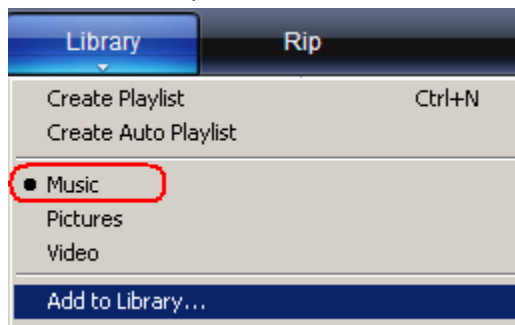
Als u een afspeellijst wilt maken en muziekbestanden wilt overbrengen naar (of synchroniseren met) uw Sansa® MP3-speler, moet u Windows Media Player (WMP) eerst aangeven waar de nummers zich bevinden.

### Muziekbestanden aan de mediabibliotheek toevoegen...

1. Ga als volgt te werk om muziekbestanden aan de mediabibliotheek van WMP 11 toe te voegen:
2. Klik op de pijl onder het tabblad **Mediabibliotheek**.



3. Selecteer de optie **Muziek** en klik daarna op **Aan mediabibliotheek toevoegen**.

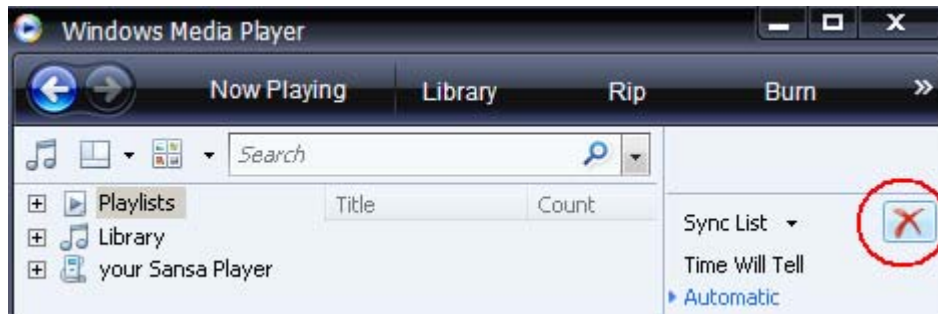


4. Klik in het dialoogvenster **Aan mediabibliotheek toevoegen** op één van de volgende opties, en klik daarna op **OK**.
  - **Mijn persoonlijke mappen:**  
Met deze optie kunt u de digitale mediabestanden controleren die zijn opgeslagen in uw persoonlijke map Muziek alsook de bestanden die zijn opgeslagen in de openbare mappen Muziek en die toegankelijk zijn voor iedereen die uw computer gebruikt.
  - **Mijn mappen en mappen van anderen waar ik toegang tot heb:**  
Met deze optie kunt u de digitale mediabestanden controleren die zijn opgeslagen in uw persoonlijke map Muziek, de bestanden die zijn opgeslagen in de openbare mappen Muziek alsook de bestanden die zijn opgeslagen in de persoonlijke map Muziek en die toebehoren aan andere gebruikers van uw computer.

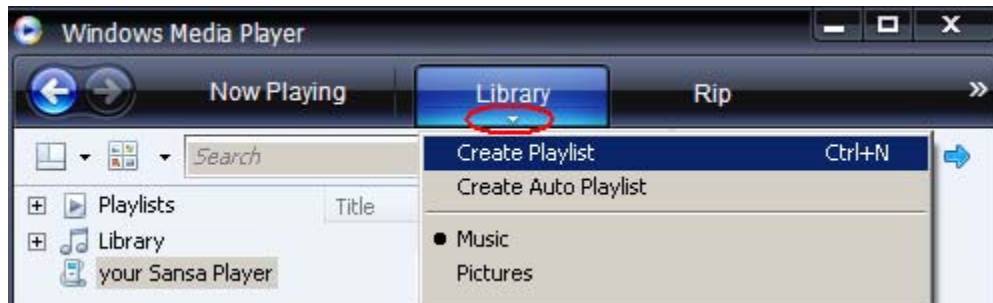
## Afspeellijsten maken

Ga als volgt te werk om afspeellijsten voor Windows Media Player te maken:

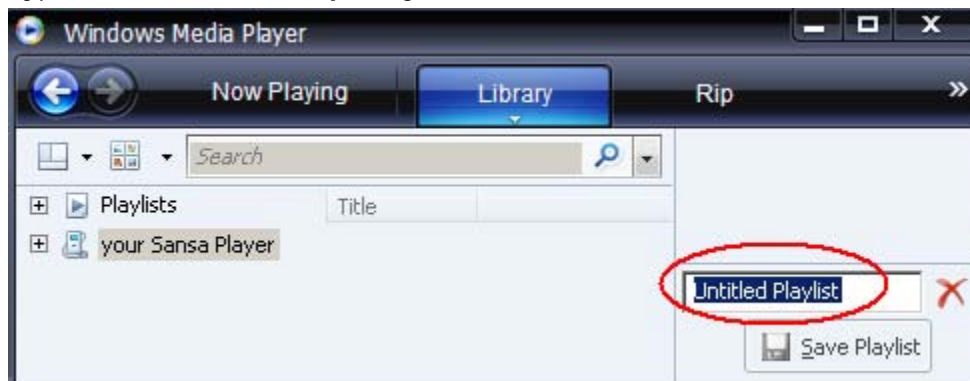
1. Start Windows Media Player.
2. Maak het deelvenster Lijst leeg door te klikken op de knop **Lijst wissen**.



3. Klik op de pijl onder het tabblad **Mediabibliotheek** en selecteer daarna **Afspeellijst maken**.

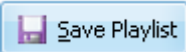


4. Typ de naam van uw **Afspeellijst**.



5. Klik op **Nummers** in uw mediabibliotheek en sleep die naar het deelvenster **Lijst**.



6. U kunt de nummers opnieuw schikken door ze naar boven of naar beneden te slepen in het deelvenster **Lijst**.
7. Klik op **Afspeellijst opslaan**. 

## Afspeellijsten overbrengen

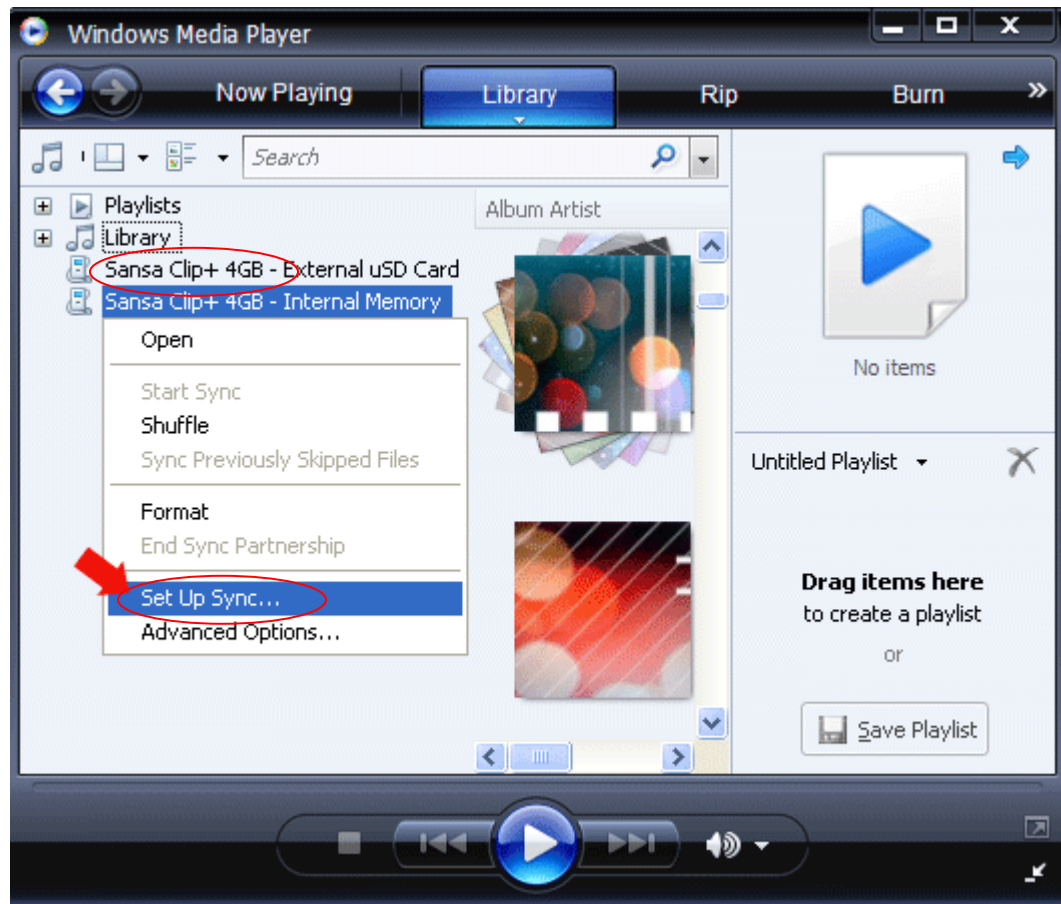
Ga als volgt te werk om afspeellijsten naar uw <sup>®</sup> MP3-speler over te brengen:

1. Verbind de Sansa <sup>®</sup>-speler met de computer.
2. Selecteer **Digitale mediabestanden synchroniseren met dit apparaat via Windows Media Player** de eerste keer dat u verbinding maakt.

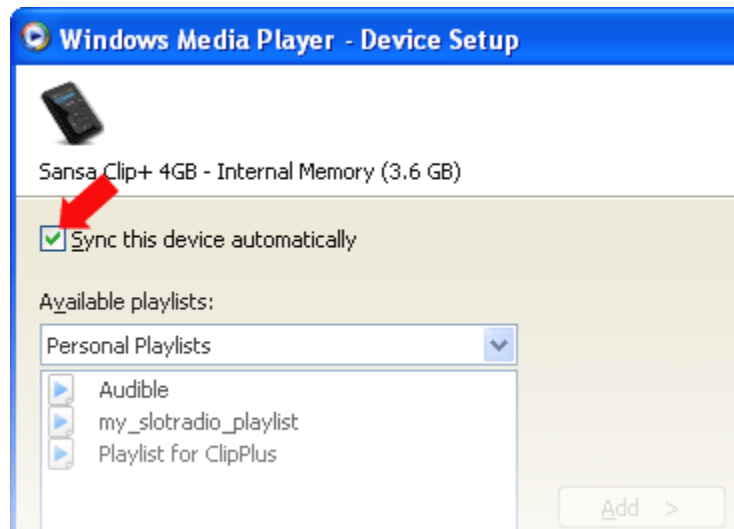


3. Klik met de rechtermuisknop op **Sansa Clip+** en selecteer daarna **Synchroniseren instellen**.

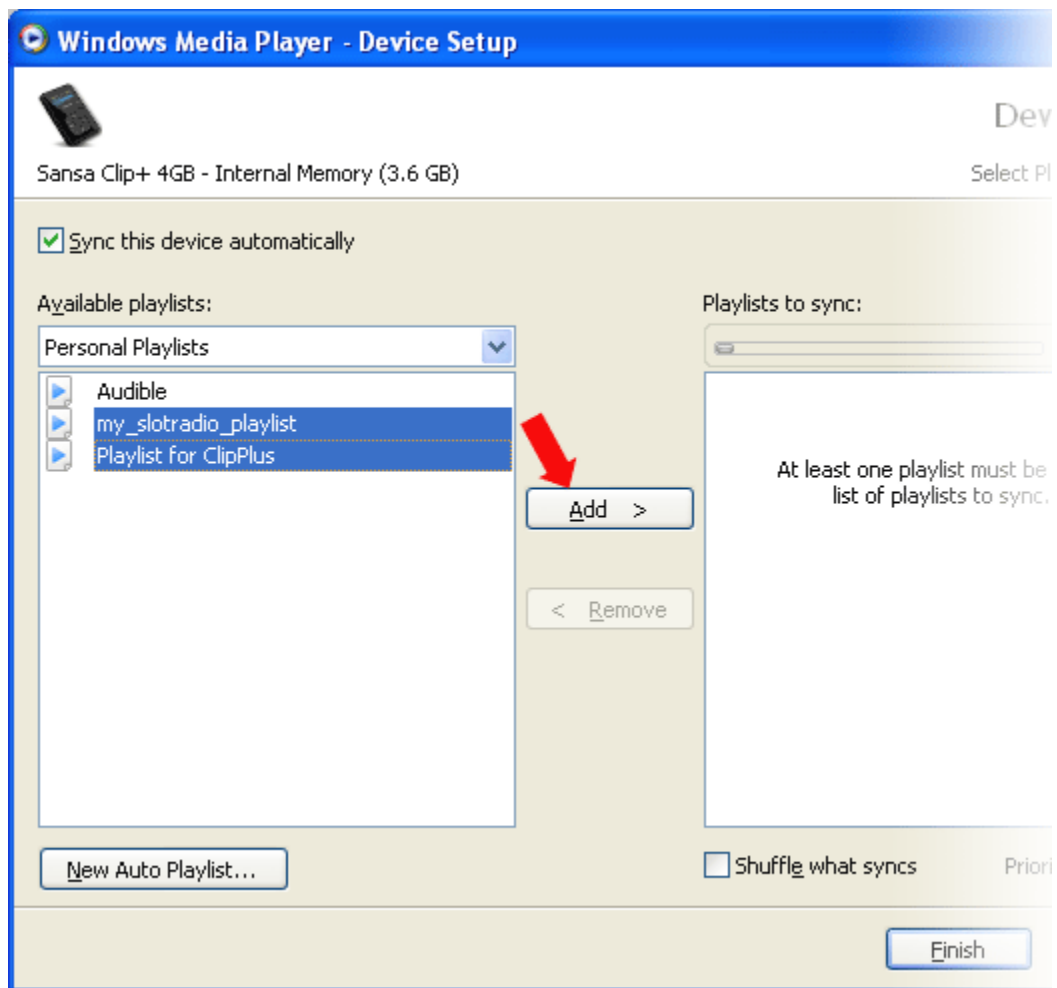




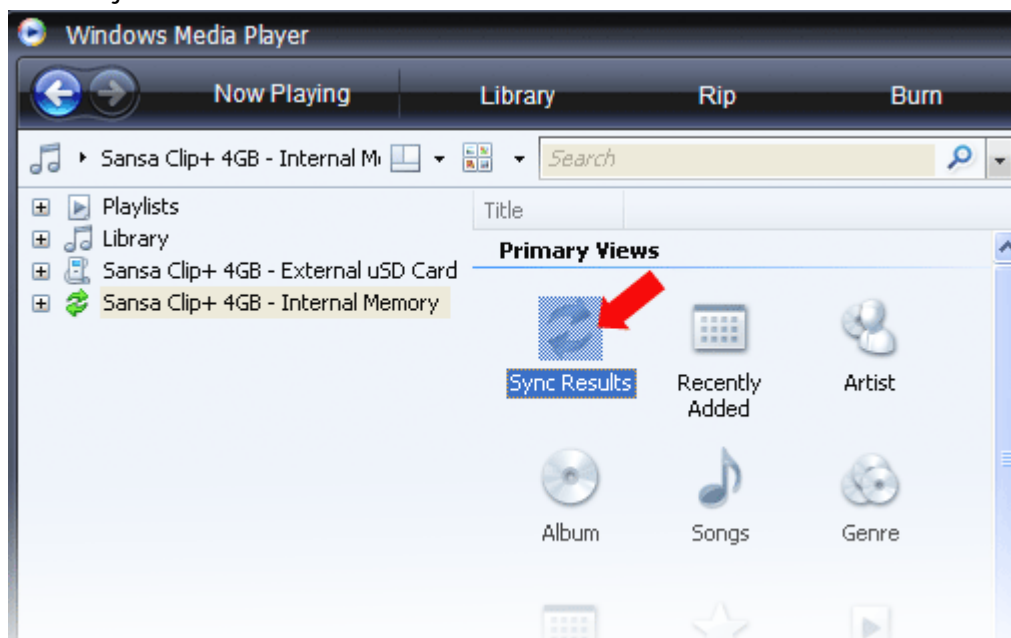
4. Schakel het selectievakje **Dit apparaat automatisch synchroniseren** in.



5. Selecteer **Persoonlijke afspeellijsten** uit het vervolgkeuzemenu in het linkerdeelvenster.
6. Markeer de afspeellijsten die u naar uw speler wilt overbrengen, klik op **Toevoegen** en daarna op **Voltooien**.



7. Het synchroniseren begint zodra u op Voltooien klikt. Klik op de Sansa Clip+ MP3-speler en daarna op **Synchronisatieresultaten** als u de synchronisatievoortgang wilt bekijken.



*In dit hoofdstuk wordt uitgelegd hoe u muziek afspeelt op de Sansa® Clip+ MP3-speler.*

# Inhoud afspelen

## Muziek afspelen

Ga als volgt te werk om muziekbestanden, audioboeken, en spraakopnamen af te spelen:

1. Selecteer **Muziek** in het hoofdmenu. Spraakopnamen vindt u onder Opnamen.
2. Selecteer **Alles afspelen**, **Onlangs toegevoegd**, **Artiesten**, **Albums**, **Nummers**, **Genres**, **Mijn favorieten**, **Afspeellijsten**, **Podcasts**, **Audioboeken**, **Spraakopnamen**, of **Mappen**.
3. Markeer en selecteer de gewenste track die of het gewenste bestand dat u wilt afspelen.
4. Druk op de knop >>| om naar het volgende nummer te gaan, of houd deze knop ingedrukt om snel vooruit te gaan.
5. Druk eenmaal op de knop |<< om terug naar het begin van het huidige nummer te gaan, of druk tweemaal op de knop |<< om opnieuw naar het vorige nummer te gaan. Houd de knop |<< ingedrukt om terug te spoelen.
6. Tijdens het afspelen beschikt u over de volgende opties als u drukt op de knop **Submenu** (maar niet tijdens het afspelen van de slotRadio™-kaart: in dit geval kunt u nummers overslaan, maar niet herhalen).

### Nummer aan de GoList toevoegen

1. Selecteer **Nummer aan GoList toevoegen**.
2. Druk op de knop |<< om terug te keren naar het muziekweergavescherm.

### Nummer uit GoList verwijderen

Deze optie is alleen beschikbaar wanneer het huidige nummer al aan de GoList is toegevoegd.

1. Selecteer **Nummer uit GoList verwijderen**.
2. Druk op de knop |<< om terug te keren naar het muziekweergavescherm.

### Nummer waarderen

3. Selecteer **Nummer waarderen**.
4. Druk op de knop **Omhoog** of **Omlaag** om een waardering te selecteren.
5. Druk op de **keuzeknop**.
6. Druk op de knop |<< om terug te keren naar het muziekweergavescherm.

### Herhaalmodus

1. Blader naar beneden om **Herhalen** te kiezen.
2. Druk op de **keuzeknop** om te wisselen en de herhaalmodus te kiezen:

- Uit: Geen tracks herhalen
  - Nummer: De huidige track herhalen
  - Alles: Alle geselecteerde tracks herhalen
3. Druk op de knop |<< om terug te keren naar het muziekweergavescherm.

## Willekeurig afspelen

1. Blader naar beneden om **Willekeurig afspelen** te kiezen.
2. Druk op de **keuzeknop** om willekeurig afspelen in of uit te schakelen (schakel deze functie in om nummers in willekeurige volgorde af te spelen).
3. Druk op de knop |<< om terug te keren naar het muziekweergavescherm.

## Muziekequalizer

De Sansa<sup>®</sup> Clip+ MP3-speler heeft verscheidene EQ(equalizer)-instellingen, zoals: Rock, Pop, Jazz, Klassiek, Funk, Hiphop, Dance, Lagetonenweergave (Full Bass), Hogetonenweergave (Full Treble), en Persoonlijke voorkeur.

1. Selecteer **Muziekequalizer**.
2. Selecteer een equalizer-instelling.
3. Druk op de knop |<< om terug te keren naar het muziekweergavescherm.

## Replay Gain

Replay Gain is een methode om het waargenomen geluidsniveau tijdens het afspelen constant te houden. Meer informatie over Replay Gain vindt u in onze Knowledgebase ([kb.sandisk.com](http://kb.sandisk.com)).

1. Selecteer **Replay Gain**.
2. Selecteer **Modus** om Replay Gain toe te passen op Nummer, Album, of om deze functie uit te schakelen.
3. Markeer de optie **Pre-Gain** en druk op de keuzeknop om het Replay Gain-niveau te selecteren.
4. Druk eenmaal op de knop |<< om terug te keren naar het vorige menu of druk tweemaal op de knop |<< om terug te keren naar het muziekweergavescherm.

## Nummer verwijderen

1. Selecteer **Nummer verwijderen**.
2. Selecteer **Ja** om de verwijderactie te bevestigen.

## Nummergegevens

1. Selecteer **Nummergegevens**.
2. Druk op de knop **Omhoog** of **Omlaag** om te bladeren door de informatie over het nummer.
3. Druk eenmaal op de knop |<< om terug te keren naar het vorige menu of druk tweemaal op de knop |<< om terug te keren naar het muziekweergavescherm.

# Muziek afspelen van een vooraf met muziek geladen microSD™-kaart

OPMERKING: Het microSD-logo verschijnt omgekeerd als de kaart juist in het microSD-kaartuitbreidingsslot wordt geplaatst.

## microSD™-kaart met inhoud



1. Plaats een microSD-kaart in het microSD-kaartuitbreidingsslot. Op de speler verschijnt het volgende bericht: "Bezig met vernieuwen van media".
2. Selecteer **Muziek**.
3. Selecteer **Artiesten, Albums, Nummers, Genres** of **Onlangs toegevoegd** om te bladeren naar de muziek die u wilt beluisteren.
4. U kunt ook in het menu **Muziek** gaan naar **Mappen > Externe uSD-kaart**, en **Alles afspelen** selecteren of door de mappen bladeren naar de bestandsnaam van het nummer dat u wilt beluisteren.

Tijdens het afspelen van afzonderlijke nummers verschijnt een kaartpictogram om aan te geven dat de nummers op de externe microSD™-kaart zijn opgeslagen. Voor artiesten en albums wordt geen pictogram weergegeven.

## slotMusic™-kaart



1. Plaats een slotMusic™-kaart in het microSD™-kaartuitbreidingsslot. Op de speler verschijnt het volgende bericht: "Bezig met vernieuwen van media".
2. Selecteer het pictogram slotMusic in het hoofdmenu. Dit pictogram vervangt het pictogram slotRadio dat doorgaans in het menu wordt weergegeven.
3. Er verschijnt een lijst met alle nummers op de kaart. Selecteer een nummer om dit af te spelen via het album slotMusic.

## slotRadio™-kaart

Op slotRadio™-kaarten staan honderden nummers die zijn geordend in afspeellijsten, kanalen genoemd. U kunt slotRadio-kaarten afspelen op uw Sansa® Clip+ MP3-speler. Hoe de nummers worden afgespeeld hangt af van de standaardmedia die u gebruikt. Raadpleeg het volgende gedeelte voor meer informatie. U kunt ook gaan naar de website [www.slotradio.com](http://www.slotradio.com) om meer te weten te komen over slotRadio-kaarten en beschikbare nummers.



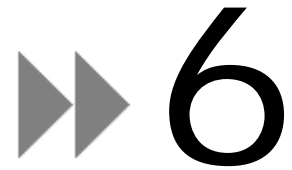
1 Kanaalnummer/Totaal aantal kanalen	Geeft het huidige kanaalnummer en het totale aantal kanalen weer
2 Batterijniveau-indicator	Geeft de status van de batterij aan
3 Kanaalnaam	Geeft de naam van het kanaal weer
4 Naam artiest - Titel	Geeft de naam van de artiest en de titel van het nummer weer



1. Plaats een slotRadio™-kaart in het microSD™-kaartuitbreidingslot. Op de speler verschijnt het volgende bericht: "Bezig met vernieuwen van media".
2. Selecteer **slotRadio** in het hoofdmenu.
3. Druk op de **keuzeknop** om het afspelen te beginnen.
4. Druk op de knop **Submenu** om naar het volgende kanaal te gaan.
5. Druk op de knop **>>|** om naar het volgende nummer in een kanaal te gaan.
6. Druk op de knop **>||** om het afspelen te pauzeren of te hervatten.

Als u op de keuzeknop drukt, ziet u op het scherm achtereenvolgens het nummer dat nu wordt afgespeeld, een grafische equalizer en een voorbeeld van het volgende nummer.

**OPMERKING:** In slotRadio™-modus is de knop **|<<** inactief. U kunt een nummer niet opnieuw afspelen of niet naar het vorige nummer gaan. Alle nummers worden in willekeurige volgorde herhaald.



*In dit hoofdstuk wordt uitgelegd hoe u naar uitzendingen van een FM-radiostation luistert en hoe u voorkeuzenders op de Sansa<sup>®</sup> Clip+ MP3-speler opslaat.*

## FM-radio

De Sansa<sup>®</sup> MP3-speler heeft een ingebouwde FM-radio waarmee u live-uitzendingen van FM-radiostations kunt beluisteren.

### Luisteren naar de FM-radio

Voer de volgende stappen uit als u naar een live-uitzending van een FM-radiostation wilt luisteren:

1. Selecteer **FM-radio** in het hoofdmenu.
2. U krijgt een menu met radiofrequenties te zien.
3. Druk op |<< of op >>| om af te stemmen op en te zoeken naar de gewenste radiofrequentie, of selecteer een voorkeuzender door te drukken op de **keuzeknop**.
4. Houd de toetsen |<< of >>| ingedrukt om snel te zoeken.

### FM-voorkeuzenders opslaan

U kunt maximaal 40 voorkeuzenders opslaan. Voer de volgende stappen uit om voorkeuzenders op de Sansa-speler op te slaan:

1. Druk op de knop **Submenu** in radiomodus.
2. Selecteer **Voorkeuzender toevoegen** om de huidige radiofrequentie op te slaan in de lijst met voorkeuzenders.
3. Selecteer **Voorkeuzenders verwijderen** om de huidige radiofrequentie te verwijderen uit de lijst met voorkeuzenders. Deze optie is alleen beschikbaar als de huidige radiofrequentie al is toegevoegd.
4. Selecteer **Automatisch zoeken naar voorkeuzenders** als u wilt dat de speler automatisch naar alle beschikbare FM-radiostations zoekt en die als voorkeuzender opslaat.
5. Selecteer **Alle voorkeuzenders weergeven** als u alle opgeslagen voorkeuzenders wilt bekijken.
  - a. Selecteer **Alle voorkeuzenders verwijderen** als u alle opgeslagen voorkeuzenders wilt verwijderen.



*In dit hoofdstuk wordt uitgelegd hoe u de ingebouwde microfoon van de Sansa<sup>®</sup> Clip+ MP3-speler gebruikt.*

# Opnamemodus

## Spraakopname

De Sansa<sup>®</sup> Clip+ MP3-speler heeft een ingebouwde microfoon waarmee u zelf berichten kunt inspreken, een interview of gesprek kunt opnemen.

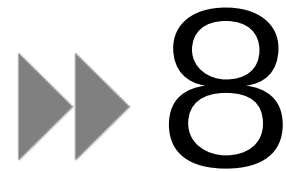
Ga als volgt te werk om de spraakopname te starten:

1. Selecteer **Spraak** in het hoofdmenu.
2. Selecteer **Nu opnemen**.
3. Als u de opname wilt pauzeren, drukt u op de knop >||.
4. Druk nogmaals op de knop >|| om de opname te hervatten.
5. Als u de opname wilt stoppen, drukt u op de **keuzeknop**. Op het scherm verschijnt een pop-upvenster. Selecteer **Ja** als u de opname wilt opslaan. De opname wordt opgeslagen in de map **OPNAME/SPRAAK**.
6. Druk op de knop |<< om terug te keren naar het vorige menu.

### **OPMERKING: voor thuis- en persoonlijk gebruik**

Dit product is alleen bestemd om op te nemen en af te spelen in huiselijke kring en voor persoonlijk plezier. Het kopiëren en voor commerciële doeleinden gebruiken van auteursrechtelijk beschermd materiaal zonder toestemming van de auteursrechthebbende kan bij wet verboden zijn. De gebruiker van het product blijft aansprakelijk voor het gebruik van de mediaspeler in overeenstemming met alle auteursrechten en toepasselijke intellectuele eigendomsrechten.





*In dit hoofdstuk wordt uitgelegd hoe u muziek van de Sansa<sup>®</sup> Clip+ MP3-speler verwijdert.*

## Muziekbestanden verwijderen

Er zijn twee manieren om muziekbestanden te verwijderen: u kunt ze rechtstreeks van de speler verwijderen of de bestanden wissen via de computer.

Voer de volgende stappen uit om muziekbestanden rechtstreeks van de Sansa<sup>®</sup> MP3-speler te verwijderen:

1. Druk in de weergavemodus op de knop **Submenu**.
2. Selecteer de optie **Nummer verwijderen**.

Voer de volgende stappen uit om muziekbestanden via de computer te verwijderen:

1. Verbind de Sansa<sup>®</sup>-speler met de computer.
2. Selecteer **Apparaat openen om bestanden weer te geven met Windows Verkenner** de eerste keer dat u verbinding maakt.
3. Zoek de map waar de muziekbestanden zijn opgeslagen.
4. Markeer en verwijder de muziekbestanden of de map waarin deze staan.



*In dit hoofdstuk wordt uitgelegd hoe u de instellingen van de Sansa® Clip+ MP3-speler naar eigen voorkeur aanpast.*

# Instellingen

U kunt de instellingen van de Sansa® Clip+ MP3-speler aan uw eigen wensen aanpassen door **Instellingen** te selecteren in het **hoofdmenu**.

## Muziekopties

Selecteer **Muziekopties** in het hoofdmenu.

### Herhaalmodus

1. Blader naar beneden om **Herhalen** te kiezen.
2. Druk op de **keuzeknop** om te wisselen en de herhaalmodus te kiezen:
  - Uit: Geen tracks herhalen
  - Nummer: De huidige track herhalen
  - Alles: Alle geselecteerde tracks herhalen

### Willekeurig afspelen

1. Blader naar beneden om **Willekeurig afspelen** te kiezen.
2. Druk op de **keuzeknop** om te wisselen tussen **Uit** en **Aan**.

### Muziekequalizer

1. Selecteer **Muziekequalizer**.
2. Selecteer de gewenste equalizer-instelling.

### Replay Gain

1. Selecteer **Replay Gain**.
2. Selecteer **Modus (Uit, Nummer of Album)** en een **Pre-Gain volume (0 dB t/m 12 dB)** om het weergavevolume van de speler hoger in te stellen tijdens het afspelen van nummers waarvoor Replay Gain-informatie in de ID3-tags is opgeslagen. Zo kunt u het weergavevolume constant houden bij het afspelen van tracks met verschillende geluidsniveaus. Ga naar de website <http://www.replaygain.org/> om meer te weten te komen over Replay Gain.

# Audioboekopties

Selecteer **Audioboekopties** in het menu Instellingen.

## Hoofdstukmodus

Als de hoofdstukmodus is ingeschakeld, kunt u hoofdstukken in een audioboek overslaan door te drukken op de knop |<< of >>|.

1. Markeer de optie **Hoofdstukmodus**.
2. Druk op de **keuzeknop** om te wisselen tussen **Uit** en **Aan**.

## Snelheid

1. Markeer de optie **Snelheid**.
2. Druk op de **keuzeknop** om te wisselen tussen **Normaal**, **Snel**, en **Langzaam** voor de audioboekweergave.

# Radio-opties

Selecteer **Radio-opties** in het menu Instellingen.

## Alle voorkeurzenders verwijderen

1. Selecteer **Alle voorkeurzenders verwijderen**.
2. Selecteer **Ja** om de verwijderactie te bevestigen.

## FM-regio

1. Markeer de optie **FM-regio** en druk op de **keuzeknop** om te wisselen tussen **VS** of **Wereld**.

## FM-modus

1. Markeer de optie **FM-modus** en druk op de **keuzeknop** om te wisselen tussen **Stereo** of **Mono**.

# Systeeminstellingen

Selecteer **Systeeminstellingen** in het menu Instellingen.

## Achtergrondverlichting

Na een inactiviteitsperiode (time-outperiode) die vooraf in aantal seconden wordt ingesteld wordt de achtergrondverlichting automatisch uitgeschakeld. Druk op een willekeurige knop om de achtergrondverlichting opnieuw in te schakelen.

1. Selecteer **Achtergrondverlichting**.
2. Druk op de knop |<< of >>| om de gewenste time-outperiode voor de achtergrondverlichting in te stellen van 5 seconden t/m 1 uur.
3. Druk op de **keuzeknop** en bevestig de gemaakte keuze door **Ja** of **Nee** te selecteren.

## Energiebesparing

De energiebesparingsfunctie schakelt de speler automatisch uit na een bepaalde inactiviteitsperiode.

1. Selecteer **Energiebesparing**.
2. Druk op de knop |<< of >>| om de gewenste inactiviteitsperiode in te stellen (0 t/m 120 minuten) waarna de speler wordt uitgeschakeld. De energiebesparingsfunctie wordt niet geactiveerd als die is uitgeschakeld.
3. Druk op de **keuzeknop** en bevestig de gemaakte keuze door **Ja** of **Nee** te selecteren.

## Sluimerstand

In sluimerstand wordt de speler automatisch uitgeschakeld na een bepaalde afspeelduur.

1. Selecteer **Sluimerstand**.
2. Druk op de knop |<< of >>| om de gewenste afspeelduur in te stellen waarna de speler wordt uitgeschakeld. De sluimerstand wordt niet geactiveerd als die is uitgeschakeld.
3. Druk op de **keuzeknop** en bevestig de gemaakte keuze door **Ja** of **Nee** te selecteren.

## Taal

1. Selecteer **Taal**.
2. Selecteer de taal die u wilt gebruiken.

## Datum en tijd

1. Selecteer **Datum en tijd**.
2. Stel de items Maand, Datum, Jaar, Uur, Minuut en de tijdnotatie in.

## Helderheid

U kunt het schermcontrast aanpassen voor een groter kijkcomfort in moeilijke lichtomstandigheden. Hiervoor gaat u als volgt te werk:

1. Selecteer **Helderheid**.
2. Druk op de knop |<< of >>| om het schermcontrast in te stellen.
3. Druk op de **keuzeknop** en bevestig de gemaakte keuze door **Ja** of **Nee** te selecteren.

## Volume

1. Selecteer **Volume**.
2. Selecteer **Normaal** of **Hoog**, en druk daarna op de **keuzeknop**.

## Fabrieksinstellingen herstellen

1. Selecteer **Alles herstellen**.
2. Bevestig de opdracht door **Ja** of **Nee** te selecteren.

## Informatie

Hier ziet u informatie over uw Sansa® Clip+ MP3-speler (zoals firmwareversie, beschikbaar/vrij geheugen, aantal geladen nummers, en batterijstatus).

## USB-modus

De USB-modus bepaalt hoe uw speler met de computer communiceert. Auto Detect is standaard ingeschakeld. U kunt ook ervoor kiezen altijd verbinding te maken in de MTP(Media Transfer Protocol)-modus of in MSC(Mass Storage Class)-modus. Windows ondersteunt de MTP- of MSC-modus, maar Mac OS werkt alleen met de MSC-modus. Als u de USB-modus instelt op Auto Detect, moet u zorgen dat Windows Media Player versie 10 of hoger is geïnstalleerd.

1. Selecteer **USB-modus**.
2. Selecteer **Auto Detect, MTP**, of **MSC**.

## Formatteren

**WAARSCHUWING:** Als u het apparaat formatteert, worden al uw gegevens **gewist**.

1. Selecteer **Formatteren**.
2. Bevestig de opdracht door **Ja** of **Nee** te selecteren.

## Ingedrukt houden

Hier kunt u instellen dat het ingedrukt houden van de keuzeknop tijdens het afspelen tot gevolg heeft dat een nummer aan de GoList wordt toegevoegd of dat u het nummer kunt waarderen. (Deze functie is niet actief tijdens het afspelen van een slotRadio™-kaart).

1. Selecteer **Ingedrukt houden**.
2. Selecteer **Nummer aan GoList toevoegen** of **Nummer waarderen**.



*In dit hoofdstuk vindt u alles wat u nodig heeft om optimaal gebruik te maken van uw Sansa<sup>®</sup> Clip+ MP3-speler, met handige tips en informatie om problemen op te lossen.*

## Tips en probleemoplossing

### Welke muziekbestandsformaten ondersteunt de Sansa<sup>®</sup> Clip+ MP3-speler?

De Sansa<sup>®</sup> MP3-speler ondersteunt MP3, WAV, WMA, secure WMA, FLAC, Ogg Vorbis, en audioboekbestanden.

### Hoe verplaats ik muziekbestanden naar mijn Sansa<sup>®</sup> Clip+ MP3-speler met slepen-en-neerzetten?

Alle muziekbestanden in WMA-, MP3-, FLAC- of Ogg Vorbis-formaat kunt u met slepen-en-neerzetten verplaatsen naar de map Muziek. secure WMA-bestanden kunt u niet met slepen-en-neerzetten verplaatsen. Gebruik Windows Media™ Player 10 of hoger om beveiligde bestanden te synchroniseren.

### Welke bitsnelheid ondersteunt de Sansa<sup>®</sup> Clip+ MP3-speler?

De Sansa<sup>®</sup> Clip+ MP3-speler ondersteunt bitsnelheden van 64-320 Kbps voor MP3-bestanden en 32-192 Kbps voor WMA-bestanden. FLAC en Ogg Vorbis hebben een veranderlijke bitsnelheid.

### Waarom moet ik de firmware upgraden?

U moet de speler altijd naar de laatste firmware upgraden, zodat deze correct functioneert en over alle nieuwste functies beschikt. Ga naar de website [www.sandisk.com/clipplus](http://www.sandisk.com/clipplus) om Sansa Firmware Updater te downloaden.

### Op mijn speler bevinden zich enkele muziekbestanden, maar ik kan ze niet afspelen. Als ik ze selecteer, begint een ander nummer af te spelen. Wat is hier mis?

Het is mogelijk dat u geen rechten heeft gekocht om het nummer af te spelen op een bijkomend apparaat. Om dit na te gaan, probeert u een nummer af te spelen dat u van een oudere cd heeft gekopieerd en in MP3-formaat heeft omgezet. Als u dat nummer kunt afspelen, maar niet het andere, dan moet u de rechten kopen om dat nummer te kunnen afspelen.

## Is de speler compatibel met podcasts?

Zolang de podcasts in MP3-formaat staan en in een aangepaste bitsnelheid (32-320 Kbps), dan moet de speler in staat zijn om de bestanden af te spelen.

## Waarom zegt mijn speler 'artiest/album onbekend'?

Meestal komt dit doordat de ID3-tags of WMA-metagegevens ontbreken. Klik op de computer met de rechtermuisknop op het nummer, kies Eigenschappen en open het tabblad Samenvatting en klik op Geavanceerd. Nu kunt u gegevens invoeren, zoals Artiest, Album, Titel van het nummer, Tracknummer, Genre, en Jaar.

## Hoe reset ik mijn Sansa<sup>®</sup> Clip+ MP3-speler?

Houd de **Power**-knop circa 20 seconden ingedrukt en laat deze knop vervolgens los.

## Waarom kan ik OGG-bestanden niet met slepen-en-neerzetten verplaatsen naar mijn Sansa<sup>®</sup> Clip+ MP3-speler via Windows Media Player?

Als u OGG-bestanden met slepen-en-neerzetten wilt verplaatsen naar de Sansa<sup>®</sup> Clip-speler, moet u een upgrade uitvoeren van uw Windows Media Player naar versie 11.

## Waarom speelt mijn Sansa<sup>®</sup> Clip+ MP3-speler geen muziek af?

Ga na of het type audio- of geluidsbestand wordt ondersteund. Wordt het bestandstype ondersteund, zorg dan dat het bestand onbeschadigd is en dat de gebruikslicentie geactualiseerd is.

## Waarom wordt mijn Sansa<sup>®</sup> Clip+ MP3-speler niet geladen of herkend door mijn computer wanneer ik het apparaat aansluit?

Controleer of Windows Media Player versie 10 of hoger is geïnstalleerd. Reset uw speler en probeer het nogmaals.



*In dit hoofdstuk wordt uitgelegd hoe u service en ondersteuning kunt krijgen voor uw Sansa® Clip+ MP3-speler.*

# Meer informatie, service, en garantiebepalingen

## Technische ondersteuning

Alvorens u contact opneemt met de technische ondersteuning, raden we u aan om de paragraaf [Tips en probleemoplossing](#) te lezen: mogelijk komt uw vraag daar reeds aan bod.

Als u vragen heeft over het gebruik of de functies van uw Sansa-speler of van andere SanDisk-producten, raadpleegt u het best onze Knowledgebase op de website [kb.sandisk.com](http://kb.sandisk.com).

U kunt ook contact opnemen met het SanDisk Technical Support Center voor de **VS**: 1-866-SanDisk (1-866-726-3475), **Andere landen**: ga naar de website [www.sandisk.com/support](http://www.sandisk.com/support) voor de telefoonnummers in uw regio. Als u ons belt of contact met ons opneemt voor ondersteuning, vermeld dan zo veel mogelijk informatie van op de verpakking. Zo kunnen wij u veel sneller helpen.

## SanDisk beperkte garantie

SanDisk garandeert dat dit product vrij is van materiële ontwerp- en fabricagefouten en dat het bij normaal gebruik gedurende één jaar vanaf de aankoopdatum zonder problemen aan de gepubliceerde specificaties zal voldoen, volgens de voorwaarden die hieronder worden genoemd. Deze garantie wordt aan de oorspronkelijke eindgebruiker verleend die het product aankoopt bij SanDisk of bij een erkende wederverkoper, en kan niet worden overgedragen. Mogelijk wordt u gevraagd een aankoopbewijs voor te leggen. SanDisk is niet verantwoordelijk voor fouten, storingen of defecten veroorzaakt door een product of component van derden, ongeacht of die erkend zijn of niet. Deze garantie is niet van toepassing op software van derden die met dit product wordt meegeleverd en u bent verantwoordelijk voor alle onderhoud en herstellingen die voor die software nodig zijn. Deze garantie vervalt wanneer het product niet conform de instructies wordt gebruikt of beschadigd raakt ten gevolge van een onjuiste installatie, onjuist gebruik, ongeoorloofde herstelling, wijziging of ongeval.

Voor een reparatie onder garantie belt u met SanDisk op 1-866-SanDisk of zendt u een e-mail naar: [support@SanDisk.com](mailto:support@SanDisk.com). U dient het product voldoende gefrankeerd te retourneren in een stevige verpakking, zoals u opgedragen wordt door SanDisk. U moet beschikken over een tracking-bevestigingsnummer, dat u desgevraagd aan SanDisk dient mee te delen. SanDisk



verbindt zich ertoe, naar eigen goeddunken, het product te herstellen of te vervangen door een nieuw of gecorrigeerd product met dezelfde of betere functies en mogelijkheden, dan wel de aankoopprijs terug te betalen. De garantietermijn van het vervangtoestel is gelijk aan de resterende garantieperiode voor het originele product. EEN EN ANDER VORMT DE GEHELE AANSPRAKELIJKHEID VAN SANDISK EN UW EXCLUSIEVE VERHAALMOGELIJKHEID EN ENIGE RECHTSMIDDEL BIJ INBREUK OP DEZE GARANTIE.

SanDisk biedt geen waarborg voor, en kan evenmin aansprakelijk worden gesteld voor verloren gegevens of informatie vevat in een product (met inbegrip van geretourneerde producten), ongeacht de oorzaak van het verlies. Er wordt geen garantie gegeven dat de SanDisk-producten storingvrij functioneren. SanDisk-producten mogen niet gebruikt worden in levensinstandhoudingssytemen of overige toepassingen waar fouten, storingen of defecten van de apparatuur kunnen leiden tot verwondings- of levensgevaar. Deze garantie verleent u specifieke wettelijke rechten en ook andere rechten die kunnen variëren afhankelijk van het rechtsgebied.

HETGEEN VOORAFGAAT VORMT DE ENIGE GARANTIE DIE DOOR SANDISK WORDT VERSTREKT. SANDISK WIJST ALLE ANDERE UITDRUKKELIJKE OF STILZWIJGENDE GARANTIES AF VOOR ZOVER MAXIMAAL IS TOEGESTAAN OP GROND VAN HET TOEPASSELIJK RECHT. DE STILZWIJGENDE GARANTIES INZAKE VERHANDELBAARHEID EN GESCHIKTHEID VOOR EEN BEPAALD DOEL ZIJN BEPERKT TOT DE DUUR VAN DE UITDRUKKELIJKE WAARBORG. IN BEPAALDE RECHTSGEBIEDEN IS HET NIET TOEGESTAAN DE GELDIGHEIDSDUUR VAN EEN STILZWIJGENDE GARANTIE TE BEPERKEN, ZODAT DE BOVENVERMELDE BEPERKING MISSCHIEN NIET OP U VAN TOEPASSING IS. SANDISK, AAN SANDISK GELIEERDE ONDERNEMINGEN OF DOCHTERMAATSCHAPPIJEN KUNNEN ONDER GEEN BEDING AANSPRAKELIJK WORDEN GESTELD VOOR ENIGE DIRECTE, INDIRECTE, OF GEVOLGSCHADE, ENIG FINANCIËEL VERLIES OF ENIG VERLIES VAN GEGEVENS OF AFBEELDINGEN, OOK AL IS SANDISK VAN DE MOGELIJKHEID VAN DERGELIJKE SCHADE OP DE HOOGTE GESTELD. IN BEPAALDE RECHTSGEBIEDEN IS DE UITSLUITING OF BEPERKING VAN INCIDENTELE OF GEVOLGSCHADE NIET TOEGESTAAN, ZODAT DE BOVENVERMELDE BEPERKING OF UITSLUITING MISSCHIEN NIET OP U VAN TOEPASSING IS. DE AANSPRAKELIJKHEID VAN SANDISK KAN ONDER GEEN BEDING DE SOM OVERSCHRIJDEN DIE DOOR U VOOR HET PRODUCT WERD BETAALD.

## Eindgebruiker-licentieovereenkomst

SANDISK CORPORATION

EINDGEBRUIKER-LICENTIEOVEREENKOMST

DOWNLOAD, INSTALLEER OF GEBRUIK DEZE SOFTWARE UITSLUITEND NADAT U ZORGVULDIG DE VOORWAARDEN EN BEPALINGEN VAN DEZE EINDGEBRUIKER-LICENTIEOVEREENKOMST ("OVEREENKOMST") HEEFT GELEZEN. DOOR DEZE SOFTWARE TE DOWNLOADEN, TE GEBRUIKEN OF TE INSTALLEREN, GEEFT U TE KENNEN IN TE STEMMEN MET ALLE VOORWAARDEN EN BEPALINGEN VAN DE OVEREENKOMST. INDIEN U NIET AKKOORD GAAT MET ALLE VOORWAARDEN EN BEPALINGEN, IS HET U NIET TOEGESTAAN DEZE SOFTWARE TE DOWNLOADEN, TE INSTALLEREN OF TE GEBRUIKEN EN DIENT U DEZE, INDIEN VAN TOEPASSING, ZO SPOEDIG MOGELIJK TERUG TE BRENGEN NAAR HET VERKOOPPUNT. U KRIJGT DAN HET AANKOOPBEDRAG TERUGBETAALD. INDIEN DE SOFTWARE MEEGELEVERD WAS BIJ DE HARDWARE DIE U HEEFT GEKOCHT, DIENT U DE VOLLEDIGE HARDWARE MET HET SOFTWAREPAKKET TE RETOURNEREN OM TERUGBETAALD TE WORDEN. ALS U ELEKTRONISCH TOEGANG HEEFT GEKREGEN TOT DE SOFTWARE, DIENT U TE KLIKKEN OP "IK GA NIET AKKOORD" OM HET DOWNLOADPROCES TE ONDERBREKEN.

De firmware, computerprogramma's, apparaatstuurprogramma's, gegevens of informatie ("Software") worden beschikbaar gesteld aan eenieder die de Software downloadt, gebruikt of installeert ("u" of "uw") onder de voorwaarden als bedoeld in deze Overeenkomst die wordt

gesloten tussen u en SanDisk Corporation ("SanDisk," "wij," of "ons"), en kunnen onderworpen zijn aan extra voorwaarden in een overeenkomst tussen u en derdelicentiegevers van SanDisk ("Licentiegevers"). De Software is eigendom van SanDisk of van haar Licentiegevers. De Software is beschermd door auteursrecht en internationale auteursrechtverdragen alsmede door andere wetten en verdragen inzake intellectuele eigendom.

1. Softwarelicentie. Op grond van de bepalingen en voorwaarden in deze Overeenkomst, verleent SanDisk u een beperkte, niet-exclusieve, niet-sublicentieerbare licentie, overdraagbaar overeenkomstig het hierin bepaalde en vrij van royaltyrechten krachtens de intellectuele eigendomsrechten van SanDisk, om de Software in uitvoerbare vorm te gebruiken voor SanDisk-producten en -diensten, zij het dan uitsluitend voor persoonlijke doeleinden op één enkele computer of één enkel ander hardwareapparaat (de "Licentie"). De Software wordt als "in gebruik" aangemerkt wanneer deze is gedownload, gekopieerd, geladen in het RAM-geheugen of geïnstalleerd op een vaste schijf of ander permanent geheugen van een computer of ander hardwareapparaat.

2. Beperkingen. SanDisk en haar Licentiegevers behouden alle rechten op de Software die niet uitdrukkelijk aan u zijn verleend. U mag de Software niet wijzigen, aanpassen, vertalen of er afgeleide (nieuwe) versies van maken. Op grond van deze Overeenkomst wordt geen enkele sourcecode (broncode) overgedragen. U mag de Software niet terugbrengen naar de broncode ("reverse-engineeren"), disassembleren of decompileren; u mag de Software niet verhuren, leasen, aanpassen of de broncode van de Software trachten te achterhalen. U mag de Software niet integreren in of combineren met een ander softwareproduct of apparaat. De Software bevat eigendomsrechtelijk beschermde en vertrouwelijke informatie van SanDisk en haar Licentiegevers. U verbindt zich ertoe deze informatie niet vrij te geven of aan anderen openbaar te maken. Alle door u gemaakte of gedistribueerde toegestane kopieën van de Software moeten ongewijzigd zijn en alle originele kennisgevingen omtrent de eigendomsrechten van de Software bevatten, en moeten deze Overeenkomst bevatten of vergezeld gaan van deze Overeenkomst. U mag de Software niet in delen opsplitsen teneinde die in sublicentie te geven, te distribueren of aan een derde over te dragen.

3. AFWIJZING VAN GARANTIE. VOOR ZOVER MAXIMAAL IS TOEGESTAAN OP GROND VAN HET TOEPASSELIJK RECHT, WORDT DE SOFTWARE BESCHIKBAAR GESTELD "IN DE HUIDIGE STAAT" EN "ZOALS DEZE BESCHIKBAAR IS" ZONDER GARANTIES. NOCH SANDISK, NOCH HAAR LICENTIEGEVERS DOEN ENIGE TOEZEGGING, VERKLARING OF VERLENEN ENIGE GARANTIE, VAN WELKE AARD DAN OOK, OP GROND VAN EEN WETTELIJK VOORSCHRIFT OF ANDERSZINS, VAN RECHTSWEGE OF CONFORM DE GEDRAGSLIJNEN BIJ TRANSACTIES OF HANDELSGEWOONTEN, UITDRUKKELIJK OF STILZWIJGEND, WAARONDER BEGREPEN, MAAR NIET BEPERKT TOT ENIGE GARANTIES VAN VERHANDELBAARHEID, GESCHIKTHEID VOOR EEN BEPAALD DOEL, NIET-INMENGING, OF NIET-INBREUKMAKENDHEID VAN ENIGE INTELLECTUELE EIGENDOMSRECHTEN VAN DERDEN, OF DAARMEE GELIJKGESTELDE RECHTEN KRACHTENS DE WETTEN VAN ENIG RECHTSGEBIED. U DRAAGT HET VOLLEDIGE RISICO MET BETREKKING TOT DE KWALITEIT EN DE PRESTATIES VAN DE SOFTWARE. INDIEN DE SOFTWARE GEBREKKIG, DEFECT OF ONDEUGDELIJK BLIJKT, NEEMT U, EN NIET SANDISK, HAAR LICENTIEGEVERS OF WEDERVERKOPERS, ALLE NOODZAKELIJKE ONDERHOUDS-, REPARATIE-, OF CORRECTIEKOSTEN VOOR UW REKENING.

4. AANSPRAKELIJKHEIDSBEPERKING. VOOR ZOVER ZULKS NIET WETTELIJK VERBODEN IS, KUNNEN SANDISK OF HAAR LICENTIEGEVERS, OF HUN RESPECTIEVE DIRECTEUREN, MANAGERS, BESTUURDERS, WERKNEMERS, CONSULTANTS, LICENTIEGEVERS, LICENTIEHOUDERS OF GELIEERDE ONDERNEMINGEN, ONDER GEEN BEDING AANSPRAKELIJK WORDEN GESTELD VOOR ENIGE INDIRECTE, INCIDENTELE, SPECIALE, GEVOLG-, OF EXEMPLAIRE SCHADE, VOORTVLOEIEND UIT OF ANDERSZINS VERBAND HOUDENDE MET HET DOWNLOADEN, DISTRIBUEREN, GEBRUIKEN, FUNCTIONEREN OF NIET-FUNCTIONEREN VAN DE SOFTWARE, OOK AL IS SANDISK VAN DE MOGELIJKHEID VAN DERGELIJKE SCHADE OP DE HOOGTE GESTELD. DE VOORAFGAANDE AANSPRAKELIJKHEIDSBEPERKINGEN ZIJN IN DE WEZENLIJKE STREKKING VAN KRACHT ONGEACHT ENIGE TEKORTKOMING VAN HIERONDER VERMELDE RECHTSMIDDELEN OF

VERHAALSMOGELIJKHEDEN, VAN WELKE AARD DAN OOK. DE ALGHELE AANSPRAKELIJKHEID VAN SANDISK OF HAAR LICENTIEGEVERS IS IN IEDER GEVAL BEPERKT TOT HET BEDRAG DAT U VOOR HET GEBRUIK VAN DE SOFTWARE AAN ONS BETAALD HEEFT.

4. De Software wordt met “BEPERKTE RECHTEN” geleverd. Gebruik, dupliceren of openbaarmaking door de Overheid is onderworpen aan de beperkingen als bedoeld in FAR 52.227-14 en DFARS 252.227-7013 en volgende. Het gebruik van de Software door de Overheid strekt tot bevestiging van de daarin vervatte eigendomsrechten van SanDisk. Leverancier of fabrikant is SanDisk Corporation, 601 McCarthy Blvd, Milpitas, CA 95035, VS.

5. Overdracht. Indien u het SanDisk-product dat de Software bevat in zijn geheel verkoopt of anderszins overdraagt, is het u toegestaan de Software over te dragen zoals dit in zijn geheel in dit product is geïntegreerd mits u tevens deze Overeenkomst bezorgt aan de koper of ontvanger van het product. Vanaf dat ogenblik gaan al uw rechten op grond van deze Overeenkomst met onmiddellijke ingang teniet. Onverminderd hetgeen voorafgaat, is het u niet toegestaan deze Overeenkomst voor het geheel of ten dele over te dragen of te cederen, en is elke poging daartoe nietig en van onwaarde.

6. Beëindiging. Indien u deze Overeenkomst te eniger tijd schendt, zijn wij gerechtigd deze Overeenkomst en licentie met onmiddellijke ingang te beëindigen. Na het beëindigen van deze Overeenkomst moet u alle kopieën van de Software wissen of vernietigen.

7. Activiteiten met verhoogd risico. De Software is niet storingstolerant en is niet ontworpen of bedoeld voor gebruik in gevaarlijke omgevingen waarin een faalveilige of storingsbestendige werking vereist is, dan wel voor enige andere toepassing waarbij een fout, defect of storing van de Software zou kunnen leiden tot de dood, lichamelijk letsel of ernstige materiële schade aan eigendommen (hierna gezamenlijk “Activiteiten met verhoogd risico” te noemen). SANDISK EN HAAR LICENTIEGEVERS VERWERPEN IEDERE UITDRUKKELIJKE OF STILZWIJGENDE GARANTIE TOT GESCHIKTHEID VOOR ACTIVITEITEN MET VERHOOGD RISICO, EN STELLEN ZICH NIET AANSPRAKELIJK VOOR ENIG GEVOLG OF SCHADE RESULTEREND UIT EEN DERGELIJK GEBRUIK.

8. Algemeen. In deze Overeenkomst is de volledige wilsovereenstemming der partijen belichaamd met betrekking tot het gebruik van de Software door u. Eventuele nietigheid, ongeldigheid of niet-afdwingbaarheid van één of meer bepalingen van deze Overeenkomst laten de geldigheid en toepasselijkheid van de overige bepalingen onverlet, met dien verstande dat de overige bepalingen volledig en onverkort van kracht, geldig en afdwingbaar blijven. Deze Overeenkomst wordt beheerst door en is onderworpen aan de wetgeving van de staat Californië en de Federale wetten van de Verenigde Staten van Amerika zonder afbreuk te doen aan eventueel onderling strijdige wetsbepalingen. De Conventie van de Verenigde Naties inzake contracten voor de Internationale Goederenhandel is op deze Overeenkomst niet van toepassing. Alle aanspraken, eisen, rechtsvorderingen of gerechtelijke procedures voortvloeiend uit of betrekking hebbende op deze Overeenkomst worden beslecht in de staat of federale rechtbanken van Santa Clara County, Californië, en de partijen stemmen hierbij in met de uitsluitende territoriale en rechtsbevoegdheid van deze rechtbanken. U verbindt zich ertoe geen enkel gedeelte van de Software of enig rechtstreeks daarvan afgeleid product uit de Verenigde Staten te verwijderen of naar een ander land te exporteren, of te herexporteren van waar dan ook, voor zover en in de mate dat zulks strijdig is met de exportwetgeving van de VS, of met een in de plaats daarvan tredende wetgeving van gelijke strekking, tenzij zulks geschiedt in overeenstemming met alle licenties, machtigingen en vergunningen krachtens de geldende exportwetten en –regels, daaronder begrepen, maar niet beperkt tot die van het Ministerie van Economische Zaken van de VS. Iedere verklaring van afstand of wijziging met betrekking tot deze Overeenkomst is pas geldig nadat deze op schrift is gesteld, en dient door een daartoe gemachtigde vertegenwoordiger van iedere partij ondertekend te zijn. U stemt ermee in dat de Licentiegevers als derdebegunstigden van deze Overeenkomst gerechtigd zijn de nakoming van de bepalingen en voorwaarden van deze Overeenkomst van u af te dwingen. Het bepaalde in de artikelen 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8 en 9 blijft ook na het opzeggen of beëindigen van deze Overeenkomst van kracht.

## FCC-voorschriften

Dit toestel beantwoordt aan Deel 15 van de FCC-reglementen. De werking is onderhevig aan de volgende twee voorwaarden:

1. Dit apparaat mag geen schadelijke interferentie veroorzaken, en
2. Dit apparaat moet elke ontvangen interferentie opnemen, inclusief interferentie die een onjuiste werking kan veroorzaken.

Deze apparatuur is getest en voldoet aan de richtlijnen voor een klasse B digitaal apparaat, conform Deel 15 van de FCC-reglementen. Deze beperkingen werden opgesteld om redelijke bescherming te bieden tegen schadelijke storingen bij huishoudelijk gebruik. Dit apparaat produceert, gebruikt en kan radiofrequentie-energie uitstralen en, indien het apparaat niet in overeenstemming met de instructies geïnstalleerd wordt, kan dit schadelijke storing met betrekking tot radiocommunicatie veroorzaken. Er is echter geen garantie dat er in bepaalde installaties geen storing zal optreden. Indien dit apparaat schadelijke storingen veroorzaakt bij de radio- of televisieontvangst, wat kan worden bepaald door het apparaat in en uit te schakelen, dan wordt de gebruiker aanbevolen om één van de volgende maatregelen te nemen om de storing te verhelpen:

1. Vergroot de afstand tussen het apparaat en de ontvanger.
2. Sluit het apparaat aan op een stopcontact van een andere stroomkring dan die waarop de ontvanger aangesloten is.
3. Raadpleeg uw leverancier of een ervaren radio-/tv-technicus voor hulp.